

嘉義縣昇平國民中學 109 學年度 第 1 學期 七 年級 教學進度總表

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4 節)	自然科學 (3 節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5 節)	英語(3 節)			生科(1節)	資科(1 節)	公民(1 節)	地理(1 節)	歷史(1 節)	體育(2 節)	健康(1 節)	視覺(1 節)	音樂(1 節)	表演(1 節)	童軍(1 節)	家政(1 節)	輔導(1 節)
一	8/31-9/4		一、夏夜	Starter	1-1 負數與數線	科學方法、進入實驗室	課程介紹	課程介紹	單元 1 人權保障／公民	單元 1 地圖與座標系統	單元 1 史前時代與原住民	準備週/班級經營	準備週/班級經營	第一課 探索視覺旅程	第五課 音樂有藝思	第九課 打開表演藝術大門	我們是好夥伴	一、元氣新生活 管理好手(一)	青春學習站
二	9/7-9/11		一、夏夜 二、吃冰的滋味	Lesson 1 What's This?	1-1 負數與數線	1.1 生物的基本構造——細胞	第一章：科技的起源與問題解決 第一節 是什麼開始了科技的內涵 第二章：科技對人類生活與環境的影響 第一節 科技與人類生活 第二節 科技與環境 第三章：科技與社會 第一節 科技與社會 第二節 科技與社會 第四章：科技與未來 第一節 科技與未來 第二節 科技與未來	第四章：我們與科技的關係 第一節 我們與科技的關係 第二節 我們與科技的關係 第三節 我們與科技的關係 第四節 我們與科技的關係	單元 1 人權保障／公民	單元 1 地圖與座標系統	單元 1 史前時代與原住民	單元 4 運動穿著與防護 第 1 章 跑步服裝與鞋具 第 2 章 運動與健康	單元 1 健康加油「讚」 第 1 章 全能的健康王	第一課 探索視覺旅程	第五課 音樂有藝思	第九課 打開表演藝術大門	我們是好夥伴	一、元氣新生活 管理好手(二)	青春學習站
三	9/14-9/18		二、吃冰的滋味	Lesson 1 What's This?	1-2 整數的加減	1.1 生物的基本構造——細胞	第一章：科技的起源與問題解決 第一節 是什麼開始了科技的內涵 第二章：科技對人類生活與環境的影響 第一節 科技與人類生活 第二節 科技與環境 第三章：科技與社會 第一節 科技與社會 第二節 科技與社會 第四章：科技與未來 第一節 科技與未來 第二節 科技與未來	第四章：我們與科技的關係 第一節 我們與科技的關係 第二節 我們與科技的關係 第三節 我們與科技的關係 第四節 我們與科技的關係	單元 1 人權保障／公民	單元 1 地圖與座標系統	單元 1 史前時代與原住民	單元 5 體適能 第 1 章 健康體適能 第 2 章 體適能檢測	單元 1 健康加油「讚」 第 1 章 全能的健康王	第一課 探索視覺旅程	第五課 音樂有藝思	第九課 打開表演藝術大門	我們是好夥伴	一、元氣新生活「金」打細算(一)	青春學習站
四	9/21-9/25		三、善用時間的方法	Lesson 2 Where is Amit From?	1-2 整數的加減	1.2 細胞所需的物質、1.3 從細胞到個體	第一章：科技的起源與問題解決 第一節 是什麼開始了科技的內涵 第二章：科技對人類生活與環境的影響 第一節 科技與人類生活 第二節 科技與環境 第三章：科技與社會 第一節 科技與社會 第二節 科技與社會 第四章：科技與未來 第一節 科技與未來 第二節 科技與未來	第四章：我們與科技的關係 第一節 我們與科技的關係 第二節 我們與科技的關係 第三節 我們與科技的關係 第四節 我們與科技的關係	單元 2 性別平等／公民	單元 2 世界中的臺灣	單元 2 大航海時代的政治	單元 5 體適能 第 2 章 接力衝破終點線	單元 1 健康加油「讚」 第 2 章 人體奇航	第一課 探索視覺旅程	第五課 音樂有藝思	第九課 打開表演藝術大門	我們是好夥伴	一、元氣新生活「金」打細算(二)	青春學習站
五	9/28-10/2		三、善用時間的方法 語文天地一、閱讀策略指導	Lesson 2 Where is Amit From?	1-3 整數的乘除與四則運算	第 1 節 巨觀尺度與微觀尺度的表示與比較	第一章：科技的起源與問題解決 第一節 是什麼開始了科技的內涵 第二章：科技對人類生活與環境的影響 第一節 科技與人類生活 第二節 科技與環境 第三章：科技與社會 第一節 科技與社會 第二節 科技與社會 第四章：科技與未來 第一節 科技與未來 第二節 科技與未來	第四章：我們與科技的關係 第一節 我們與科技的關係 第二節 我們與科技的關係 第三節 我們與科技的關係 第四節 我們與科技的關係	單元 2 性別平等／公民	單元 2 世界中的臺灣	單元 2 大航海時代的政治/歷史	單元 5 體適能 第 2 章 接力衝破終點線	單元 1 健康加油「讚」 第 2 章 人體奇航	第一課 探索視覺旅程	第五課 音樂有藝思	第九課 打開表演藝術大門	我們是好夥伴	一、元氣新生活 關鍵決定	青春學習站

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4節)	自然科學 (3節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5節)	英語(3節)			生科(1節)	資科(1節)	公民(1節)	地理(1節)	歷史(1節)	體育(2節)	健康(1節)	視覺(1節)	音樂(1節)	表演(1節)	童軍(1節)	家政(1節)	輔導(1節)
六	10/5-10/9		語文天地一、閱讀策略指導【複習課程】複習第一課～語文天地一	Lesson 2 Where is Amit From?	1-3 整數的乘除與四則運算、1-4 指數記法與科學記號	2.1 食物中的養分、2.2 酵素	第一章：科技的起源與問題解決 終極任務載水卡多車大賽	第五章：善用科技組表節徑更科技地圖與1-2 導航與定位系統	單元 2 性別平等公民	單元 2 世界中的臺灣	單元 2 大航海時代的政治/歷史	單元 6 安心暢游第 1 章 水域安全—智者樂水	單元 1 健康加油「讚」第 3 章 愛眼護齒保健康	第二課 畫出我的日常	第六課 唱起歌來快樂多	第十課 演繹人生	我們是好夥伴	一、元氣新生活 打造行動力	青春學習站
七	10/12-10/16		四、差不多先生傳【第一次評量週】	Review 1 第一次段考	1-4 指數記法與科學記號【第一次評量週】	2.2 酵素、2.3 植物如何獲得養分	【第一次評量週】	【第一次評量週】	第一次段考	第一次段考	第一次段考	第一次段考	第一次段考	第二課 畫出我的日常【第一次評量週】	第六課 唱起歌來快樂多【第一次評量週】	第十課 演繹人生【第一次評量週】	【第一次評量週】	第一次段考	第一次段考
八	10/19-10/23		四、差不多先生傳	Lesson 3 Please Bring Your Favorite Dish.	2-1 因數與倍數	2.4 動物如何獲得養分	第二章：產品的設計節製作節的開端設計要點 1-2 實作思考 1-3 工作步驟的安排	第五章：善用科技組表節徑更科技地圖與1-3 運用 Google Maps 規劃路徑	單元 3 親與能屬家/公民	單元 3 高低起伏的地形	單元 3 大航海時代的經濟與文化	單元 6 安心暢游第 2 章 自救求生—臨危自保	單元 1 健康加油「讚」第 3 章 愛眼護齒保健康	第二課 畫出我的日常	第六課 唱起歌來快樂多	第十課 演繹人生	我的活力團隊	二、青春生活通食尚 玩家活動 1、挑食任務	青春學習站
九	10/26-10/30		四、差不多先生傳 五、論語選	Lesson 3 Please Bring Your Favorite Dish.	2-1 因數與倍數、2-2 最大公因數最小公倍數	2.4 動物如何獲得養分、3.1 植物的運輸構造	第二章：產品的設計節想法現認工具基礎繪圖 2-2 繪圖練習	第五章：善用科技組表節徑更科技地圖與2-1 什麼是心智圖	單元 3 親與能屬家/公民	單元 3 高低起伏的地形	單元 3 大航海時代的經濟與文化	單元 6 安心暢游第 3 章 捷泳—流線直進	單元 1 健康加油「讚」第 3 章 愛眼護齒保健康	第二課 畫出我的日常	第六課 唱起歌來快樂多	第十課 演繹人生	我的活力團隊	二、青春生活通食尚 玩家活動 2、食事偵查線(一)	青春學習站
十	11/2-11/6		五、論語選 六、那默默的一群	Lesson 3 Please Bring Your Favorite Dish.	2-2 最大公因數最小公倍數	3.2 植物體內物質的運輸	第二章：產品的設計節想法現認工具基礎繪圖 2-3 繪圖練習	第五章：善用科技組表節徑更科技地圖與2-2 認識 XMind 軟體	單元 3 親與能屬家/公民	單元 3 高低起伏的地形	單元 3 大航海時代的經濟與文化	單元 6 安心暢游第 3 章 捷泳—流線直進	單元 2 青春事件簿第 1 章 這一站，青春	第二課 畫出我的日常	第六課 唱起歌來快樂多	第十課 演繹人生	我的活力團隊	二、青春生活通食尚 玩家活動 2、食事偵查線(二)	青春學習站

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4 節)	自然科學 (3 節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5 節)	英語(3 節)			生科(1節)	資科(1 節)	公民(1 節)	地理(1 節)	歷史(1 節)	體育(2 節)	健康(1 節)	視覺(1 節)	音樂(1 節)	表演(1 節)	童軍(1 節)	家政(1 節)	輔導(1 節)
十一	11/9-11/13		六、那默默的一群	Lesson 4 There Are Two Hippos in the House.	2-3 分數的四則運算	3.3 動物體內物質的運輸	第二章：產品設計 第3節 常見的手工作品製作 3-1 鋸切工具 3-2 刀工具 3-修飾工件	第五章：善用科技 第2節 活用Mind 圖軟體	單元 4 平權的公民	單元 4 臺灣的地形	單元 4 清帝國時期的政治與經濟	單元 6 安心暢游 第3章 捷泳一流線直進	單元 2 青春事件簿 第1章 這一站，青春	第三課 色彩百變 Show	第七課 傳唱時代的聲音	第十一課 舞動吧！身體	我的活力團隊	二、青春生活通 食尚 玩家 活動 2、食事偵查線(三)	青春學習站
十二	11/16-11/20		六、那默默的一群 語文天地 二、資料檢索	Lesson 4 There Are Two Hippos in the House.	2-3 分數的四則運算	3.3 動物體內物質的運輸	第二章：產品設計 第3節 製作開始 3-3 固定工具 3-4 鑽孔工具 3-5 砂磨工具	第五章：善用科技 第2節 活用Mind 圖軟體	單元 4 平權的公民	單元 4 臺灣的地形	單元 4 清帝國時期的政治與經濟	單元 7 球類入門 第1章 籃球—出手得分	單元 2 青春事件簿 第1章 這一站，青春	第三課 色彩百變 Show	第七課 傳唱時代的聲音	第十一課 舞動吧！身體	我的活力團隊	二、青春生活通 食尚 玩家 活動 3、選擇有「食」力	青春學習站
十三	11/23-11/27		語文天地 二、資料檢索	Lesson 4 There Are Two Hippos in the House.	2-4 指數律	3.4 人體的防禦作用	第二章：產品設計 第3節 終極任務 木頭公仔	第五章：善用科技 第3節 科技更讓精彩 3-1 簡報內容規劃	單元 4 平權的公民	單元 4 臺灣的地形	單元 4 清帝國時期的政治與經濟	單元 7 球類入門 第1章 籃球—出手得分	單元 2 青春事件簿 第2章 青春誰人知	第三課 色彩百變 Show	第七課 傳唱時代的聲音	第十一課 舞動吧！身體	我的活力團隊	二、青春生活通 食尚 玩家 活動 4、「食健」有動力	青春學習站
十四	11/30-12/4		語文天地 二、資料檢索 七、下雨天，真好 【第二次評量週】	Review 2 第二次段考	2-4 指數律 【第二次評量週】	4.1 神經系統 【第二次評量週】	【第二次評量週】	【第二次評量週】	第二次段考	第二次段考	第二次段考	第二次段考	第二次段考	第三次課 色彩百變 Show【第二次評量週】	第七課 傳唱時代的聲音 【第二次評量週】	第十一課 舞動吧！身體 【第二次評量週】	【第二次評量週】	第二次段考	第二次段考
十五	12/7-12/11		七、下雨天，真好 八、紙船印象	Lesson 5 My Friend Is Showing Me Around.	3-1 代數式的化簡	4.1 神經系統	第二章：產品設計 第3節 終極任務 木頭公仔	第五章：善用科技 第3節 報更精彩 3-2 運用自由軟體製作簡報	單元 5 校園生活與公民	單元 5 天帝的社會與文化	單元 5 清帝國時期的社會與文化	單元 7 球類入門 第2章 排球—一球入魂	單元 2 青春事件簿 第2章 青春誰人知	第三課 色彩百變 Show	第七課 傳唱時代的聲音	第十一課 舞動吧！身體	我的秘密校園	二、青春生活通 衣事 一籬筐 活動 1、衣同探險趣	青春學習站

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4節)	自然科學 (3節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5節)	英語(3節)			生科(1節)	資科(1節)	公民(1節)	地理(1節)	歷史(1節)	體育(2節)	健康(1節)	視覺(1節)	音樂(1節)	表演(1節)	童軍(1節)	家政(1節)	輔導(1節)
十六	12/14-12/18		八、紙船印象	Lesson 5 My Friend Is Showing Me Around.	3-1 代數式的化簡	4.2 內分泌系統	第三章：設計的繪圖 第1節 什麼要圖 第2節 想法與溝通 第3節 圖與製圖	第五章：善規遊報 第3節 報更精 3-2 運用數位軟體製作簡報	單元5 清帝國時期的社會與文化	單元5 天氣與氣候	單元5 清帝國時期的社會與文化	單元7 球類入門 第2章 排球—一球入魂	單元3 健康「食」行力 第1章 吃出好食力	第四課漫遊「藝」境	第八課 跟著節奏玩表演	第十二課 精采的幕後世界	我的秘密校園	二、青春生活通 衣事一籬筐 活動2、衣物神祕袋(一)	青春學習站
十七	12/21-12/25		八、紙船印象 九、兒時記趣	Lesson 5 My Friend Is Showing Me Around.	3-2 一元一次方程式	4.3 生物的感應	第三章：設計的繪圖 第1節 點子 第2節 創意 第3節 技術 第4節 法	第六章-演算法與程式語言 第1節-演算法 第1-1 演算 第1-2 簡介 第1-2 流程控制	單元5 清帝國時期的社會與文化	單元5 天氣與氣候	單元5 清帝國時期的社會與文化	單元7 球類入門 第3章 羽毛球—擊球高手	單元3 健康「食」行力 第1章 吃出好食力	第四課漫遊「藝」境	第八課 跟著節奏玩表演	第十二課 精采的幕後世界	我的秘密校園	二、青春生活通 衣事一籬筐 活動2、衣物神祕袋(二)	青春學習站
十八	12/28-1/1		九、兒時記趣	Lesson 6 We Can Save the Earth.	3-2 一元一次方程式	5.1 恆定性及其重要性、5.2 體溫的恆定	第三章：設計的繪圖 第1節 變立 第2節 展開 第3節 應用 第3-1 包裝盒的設計	第六章-演算法與程式語言 第2節-程式語言 第2-1 程式簡介 第2-2 視覺化程式語言	單元6 清帝國時期的原住民社會	單元6 水資源	單元6 清帝國時期的原住民社會	單元7 球類入門 第3章 羽毛球—擊球高手	單元3 健康「食」行力 第1章 吃出好食力	第四課漫遊「藝」境	第八課 跟著節奏玩表演	第十二課 精采的幕後世界	我的秘密校園	二、青春生活通 衣事一籬筐 活動2、衣物神祕袋(三)	青春學習站
十九	1/4-1/8		十、鬧元宵	Lesson 6 We Can Save the Earth.	3-3 應用問題	5.3 呼吸與氣體的恆定	第三章：設計的繪圖 第1節 變立 第2節 展開 第3節 圖的畫法	第六章-演算法與程式語言 第2節-程式語言 第2-3Scratch實作流程控制	單元6 清帝國時期的原住民社會	單元6 水資源	單元6 清帝國時期的原住民社會	單元7 球類入門 第4章 足球—腳下功夫	單元3 健康「食」行力 第2章 食在安心	第四課漫遊「藝」境	第八課 跟著節奏玩表演	第十二課 精采的幕後世界	我的秘密校園	二、青春生活通 衣事一籬筐 活動3、解碼高手	青春學習站
廿	1/11-1/15		十、鬧元宵 複習第七課~第十課	Book 1 總複習【第三次評量週】	3-3 應用問題	5.4 血糖的恆定 5.5 排泄作用與水分的恆定	生活科技 第二章：產品設計 終極任務 公仔的家	第六章-演算法與程式語言 第2節-程式語言 2-3Scratch實作流程控制	單元6 清帝國時期的原住民社會	單元6 水資源	單元6 清帝國時期的原住民社會	單元7 球類入門 第4章 足球—腳下功夫	單元3 健康「食」行力 第2章 食在安心	第四課漫遊「藝」境	第八課 跟著節奏玩表演	第十二課 精采的幕後世界	我的秘密校園	二、青春生活通 衣事一籬筐 活動4、衣物萬事通	青春學習站

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4節)	自然科學 (3節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5 節)	英語(3 節)			生科(1節)	資科(1 節)	公民(1 節)	地理(1 節)	歷史(1 節)	體育(2 節)	健康(1 節)	視覺(1 節)	音樂(1 節)	表演(1 節)	童軍(1 節)	家政(1 節)	輔導(1 節)
廿一	1/18-1/ 22		【第三次 評量週】	第三次評 量週】	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	第三次段 考	第三次段 考	第三次段 考	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	【第三次 評量週】	第三次段 考	第三次段 考

嘉義縣昇平國民中學 109 學年度 第 2 學期 七 年級 教學進度總表

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4 節)	自然科學 (3 節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5 節)	英語(3 節)			生科(1節)	資科(1 節)	公民(1 節)	地理(1 節)	歷史(1 節)	體育(1 節)	健康(2 節)	視覺(1 節)	音樂(1 節)	表演(1 節)	童軍(1 節)	家政(1 節)	輔導(1 節)
一	2/15-2/ 19		一、傘	1 What Do We Have for Lunch Today?	1-1 統計 圖表與資 料分析	1.1 細胞的 分裂	準備周	第四章：智 慧財產 第一節：財 產 第一節：智 慧財產 也是財產	單元 1 公 民與公 民性／公 民	單元 1 臺 灣的人口 成長與分 布	第 1 課日 治時期的 統治	單元 4 Baseball 運動誌 第 1 章 從 棒球看臺 灣 第 2 章 臺 灣棒球名 人堂	單元 1 「癮」形 大危機 第 1 章 菸 誤人生	第一課 平 面造形總 動員	第五課 聲 部競逐的 藝術	第九課 「妝」點劇 場「服」號	綠色生活 新方向	一、青春消 費王 新良 食運動 活動 1、綠 色飲食好 選擇	青春關懷 情
二	2/22-2/ 26		一、傘	1 What Do We Have for Lunch Today?	1-1 統計 圖表與資 料分析	1.1 細胞的 分裂	第一章：設 計圖的繪 製第一節 第一節：常 用的圖的 用途 第一節：圖 的種類	第四章：智 慧財產 第一節：安 全的 第一節：智 慧財產 第一節：共 同的 第一節：一 起 第一節：智 慧財產 第一節：保 護財產	單元 1 公 民與公 民性／公 民	單元 1 臺 灣的人口 成長與分 布	第 1 課日 治時期的 統治	單元 5 競 技體適能 第 1 章 核 心肌群	單元 1 「癮」形 大危機 第 1 章 菸 誤人生	第一課 平 面造形總 動員	第五課 聲 部競逐的 藝術	第九課 「妝」點劇 場「服」號	綠色生活 新方向	一、青 春消費 王 新良 食運動 活動 2、惜 食不「碳」 氣	青春關懷 情
三	3/1-3/5		一、傘 二、近體詩 選	1 What Do We Have for Lunch Today?	2-1 二元 一次方程 式	1.2 無性生 殖	第一章：設 計圖的繪 製第二節 第二節：中 國圖的 正投 第二節：正 投 第二節：多 視圖 第二節：尺 度 第二節：標 註	第四章：智 慧財產 第二節：我 的 Logo 第二節：我 的 Logo 第二節：Inkscape 平面 Logo 設計	單元 1 公 民與公 民性／公 民	單元 1 臺 灣的人口 成長與分 布	第 1 課日 治時期的 統治	單元 5 競 技體適能 第 1 章 核 心肌群	單元 1 「癮」形 大危機 第 2 章 酒 後誤事	第一課 平 面造形總 動員	第五課 聲 部競逐的 藝術	第九課 「妝」點劇 場「服」號	綠色生活 新方向	一、青春消 費王 新良 食運動 活動 3、低 碳飲食 COOL 一點 (一)	青春關懷 情
四	3/8-3/1 2		二、近體詩 選	2 The Hotel Opens Only in Winter	2-2 解二 元一次聯 立方程式	1.3 有性生 殖	第一章：設 計圖的繪 製第三節 第三節：中 國圖的 等角 第三節：斜 視圖	第四章：智 慧財產 第三節：我 的 Logo 第三節：Tinkercad 立體 Logo 設計 第三節：平 面 設計 第三節：差 異	單元 2 志 願團體／ 公民	單元 2 臺 灣的人口 組成與多 元文化	第 2 課日 治時期的 經濟發展	單元 5 競 技體適能 第 2 章 專 項適能	單元 1 「癮」形 大危機 第 2 章 酒 後誤事	第一課 平 面造形總 動員	第五課 聲 部競逐的 藝術	第九課 「妝」點劇 場「服」號	綠色生活 新方向	一、青 春消費 王 新良食 運動 活動 3、低 碳飲食 COOL 一點 (二)	青春關懷 情

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4節)	自然科學 (3節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5節)	英語(3節)			生科(1節)	資科(1節)	公民(1節)	地理(1節)	歷史(1節)	體育(1節)	健康(2節)	視覺(1節)	音樂(1節)	表演(1節)	童軍(1節)	家政(1節)	輔導(1節)
五	3/15-3/19		二、近體詩選 三、另一個春天	2 The Hotel Opens Only in Winter	2-2 解二元一次聯立方程式	1·3 有性生殖	第一章：設計的繪圖 終極任務積木小人	第五章：資訊節的變遷 資料的處理 1-1 資料的蒐集 1-2 資料的處理 1-3 資料的處理	單元2 志願團體/公民	單元2 臺灣的人口組成與多元文化	第2課 日治時期的經濟發展	單元5 競技體適能 第2章 專項適能	單元1 「癮」形大危機 第3章 紅脣危機	第一課 平面造型總動員	第五課 聲部競逐的藝術	第九課 「妝」點劇場「服」號	綠色生活新方向	一、青春消費王 新良食運動活動3、低碳飲食COOL一點(三)	青春關懷情
六	3/22-3/26		三、另一個春天	2 The Hotel Opens Only in Winter	2-3 應用問題	2·1 解開遺傳的奧秘	第一章：設計的繪圖 終極任務積木小人	第五章：資訊節的變遷 資料的處理 2-1 資料的處理 2-2 資料的處理	單元2 志願團體/公民	單元2 臺灣的人口組成與多元文化	第2課 日治時期的經濟發展	單元6 展臂優游 第1章 捷泳水中協奏曲	單元1 「癮」形大危機 第3章 紅脣危機	第二課 造型萬花筒	第六課 管弦交織的樂章	第十課 臺灣在地舞蹈	綠色生活新方向	一、青春消費王 新良食運動活動4、小決定,改變大世界	青春關懷情
七	3/29-4/2		三、另一個春天 語文天地 一、文字構造介紹 【第一次評量週】	Review 1	2-3 應用問題 【第一次評量週】	2·2 人類的遺傳、 2·3 突變 【第一次評量週】	【第一次評量週】	【第一次評量週】	第一次段考	第一次段考	第3課 日治時期的社會與文化 【第一次評量週】	【第一次評量週】	【第一次評量週】	第二課 造型萬花筒 【第一次評量週】	第六課 管弦交織的樂章 【第一次評量週】	第十課 臺灣在地舞蹈 【第一次評量週】	【第一次評量週】	第一次段考	第一次段考
八	4/5-4/9		四、背影	3 How Do You Celebrate the New Year?	3-1 直角坐標平面	2·4 生物技術的應用	第二章：機器的原理與應用 第1節 機械的基礎 1-1 機械的結構 1-2 機械的動力傳遞 1-3 機械的應用 2-1 斜面與螺旋 2-2 槓桿與連桿	第五章：資訊節的變遷 資料的處理 2-2 資料的處理	單元3 勞動參與/公民	單元3 臺灣的農業	第3課 日治時期的社會與文化	單元6 展臂優游 第1章 捷泳水中協奏曲	單元1 「癮」形大危機 第4章 青春不迷「網」	第二課 造型萬花筒	第六課 管弦交織的樂章	第十課 臺灣在地舞蹈	生火饗食樂	一、青春消費王 單元二、「衣」起消費「趣」 活動1、「衣」時之選	青春關懷情

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4節)	自然科學 (3節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5節)	英語(3節)			生科(1節)	資科(1節)	公民(1節)	地理(1節)	歷史(1節)	體育(1節)	健康(2節)	視覺(1節)	音樂(1節)	表演(1節)	童軍(1節)	家政(1節)	輔導(1節)
九	4/12-4/16		四、背影 五、聲音鐘	3 How Do You Celebrate the New Year?	3-2 二元一次方程式的圖形	3•1 持續改變的生命	第二章：機械的應用 第一節 齒輪 第二節 滑輪 第三節 棘輪 第四節 凸輪	第五章：資訊與資料處理 第一節 資料處理的果 第二節 資料處理的果 第三節 資料處理的果	單元3 勞動參與/公民	單元3 臺灣的農業	第3課 日治時期的社會與文化	單元6 展覽優游 第2章 救生伸拋划 援力同在	單元2 全境擴散 第1章 傳染病情報站	第二課 造型萬花筒	第六課 管弦交織的樂章	第十課 臺灣在地舞蹈	生火饗食樂	一、青春消費王「衣」起消費「趣」活動2、衣見傾心(一)	青春關懷情
十	4/19-4/23		五、聲音鐘 六、今夜看螢去	3 How Do You Celebrate the New Year?	3-2 二元一次方程式的圖形	3•2 生物的命名與分類	第二章：機械的應用 第一節 齒輪 第二節 滑輪 第三節 棘輪 第四節 凸輪	第五章：資訊與資料處理 第一節 資料處理的果 第二節 資料處理的果 第三節 資料處理的果	單元4 多元文化/公民	單元4 臺灣的工業與國際貿易	第4課 戰後臺灣的政治變遷	單元6 展覽優游 第2章 救生伸拋划 援力同在	單元2 全境擴散 第1章 傳染病情報站	第二課 造型萬花筒	第六課 管弦交織的樂章	第十課 臺灣在地舞蹈	生火饗食樂	一、青春消費王「衣」起消費「趣」活動2、衣見傾心(二)	青春關懷情
十一	4/26-4/30		六、今夜看螢去	4 How Much Paper Do We Need?	4-1 比例式	3•3 核原生物、生 3•4 真菌界	第二章：機械的應用 第一節 齒輪 第二節 滑輪 第三節 棘輪 第四節 凸輪	第六章：工程師的任務 第一節 工程師的任務 第二節 工程師的任務 第三節 工程師的任務	單元4 多元文化/公民	單元4 臺灣的工業與國際貿易	第4課 戰後臺灣的政治變遷	單元7 球類入門 第1章 籃球扭轉乾坤	單元2 全境擴散 第2章 打擊傳染病	第三課 遊臺灣	第七課 音樂時光隧道	第十一課 無聲有聲妙趣多	生火饗食樂	一、青春消費王「衣」起消費「趣」活動3、買衣停看聽	青春關懷情
十二	5/3-5/7		六、今夜看螢去 語文天地 二、字體演變與書法欣賞	4 How Much Paper Do We Need?	4-2 正比與反比	3•5 植物界	第二章：機械的應用 第一節 齒輪 第二節 滑輪 第三節 棘輪 第四節 凸輪	第六章：工程師的任務 第一節 工程師的任務 第二節 工程師的任務 第三節 工程師的任務	單元4 多元文化/公民	單元4 臺灣的工業與國際貿易	第4課 戰後臺灣的政治變遷	單元7 球類入門 第1章 籃球扭轉乾坤	單元2 全境擴散 第2章 打擊傳染病	第三課 遊臺灣	第七課 音樂時光隧道	第十一課 無聲有聲妙趣多	生火饗食樂	一、青春消費王「衣」起消費「趣」活動4、全班「衣」起購(一)	青春關懷情

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4節)	自然科學 (3節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5節)	英語(3節)			生科(1節)	資科(1節)	公民(1節)	地理(1節)	歷史(1節)	體育(1節)	健康(2節)	視覺(1節)	音樂(1節)	表演(1節)	童軍(1節)	家政(1節)	輔導(1節)
十三	5/10-5/14		語文天地二、字體演變與書法欣賞【第二次評量週】複習第四課～語文天地二	4 How Much Paper Do We Need?	4-2 正比與反比【第二次評量週】	3·6 動物界【第二次評量週】	【第二次評量週】	【第二次評量週】	第二次段考	第二次段考	第5課戰後臺灣的對外關係【第二次評量週】	【第二次評量週】	【第二次評量週】	第三課 藝遊臺灣【第二次評量週】	第七課 音樂時光隧道【第二次評量週】	第十一課 無聲有聲妙趣多【第二次評量週】	生火饗食樂	第二次段考	第二次段考
十四	5/17-5/21		七、記承天夜遊	5 Athletes Never Give Up	5-1 認識一元一次不等式	3·6 動物界、4·1 生物生存的環境	第三章：結構與應用節的認識【第二次評量週】	第六章：程式設計師的初體驗【第二次評量週】	單元5 社會規範／公民	單元5 聚落與交通	第5課戰後臺灣的對外關係	單元7 球類入門 第2章 排球高手過招	單元3 安全守護神 第1章 安全伴我行	第三課 藝遊臺灣	第七課 音樂時光隧道	第十一課 無聲有聲妙趣多	【第二次評量週】	一、青春消費王「衣」起消費「趣」活動4、全班「衣」起購(二)	青春關懷情
十五	5/24-5/28		七、記承天夜遊 八、謝天	5 Athletes Never Give Up	5-2 解一元一次不等式	4·2 能量的流動與物質的循環、4·3 生物的交互關係	第三章：結構與應用節的認識【第二次評量週】	第六章：程式設計師的初體驗【第二次評量週】	單元5 社會規範／公民	單元5 聚落與交通	第5課戰後臺灣的對外關係	單元7 球類入門 第2章 排球高手過招	單元3 安全守護神 第2章 急救得來速	第三課 藝遊臺灣	第七課 音樂時光隧道	第十一課 無聲有聲妙趣多	戶外生活「營」家	一、青春消費王「針」惜好生活活動1、「針」心工坊	青春關懷情
十六	5/31-6/4		八、謝天	5 Athletes Never Give Up	5-2 解一元一次不等式	4·4 多姿的生態系	第三章：結構與應用節的認識【第二次評量週】	第六章：程式設計師的初體驗【第二次評量週】	單元5 社會規範／公民	單元5 聚落與交通	第6課戰後臺灣的經濟與社會發展	單元7 球類入門 第3章 羽球先發制人	單元3 安全守護神 第2章 急救得來速	第四課 街頭秀藝術	第八課 音樂實驗室	第十二課 展現街頭表演力	戶外生活「營」家	一、青春消費王「針」惜好生活活動2、「針縫」對決(一)	青春關懷情

週次	日期	學校行事	語文		數學 (4節)	自然科學 (3節)	科技		社會			健康與體育		藝術			綜合活動		
			國文(5節)	英語(3節)			生科(1節)	資科(1節)	公民(1節)	地理(1節)	歷史(1節)	體育(1節)	健康(2節)	視覺(1節)	音樂(1節)	表演(1節)	童軍(1節)	家政(1節)	輔導(1節)
十七	6/7-6/11		九、音樂家與職籃巨星	6 How Do You Go to School?	6-1 垂直、線對稱與三視圖	5·1 生物多樣性與重要性與危機	第三章：結構與應用 3-1 運用Scratch進行程式設計	第六章：程式設計 3-1 運用Scratch進行程式設計	單元6 公民與社會安全	單元6 區域發展與空間差異	第6課 戰後臺灣的經濟與社會發展	單元7 球類入門 第3章 羽毛球先發制人	單元3 安全守護神 第2章 急救得來速	第四課 街頭秀藝術	第八課 音樂實驗室	第十二課 展現街頭表演力	戶外生活「營」家	一、青春消費王 「針」惜好生活活動2、「針縫」對決(二)	青春關懷情
十八	6/14-6/18		九、音樂家與職籃巨星 玉山——迎接臺灣第一道曙光	6 How Do You Go to School?	6-1 垂直、線對稱與三視圖	5·2 維護生物多樣性	第三章：結構與應用 3-2 結構化的程式設計	第六章：程式設計 3-2 結構化的程式設計	單元6 公民與社會安全	單元6 區域發展與空間差異	第6課 戰後臺灣的經濟與社會發展	單元7 球類入門 第4章 足球臨門一腳	單元3 安全守護神 第3章 防災御守	第四課 街頭秀藝術	第八課 音樂實驗室	第十二課 展現街頭表演力	戶外生活「營」家	一、青春消費王 「針」惜好生活活動3、「針」惜好物(一)	青春關懷情
十九	6/21-6/25		十、玉山——迎接臺灣第一道曙光	6 How Do You Go to School?	6-1 垂直、線對稱與三視圖	第1節 植物對水土保持的重要性、 第2節 植物調環境的能力	第二章：結構與應用 終極任務 迷你小橋	第六章：程式設計 3-2 結構化的程式設計	單元6 公民與社會安全	單元6 區域發展與空間差異	複習第二單元第5-6課	單元7 球類入門 第4章 足球臨門一腳	單元3 安全守護神 第3章 防災御守	第四課 街頭秀藝術	第八課 音樂實驗室	第十二課 展現街頭表演力	戶外生活「營」家	一、青春消費王 「針」惜好生活活動3、「針」惜好物(二)	青春關懷情
廿	6/28-6/30		【第三次評量週】	Review 3 第三次段考	【第三次評量週】	【第三次評量週】	【第三次評量週】	【第三次評量週】	第三次段考	第三次段考	【第三次評量週】	【第三次評量週】	【第三次評量週】	【第三次評量週】	【第三次評量週】	【第三次評量週】	【第三次評量週】	第三次段考	第三次段考