

嘉義縣柳林國小 111 學年度校訂課程教學內容規劃表

年級	三年級	年級課程 主題名稱	電腦的妙用	課程 設計者	林明宏	總節數 /學期 (上/下)	20/上學期
符合 彈性課 程類型	<input checked="" type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input checked="" type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題 <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input type="checkbox"/> 第四類 其他 <input type="checkbox"/> 本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/> 服務學習 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 班際或校際交流 <input type="checkbox"/> 自治活動 <input type="checkbox"/> 班級輔導 <input type="checkbox"/> 學生自主學習 <input type="checkbox"/> 領域補救教學						
學校 願景	培養具有感恩心、健康力， 能自發思考的創意行動家		與學校願景呼 應之說明	資訊科技為學生工具能力，使學生在面對未來生活的時，運用資訊科技做為表達、思考、創意及問題解決與處理的媒介。			
總綱 核心素 養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過 體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養， 並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-C3 具備理解與關心本土與國際事務的 素養，並認識與包容文化的多元性。		課程 目標	1. 應用基本知識與技能並培養正確的觀念、態度及工作習慣。 2. 應用知能以進行創造、設計、批判、邏輯、運算等思考。 3. 理解個人、社會、環境及文化之相互影響，並能關心與實踐相關的倫理議題。			

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/學習表現	自訂學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第(1)週 - 第(4)週	我們的好朋友 - 電腦	資 t-II-1 能認識常見的資訊系統。 資 a-II-2 能建立健康的數位使用習慣與態度。 資 a-II-4 能具備學習資訊科技的興趣。	1. 電腦與生活的關係 2. 電腦教室規範 3. 電腦的鍵盤及滑鼠操作練習。	1. 瞭解及說出電腦的不同形式及與生活的關係 2. 瞭解及說出電腦教室規範 3. 認識及說出電腦的基本組合與周邊設備 4. 瞭解良好的使用電腦習慣 5. 瞭解操控電腦的方法	1. 眼睛直接看到的電腦有桌機、平板、手機。 與生活的關係，例如、提款機例如：導航、提款機、停車場、便利商店結帳等都有運用到電腦 2. 電腦教室不可帶食物、不奔跑追逐、不破壞電腦、有問題舉手發問等 3. 認識在電腦教室中，電腦的基本組合與周邊設備，例如主機，輸入設備如鍵盤、滑鼠、麥克風，輸出設備如螢幕、耳機、喇叭。 4. 坐姿端正、眼睛保持距離、適時休息 5. 滑鼠左右鍵及滾輪，常用的鍵盤按鍵	活動一：影片觀賞及問答 1. 學生觀賞影片後(約 5 分鐘)，配合簡報的提示，回想及說出生活中的情境有運用到電腦的功能(約 15 分鐘)。例如便利商店結帳時，掃描條碼是 輸入和辨識 資訊的功能，然後可以 計算 總額。停車場辨識車牌及是否已繳費，來決定閘門是否開啟的 邏輯判斷 。 2. 如果沒有電腦的幫忙，將會對生活造成甚麼影響?(約 10 分鐘)(例如人工處理造成時間和費用的增加)。 活動二：影片觀賞及問答 1. 學生觀賞影片後(約 2 分鐘)，說出電腦教室規範。(約 5 分鐘)	1. 嘉義縣福樂國小資訊教學專區 http://163.27.51.24/windows10-s081/html/lesson1.html (影片觀賞及動畫測驗遊戲) 2. 自編教學簡報 3. 數學遊戲網站 https://www.mathplayground.com/cube_perspective.html	4

						<p>活動三：影片觀賞及問答</p> <p>1. 學生觀賞影片後(約 5 分鐘)，配合簡報的提示，說出電腦的周邊設備。</p> <p>活動四：影片觀賞及問答</p> <p>1. 學生觀賞影片後(約 5 分鐘)，說出電腦的使用習慣。</p> <p>動畫測驗遊戲(約 5 分鐘)</p> <p>活動五：利用電腦遊戲讓學生熟悉鍵盤與滑鼠的操作(當鍵盤尚不熟悉時，可先以滑鼠來操控螢幕觸控式鍵盤)</p>		
第(5)週 - 第(9)週	我的功課表	<p>資議 t-II-1 體會資訊科技解決問題的過程</p> <p>資 t-II-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題。</p>	Word 文書處理的應用	<p>1 表格的應用：練習表格工具的插入、合併</p> <p>2 練習文書處理的複製、貼上</p> <p>3 練習插入特殊符號</p>	<p>製作一個圖文並茂的功課表以達成以下 Word 的使用經驗：</p> <p>1 表格的應用：表格的插入、合併</p> <p>2 科目名稱使用複製、</p>	<p>教學活動</p> <p>1. 示範之前學長姐的作品並適度解說</p> <p>2. 建立上課講解時的要求</p> <p>①在 5 分鐘內保持安靜及專心</p>	<p>1. 自編教學簡報</p> <p>2. 自編教學操作步驟說明 Word 檔</p>	5

				<p>4 利用關鍵字搜尋圖片 下載到個人資料夾</p> <p>5 插入圖片到 Word 檔 作為背景（建立圖層 的概念）及插入圖說文字</p>	<p>貼上的方式</p> <p>3 學會使用特殊符號如 「：、～」</p> <p>4 利用關鍵字搜尋圖片 下載到個人資料夾</p> <p>5 插入圖片到 Word 檔作 為背景（建立圖層的概念） 及插入圖說文字</p> <p>操作錯誤時會返回上一 步或不存檔重新開啟文件</p>	<p>②知道要做什麼（學習 目標）及如何做（順序 的邏輯），操作細節忘 記了再問便可以。</p> <p>3. 學生可開啟自編教學操 作步驟說明 Word 檔，使用 兩個視窗邊看邊做，通常學 生不會有相同的作品。</p>		
<p>第 (10) 週 - 第 (14) 週</p>	<p>認識網 路世界</p>	<p>資議 a-II-1 感受資訊 科技於日常生活之重 要性。</p> <p>綜合 2c-II-1 蒐集與整 理各種資源，處理個人 日常生活問題。</p> <p>綜合 2a-II-1 覺察自己 的人際溝通方式，展現 合宜的互動與溝通態 度和技巧。</p>	<p>常見瀏覽 器功能與 搜索引擎 基本介紹</p> <p>配合家鄉 文化課程 的需要，以 收集所需 資料，例如 家鄉廟宇 資料</p>	<p>1. 能感受瀏覽器於日 常生活之重要性， 並能實作。</p> <p>2. 收集資料時要註明 資料來源，並學習 所蒐尋到的資料重 新整理。 (釐清資料搜尋的 目的，對找到的資 料選擇、刪除、排 列…)</p> <p>3. 利用共享資料夾，小 組討論並共做同一文 件</p>	<p>1. 能利用網路收集文字 及圖片整理於文件檔。</p> <p>2 文件檔中除註明資料 來源，並會插入超連結</p>	<p>教學活動</p> <p>一、認識瀏覽器及基本操 作應用，例如縮放大 小、加入書籤、設定下 載位置、兩個分頁與開 啟兩個瀏覽器的不同。</p> <p>二、文件中插入超連結的 操作。</p> <p>三、資訊教師的主機建立 共享資料夾，指導小組 學生共做文件。</p>	<p>導師與資訊 教師提供諮 詢服務</p>	5

<p>第 (15) 週 - 第 (20) 週</p>	<p>我的社區</p>	<p>藝術 2-II-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。</p> <p>綜 1a-II-1 展現自己能力、興趣與長處，並表達自己的想法和感受。</p> <p>資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。</p>	<p>相機拍照功能、技巧說明。</p> <p>照片檔案處理方法。</p> <p>小畫家軟體使用說明及實作。</p>	<p>學生能使用相機裝置功能拍攝柳林社區廟宇照片，並能發現柳林社區廟宇視覺元素特色。</p> <p>體驗繪圖軟體〈小畫家〉，小組製作柳林社區導覽地圖</p>	<p>Google 地圖提供詳細的地理資訊，但要製作社區導覽圖，利用小畫家，對三年級小朋友能快速上手，畫圖過程較能體會距離和方位的感覺，只畫出所需要的足夠資訊，配合貼上所收集的圖片並加上註解說明，最後可以考慮使用非常好色做分割列印。</p>	<p>教學活動</p> <p>一、示範小畫家的操作</p> <p>參考 Google 地圖來畫圖、利用搜尋的圖片或拍攝的照片來貼圖並加入註解說明</p>	<p>網路上的社區導覽地圖之範例。</p>	<p>6</p>
--	-------------	---	---	---	--	--	-----------------------	----------

<p>教材來源</p>	<p><input type="checkbox"/>選用教材 () <input checked="" type="checkbox"/>自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)</p>
-------------	---

<p>本主題是否融入資訊科技教學內容</p>	<p><input type="checkbox"/>無 融入資訊科技教學內容</p> <p><input checked="" type="checkbox"/>融入資訊科技教學內容 共()節 (以連結資訊科技議題為主)</p>
------------------------	--

<p>特教需求學生課程調整</p>	<p>※身心障礙類學生：<input type="checkbox"/>無 <input checked="" type="checkbox"/>有-身體病弱(1)人、學習障礙(3)人、語言障礙(1)人、自閉症(1)人、情緒障礙(1)</p> <p>※資賦優異學生：<input checked="" type="checkbox"/>無 <input type="checkbox"/>有-(自行填入類型/人數，如一般智能資優優異 2 人)</p> <p>※課程調整建議(特教老師填寫)：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 課程內容以交叉使用各種編輯軟體完成學習目標，而特殊生常容易因分心而錯過講述內容，建議在操作路徑、操作步驟上能加以簡化、放慢教學速度，或提供具體的視覺協助幫助學習，如：紙本路徑圖。 2. 課程目標為運用各種編輯軟體完成作品，特殊生的內容規劃能力大多較弱，建議老師能給予較多具體範本或明確的目標設定，以提高作品完成度增進學習信心。 3. 評量可斟酌降低標準或提供協助。 <p>例如：依學生能力及目標困難程度可分</p> <p>(1)完成方式：完全自行完成(難度高)→依老師提示分步驟完成(難度降低)→老師或同學協助</p>
-------------------	--

完成(難度最低)。

(2)評量方式：問答題(開放式難度高)→選擇題(給予選擇，難度降低)→是非題(難度最低)。

特教老師姓名：李祥維、王莊民

普教老師姓名：林明宏

嘉義縣柳林國小 111 學年度校訂課程教學內容規劃表

年級	三年級	年級課程主題名稱	電腦的妙用	課程設計者	林明宏	總節數/學期(上/下)	20/下學期
符合彈性課程類型	<input checked="" type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input checked="" type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題 <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input type="checkbox"/> 第四類 其他 <input type="checkbox"/> 本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/> 服務學習 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 班際或校際交流 <input type="checkbox"/> 自治活動 <input type="checkbox"/> 班級輔導 <input type="checkbox"/> 學生自主學習 <input type="checkbox"/> 領域補救教學						
學校願景	培養具有感恩心、健康力，能自發思考的創意行動家	與學校願景呼應之說明	資訊科技為學生工具能力，使學生在面對未來生活的時，運用資訊科技做為表達、思考、創意及問題解決與處理的媒介。				
總綱核心素養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響 E-C3 具備理解與關心本土與國際事務的素養，並認識與包容文化的多元性。	課程目標	1. 應用基本知識與技能並培養正確的觀念、態度及工作習慣。 2. 應用知能以進行創造、設計、批判、邏輯、運算等思考。 3. 理解個人、社會、環境及文化之相互影響，並能關心與實踐相關的倫理議題。				

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/學習表現	自訂學習內容	學習目標	表現任務(評量內容)	學習活動(教學活動)	教學資源	節數
第(1)週 - 第(5)週	我喜愛的遊戲或節目	資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統 綜 1a-II-1 展現自己能力、興趣與長處，並表達自己的想法和感受。	以簡報介紹內心喜愛的事物	1. 能搜尋自己喜愛的背景圖片及圖案 2. 能使用簡報工具表達自己的想法。	1 下載的圖片能利用 PhotoCap 去背合成，形成新的圖案。 2. 簡報有適當的文字、圖案的搭配及有主題或條理的短篇內容(至少 4 張)。	教學活動 1 示範之前學長姐去背合成的作品並適度解說 2 製作一個圖文並茂的介紹自我喜愛的遊戲或節目的簡報檔作品以達成以下的學習經驗： 2.1 從網路下載儲存自己喜歡的遊戲或節目的圖片 2.2 從自己儲存的圖片挑選，做去背合成及加註文字介紹的效果 2.3 圖片搭配個人文字的說明，有條理的呈現內容(喜歡它的甚麼?你的反應是甚麼?有甚麼特色?…)	學長姐之前的作品	5
第(6)週 - 第(10)週	感謝卡製作	資 t-II-2 能使用資訊科技解決生活中簡單的問題 語文 2-II-1 能培養良好的聆聽態度 綜合 2a-II-1 覺察自己的人際溝通方式，展現合宜的互動與溝通態度和技巧。	製作卡片表達對家人的感恩	配合家鄉文化『孝順關懷老人』單元，製作感謝卡以表達自己的謝意	以 PhotoCap 製作感謝卡	教學活動 1 指導學生完成 PhotoCap 製作，圖片及文字素材可運用回家訪談及拍照的內容 2. 學生作品在老師指導下共評，視需要修改	請導師協助引導學生在文字的表達能更加達意	5

<p>(11) 週 - 第 (17) 週</p>	<p>東南亞文化在臺灣</p>	<p>資議 c-III-1 運用資訊科技與他人合作討論構想或創作作品</p> <p>社 3d-III-1 選定學習主題或社會議題，進行探究與實作</p> <p>資議 p-III-3 運用資訊科技分享學習資源與心得</p>	<p>1. ppt 簡報介紹東南亞語言 (氣候、飲食起居、穿著等用語)</p> <p>介紹東南亞傳統飲食、衣著及慶典活動文化</p> <p>2. 攝影及拍照</p>	<p>運用 ppt 簡報介紹東南亞語言、氣候、飲食起居、穿著，與他人合作討論分享作品</p> <p>選定東南亞傳統飲食、傳統衣著、傳統慶典活動等文化議題，進行探究與實作，並運用電腦輸出分享心得</p>	<p>1. 能選擇一種東南亞語言，學會使用基本生活用語，並用簡報分享東南亞國家文化</p> <p>2. 能選擇分享一種東南亞國家的傳統飲食文化，並製作一種料理</p> <p>3. 能選擇分享一種東南亞國家的傳統衣著並展示</p> <p>4. 能選擇分享一種東南亞國家的傳統節慶文化活動</p> <p>5. 能將各組資料，彙整編排，利用電腦輸出成冊</p>	<p>教學活動</p> <p>1. ppt 簡報介紹東南亞語言與文化，由各組討論的 ppt 簡報大綱，利用網站蒐集資訊，分類資訊內容 (問候的語言、氣候、飲食、穿著)，並加入訪問拍攝的影片或照片</p> <p>2. 飲食料理，食材選取與備料及製作流程與注意事項以 Word 檔完成</p> <p>3 各組資料，彙整編排，利用電腦輸出成冊</p>	<p>東南亞打招呼</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=LDWfy0Bih9k</p> <p>東南亞代表食物</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=Msm2fJRTI4I&list=PL9WoLUagMCvPxRTI2U205nDsGBgo</p> <p>uX-8T</p> <p>東南亞代表服飾</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=HasgU2yvQ3E</p> <p>東南亞慶典活動</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=gRor3eGmIyA</p> <p>東南亞文化</p>	<p>7</p>
--------------------------	-----------------	--	--	---	---	--	--	----------

1. 課程內容以交叉使用各種編輯軟體完成學習目標，而特殊生常容易因分心而錯過講述內容，建議在操作路徑、操作步驟上能加以簡化、放慢教學速度，或提供具體的視覺協助幫助學習，如：紙本路徑圖。
2. 課程目標為運用各種編輯軟體完成作品，特殊生的內容規劃能力大多較弱，建議老師能給予較多具體範本或明確的目標設定，以提高作品完成度增進學習信心。

特教老師姓名：李祥維、王莊民

普教老師姓名：林明宏

填表說明：

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期，每個課程主題填寫一份，例如：一年級校訂課程每週3節，共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程，每種課程寫一份，共須填寫3份。