嘉義縣 龍山國小 112 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

年級	3	五年級課程	主題名稱		森鐵馬	長風華	課程設計者	林瑞益	總節數/學期 (上/下)	60/下導 資訊 17	
	□第二類	統整性探究課程 ☑主題 □專題 □□社團課程 □技藝課程其他 □本土語文/臺灣手語/新住民□自治活動 □班級輔導 □	、語文 □服務學習 □戶外教	育 □班際或校際		未融入(供統計用,並非·	一定要融入)				
學校願景	培育仁智	兼備,動靜皆宜的未來主人翁	·		l竹崎車站,接著將視野 實踐,期望能夠培養仁			月,建立環境關 懷	戛的理念,進	而促進健	
總綱核心 素養	E-A2 具備探索問題的思考能力,並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-C2 具備理解他人感受,樂於與人互動,並與團隊成員合作之素養。			果影 課程 E	2. <mark>具備</mark> 運 途,及 3. 能在「	一崎車站,社會、自然、 用科技的基本素養,閱 與當地人生活的關聯。 森鐵我來了」課程任務 之合作的態度。	讀與查詢在地竹崎	奇車站、阿里山森鐵的	勺資訊, <u>理解</u> 阿貝		色和用
教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂學習內容	學習	目標	表現任務 (評量內容)		· 習活動 (學活動)	教學了	資源	節數
第(1)週 第(3)週	竹崎車站的小旅	1. 國 2-Ⅲ-1 運用圖書館(室)、科技與網路, 進行資料蒐集、解讀與判斷,提 升多元文本的閱讀和應用能力。 2. 資議 p-Ⅲ-2 使用數位資源的整理方法。	2. WORD 軟體		2集 ,了解价山。	網1.會用網際網路搜尋作 會將收集到的資料。 2.會將收集到的資料與 整理。	1. 数字有讓下崎竹有的將中理已進自崎,後它嗎想學竹車崎什車這,。 as行己崎,後它嗎想學竹車崎什車這,。 as行己時是站印學了自車怎站重模資按將 OO組成是阿,象生解行站麼?要樣料照這 m 的果是阿,是對他運的來什的?都一些中討,	個山學什麼的用訊的麼功 複定資 個小生麼們 一個小生麼們 一個一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一	 竹崎車站的 竹崎車站局 行動載具 簡報軟體和 	周圍景觀	9 (資3)

第(4)週	閱讀 1. 國 5-Ⅲ-6 熟習適合學習階段的摘要策略, 擷取大意。 超 5-Ⅲ-12 運用圖書館(室)、科技與網路, 進行資料蒐集、解讀與判斷, 升多元文本的閱讀和應用能力。 書	1. 文本「越過山崗」	1. 熟習適合學習階段的摘要策1. 能認真聽老師講解文略,擷取文本「越過山崗」的大本。 意	2. 請學生在老師講述完之後能筆記其 重點並能說出書本的重點3. 請學生回答老師的問題。例如:阿	鐵路的故事 2. 越過山崗影片 3. 阿里山懷舊影片 4. 網路資料 5. 行動載具	9 (資2)
	3. 國 2-Ⅲ-1 觀察生活情境的變化,培養個人 感受和思維能力,積累說話材料 整,表現人文關懷。 語文/5-Ⅲ-12 5. 資議 t-Ⅲ-2 運用資訊科技解決生活中的問題。		3. 觀察竹崎車站周圍環境,培 養對竹崎車站環境的感受 3. 觀察得到竹崎車站周 圍環境的特色並能拍照 及記錄。 4. 能捕捉竹崎車站建築的特 色,透過寫生技巧,表達人文 關懷。	可執行 可執 可 動 的 、 定 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是		

			構造?為什麼?上山下山的火車在
3. 社 1b-III-3	2. 阿里山森鐵	3. 解析阿里山森鐵在所處的時3. 能回答老師的問題,	
解析特定人物、族群與		間、空間脈絡中的位置與意義。 並完成學習單。	麼?為什麼奮起湖的便當會那麼有
處時間、空間脈絡中的			名?阿里山鐵路有經過哪幾個不同
義。	V.— 37/13		的林相?火車為什麼會碰壁?為什
			麼要這樣?竹崎有什麼特產?為什
			麼要蓋樹靈塔?阿里山五奇是哪五
			奇?
			3. 完成森鐵故事的學習單,並請學生
			拍照上傳至 classroom。
			4. 各組報告自己的完成的學習單,共
			同討論學習單內容,並思考自己找
			到的內容與別人有什麼不同,並評
			判哪一種答案會比較接近真實。
			活動二、森鐵懷舊電影院:(3節)
		1 如原见日始南京兴兴	1 老師有收集一部日據時期拍攝
4. 國語 5-Ⅲ-7	3. 阿里山森鐵早期影片		的影片讓學生欣賞,片中有當
連結相關的知識和經驗		里山森鐵早期影片和書本的自己出今昔之間的差異。	時的嘉義街景、腳踏車、穿
己的觀點,評述文本的	7.内谷。	觀點,並能評述其內容。	著、鐵道、火車、車站、神
			木、伐木、檜木的運輸及製材
			所等,請學生用心觀賞,並將
			印象深刻的地方記錄下來。
			2. 討論影片內容:請大家將記錄
5. 社 3d-III-3			下來的內容,經由小組討論之
分享學習主題、社會請		5. 分享學習阿里山森鐵早期影 5. 能一起討論影片的內	後,揀選大家都覺得不錯的進
發現或執行經驗,並通		片,探究森鐵今昔的差異,運用容,說出自己的看法。	
訊進行省思,尋求調整	圣與創新。	同學回饋的資訊進行省思	想想這部影片的意義。
			3. 選出各組覺得不錯的地方。
C 次-光 III O			活動三:拍影片我也可以(4節):
6. 資議 p-Ⅲ-2	F34		1. 讓大家自己來計劃拍影片,請
使用數位資源的整理力	5法。 4. Google 網站	6. 使用 Google 網站搜尋整理影 6. 能回答關於腳本的問	
		片腳本的相關知識。 題。	的影片來參考,並分析該影片
			有哪些場景?有哪些台詞?有哪
			些角色?
			2. 讓學生自己構思一個主題,選角
			色、定內容、想台詞、分場景、訪問祭中中人
	· 從事展演 「「」」」ました。」 및	6. 創作自己的影片腳	問等來完成自己的腳本
活動。		片 6. 嘗試創作「坐火車去爬山」影本。	3. 以下次要坐火車去爬山為主題編寫
(134)	腳本	片腳本。	一本腳本,將坐火車與爬山為主
			題,創作出自己的影片腳本,用電
			腦完成文本創作。

第(7)週 神	1. 國 5-III-8		1	i	<u> </u>	1. 網路相關資料	
	運用自我提問、推論等策略,推	1 阿田儿杰供	l. 運用推論的方式,推論阿里山			1. 網路相關貝什 2. 阿里山影片	
木	論文本隱含的因果訊息或觀點。	1. 汽车山林戦		,	· 里利做机门至山的相關歷文》 讓大家討論一下,為什麼要建	3. 鋸子	
第(9)週 👸	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		林戰是逗的原因。		造這條鐵路的原因。	5. 蛎 7 4. 校園樹木	
III.					. 阿里山上的神木是什麼樣的樹,它		
程 				۷.			
				9		6. 美勞相關材料	
	2. 社 1c-III-1		9 本公际用 1 木件44佰 45 明 . 1日		. 請大家討論阿里山森鐵對台灣有哪		
	評論社會議題處理方案的優缺		2. 評論阿里山森鐵的優缺點,提	2. 能提出自己對阿里山	些影響,評論它的利弊。		
	點,並提出個人的看法。		出自己對阿里山森鐵的看法		. 請大家針對搜尋到的資料進行討		
				單。	論,踴躍提出自己的看法。		
					. 完成神木的旅行學習單並上傳? 舌動二、砍伐檜木的方法:(1 節)		
					. 給大家看看之前的影片,了解		
					檜木是如何被砍伐的。		
	3. 社 3a-III-1			2.	. 砍伐檜木需要那些工具?		
	透過對時事的理解與省思,提出	2. 檜木	3. 透過對檜木被砍伐的理解與省	3. 能說出影片的重點及 3.	. 饮樹需要汪息那些事情?		
	感興趣或令人困惑的現象及社會		3. 透過對槽不被飲伐的理胜與自	對檜木被砍伐的想法。 4.	. 這些檜木被砍伐了你有什麼想		
	議題		思,提出對環境保護的想法。		法?並寫下來。		
					舌動三:神木的運送過程(1節)		
					. 看一下這些樹木的運送影片?		
					. 這些樹木會被如何運送?		9
					. 樹木會經過哪些地方?		(資1)
	4. 綜 2d-III-1				. 這些樹木後來都怎麼了?		
	運用美感與創意,解決生活問	3. 鋸樹	4. 運用鋸樹及簡單的加工方法解		舌動四、我們也來試試看伐木(2 ć\·		
	題,豐富生活內涵。	0. 站似	4. 建用鋸橱及間車的加工力法牌 決樹木的問題,用創意做成藝術	對太頭進行簡單的加 1			
	2		次 倒不的问题, 用割息做放警侧作品	工。	. 砍樹是一件困難的事,但現實		
			TF DD		生活中我們可以也會有這樣的 需求,因此,請小朋友來試試		
					高水, 囚此, 萌小朋及采試試 看如何砍樹。		
					. 我們校園中就有一些雜樹,老		
				۷.	· 我们校图下机有一些框倒,无 師將這些樹枝收集下來,先指		
					導學生使用鋸子的方法 ,然後		
					等字生使用 新丁刊 刀		
					· 歌字生飖飖看。 . 將這些樹枝收集起來, 做為下		
	5. 藝 1-III-2	4. 木料	 5. 使用木料進行組合,探索木頭		· 府运些個仗收乐起來,做為下 一節課的材料		
	能使用視覺元素和構成要素,探				- 即 球的 材 杆 舌動五、木頭與藝術(3 節):		
	索創作歷程。		运至 藝術 的剧作。		a 勤五、不頭與雲伽(3 即)・ . 讓學生搜尋木雕藝術品相關資		
					· 戰字生投与不雕藝術		
					藝術品。		
				9	· 讓學生想想自己想做什麼造		
					· 缺字生怨怨自己怨做什麼這 型,可以將這些木頭做一些處		
					至,可以府這些不頭做一些處 理,例如剝皮、剖開、磨皮		
					等,在將這些木頭與學生自己		
					寸 在 对 也 空 个 明 兴 子 生 目 し		

	6. 藝 2-III-7 能 <mark>理解</mark> 與 <mark>詮釋</mark> 表演藝術的構成要 素,並表達意見。		6. 完成作品互評表, <mark>理解</mark> 作品的 內涵並能 <mark>表達</mark> 自己的意見。	6. 完成作品互評表。	想要加入的東西進行組合。(要請學生戴手套、注意使用工具) 3.使用熱熔膠進行組合,可以上色來美化,要請學生說明創作理念及作品主題,並將這些內容做成立牌或標示在作品上。 4.讓大家互相觀摩作品,給別人的作品打分數,請大家說說看喜歡的作品及評價。		
第(10)週 坐火車去爬山	火 車 使用數位資源的整理方法。			1. 各組蒐集阿里山登山 步道的資訊。	活動一、阿里山的登山步道(1節) 11.各組蒐集阿里山登山步道的資訊,分析其優缺點,可以根據 步道長度、難度、自然景觀、 人文景觀、歷史意義、交通等 方面進行評估,再請各組分別	 阿里山步道資訊 阿里山步道及周圍景觀 阿里山火車及周圍景觀 行動載具 阿里山森林鐵路購票網站 	
	分析與判讀各類資源,規劃策略以解決日常生活的問題。	2. 登山步道 2. 分析並判 評估。		2. 阿里山步道評估報告, 討論各組的資料並做成結論。	報告自己的資料,最後請大家 討論,選出大家想去的步道。 活動二、規劃一場步道之旅:(2節) 選定地點之後,就是規劃行程及影片 的拍攝。 1.確定地點之後,我們開始安排	6. Youtube 拍攝影片技巧的介紹	
	3. 綜 2b-III-1 參與各項活動,適切表現自己在 團體中的角色,協同合作達成共 同目標。		3. 參與規劃步道之旅,適切的表現自己,協同合作完成步道之旅的規劃	3. 完成規劃步道之旅。	活動、後期、個人		9 (資3)
	4. 綜 2b-III-1 參與各項活動,適切表現自己在 團體中的角色,協同合作達成共 同目標。	片	4. 參與坐火車去爬山的活動, <mark>適</mark> 切表現自己的角色, <mark>協同合作達</mark> 成森林鐵路與登山步道照片拍攝 目標。	4. 搭乘阿里山火車並走	哪種安排?要注意哪些事項?拍		

		5. 藝 1-III-3 能 <mark>學習</mark> 多元媒材與技法, <mark>表現</mark> 創 作主題。	5. 主題影片	6. 能學習使用攝影機與照相機的5. 完成坐火車去爬山方法,完成坐火車去爬山的主題的主題影片創作。 影片創作。	上慢慢拍下來,或從山下開始 拍,根據拍攝腳本取景,也要 採訪大家登頂的感覺。	
		6. 藝 1-III-8 能 <mark>嘗試</mark> 不同創作形式,從事展演 活動。	6. 影片剪輯	7. 嘗試用影片的方式,從事不同 的展演活動 片。	活動四、影片的製作:(2節) 1.根據腳本將拍攝的內容進行剪 接,包括景物、對話、問等 各部分,然後加上標題、轉場 動畫、配樂、字幕、片頭片尾 等進行製作。 2.將活動中所拍的照片進行選 取,做成可以撥放的相簿,繳 交到 classroom 中。	
第(13)週 第(15)週	從地圖看森山	1. 資議 p-Ⅲ-2 使用數位資源的整理方法。	1. 森鐵路線圖	1. 使用 google 地球軟體整理森1. 運用 google 地球 鐵的路線圖。 用 3D 地形圖來了解阿 里山鐵路路線圖。	路的路線圖,這次運用 google 地球來看,這樣可以用 3D 地形圖來更清楚了解阿里山鐵路的狀況。	圖 6. 網路收集的阿里山小 故事
	鐵	2. 綜 1b-III-2 理解各種事實或社會現象的關係,並歸納出其間的關係或規律性。	2. 森鐵路線設計原因	2. 理解森鐵路線設計的原因,並 歸納出森鐵設計時考量的因素 告。	2. 讓學生在地圖上標出路線圖及各車站的位置,並讓學生想想為什麼當初會選擇這樣的路線?這樣的路線有什麼困難處?分道的設計及獨立山螺旋型的設計,若你是設計師,你有什麼辦法可以克服?	potoimpact 8. youtube 影片繪製導覽
		3. 綜 2b-III-1 體認人們對社會事物與環境有不 同的認知、感受、意見與表現方 式,並加以尊重。	3. 學習單	3. 體認大家對學習單有不同的認 知、感受、意見與表現方式, 報告 都要加以尊重	3. 討論學習單的內容,請大家提出自己的意見。 活動二、森林鐵路的小故事:(3節) 1. 老師講述一些收集到有關鐵路	9 (資4)
		4. 社 2c-III-1 分析與判讀各類資源,規劃策略 以解決日常生活的問題。	4. 森林鐵路的故事	4. 分析並判讀森林鐵路的故事,分辨這些故事的真假?	建造的故事,例如合博士。 图	

	5. 藝 3-III-4 能與他人合作規劃藝術創作或展 演,並 <mark>扼要</mark> 說明其中的美感。	5. 阿里山導覽地圖	5. 能與他人 <mark>合作規劃</mark> 阿里山導 覽地圖的製作,並扼要說明其 中的美感	設計傳說是誰想出來的?這些故事你有什麼看法? 3. 分組討論之後完成學習單上傳 活動三、繪製阿里山鐵路導覽圖(3 節): 1. 指導學生使用 potoimpact 或 smoothdraw 繪圖軟體的使用 2. 讓學生自行上網查察別人做的 導覽地圖,可以下載一些範例 來參考。 3. 製作自己的阿里山森鐵的導覽 圖,必須有主題、阿里山簡 圖、地點標示、線路、景點、	
	6. 社 3c-III-1 聆聽他人意見,表達自我觀點, 並能與他人討論。	6. 自製導覽地圖	6. 聆聽別人對自製導覽地圖的 意見,表達自己對導覽地圖的 想法,並能與他人討論	說明等,自行安排版面,最後進行列印或上傳。 活動四、討論大家的導覽地圖:(2節) 1. 各組上台報告自己的導覽圖,說明自己製作的理念,並給予各組回饋,將這些紀錄紀錄來。 2. 大家根據討論之後的結果修改自己的導覽地圖。 3. 將導覽地圖放在網上協助宣傳阿里山的各個景點。	
認識阿里山特展 第(18)週	1. 綜 1b-III-1 規劃與執行學習計畫,培養自律 與負責的態度。 2. 資議 p-Ⅲ-3 運用資訊科技分享學習資源與心 得。		1. 規劃阿里山森鐵展覽會內容,培養負責的態度。 2. 運用資訊設備及軟體分享學習成果與心得。	1. 完成阿里山森鐵展 活動一;看看別人的展覽會(3節) 1. 網路展覽 2. 這學期完成的相關資料 辨展覽會需要什麼?如何規劃?需要 那些設備?展品的布置等,再請大 家將如何規劃展覽會完成書面資 料,並請大家互相討論。 2. 製作簡報、網頁、 2. 用心智圖、流程圖或自己熟悉的方 式整理出展覽會的重點。 3. 報告自己的整理結果,請大家給予 意見,討論如何辦理展覽會。	9 (資2)
籌備會	3. 社 3d-III-2 探究社會議題發生的原因與影響,評估與選擇合適的解決方案。 4. 國 6-III-3 掌握寫作步驟,寫出表達清楚、 段落分明、符合主題的作品。	3. 展覽主題 4. 布展企畫書	 探究阿里山的相關課程,評估與選擇合適的展覽主題。 掌握寫作步驟,寫出符合主題的布展企畫書。 	3. 進行討論,訂出適 合展覽的主題。 1. 我們想將這學年做的東西做個展 示,大家討論要如何訂定主題、展 出內容、安排各種作品的呈現。 2. 規劃展覽的時間、地點、布展內 容、工作人員安排、海報製作、各	

		5. 綜 2b-	III_1				活動四:展覽前的準備:(3節)					
			活動,適切表現自己在	5 展覽活動	5. 參與展覽活動, <mark>適切</mark> 地完成自	5 完成展覽前的布置						
			角色,協同合作達成共	0. 化光电动	己的任務,能協同合作完成展覽		置、設備的準備、報告的內容場					
		同目標。			的目標。	, — / ,	地、展示的方式等。					
		1.1 11.11			47 1 1/N		2. 活動流程的確定,將展覽的各個布					
							置進行安排,包括展出的內容、解					
							說人員、報告的題目、邀請來賓					
							等,做好整體的規劃。					
		1. 社 3d-	III-3				活動一; 流程 run、run 看(2 節)	1. 展覽的流程				
		,	主題、社會議題 <mark>探究</mark> 的	1. 阿里山森鐵	1. 分享阿里山森鐵相關主題學	1. 完成阿里山森鐵展	1. 將整的流程跑跑看,看看有沒有哪	2. 活動過程攝影和拍照				
			行經驗,並運用回饋資		習,探究研究或執行阿里山森	覽活動流程的規劃。	一個部分需要修改。	3. 用 word 做成紀錄				
			思,尋求調整與創新。		鐵主題的經驗。)3	2. 解說內容的定稿上台報告的同學的	4. Classroom 網站				
	阿						報告內容應該文字化,並練習一					
	里	2. 綜 3c-		2. 展覽活動	2. 透過布置展覽活動,進行團	 2. 辦理阿里山森鐵展	下,避免上台後的緊張。					
	山	贺押合入个问时等长,透迥分上			隊合作,完成展覽活動。	覽會。	活動二;各就各位(3節):					
第(19)週	森	進行團隊	.合作。				1. 開始進行展覽會,再次確定場地的					
7, (10)~	_						布置、設備測試及流程的安排,工		6			
ht (2.2)							作人員的各就各位。		(資2)			
第(20)週					3. 持續參與相關檢討活動,省	 3. 報告這次活動過程	活動三;該檢討還是該慶功(1節)					
	會	3. 綜 3b-	III-1 <mark>持續</mark> 參與服務活	3. 檢討活動	思活動過程及結果,展現感謝	的過程、結果、檢	1. 完成展覽會之後,請各組報告這次					
	用	動,省思	服務學習的意義,展現		大家的心情。	討。	活動過程的過程、結果、檢討。					
	尺マ	感恩、利	他的情懷。				2. 請各組討論大家所提出的內容,是					
	1,						否有符合大家的期待。					
							3. 總結這次活動的優缺點,看這次的					
							展出有那些需要改進的地方,做					
							成紀錄給以後做為參考。					
į	牧材來源		□選用教材()	■自編教材(請按單元條列敘明於教學資	·源中)						
			□	٠								
本主題是否		技教學內	□無 融入資訊科技教學內	答								
容			■有 融入資訊科技教學內容 共(17)節 (以連結資訊科技議題為主)									
		■ A THAN THE ACT THE ACT THE ACT CONCORD X HINTER ACTION エノ										
			※身心障礙類學生: ■無	□有-情緒障礙()人	、學習障礙()人							
特教需求	特教需求學生課程調整											
				-	/人數,如一般智能資優優異 2 人)							
			※課程調整建議(特教老師	填寫):學習歷程:								
					普教老的	币姓名:林瑞益						
i					- 1× 0							

填表說明:

- (1)依照年級或班群填寫。
- (2)分成上下學期,每個課程主題填寫一份,例如:一年級校訂課程每週3節,共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程,每種課程寫一份,共須填寫3份。