

嘉義縣三和國小 110 學年度校訂課程教學內容規劃表

年級	三 年級	年級課程 主題名稱	3 年級/探討 windows 與米蘭方案	課程 設計者	陳文騫	總節數 /學期 (上/下)	20/上學期
符合 彈性課 程類型	<input checked="" type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input checked="" type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題 <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input type="checkbox"/> 第四類 其他						
學校 願景	五讚健康好兒童 米蘭在地心世界	與學校願景 呼應之說明	1. 學習資訊設備使用與操作。 2. 以網路的圖片、影片輔助教學，進行米蘭方案繪圖。 3. 了解與遵守網路倫理。 4. 透過小組合作，培養互助合作的好品格。				
總綱 核心 素養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-A3 具備擬定計畫與實作的能力，並以創新思考方式，因應日常生活情境。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養，促進多元感官的發展，培養生活環境中的美感體驗。 E-C1 具備個人生活道德的知識與是非判斷的能力，理解並遵守社會道德規範，培養公民意識，關懷生態環境。	課程 目標	1. 體驗 常見的資訊系統，認識電腦設備名稱與操作環境，具備使用軟體能力，進行實際操作。 2. 體會資訊科技解決問題的過程，能利用觀察、 實作 、遊戲的方式，學習電腦操作。 3. 繪製簡易草圖以呈現構想， 體驗 運用科技的方法，與他人討論、分享與合作，學習電腦操作繪圖 美感 。 4. 認識以資訊科技溝通的方法，能利用電腦軟體 創作 簡易圖形、並組成圖，完成指定學習活動。 5. 領會資訊倫理的重要性，能分辨網路陷阱與網路規範、 理解與遵守 著作權規範、進行檔案下載。				

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/學習表現	自訂學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	教學活動 (學習活動)	教學資源	節數
第(1)週 - 第(2)週	【認識電腦】 單元一： 電腦與生活	藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。	1 認識電腦基本名稱。 2. 資訊與生活。 3. 電腦的應用。 4. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識	1. 體驗常見的資訊系統，了解電腦的應用 2. 感受資訊科技於日常生活之重要性， 了解資訊與生活息息相關	1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 完成學習單。 3. 遵守網路與資訊規範倫理。	1. 認識電腦設備名稱。 2. 了解生活環境中各種電腦資訊設施。 3. 透過圖片與網路資料，明白資訊價值。 4. 老師指導完成學習單。 5. 資訊倫理	1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學	2
第(3)週 - 第(4)週	單元二： 簡易電腦操作	藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。	1. 認識中文輸入法，中英輸入切換 2. 學習注音輸入法，標點符號、全形半形 3. 中打：鍵盤練習、字例練習、傳送成績 4. WordPad 圖文編輯 5. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識	1. 體驗常見的資訊系統，了解電腦的應用 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，理解電腦與日常生活關聯， 並利用圖文工具編輯	1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 完成簡易操作。	1. 認識電腦軟體、作業系統，開、關機 2. 滑鼠、光碟機操作、寶貝電腦：清潔保養	1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學	2
第(5)週 - 第(6)週	單元三： 視窗操作	藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。	1. 檔案和資料夾、分門別類管理檔案 2. 自行建立資料夾、檔案檢視和排序 3. 檔案選取、複製、搬移 4. 檔案搜尋和備份、刪除/資源回收筒 5. 小畫家 畫畫做中學(使用矩形、直線、前景色、填入色彩) 6. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識	1. 體驗常見的資訊系統，了解電腦的介面 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，理解電腦操作與設定 3. 感受資訊科技於日常生活重要性， 小畫家做中學色彩應用	1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 完成 小畫家做中學色彩應用 簡易操作。	1. 視窗標準化介面、桌面美化和設定 2. 開始功能表和動態磚、釘選快速啟動	1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學	2

<p>第(7)週 - 第(8)週</p>	<p>單元四： 英文輸入·輕鬆打</p>	<p>藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。</p>	<p>1. 認識小畫家，和操作介面 2. 畫畫做中學(使用矩形、直線、前景色、填入色彩) 3. 細部操作複製圖案不重畫 4. 重疊變化造型(雲朵、太陽) 5. 小畫家畫畫做中學 6. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識</p>	<p>1. 體驗常見的資訊系統，練習英文操作 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，小畫家做中學色彩應用 3. 感受資訊科技於日常生活重要性，小畫家做中學自然景象</p>	<p>1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 完成小畫家做中學自然景象簡易操作。</p>	<p>1. 能正確操作鍵盤。 2 能熟練中英文輸入。 3 能使用編輯器進行文稿之編修。 4 會在生活中或媒體上注意到學過的英語。</p>	<p>1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學</p>	
<p>第(9)週 - 第(10)週</p>	<p>單元五： 中文輸入·頂呱呱</p>	<p>藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。 資議 t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。</p>	<p>1. 活用繪圖功能，完成一幅畫初稿稻米主題 2. 圖形縮放、翻轉 3. 文字工具 4. 圖片尺寸和解析度、檔案格式和轉換 5. 創意作品應用 6. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識</p>	<p>1. 體驗常見的資訊系統，練習中文操作 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，理解電腦中英文操作 3. 體會資訊科技解決問題的過程，利用電腦做於圖畫初稿上稻米主題做文書與圖畫編輯</p>	<p>1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 能與他人合作完成學習單(圖畫初稿上稻米主題做文書與圖畫編輯)。</p>	<p>1 能熟練中英文輸入。 2 能使用編輯器進行文稿之編修。 3 能運用注音輸入的方法，處理資料，提升語文學習效能。</p>	<p>1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學</p>	2
<p>第(11)週 - 第(12)週</p>	<p>單元六： 檔案管理·有妙方</p>	<p>藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。 資議 t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。</p>	<p>1. 活用繪圖功能，完成一幅畫初稿稻米主題 2. 圖形縮放、翻轉 3. 文字工具 4. 圖片尺寸和解析度、檔案格式和轉換 5. 創意作品應用 6. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識</p>	<p>1. 體驗常見的資訊系統，了解電腦的檔案管理 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，編輯資料夾 3. 體會資訊科技解決問題的過程，利用電腦做文書編輯與儲存 4. 體會資訊科技解決問題的過程，完成稻米主題簡單色彩填入</p>	<p>1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 完成完成稻米主題簡單色彩填入簡易操作。</p>	<p>1 能有系統的管理電腦檔案。 2 能正確使用儲存設備。 3 能認識電腦病毒的特性。</p>	<p>1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學</p>	2
<p>第(13)週</p>	<p>單元七：</p>	<p>藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。</p>	<p>1. 活用繪圖功能，完成一幅畫初稿蘭花主題 2. 圖形縮放、翻轉</p>	<p>1. 體驗常見的資訊系統，了解小畫家軟體操作</p>	<p>1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 完成利用小畫家做初</p>	<p>1 能操作常用之繪圖軟體。 2 能透過操作，將簡單圖</p>	<p>1. 網路資料 2. Windows 10</p>	2

週 - 第(14) 週	小小 畫家· 塗塗 鴉	資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。 資議 t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。	3. 文字工具 4. 圖片尺寸和解析度、檔案格式和轉換 5. 創意作品應用 6. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識	2. 感受資訊科技於日常生活重要性，理解小畫家細部操作 3. 體會資訊科技解決問題的過程， 利用小畫家做初稿蘭花主題造型變化	稿蘭花主題造型變化 簡易操作。	形切割重組成另一已知簡單圖形。	輕鬆快樂學	
第 (15) 週 - 第(16) 週	單元 八： 進階 彩繪· 小祕 訣1	藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。 資議 t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。	1. 活用繪圖功能， 完成一幅畫初稿蘭花主題 2. 圖形縮放、翻轉 3. 文字工具 4. 圖片尺寸和解析度、檔案格式和轉換 5. 創意作品應用 6. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識	1. 體驗常見的資訊系統，了解小畫家繪圖功能 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，理解小畫家文字工具使用 3. 體會資訊科技解決問題的過程， 利用小畫家做成蘭花主題草圖	1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 完成 利用小畫家做成蘭花主題草圖 簡易操作。	1 能操作常用之繪圖軟體。 2 能操作印表機輸出資料。 3 結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。	1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學	2
第 (17) 週 - 第(19) 週	單元 九： 進階 彩繪· 小祕 訣2	藝術 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於日常生活之重要性。 資議 t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。	1. 活用繪圖功能， 完成一幅畫初稿田園主題 2. 圖形縮放、翻轉 3. 文字工具 4. 圖片尺寸和解析度、檔案格式和轉換 5. 創意作品應用（桌面背景、列印作品） 6. 製作稻田景物畫初稿 7. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識	1. 體驗常見的資訊系統，了解小畫家繪圖功能 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，理解小畫家文字工具使用 3. 體會資訊科技解決問題的過程， 利用小畫家完成田園主題初稿	1. 認真的聆聽並回答問題。 2. 能與他人合作完成學習單(利用小畫家完成田園主題初稿)。	1 能操作常用之繪圖軟體。 2 能操作印表機輸出資料。 3 結合藝術與科技媒體，設計製作生活應用及傳達訊息的作品。	1. 網路資料 2. Windows 10 輕鬆快樂學	3
第 (20) 週 -	學習 評量	藝術 1-II-3 能試材特性與技法，進行創作。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。 資議 a-II-1 感受資訊科技於	1. 實作評量： 稻田景物畫 2. 視 E-II-2 媒材、技法及工具知識	1. 體驗常見的資訊系統，了解小畫家繪圖功能 2. 感受資訊科技於日常生活重要性，理解小畫家文字工具使用 3. 體會資訊科技解決問	完成稻田景物畫評量測驗	完成稻田景物畫評量測驗	Windows 10 輕鬆快樂學	1

