附件十一

嘉義縣水上國小 109 學年度彈性學習課程(校訂課程)教學內容規劃表上學期

年級	一年級	課程設計者		口、高玉薰、姜永芳、 張碧云、簡霓臻		散學總節數 學期(上/下)	18/上學期
年級 課程主題名稱	一年 水上一「科		符合校訂 課程類型	口 第一類 口 3	第二類	口 第三类	頁 ■第四類
學校願景	溫馨 活力	力 卓越	與學校願 景呼應之 說明	透過數學遊戲化課程 出來,提供學生嘗試			
核心素養	E-A2 具備探索問題的 體驗與實踐處理 E-A3 具備擬定計畫與 創新思考方式, E-C2具備同理他人感受 互動並合作。	日常生活問題。 實作的能力,並以 因應日常生活情境	課程標	一、培養運用數學思 二、培養日常生活應 三、透過參與及觀察 人觀點的態度。	用與學習	其他領域科目戶	听需的數學知能。

 4、共讀繪本《上學途中》:尋找並點數繪本中隱藏的各種動物。 5、創作《○○的上學途中》小書:分別畫出1~10個自己上學途中所見的事物,並口頭介紹或用注音符號說明 	數學	n-I-1 理解一千以內 數的位值結構,據以做 為四則運算之基礎。		1、透過繪本圖片,進行 1~10 的唱數。	5、能唱數、點數 1 ~10。	繪本 ptt	
內容。	語文	2-I-1 以正確發音流 利的說出語意完整的 話。 3-I-3 運用注音符號 表達想法,記錄訊息。	作。	2、能用畫圖表徵 1~ 10,進行做數活動。 3、能口說或運用注音 符號表達自己的想 法。	6、能完成小書。	學習單	3
1、認識撲克牌:花色、數字、 英文A、J、Q、K代表的數字 文及鬼牌。 2、撲克牌分類:學生自由分類 並說明分類原則。 3、記憶大考驗:運用觀察力及 記憶力,找出相同數字的 撲克猜: 出來 的數字 的 對字。 5、接龍:按照花色及數字大小 排序。 6、十全十美:進行十的合成遊	數學	n-I-1 理解描述 A	5、	字及符號(A、J、Q、K)所代表的意義(A、J、Q、K)所代表的意義,排名。 1~13的數字序分子,列表,到一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	分 牌序數數 克以字分 牌序數數 克以字	撲 學 習 單	4
2 3 4	英文 A、J、Q、K 代表的數字及鬼牌。 , 撲克牌分類 :學生自由分類 並 , 對	英文 A、J、Q、K 代表的數字及鬼牌。 、 撲克牌分類 :學生自由分類 並說明分類原則。 記憶大考驗 :運用觀察力及 記憶力,找出相同數字的 撲克牌。 、 撲克猜謎 :找出序列中缺少的 接克猜謎 :找出序列中缺少的 接龙 接龙 以 以 以 以 以 以 以 以	為四則運算之基礎。 d-I-1 認識分類的模式,能主動蒐集資料、	為四則運算之基礎。 d-I-1 認識分類的模式,能主動蒐集資料、 分類,並做簡單的呈現 與說明。	為四則運算之基礎。 $d-I-1$ 認識分類的模式,能主動蒐集資料、 p 文 A 、 p 、 p 文 a 、 p 文 a 、 p 、 p 文 a 、 p 、 p 文 a 、 p p 、 p 、 p 、 p	為四則運算之基礎。 $d-I-1$ 認識分類的模式,能主動蒐集資料、 y y y y y y y y	為四則運算之基礎。 d-I-1 認識分類的模式,能主動蒐集資料、分類,並做簡單的呈現與說明。 n-I-2 理解加法和減法的意義,熟練基本加強法的意義,熟練基本加減法並能流暢計算。 記憶大考驗:運用觀察力及記憶力,找出相同數字的撲克牌。 就接立精謎:找出序列中缺少的數字。 、接龍:按照花色及數字大小排序。 、十全十美:進行十的合成遊戲。

		1、自然界中的飛行高手:		2-I-1 以感官和知覺	1、自然界的飛	1、能觀察自然界中能	1、能在小白板上	影片	
				Z-1-1 以感音和知覚 探索生活中的人、事、	1、自然外的旅 行高手。	1、 E 観 祭 日 然 介 干 E 飛行的動植物,歸納	*	彩月 紙蜻蜓型	
		(1)藉由簡報及影片,引導學					畫出能飛行的		
		生觀察自然界中能飛行		物,覺察事物及環境的	2、紙蜻蜓。	其特徵。	動植物之特	版	
		的動物、昆蟲,探究牠		特性。	3、吸管竹蜻	2、能動手製作飛行的	徵。	吸管	
		們如何飛行。		2-I-2 觀察生活中	蜓。	科學玩具,從中獲得	•	紙	
		(2)透過影片及實物觀察,介		人、事、物的變化,覺		學習的樂趣與成就	科學玩具。		
		紹利用風力傳播的種子。		知變化的可能因素。	5、 氣流。	感。	3、能說出參與活		
		2、旋轉吧!紙蜻蜓:介紹各種		3-I-3 體會學習的樂	6、吸管飛機。	3、能在製作科學玩具	動的發現與感		
		紙蜻蜓折法,讓學生動手製		趣和成就感,主動學習	7、空中陀螺。	的過程中,發現改變	受。		
		作,並進而討論哪種造型旋		新的事物。		材質、黏貼的位置、			
		轉效果最好。		7-I-1 以對方能理解		角度等變項,都可能			
		3、 吸管竹蜻蜓 :介紹吸管竹蜻		的語彙或方式,表達對		影響玩具的運動效			
		蜓作法,讓學生動手製作,		人、事、物的觀察與意		果,進而嘗試找出效			
第		引導其觀察手掌推出的方		見。		果最好的製作方法。			
(9)	我	向與尾翼折的方向之間的				4、能在活動結束後,發			
週	要	關係。				表自己的觀察發現。			
Ĭ	飛	4、紙飛機小達人:	生活						8
第	上	(1)請學生發表摺紙飛機的							
(16)	天	經驗並討論紙飛機為何							
週	, ,	會飛。							
7		(2)介紹紙飛機基本折法,讓							
		學生動手製作並試飛。							
		(3)運用手邊的工具改造紙							
		飛機,製作出能停留在空							
		中最久的紙飛機。							
		5、看不見的氣流:藉由「紙杯							
		向上飛 及「漂浮球 遊戲,							
		讓學生發現沒有翅膀也能							
		飛,進而引導學生認識看不							
		見的氣流。							
		6、吸管飛機:介紹吸管飛機作							
		法,讓學生嘗試改變前後紙							
		環的位置、大小, 觀察飛行							

教材來源 □ □選用教科書 () □ ■自編教材	7、	讓學有學生自行當人。 實別是 實別是 實別是 實別是 實別是 實別是 實別是 實別是	數學生活	S-I-1 從操作 作為 作為 作為 所 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	2、 a a b a b a b a b a b a b a b a b a b	1、能鏡對能的意做能案紙作 對式。對揮性運線由範, 好稱個及紙。鎖測手 是認識圖人紙。鎖測手 。對揮擊圖連預 。 3、 3、 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	圖形的意義。 2、能完成對稱圖 形學習單。 3、能剪出春字。	小鏡紙學習	3
----------------------------------	----	--	------	--	--	--	---	-------	---

本主題是否融入資	■無 融入資訊科技教學內容
訊科技教學內容	□有 融入資訊科技教學內容 共()節 (以連結資訊科技議題為主)
	※身心障礙類學生: □無 ■有-智能障礙(1)人、情緒障礙(2)人
	※資賦優異學生: ■無 □有
	※課程調整建議(特教老師填寫):
	1. 認知功能較弱的學生注音、圖形、符號、數字和花色都無法清楚辨識,課程進行時須提供協助,或是先在
	活動前教會其辨識,建立先備經驗,這樣進入活動比較容易。
特教需求學生	2. 特教生的手部功能(精細動作)也不佳,在剪紙時可提供協助,或給予多一點的虛線線條或輪廓輔助,在 DIY
課程調整	實體作品時,可請能力較佳先做好的同學協助,另呈現作品完成時盡量以實物不要以平面作品呈現,特教生
	才容易了解(甚至可提供一個範本模型供其拆解)
	特教老師簽名:朱原禾
	普教老師簽名:姜永芳