

109 學年度嘉義縣昇平國民中學 8 年級第 1、2 學期科技領域 教學計畫表

教材版本		翰林版第 3 冊		每週學習節數		2 節		年級學期		8 年級第 1 學期	
週次	起訖日期	單元/主題名稱	學習領域核心素 養	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	跨域統整或協同教 學規劃（無則免填）		
				學習表現	學習內容						
第一週	8/31~9/4	第三冊關卡 1 認識能源 挑戰 1 生活中的能源科技~挑戰 2 能源科技系統	科-J-A1 科-J-A2 科-J-B3 科-J-C2	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 c-IV-3 能具備與人溝通、	生 N-IV-2 科技的系統。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。	1. 認識生活中的各種能源。 2. 認識能源科技的演進。 3. 了解生活中能源的種類。 4. 認識科技系統的概念。 5. 認識家庭用電的能源科技系統。 6. 了解家中使用的電力裝置及使用安全。 7. 認識智慧電網。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【環境教育】 環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。 【能源教育】 能 J1 認識國內外能源議題。 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J4 了解各種能量形式的轉換。 【安全教育】 安 J3 了解日常生活容易發生事故的原因。			

				協調、合作的能力。					
第二週	9/7~9/11	第三冊關卡1 認識能源 挑戰2 能源科技系統 ~挑戰3 能源應用我最行	科-J-A1 科-J-A2 科-J-B1 科-J-B3	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設	生 N-IV-2 科技的系統。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1. 認識科技系統的概念。 2. 認識家庭用電的能源科技系統。 3. 了解家中使用的電力裝置及使用安全。 4. 認識智慧電網。 5. 了解不同能源的特性。 6. 了解不同能源的應用方式。 7. 了解生活中常見電能的運用。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【安全教育】 安J3 了解日常生活容易發生事故的原因。 【環境教育】 環J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。 【能源教育】 能J3 了解各式能源應用的原理。 能J4 了解各種能量形式的轉換。 能J8 養成動手做探究能源科技的態度。	

				a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。					
第三週	9/14~9/18	第三冊關卡1 認識能源 挑戰3 能源應用我最行	科-J-A1 科-J-A2 科-J-B1	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境	生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1. 了解不同能源的特性。 2. 了解不同能源的應用方式。 3. 了解生活中常見電能的運用。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【環境教育】 環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。 【能源教育】 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J4 了解各種能量形式的轉換。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。	

第四週	9/21~9/25	第三冊關卡1 認識能源 挑戰3 能源應用我最行	科-J-A1 科-J-A2 科-J-B1	的關係。 設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。	生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1. 了解不同能源的特性。 2. 了解不同能源的應用方式。 3. 了解生活中常見電能的運用。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【環境教育】 環J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。 【能源教育】 能J3 了解各式能源應用的原理。 能J4 了解各種能量形式的轉換。 能J8 養成動手做探究能源科技的態度。
第五週	9/28~10/2	第三冊關卡2 創意線控仿生獸設計	科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3	設 k-IV-1 能了解日常科技的	生 P-IV-4 設計的流程。	1. 了解專題活動內容與規範。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上	【能源教育】 能J3 了解各式能源

			科-J-C2	<p>意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製可正確傳達理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1</p>	<p>生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>2. 複習問題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。</p> <p>3. 運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。</p> <p>4. 依據設計需求，選擇適切的材料，並能規畫正確加工處理方法及步驟。</p> <p>5. 運用馬達將電能轉換為機械能，帶動機構連動的原理。</p> <p>6. 了解通路、斷路的原理，並能製作出線控板的電路。</p> <p>7. 進行組</p>	<p>課表現</p> <p>4. 作業繳交</p> <p>5. 學習態度</p> <p>6. 課堂問答</p>	<p>應用的原理。</p> <p>能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。</p>	
--	--	--	--------	--	---	--	---	---	--

				能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。 設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。		裝、測試、調整並改善仿生獸，使其運作順暢。 8. 能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。			
第六週	10/5~10/9	第三冊關卡2 創意線控仿生獸設計	科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3 科-J-C2	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限	生 P-IV-4 設計的流程。 生 P-IV-5 材料的選用與加工處理。 生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。	1. 了解專題活動內容與規範。 2. 複習問題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。 3. 運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。 4. 依據設計需求，選擇適切的材料，	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	<b>【能源教育】</b> 能J3 了解各式能源應用的原理。 能J8 養成動手做探究能源科技的態度。	

				<p>制。 設 s-IV-1 能繪製可 正確傳達 設計理念 的平面或 立體設計 圖。 設 s-IV-2 能運用基 本工具進 行材料處 理與組 裝。 設 c-IV-1 能運用設 計流程， 實際設計 並製作科 技產品以 解決問 題。 設 c-IV-2 能在實作 活動中展 現創新思 考的能力。</p>		<p>並能規畫 正確加工 處理方法 及步驟。 5. 運用馬 達將電能 轉換為機 械能，帶 動機構連 動的原 理。 6. 了解通 路、斷路 的原理， 並能製作 出線控板 的電路。 7. 進行組 裝、測 試、調整 並改善仿 生獸，使 其運作順 暢。 8. 能用口 頭或書面 方式，表 達自己的 設計理念 與成品。</p>			
第七週	10/12~10/16	第三冊關卡 2 創意線控仿生獸設計	科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3 科-J-C2	<p>設 k-IV-1 能了解日 常科技的 意涵與設</p>	生 P-IV-4 設計的流 程。 生	<p>1. 了解專 題活動內 容與規 範。 2. 複習問</p>	<p>1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現</p>	<p>【能源教 育】 能 J3 了解 各式能源 應用的原</p>	

			<p>計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設</p>	<p>P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生 P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。</p>	<p>題解決歷程，檢視所學到的重點與知識技能。</p> <p>3. 運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計出深具特色的仿生獸。</p> <p>4. 依據設計需求，選擇適切的材料，並能規畫正確加工處理方法及步驟。</p> <p>5. 運用馬達將電能轉換為機械能，帶動機構連動的原理。</p> <p>6. 了解通路、斷路的原理，並能製作線控板的電路。</p> <p>7. 進行組裝、測</p>	<p>4. 作業繳交</p> <p>5. 學習態度</p> <p>6. 課堂問答</p>	<p>理。</p> <p>能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。</p>	
--	--	--	---	---	--	--	---------------------------------------	--

				計流程， 實際設計 並製作科 技產品以 解決問 題。 設 c-IV-2 能在實作 活動中展 現創新思 考的能力。		試、調整 並改善仿 生獸，使 其運作順 暢。 8. 能用口 頭或書面 方式，表 達自己的 設計理念 與成品。			
第八週	10/19~10/23	第三冊關卡 2 創意線控仿生獸設計	科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3 科-J-C2	設 k-IV-1 能了解日 常科技的 意涵與設 計製作的 基本概 念。 設 k-IV-3 能了解選 用適當材 料及正確 工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參 與科技實 作活動及 試探興 趣，不受 性別的限 制。	生 P-IV-4 設計的流 程。 生 P-IV-5 材料的選 用與加工 處理。 生 P-IV-6 常用的機 具操作與 使用。 生 A-IV-4 日常科技 產品的能 源與動力 應用。	1. 了解專 題活動內 容與規 範。 2. 複習問 題解決歷 程，檢視 所學到的 重點與知 識技能。 3. 運用創 意思考、 製圖技 巧、結構 與機構的 知識，設 計出深具 特色的仿 生獸。 4. 依據設 計需求， 選擇適切 的材料， 並能規畫	1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳 交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答	<b>【能源教育】</b> 能 J3 了解 各式能源 應用的原 理。 能 J8 養成 動手做探 究能源科 技的態 度。	

				<p>設 s-IV-1 能繪製可 正確傳達 設計理念 的平面或 立體設計 圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基 本工具進 行材料處 理與組 裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設 計流程， 實際設計 並製作科 技產品以 解決問 題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作 活動中展 現創新思 考的能力。</p>		<p>正確加工 處理方法 及步驟。</p> <p>5. 運用馬 達將電能 轉換為機 械能，帶 動機構連 動的原 理。</p> <p>6. 了解通 路、斷路 的原理， 並能製作 出線控板 的電路。</p> <p>7. 進行組 裝、測 試、調整 並改善仿 生獸，使 其運作順 暢。</p> <p>8. 能用口 頭或書面 方式，表 達自己的 設計理念 與成品。</p>			
第九週	10/26~10/30	第三冊關卡 2 創意線控仿生獸設計~關卡 3 能源與生活周遭的關聯 挑戰 1 能源與生活的關係	科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3 科-J-C1 科-J-C2	設 k-IV-1 能了解日 常科技的 意涵與設 計製作的	生 P-IV-4 設計的流 程。 生 P-IV-5	1. 了解專 題活動內 容與規 範。 2. 複習問 題解決歷	1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳	<b>【性別平等教育】</b> 性 J11 去 除性別刻 板與性別 偏見的情	

				<p>基本概 念。 設 k-IV-3 能了解選 用適當材 料及正確 工具的基本知識。 設 k-IV-4 能了解選 擇、分析 與運用科 技產品的 基本知 識。 設 a-IV-1 能主動參 與科技實 作活動及 試探興 趣，不受 性別的限制。 設 a-IV-2 能具有正 確的科技 價值觀， 並適當的 選用科技 產品。 設 s-IV-1 能繪製可</p>	<p>材料的選 用與加工 處理。 生 P-IV-6 常用的機 具操作與 使用。 生 A-IV-4 日常科技 產品的能 源與動力 應用。 生 A-IV-3 日常科技 產品的保 養與維 護。</p>	<p>程，檢視 所學到的 重點與知 識技能。 3. 運用創 意思考、 製圖技巧 與結構的 知識，設 計出深具 特色的仿 生獸。 4. 依據設 計需求， 選擇適切 的材料， 並能規畫 正確加工 處理方法 及步驟。 5. 運用馬 達將電能 轉換為機 械能，帶 動機構連 動的原 理。 6. 了解通 路、斷路 的原理， 並能製作 出線控板 的電路。 7. 進行組 裝、測 試、調整</p>	<p>交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答</p>	<p>感表達與 溝通，具備 與他人平 等互動的 能力。 【人權教 育】 人J5 了解 社會上有 不同的群 體和文 化，尊重並 欣賞其差 異。 【能源教 育】 能J1 認識 國內外能 源議題。 能J3 了解 各式能源 應用的原 理。 能J8 養成 動手做探 究能源科 技的態 度。</p>
--	--	--	--	--	---	---	--	---

				<p>正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>		<p>並改善仿生獸，使其運作順暢。</p> <p>8. 能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p> <p>9. 了解日常家用科技產品的保養與維護。</p>			
第十週	11/2~11/6	第三冊關卡 3 能源與生活周遭的關聯	科-J-A1 科-J-B2	設 k-IV-4	生 A-IV-3	1. 了解傳統家電科	1. 發表 2. 口頭討	<b>【性別平等教育】</b>	

		<p>挑戰 1 能源與生活的關係～挑戰 2 能源對環境與社會的影響</p>	<p>科-J-C1</p>	<p>能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。 設 a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。</p>	<p>日常科技產品的保養與維護。 生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。</p>	<p>技產品的保養與維護。 2. 了解能源與環境的關係。 3. 認識能源的永續發展方向。 4. 認識能源相關的職業與達人介紹。</p>	<p>論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答</p>	<p>性 J11 去除性別刻板與性別偏見的情感表達與溝通，具備與他人平等互動的能力。 【人權教育】 人 J5 了解社會上有不同的群體和文化，尊重並欣賞其差異。 【能源教育】 能 J1 認識國內外能源議題。 能 J2 了解減少使用傳統能源對環境的影響。 能 J5 了解能源與經濟發展、環境之間相互的影響與關連。 能 J8 養成動手做探究能源科</p>	
--	--	---------------------------------------	---------------	---	--	---	--	--	--

								技的態度。 <b>【環境教育】</b> 環J4 了解永續發展的意義(環境、社會、與經濟的均衡發展)與原則。 環J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。
第十一週	11/9~11/13	第三冊關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰2 能源對環境與社會的影響	科-J-A1 科-J-B2 科-J-C1	設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。 設 a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。	生 S-IV-2 科技對社會與環境的影響。	1. 了解能源與環境的關係。 2. 認識能源的永續發展方向。 3. 認識能源相關的職業與達人介紹。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	<b>【能源教育】</b> 能J2 了解減少使用傳統能源對環境的影響。 能J5 了解能源與經濟發展、環境之間相互的影響與關連。 <b>【環境教育】</b> 環J4 了解永續發展的意義(環境、社會、與經濟的

								均衡發展)與原則。環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。	
第十二週	11/16~11/20	第三冊第 1 章資訊倫理 1-1 資訊倫理的意涵 ~1-3PAPA 理論	科-J-A1 科-J-C1	運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 a-IV-4 能解析各種媒體與科技產品所傳遞的社會議題之迷思、偏見與歧視。	資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	1. 了解資訊倫理的意義。 2. 了解資訊倫理的規範與對象。 3. 了解網路禮儀的原則。 4. 認識 PAPA 理論。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【人權教育】 人 J5 了解社會上有不同的群體與文化，尊重並欣賞其差異。 人 J6 正視社會中的各種歧視，並採取行動來關懷與保護弱勢。 人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。 人 J11 運用資訊網絡了解人權相關組織與活動。 【品德教育】	

								品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 品 J6 關懷弱勢的意涵、策略，及其實踐與反思。	
第十三週	11/23~11/27	第三冊第 1 章資訊倫理 1-4 數位落差的意義 ~習作第一章	科-J-A1 科-J-C1	運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。 運 a-IV-4 能解析各種媒體與科技產品所傳遞的社會議題之迷思、	資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	1. 了解資訊倫理的意義。 2. 了解資訊倫理的規範與對象。 3. 了解網路禮儀的原則。 4. 認識 PAPA 理論。 5. 了解數位落差的意義。 6. 了解消除進用障礙的意義。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【人權教育】 人 J5 了解社會上有不同的群體與文化，尊重並欣賞其差異。 人 J6 正視社會中的各種歧視，並採取行動來關懷與保護弱勢。 人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。 人 J11 運用資訊網絡了解人權相關組織與活動。	

				偏見與歧視。				【品德教育】 品J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 品J6 關懷弱勢的意涵、策略，及其實踐與反思。
第十四週	11/30~12/4	第三冊第2章進階程式(1) 2-1Scratch 程式設計-陣列篇	科-J-A2 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效	資 P-IV-3 陣列程式設計實作。	1. 了解陣列的概念與結構。 2. 了解變數與陣列的差異。 3. 評估使用陣列的時機。 4. 了解陣列與問題解決的關係。 5. 了解Scratch的陣列應用。 6. 了解Scratch清單的積木使用。 7. 了解Scratch變數的積木使用。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【品德教育】 品J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 閱J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。

				的表達。		8. 了解Scratch計次式迴圈的積木使用。 9. 了解Scratch隨機取數的積木使用。 10. 了解Scratch字串組合的積木使用。			
第十五週	12/7~12/11	第三冊第2章進階程式(1) 2-1Scratch程式設計-陣列篇	科-J-A2 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊	資 P-IV-3 陣列程式設計實作。	1. 了解Scratch的陣列應用。 2. 了解Scratch清單的積木使用。 3. 了解Scratch變數的積木使用。 4. 了解Scratch計次式迴圈的積木使用。 5. 了解Scratch字串組合的積木使用。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【品德教育】 品J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 閱J10 主動尋求多元的詮釋，並試著	

				科技組織思維，並進行有效的表達。		6. 了解Scratch單向選擇結構的積木使用。 7. 了解Scratch運算的積木使用。 8. 了解Scratch詢問的積木使用。 9. 了解Scratch隨機取數的積木使用。 10. 了解Scratch廣播訊息的積木使用。		表達自己的想法。	
第十六週	12/14~12/18	第三冊第2章進階程式(1) 2-2Scratch程式設計-角色變數篇	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運	資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。	1. 了解角色變數的概念。 2. 了解全域變數與角色變數。 3. 了解Scratch的角色變數應用。 4. 了解Scratch變數的積	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【品德教育】 品J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確	

			<p>t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運</p> <p>p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運</p> <p>p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>		<p>木使用。</p> <p>5. 了解Scratch隨機取數的積木使用。</p> <p>6. 了解Scratch單向選擇結構的積木使用。</p> <p>7. 了解Scratch運算的積木使用。</p> <p>8. 了解Scratch廣播訊息的積木使用。</p> <p>9. 了解Scratch動作的積木使用。</p> <p>10. 了解Scratch偵測的積木使用。</p> <p>11. 了解Scratch無窮迴圈的積木使用。</p> <p>12. 了解Scratch條件式迴圈的積木</p>		<p>性。</p> <p>閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p> <p>閱J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p> <p>閱J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。</p>	
--	--	--	--	--	--	--	---	--

第十七週	12/21~12/25	第三冊第2章進階程式(1) 2-2Scratch程式設計-角色變數篇~習作第二章	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。	使用。 1.了解Scratch的角色變數應用。 2.了解Scratch變數的積木使用。 3.了解Scratch隨機取數的積木使用。 4.了解Scratch單向選擇結構的積木使用。 5.了解Scratch運算的積木使用。 6.了解Scratch廣播訊息的積木使用。 7.了解Scratch動作的積木使用。 8.了解Scratch偵測的積木使用。 9.了解	1.發表 2.口頭討論 3.平時上課表現 4.作業繳交 5.學習態度 6.課堂問答	【品德教育】 品J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。
------	-------------	---	--------------------------------------	--	------------------------------	---	--	--

						Scratch 無窮迴圈的積木使用。 10. 了解Scratch 條件式迴圈的積木 使用。 11. 了解Scratch 的陣列應用。			
第十 八週	12/28~1 /1	第三冊第 2 章進階程 式(1) 2-3Scratch 程式設計 -分身篇	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資 訊系統的 基本組成 架構與運 算原理。 運 t-IV-3 能設計資 訊作品以 解決生活 問題。 運 t-IV-4 能應用運 算思維解 析問題。 運 p-IV-1 能選用適 當的資訊 科技組織 思維，並	資 A-IV-2 陣列資料 結構的概 念與應 用。	1. 了解分 身的概 念。 2. 能將重 複的角色 匯整成分 身。 3. 了解 Scratch 的分身應 用。 4. 了解 Scratch 計次式迴 圈的積木 使用。 5. 了解 Scratch 隨機取數 的積木使 用。 6. 了解 Scratch 單向選擇	1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳 交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答	<b>【品德教 育】</b> 品J8 理性 溝通與問 題解決。 <b>【閱讀素 養教育】</b> 閱J2 發展 跨文本的 比對、分 析、深究的 能力，以判 讀文本知 識的正確 性。 閱J3 理解 學科知識 內的重要 詞彙的意 涵，並懂得 如何運用 該詞彙與 他人進行 溝通。	

				進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。		結構的積木使用。 7. 了解Scratch廣播訊息的積木使用。 8. 了解Scratch動作的積木使用。 9. 了解Scratch偵測的積木使用。 10. 了解Scratch條件式迴圈的積木使用。 11. 了解Scratch畫筆的積木使用。 12. 了解Scratch分身的積木使用。		閱J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。	
第十九週	1/4~1/8	第三冊第2章進階程式(1) 2-3Scratch程式設計-分身篇~習作第二章	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3	資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。	1. 了解Scratch的分身應用。 2. 了解Scratch清單的積木使用。 3. 了解	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度	【品德教育】 品J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱J2 發展跨文本的	

				<p>能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>		<p>Scratch 變數的積木使用。</p> <p>4. 了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。</p> <p>5. 了解 Scratch 運算的積木使用。</p> <p>6. 了解 Scratch 廣播訊息的積木使用。</p> <p>7. 了解 Scratch 的角色變數應用。</p> <p>8. 了解 Scratch 動作的積木使用。</p> <p>9. 了解 Scratch 分身的積木使用。</p> <p>10. 了解 Scratch 音樂的積木使用。</p> <p>11. 了解 Scratch 雙向選擇結構的積</p>	<p>6. 課堂問答</p>	<p>比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p> <p>閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p> <p>閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。</p>	
--	--	--	--	---	--	--	----------------	--	--

						木使用。 12. 了解Scratch的角色變數應用。			
第二十週	1/11~1/15	第三冊第3章資訊科技與相關法律 3-1 電腦與法律~3-3 網路犯罪	科-J-B2 科-J-C1	運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	1. 了解電腦與法律的關係。 2. 了解電腦犯罪的概念。 3. 了解電腦犯罪的類型。 4. 了解網路犯罪的概念。 5. 了解網路犯罪的類型。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【人權教育】 人J11 運用資訊網絡了解人權相關組織與活動。 【法治教育】 法J3 認識法律之意義與制定。 法J7 理解少年的法律地位。	
第二十一週	1/18~1/19	第三冊第3章資訊科技與相關法律 3-3 網路犯罪~3-4 著作權法及個資法罰則、習作第三章	科-J-B2 科-J-C1	運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。	資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	1. 了解電腦與法律的關係。 2. 了解電腦犯罪的概念。 3. 了解電腦犯罪的類型。 4. 了解網路犯罪的概念。 5. 了解網路犯罪的類型。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【人權教育】 人J7 探討違反人權的事件對個人、社區/部落、社會的影響，並提出改善策略或行動方案。 人J11 運用資訊網絡了解人	

						6. 了解著作權法及個資法的罰則。		權相關組織與活動。 <b>【法治教育】</b> 法 J3 認識法律之意義與制定。 法 J7 理解少年的法律地位。	
--	--	--	--	--	--	-------------------	--	---	--

教材版本		翰林版第4冊		每週學習節數		2節		年級學期		8年級第2學期	
週次	起訖日期	單元/主題名稱	學習領域核心素 養	學習重點		學習目標	評量方式	議題融入	跨域統整或協同教 學規劃(無則免填)		
				學習表現	學習內容						
第一週	1/20~1/26	第四冊關卡4 動力與運輸 挑戰1 運輸科技系統 ~挑戰2 運輸系統的形式	科-J-A1 科-J-A2 科-J-B1 科-J-B2	設 k-IV-2 能了解科技產品的基本原理、發展歷程、與創新關鍵。 設 k-IV-4 能了解選擇、分析與運用科技產品的基本知識。 設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。	生 N-IV-2 科技的系統。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。	1. 了解運輸科技的內涵。 2. 了解科技系統的組成與運作。 3. 了解常見的運輸系統形式。 4. 認識常見的運輸科技。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【環境教育】 環J4 了解永續發展的意義(環境、社會、與經濟的均衡發展)與原則。 環J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。 【海洋教育】 海J4 了解海洋水產、工程、運輸、能源、與旅遊等產業的結構與發展。 【品德教育】 品J1 溝通合作與和諧人際關			

第二週	2/17~2/19	第四冊關卡 4 動力與運輸 挑戰 3 運輸載具與動力運用	科-J-A1 科-J-C2	設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產	生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。	1. 了解常見的運輸載具與其動力。 2. 認識運輸載具的原理概念。 3. 了解生活中的機械與動力傳動之應用實例。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	係。 <b>【能源教育】</b> 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。	
-----	-----------	---------------------------------	------------------	--	--	--	--	--	--

第三週	2/22~2/26	第四冊關卡 4 動力與運輸 挑戰 3 運輸載具與動力運用	科-J-A1 科-J-C2	品。 設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產	生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。	1. 了解常見的運輸載具與其動力。 2. 認識運輸載具的原理概念。 3. 了解生活中的機械與動力應用實例。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【能源教育】 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 【閱讀素養教育】 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。	
-----	-----------	---------------------------------	------------------	--	--	---	--	--	--

第四週	3/1~3/5	第四冊關卡 4 動力與運輸 挑戰 3 運輸載具與動力運用	科-J-A1 科-J-C2	品。 設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產	生 A-IV-3 日常科技產品的保養與維護。 生 A-IV-4 日常科技產品的能源與動力應用。	1. 了解常見的運輸載具與其動力。 2. 認識運輸載具的原理概念。 3. 了解生活中的機械與動力應用實例。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【能源教育】 能 J3 了解各式能源應用的原理。 能 J8 養成動手做探究能源科技的態度。 【閱讀素養教育】 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。	
-----	---------	---------------------------------	------------------	--	--	---	--	--	--

<p>第五週</p>	<p>3/8~3/12</p>	<p>第四冊關卡5 製作液壓 動力機械手臂</p>	<p>科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3 科-J-C2</p>	<p>品。 設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的概念。 設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 s-IV-2 能運用基本工具進</p>	<p>生P-IV-4 設計的流程。 生P-IV-5 材料的選用與加工處理。 生P-IV-6 常用的機具操作與使用。 生A-IV-4 日常科技產品的能力應用。</p>	<p>1. 了解專題活動內容與規範。 2. 回顧問題解決歷程，檢視到知識與技能。 3. 運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計構玩具。 4. 運用製圖技巧，繪製完整的工作圖並進行尺度標註。 5. 依據設計需求，選擇適當的材料。 6. 運用結構知識，確認機架穩定性。 7. 規畫適切的加工步驟，進行加工、組裝、測</p>	<p>1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答</p>	<p>【品德教育】 品J1 溝通合作與和諧人際關係。 品J8 理性溝通與問題解決。 【能源教育】 能J3 了解各式能源應用的原理。 能J4 了解各種能量形式的轉換。 【閱讀素養教育】 閱J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資</p>	
------------	-----------------	---------------------------	---	---	--	---	--	--	--

				<p>行材料處理與組裝。設</p> <p>c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。設</p> <p>c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>		<p>試及問題修正。</p> <p>8.能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p>		<p>源。</p> <p>閱J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p> <p>閱J9 樂於參與閱讀相關的學習活動，並與他人交流。</p> <p>閱J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表达自己的想法。</p>	
第六週	3/15~3/19	第四冊關卡5 製作液壓動力機械手臂	<p>科-J-A1</p> <p>科-J-A2</p> <p>科-J-A3</p> <p>科-J-B3</p> <p>科-J-C2</p>	<p>設</p> <p>k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。設</p> <p>k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基</p>	<p>生P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生A-IV-4 日常科技產品的能</p>	<p>1.了解專題活動內容與規範。</p> <p>2.回顧歷題解決歷程，檢視所學重點知識與技能。</p> <p>3.運用創意思考、製圖技巧、結構</p>	<p>1.發表</p> <p>2.口頭討論</p> <p>3.平時上課表現</p> <p>4.作業繳交</p> <p>5.學習態度</p> <p>6.課堂問答</p>	<p>【品德教育】</p> <p>品J1 溝通合作與和諧人際關係。</p> <p>品J8 理性溝通與問題解決。</p> <p>【能源教育】</p> <p>能J3 了解各式能源</p>	

				<p>本知識。 設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。 設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。 設 c-IV-2 能在實作</p>	<p>源與動力應用。</p>	<p>與機構的知識，設計創意機構玩具。 4. 運用製圖技巧，繪製完整的工作圖並進行尺度標註。 5. 依據設計需求，選擇適切的材料。 6. 運用結構知識，確認機架設計之穩定性。 7. 規畫適切的加工步驟，進行加工、組裝、測試及問題修正。 8. 能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。</p>	<p>應用的原理。 能 J4 了解各種能量形式的轉換。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J9 樂於參與閱讀相關的學習活動，並與他人交流。</p>	
--	--	--	--	--	----------------	--	--	--

				活動中展現創新思考的能力。				閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。	
第七週	3/22~3/26	第四冊關卡 5 製作液壓 動力機械手臂	科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3 科-J-C2	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p> <p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基本知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或</p>	<p>生P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生P-IV-6 常用的機具操作與使用。</p> <p>生A-IV-4 日常科技產品的能力應用。</p>	<p>1. 了解專題活動內容與規範。</p> <p>2. 回顧歷題解決歷程，檢視所學習到的重點知識與技能。</p> <p>3. 運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計創意機構玩具。</p> <p>4. 運用製圖技巧，繪製完整的工作圖並進行尺度標註。</p> <p>5. 依據設計需求，選擇適切的材料。</p> <p>6. 運用結構知識，確認機架</p>	<p>1. 發表</p> <p>2. 口頭討論</p> <p>3. 平時上課表現</p> <p>4. 作業繳交</p> <p>5. 學習態度</p> <p>6. 課堂問答</p>	<p><b>【品德教育】</b></p> <p>品 J1 溝通合作與和諧人際關係。</p> <p>品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p><b>【能源教育】</b></p> <p>能 J3 了解各式能源應用的原理。</p> <p>能 J4 了解各種能量形式的轉換。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p> <p>閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱</p>	

				<p>立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科技產品以解決問題。</p> <p>設 c-IV-2 能在實作活動中展現創新思考的能力。</p>		<p>設計之穩定性。</p> <p>7. 規畫適當的加工步驟，進行加工、組裝、測試及問題修正。</p> <p>8. 能用口頭或書面方式，表達自己設計與成品。</p>		<p>讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p> <p>閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p> <p>閱 J9 樂於參與閱讀相關的學習活動，並與他人交流。</p> <p>閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。</p>	
第八週	3/29~4/2	第四冊關卡 5 製作液壓 動力機械手臂	<p>科-J-A1</p> <p>科-J-A2</p> <p>科-J-A3</p> <p>科-J-B3</p> <p>科-J-C2</p>	<p>設 k-IV-1 能了解日常科技的意涵與設計製作的基本概念。</p>	<p>生P-IV-4 設計的流程。</p> <p>生P-IV-5 材料的選用與加工處理。</p> <p>生P-IV-6</p>	<p>1. 了解專題活動內容與規範。</p> <p>2. 回顧問題解決歷程，檢視所學重點知識。</p>	<p>1. 發表</p> <p>2. 口頭討論</p> <p>3. 平時上課表現</p> <p>4. 作業繳交</p> <p>5. 學習態</p>	<p><b>【品德教育】</b></p> <p>品 J1 溝通合作與和諧人際關係。</p> <p>品 J8 理性溝通與問</p>	

			<p>設 k-IV-3 能了解選用適當材料及正確工具的基礎知識。</p> <p>設 a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。</p> <p>設 s-IV-1 能繪製正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。</p> <p>設 s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組裝。</p> <p>設 c-IV-1 能運用設計流程，實際設計並製作科</p>	<p>常用的機具操作與使用。</p> <p>生A-IV-4 日常科技產品與動力應用。</p>	<p>識與技能。</p> <p>3. 運用創意思考、製圖技巧、結構與機構的知識，設計創意構玩具。</p> <p>4. 運用製圖技巧，繪製完整的工作圖並進行尺度標註。</p> <p>5. 依據設計需求，選擇適切的材料。</p> <p>6. 運用結構知識，確認機架設計之穩定性。</p> <p>7. 規畫適切的加工步驟，進行加工、組裝、測試及修正。</p> <p>8. 能用口頭或書面方式，表達自己設計理念與成品。</p>	<p>度 6. 課堂問答</p>	<p>題解決。</p> <p><b>【能源教育】</b> 能J3 了解各式能源應用的原理。</p> <p>能J4 了解各種能量形式的轉換。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b> 閱J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p> <p>閱J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p> <p>閱J9 樂於</p>
--	--	--	---	--	---	----------------------	---

				技產品以 解決問 題。 設 c-IV-2 能在實作 活動中展 現創新思 考的能力。				參與閱讀 相關的學 習活動，並 與他人交 流。 閱 J10 主 動尋求多 元的詮 釋，並試著 表達自己 的想法。	
第九 週	4/5~4/9	第四冊關卡 5 製作液 壓 動力機械手臂～ 關卡 6 運輸科技對社 會與環境的影響 挑戰 1 運輸對社會的 影響	科-J-A1 科-J-A2 科-J-A3 科-J-B3 科-J-C1 科-J-C2	設 k-IV-1 能了解日 常科技的 意涵與設 計製作的 基本概 念。 設 k-IV-3 能了解選 用適當材 料及正確 工具的基本 知識。 設 k-IV-4 能了解選 擇、分析 與運用科 技產品的 基本知 識。 設	生P-IV-4 設計的流 程。 生P-IV-5 材料的選 用與加工 處理。 生P-IV-6 常用的機 具操作與 使用。 生A-IV-4 日常科技 產品的能 源與動力 應用。 生 S-IV-2 科技對社 會與環境 的影響。	1. 了解專 題活動內 容與規 範。 2. 回顧歷 題解決程 序，檢視 所學習到 的重點知 識與技 能。 3. 運用創 意思考、 製圖技巧 與結構的 知識，設 計創意機 構玩具。 4. 運用製 圖技巧， 繪製完整 的工作圖 並進行尺 度標註。 5. 依據	1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳 交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答	【品德教 育】 品 J1 溝 通合作與 和諧人際 關係。 品 J8 理 性溝通與 問題解決。 【能源教 育】 能 J3 了 解各式能 源應用的 原理。 能 J4 了 解各種能 量形式的 轉換。 【閱讀素 養教育】	

			<p>a-IV-1 能主動參與科技實作活動及試探興趣，不受性別的限制。 設</p> <p>a-IV-2 能具有正確的科技價值觀，並適當的選用科技產品。 設</p> <p>a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。 設</p> <p>s-IV-1 能繪製可正確傳達設計理念的平面或立體設計圖。 設</p> <p>s-IV-2 能運用基本工具進行材料處理與組</p>	<p>計需求，選擇適切的材料。 6. 運用結構知識，確認機架設計之穩定性。 7. 規畫適切的加工步驟，進行加工、組裝、測試及問題修正。 8. 能用口頭或書面方式，表達自己的設計理念與成品。 9. 了解運輸產品與日常生活的關係。 10. 了解運輸科技對社會的正負面影響。 11. 運輸科技相關的職業與達人介紹。</p>	<p>閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J9 樂於參與閱讀相關的學習活動，並與他人交流。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表达自己的想法。 【環境教育】</p>
--	--	--	---	--	--

				<p>裝。 設 s-IV-3 能運用科 技工具保 養與維護 科技產 品。 設 c-IV-1 能運用設 計流程， 實際設計 並製作科 技產品以 解決問 題。 設 c-IV-2 能在實作 活動中展 現創新思 考的能力。</p>				<p>環 J8 了解 臺灣生態 環境及社 會發展面 對氣候變 遷的脆弱 性與韌 性。 【生涯規 劃教育】 涯 J8 工作 /教育環境 的類型與 現況。 涯 J9 社會 變遷與工 作/教育環 境的關 係。 涯 J10 職 業倫理對 工作環境 發展的重 要性。</p>	
第十週	4/12~4/16	<p>第四冊關卡 6 運輸科 技對社會與環境的影響 挑戰 1 運輸對社會的 影響~挑戰 2 運輸對 環境的影響</p>	<p>科-J-A1 科-J-A2 科-J-C1</p>	<p>設 k-IV-4 能了解選 擇、分析 與運用科 技產品的 基本知 識。 設 a-IV-2 能具有正 確的科技 價值觀，</p>	<p>生 S-IV-2 科技對社 會與環境 的影響。</p>	<p>1. 了解運 輸產品與 日常生活的 關係。運 輸科技對 社會的正 負面影 響。 3. 運輸科 技相關的 職業介紹。 4. 探究運</p>	<p>1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳 交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答</p>	<p>【環境教 育】 環 J4 了解 永續發展 的意義(環 境、社會、 與經濟的 均衡發展) 與原則。 環 J8 了解 臺灣生態 環境及社 會發展面</p>	

				<p>並適當的選用科技產品。</p> <p>設 a-IV-3 能主動關注人與科技、社會、環境的關係。</p> <p>設 a-IV-4 能針對科技議題養成社會責任感與公民意識。</p> <p>設 s-IV-3 能運用科技工具保養與維護科技產品。</p>		<p>輸科技對自然環境的影響。</p> <p>5. 運用科技改善運輸對環境造成的衝擊。</p> <p>6. 認識新興的運輸發展。</p>		<p>對氣候變遷的脆弱性與韌性。</p> <p>環 J16 了解各種替代能源的基本原理與發展趨勢。</p> <p><b>【生涯規劃教育】</b></p> <p>涯 J8 工作/教育環境的類型與現況。</p> <p>涯 J9 社會變遷與工作/教育環境的關係。</p> <p>涯 J10 職業倫理對工作環境發展的重要性。</p> <p><b>【品德教育】</b></p> <p>品 J3 關懷生活環境與自然生態永續發展。</p>	
第十一週	4/19~4/23	第四冊第 4 章進階程式設計(2) 4-1 模組化的概念~ 4-2 模組化程式設計	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資	資 P-IV-4 模組化程式設計的	1. 認識模組化的概念與特性。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上	<b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝通與問	

		實作		<p>訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>	<p>概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>2. 了解 Scratch 的模組化應用。</p> <p>3. 了解 Scratch 畫筆的積木使用。</p> <p>4. 了解 Scratch 函式的積木使用。</p> <p>5. 了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。</p> <p>6. 了解 Scratch 模組化的差別。</p>	<p>課表現</p> <p>4. 作業繳交</p> <p>5. 學習態度</p> <p>6. 課堂問答</p>	<p>題解決。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p> <p>閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p> <p>閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p>	
--	--	----	--	--	--	--	---	---	--

								閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。
第十二週	4/26~4/30	第四冊第 4 章進階程式設計(2) 4-2 模組化程式設計實作~4-3 模組化程式設計與問題解決範例	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1	資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 了解 Scratch 的模組化應用。 2. 了解 Scratch 畫筆的積木使用。 3. 了解 Scratch 函式的積木使用。 4. 了解 Scratch 計次式迴圈的積木使用。 5. 了解 Scratch 無窮迴圈的積木使用。 6. 了解 Scratch	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	<b>【品德教育】</b> 品 J8 理性溝通與問題解決。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得

				能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。		單向選擇結構的積木使用。 7. 了解Scratch雙向選擇結構的積木使用。 8. 了解Scratch分身的積木使用。		如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表达自己的想法。	
第十三週	5/3~5/7	第四冊第4章進階程式設計(2) 4-3 模組化程式設計與問題解決範例~習作第四章	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運	資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 了解Scratch的模組化應用。 2. 了解Scratch函式的積木使用。 3. 了解Scratch計次式迴圈的積木使用。 4. 了解Scratch無窮迴圈的積木使用。 5. 了解	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	<b>【品德教育】</b> 品J8 理性溝通與問題解決。 <b>【閱讀素養教育】</b> 閱J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱J3 理解	

				<p>算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>		<p>Scratch 單向選擇結構的積木使用。 6. 了解Scratch 雙向選擇結構的積木使用。 7. 了解Scratch 分身的積木使用。 8. 了解Scratch 畫筆的積木使用。</p>		<p>學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。</p>	
第十四週	5/10~5/14	<p>第四冊第 5 章媒體與資訊科技相關社會議題 5-1 媒體與資訊科技 ~5-4 網路霸凌</p>	<p>科-J-A1 科-J-B2 科-J-C1</p>	<p>運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理</p>	<p>資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。</p>	<p>1. 了解媒體與資訊科技的意涵。 2. 了解資訊素養的意涵。 3. 了解媒體與資訊科技的關係。 4. 了解資訊失序的意涵。</p>	<p>1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答</p>	<p><b>【人權教育】</b> 人 J1 認識基本人權的意涵，並了解憲法對人權保障的意義。 人 J5 了解社會上有不同的群</p>	

				<p>及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>		<p>5. 了解資訊失序相關案例。</p> <p>6. 了解防範不實資訊的原則。</p> <p>7. 了解言論自由的意涵。</p> <p>8. 了解法律對於言論自由的賦予權利與限制。</p> <p>9. 了解法律對於網路言論自由的保障與規範。</p> <p>10. 了解網路霸凌的意涵。</p> <p>11. 了解常見的網路霸凌行為。</p>	<p>體和文化，尊重並欣賞其差異。</p> <p>人J6 正視社會中的各種歧視，並採取行動來關懷與保護弱勢。</p> <p><b>【生命教育】</b> 生J1 思考生活、學校與社區的公共議題，培養與他人理性溝通的素養。</p> <p><b>【安全教育】</b> 安J7 了解霸凌防制的精神。</p> <p><b>【性別平等教育】</b> 性J11 去除性別刻板與性別</p>	
--	--	--	--	---	--	---	---	--

								<p>偏見的情感表達與溝通，具備與他人平等互動的能力。</p> <p><b>【法治教育】</b> 法 J9 進行學生權利與校園法律之初探。</p> <p><b>【品德教育】</b> 品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b> 閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資</p>
--	--	--	--	--	--	--	--	--

第十 五週	5/17~5/ 21	第四冊第 5 章媒體與 資訊科技相關社會議 題 5-4 網路霸凌~5-5 網 路成癮、習作第五章	科-J-A1 科-J-B2 科-J-C1	運 a-IV-1 能落實健 康的數位 使用習慣 與態度。 運 a-IV-2 能了解資 訊科技相 關之法 律、倫理 及社會議 題，以保 護自己與 尊重他 人。 運 a-IV-3 能具備探 索資訊科 技之興 趣，不受 性別限 制。	資 H-IV-4 媒體與資 訊科技相 關社會議 題。	1. 了解媒 體與資訊 科技的意 涵。 2. 了解資 訊素養的 意涵。 3. 了解媒 體與資訊 科技的關 係。 4. 了解資 訊失序的 意涵。 5. 了解防 範不實資 訊的原 則。 6. 了解言 論自由的 意涵。 7. 了解法 律對於言 論自由的 賦予權利 與限制。 8. 了解法 律對於網 路言論自 由的保障 與規範。 9. 了解網 路霸凌的 意涵。 10. 了解 如何面對	1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳 交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答	源。 <b>【人權教 育】</b> 人 J1 認識 基本人權 的意涵，並 了解憲法 對人權保 障的意 義。 人 J5 了解 社會上有 不同的群 體和文 化，尊重並 欣賞其差 異。 人 J6 正視 社會中的 各種歧 視，並採取 行動來關 懷與保護 弱勢。 <b>【生命教 育】</b> 生 J1 思考 生活、學校 與社區的 公共議 題，培養與	
----------	---------------	--	----------------------------	---	---	---	--	--	--

						<p>網路霸凌。</p> <p>11. 了解網路霸凌的法律問題。</p> <p>12. 了解網路成癮的意涵。</p> <p>13. 了解網路成癮對身心的影響。</p>	<p>他人理性溝通的素養。</p> <p><b>【安全教育】</b> 安 J7 了解霸凌防制的精神。</p> <p><b>【性別平等教育】</b> 性 J11 去除性別刻板與性別偏見的情感表達與溝通，具備與他人平等互動的能力。</p> <p><b>【法治教育】</b> 法 J9 進行學生權利與校園法律之初探。</p> <p><b>【品德教育】</b> 品 J1 溝通合作與和諧人際關</p>
--	--	--	--	--	--	---	--

								<p>係。</p> <p>品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p> <p>閱 J4 除紙本閱讀之外，依學習需求選擇適當的閱讀媒材，並了解如何利用適當的管道獲得文本資源。</p>	
第十六週	5/24~5/28	第四冊第 6 章基本演算法的介紹 6-1 演算法概念與原則~6-2 排序的原理與範例	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運	資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 了解演算法的概念與特性。</li> <li>2. 了解演算法的表示方式，包含文字敘述、流程圖和虛擬碼。</li> <li>3. 了解演算法的效能。</li> <li>4. 了解排序資料的</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 發表</li> <li>2. 口頭討論</li> <li>3. 平時上課表現</li> <li>4. 作業繳交</li> <li>5. 學習態度</li> <li>6. 課堂問答</li> </ol>	<p>【品德教育】</p> <p>品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p> <p>閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知</p>	

			<p>算思維解 析問題。 運</p> <p>p-IV-1 能選用適 當的資訊 科技組織 思維，並 進行有效 的表達。 運</p> <p>p-IV-2 能利用資 訊科技與 他人進行 有效的互 動。</p>		<p>原理與範 例說明。</p> <p>5. 了解選 擇排序法 的執行流 程。</p> <p>6. 了解 Scratch 清單的積 木使用。</p> <p>7. 了解 Scratch 函式的積 木使用。</p> <p>8. 了解 Scratch 變數的積 木使用。</p> <p>9. 了解 Scratch 計次式迴 圈的積木 使用。</p> <p>10. 了解 Scratch 單向選擇 結構的積 木使用。</p> <p>11. 了解 Scratch 隨機取數 的積木使 用。</p> <p>12. 了解 Scratch 邏輯運算 的積木使</p>	<p>識的正確 性。</p> <p>閱 J3 理解 學科知識 內的重要 詞彙的意 涵，並懂得 如何運用 該詞彙與 他人進行 溝通。</p> <p>閱 J6 懂得 在不同學 習及生活 情境中使 用文本之 規則。</p> <p>閱 J8 在學 習上遇到 問題時，願 意尋找課 外資料，解 決困難。</p> <p>閱 J10 主 動尋求多 元的詮 釋，並試著 表達自己 的想法。</p>	
--	--	--	---	--	---	--	--

第十七週	5/31~6/4	第四冊第6章基本演算法的介紹 6-2 排序的原理與範例	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。	資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	用。 1. 了解選擇排序法的執行流程。 2. 了解Scratch清單的積木使用。 3. 了解Scratch函式的積木使用。 4. 了解Scratch變數的積木使用。 5. 了解Scratch計次式迴圈的積木使用。 6. 了解Scratch單向選擇結構的積木使用。 7. 了解Scratch隨機取數的積木使用。 8. 了解Scratch邏輯運算的積木使用。	1. 發表 2. 口頭討論 3. 平時上課表現 4. 作業繳交 5. 學習態度 6. 課堂問答	【品德教育】 品J8 理性溝通與問題解決。 【閱讀素養教育】 閱J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。 閱J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。	
------	----------	--------------------------------	--------------------------------------	--	--------------------------	---	--	--	--

						<p>9. 了解插入排序法的執行流程。</p> <p>10. 了解Scratch條件式迴圈的積木使用。</p> <p>11. 了解Scratch隨機取數的積木使用。</p> <p>12. 了解Scratch邏輯運算的積木使用。</p> <p>13. 了解Scratch運算結果的條件判斷積木使用。</p>		<p>閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。</p>	
第十八週	6/7~6/11	<p>第四冊第 6 章基本演算法的介紹</p> <p>6-2 排序的原理與範例~習作第六章</p>	<p>科-J-A2</p> <p>科-J-A3</p> <p>科-J-B1</p> <p>科-J-B2</p>	<p>運</p> <p>t-IV-1</p> <p>能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運</p> <p>t-IV-3</p> <p>能設計資訊作品以解決生活</p>	<p>資</p> <p>A-IV-3</p> <p>基本演算法的介紹。</p>	<p>1. 了解插入排序法的執行流程。</p> <p>2. 了解Scratch清單的積木使用。</p> <p>3. 了解Scratch變數的積木使用。</p>	<p>1. 發表</p> <p>2. 口頭討論</p> <p>3. 平時上課表現</p> <p>4. 作業繳交</p> <p>5. 學習態度</p> <p>6. 課堂問答</p>	<p>【品德教育】</p> <p>品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J2 發展跨文本的比對、分</p>	

				<p>問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運 算思維解 析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適 當的資訊 科技組織 思維，並 進行有效 的表達。</p> <p>運 p-IV-2 能利用資 訊科技與 他人進行 有效的互 動。</p>		<p>4. 了解 Scratch 計次式迴 圈的積木 使用。</p> <p>5. 了解 Scratch 條件式迴 圈的積木 使用。</p> <p>6. 了解 Scratch 隨機取數 的積木使 用。</p> <p>7. 了解 Scratch 邏輯運算 的積木使 用。</p> <p>8. 了解 Scratch 運算結果 的條件判 斷積木使 用。</p> <p>9. 了解排 序資料的 原理與範 例說明。</p> <p>10. 了解 選擇排序 法的執行 流程。</p> <p>11. 了解 插入排序 法的執行</p>	<p>析、深究的 能力，以判 讀文本知 識的正確 性。</p> <p>閱 J3 理解 學科知識 內的重要 詞彙的意 涵，並懂得 如何運用 該詞彙與 他人進行 溝通。</p> <p>閱 J8 在學 習上遇到 問題時，願 意尋找課 外資料，解 決困難。</p> <p>閱 J10 主 動尋求多 元的詮 釋，並試著 表達自己 的想法。</p>	
--	--	--	--	--	--	---	--	--

第十 九週	6/14~6/ 18	第四冊第6章基本演 算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範 例	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資 訊系統的 基本組成 架構與運 算原理。 運 t-IV-3 能設計資 訊作品以 解決生活 問題。 運 t-IV-4 能應用運 算思維解 析問題。 運 p-IV-1 能選用適 當的資訊 科技組織 思維，並 進行有效 的表達。 運 p-IV-2 能利用資 訊科技與 他人進行 有效的互 動。	資 A-IV-3 基本演算 法的介 紹。	流程。 1. 了解搜 尋資料的 原理與範 例說明。 2. 了解循 序搜尋法 的執行流 程。 3. 了解 Scratch 清單的積 木使用。 4. 了解 Scratch 變數的積 木使用。 5. 了解 Scratch 詢問的積 木使用。 6. 了解 Scratch 計次式迴 圈的積木 使用。 7. 了解 Scratch 條件式迴 圈的積木 使用。 8. 了解 Scratch 雙向選擇 結構的積 木使用。 9. 了解	1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳 交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答	【品德教 育】 品J8 理性 溝通與問 題解決。 【閱讀素 養教育】 閱J2 發展 跨文本的 比對、分 析、深究的 能力，以判 讀文本知 識的正確 性。 閱J3 理解 學科知識 內的重要 詞彙的意 涵，並懂得 如何運用 該詞彙與 他人進行 溝通。 閱J8 在學 習上遇到 問題時，願 意尋找課 外資料，解 決困難。	
----------	---------------	--	--------------------------------------	--	----------------------------------	--	--	--	--

						Scratch 隨機取數 的積木使 用。 10. 了解 Scratch 邏輯運算 的積木使 用。 11. 了解 Scratch 運算結果 的條件判 斷積木使 用。		閱 J10 主 動尋求多 元的詮 釋，並試著 表達自己 的想法。	
第二 十週	6/21~6/ 25	第四冊第 6 章基本演 算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範 例	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1 科-J-B2	運 t-IV-1 能了解資 訊系統 的基本組 成架構 與運算 原理。 運 t-IV-3 能設計資 訊作品以 解決生活 問題。 運 t-IV-4 能應用運 算思維解 析問題。 運 p-IV-1 能選用適 當的資訊	資 A-IV-3 基本演算 法的介 紹。	1. 了解二 元搜尋法 的執行流 程。 2. 了解 Scratch 清單的積 木使用。 3. 了解 Scratch 函式的積 木使用。 4. 了解 Scratch 變數的積 木使用。 5. 了解 Scratch 詢問的積 木使用。 6. 了解 Scratch	1. 發表 2. 口頭討 論 3. 平時上 課表現 4. 作業繳 交 5. 學習態 度 6. 課堂問 答	【品德教 育】 品 J8 理性 溝通與問 題解決。 【閱讀素 養教育】 閱 J2 發展 跨文本的 比對、分 析、深究的 能力，以判 讀文本知 識的正確 性。 閱 J3 理解 學科知識 內的重要	

				科技組織思維，並進行有效的表達。 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。		計次式迴圈的積木使用。 7. 了解Scratch條件式迴圈的積木使用。 8. 了解Scratch單向選擇結構的積木使用。 9. 了解Scratch雙向選擇結構的積木使用。 10. 了解Scratch隨機取數的積木使用。 11. 了解Scratch邏輯運算的積木使用。 12. 了解Scratch運算結果的條件判斷積木使用。		詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。 閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。 閱 J10 主動尋求多元的詮釋，並試著表達自己的想法。	
第二十一週	6/28~6/30	第四冊第 6 章基本演算法的介紹 習作第六章	科-J-A2 科-J-A3 科-J-B1	運 t-IV-1 能了解資	資 A-IV-3 基本演算	1. 了解搜尋資料的原理與範	1. 發表 2. 口頭討論	<b>【品德教育】</b>	

			科-J-B2	<p>訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p> <p>運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p>	法的介紹。	<p>例說明。</p> <p>2. 了解循序搜尋法的執行流程。</p> <p>3. 了解二元搜尋法的執行流程。</p>	<p>3. 平時上課表現</p> <p>4. 作業繳交</p> <p>5. 學習態度</p> <p>6. 課堂問答</p>	<p>品 J8 理性溝通與問題解決。</p> <p><b>【閱讀素養教育】</b></p> <p>閱 J2 發展跨文本的比對、分析、深究的能力，以判讀文本知識的正確性。</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p> <p>閱 J8 在學習上遇到問題時，願意尋找課外資料，解決困難。</p> <p>閱 J10 主動尋求多元的詮</p>	
--	--	--	--------	--	-------	---	---	--	--

								釋，並試著 表達自己 的想法。	
--	--	--	--	--	--	--	--	-----------------------	--