

貳、各年級各領域課程計畫(部定課程)

嘉義縣新港鄉復興國民小學

111 學年度第一學期二年級普通班數學領域課程計畫(表 11-1)

設計者：劉淑芳

第一學期

教材版本		康軒版第一冊		教學節數		每週(4)節，本學期共(84)節				
課程目標		1.提供學生適性學習的機會，培育學生探索數學的信心與正向態度。 2.培養好奇心及觀察規律、演算、抽象、推論、溝通和數學表述等各項能力。 3.培養使用工具，運用於數學程序及解決問題的正確態度。 4.培養運用數學思考問題、分析問題和解決問題的能力。 5.培養日常生活應用與學習其他領域/科目所需的數學知能。 6.培養學生欣賞數學以簡馭繁的精神與結構嚴謹完美的特質。								
教學進度 週次	單元名稱	節數	學習領域 核心素養	學習重點		學習目標	教學重點	評量方式	議題融入	跨領域統整 規劃 (無則免)
				學習 表現	學習內容					
第一週	第一單元 10 以內的數 活動一：認識 1~5 活動二：認識 6~10	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決想法。	n-I-1 理解一千以內的數的位值結構，據以為四則算基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示多少與順序。結合數數、位值表徵、位值單位「個」和「十」。位值單位換算。認識 0 的位值意義。	1.能唱數 1 到 10，並確定 10 以內的數量。 2.以具體的量、聲音、圖象和數字，進行 10 以內的說、讀、聽、寫活動。	活動一：認識 1~5 1.教師以動物上學情境布題，透過數數活動，點數 1~5 的數量，並能連結 1~5 的數字和數詞。 2.教師引導，透過點數確認 1~5 的數量，並習寫數字。 3.觀察生活中 1~5 的數量，並進行發表。 活動二：認識 6~10 1.教師以動物們下課的情境布題，透過數數活動，點數 6~10 的數量，並能連結 6~10 的數字和數詞。 2.教師引導進行 1~10 的順數與倒數活動。 3.教師引導，透過點數確認 6~10 的數量，並習寫數字。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		

							4.觀察生活中6~10的數量，並進行發表。			
第二週	第一單元 10以內的數 活動三：認識0 活動四：表示數量 數學好好玩：尋找好朋友	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C2 樂於與他人合作並解決問題並尊重不同的想法。	n-I-1 理解一千以內的數位值結構，據做四運之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合位、數、位值表徵、位值單位和「個」「十」位換算。認識0的位值意義。	1.認識0。 2.用不同形式表徵10以內的數量。	活動三：認識0 1.教師引導觀察盤子裡的香蕉逐次遞減，最後沒有了即為0的意義，並讀、寫0。 活動四：表示數量 1.教師重複口述布題，引導學生利用具體物，表徵0~10的數量。 2.教師口述布題，引導學生透過具體物或畫圖等不同方式，表徵0~10的數量。 3.教師重複口述布題，開放學生用數字、數詞、畫圖或具體物等不同表徵方式，表示相對應的數量。 數學好好玩：尋找好朋友 1.教師引導透過小動物尋找好朋友遊戲，找出相同的量，讓學生熟練數量的點數並建立數字與數量間的連結。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		
第三週	第二單元 比長短 活動一：比長短 活動二：比高矮、比厚薄	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論	n-I-7 理解長度及其常用單位，並做實測、估測與計	N-1-5 長度(同S-1-1)：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較(含個別單位)。	1.認識長度。 2.直接比較兩物件的長度(長短、高矮、厚薄)。	活動一：比長短 1.教師以鉛筆是否能裝進鉛筆盒的情境布題，引導長度實際存在於生活中，認識並描述物件的長及能直觀比較物件的長短。 2.教師口述布題，教導正確比長短的方法，並透過直接比較，知道哪個物件比較長。	紙筆測驗 實作評量 口頭回答 分組報告		

			事情，以及和他人有條理的溝通的態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。	算。	S-1-1 長度（同 N-1-5）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較（含個別單位）。		活動二：比高矮、比厚薄 1.教師以排路隊情境布題，透過情境知道身高也是一種長度量，並做直接比較。 2.教師以書本的厚度布題，透過情境知道厚度也是一種長度量，並做直接比較。			
第四週	第二單元 比長短 活動三： 直線和曲線	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通的態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。	n-I-7 理解長度及其常用單位，並做實測、估與計算。	N-1-5 長度（同 S-1-1）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較（含個別單位）。 S-1-1 長度（同 N-1-5）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較（含個別單位）。	1.認識直線與曲線，並知道兩點間的連線，以直線最短。 2.能用直尺畫出直線。	活動三：直線和曲線 1.教師以跳繩彎曲無法比較長短的情境布題，引導學生認識直線和曲線。 2.教師口述布題，進行直線和曲線的直接比較。 3.教師以恐龍回家路線情境，引導觀察兩端點對齊的直線和曲線，並做直接比較。 4.教師引導學生觀察發現兩端點之間的連線以直線為最短，並能使用直尺畫出兩端點之間的線段。	紙筆測驗 實作評量 口頭回答 分組報告		
第五週	第三單元 排順序、 比多少 活動一： 排數字 活動二： 排在第幾	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將	n-I-1 理解一千以內的數的位值結	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合	1.具體情境中，知道 10 以內的數詞序列。 2.能用序數描述 10 以內序列物件的位置及前後關係。	活動一：排數字 1.教師以火車圖卡布題，引導學生排出火車的順序，理解 10 以內的數詞序列。 2.教師以數字接龍活動重複布題，教導 10	紙筆測驗 口頭回答 分組報告 分組討論		

	個		<p>數學語言運用於日常生活中。數-E-C1 具備從證據討論事情，以及有條理的溝通態度。數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。</p>	<p>構，以為則算基礎。據做四運之基礎。</p>	<p>數數、位值表徵。位值單位「個」和「十」單位換算。位值意義。</p>		<p>以內從某數開始的數詞序列，及兩數的先後關係。 活動二：排在第幾個 1.教師以賽跑情境布題，認識序數的意義。 2.教師以小動物排成一排的情境布題，教導指定物是由左(右)數起第幾個。 3.教師以鞋櫃情境布題，教導指定物是由上(下)往下(上)數的第幾個。</p>		
第六週	<p>第三單元 排順序、比多少 活動三：排在第幾個 活動四：比多少</p>	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。數-E-C1 具備從證據討論事情，以及有條理的溝通態度。數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。</p>	<p>n-I-1 理解一千以內的數位值結構，以為則算基礎。據做四運之基礎。</p>	<p>N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合數數、位值表徵、位值單位「個」和「十」單位換算。位值意義。</p>	<p>1.能區別序數和基數的不同，並用序數描述 10 以內序列物件的位置及前後關係。 2.比較 10 以內兩個量的多少。</p>	<p>活動三：第幾個和幾個 1.教師以「老師說」遊戲為情境，引導學生認識序數和基數的不同。 2.教師以排隊買冰淇淋情境布題，引導學生認識序數和基數的不同，並解決相關問題。 活動四：比多少 1.教師以小朋友擦窗戶和種菜的情境布題，比較兩量夠不夠的問題。 2.教師口述布題，透過操作花片或畫○，利用一一對應的方法比較 10 以內兩量的多少。 3.教師口述布題，透過畫○，利用一一對應的方法或序數的先後關係比較 10 以內兩量的多少。 4.教師以山洞探險情境布題，引導學生觀</p>	<p>紙筆測驗 口頭回答 分組報告 分組討論</p>	

							察壁畫和寶石的量，處理視覺影響數量直覺判別的迷思。			
第七週	第四單元 分與合 活動一： 分一分 活動二： 合一合	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。	n-I-2 理解加法減和法的意義，熟練基本加減並能流暢計算。	N-1-3 基本加減法：以操作活動為主。以熟練為目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法計算。	1.透過操作，解決10以內數的分解問題。 2.透過操作，解決10以內數的合成問題。	活動一：分一分 1.教師以丟球活動布題，透過操作具體物，觀察並解決5的分解問題。 2.教師以塗色活動布題，透過操作活動，觀察並解決6的分解問題。 3.教師以抓花片活動布題，透過操作具體物，觀察並解決7的分解，並解決已知一部分量找未知部分量的問題。 4.教師以彈珠活動布題，透過操作具體物，觀察並解決8、9的分解問題。 活動二：合一合 1.教師以積木活動布題，透過操作具體物，解決9以內的合成問題。 2.教師以骰子活動布題，透過操作具體物，解決9以內部分量未知的合成問題。	紙筆測驗 口頭回答 家庭作業		
第八週	第四單元 分與合 活動三： 10的分 與合 數學好好 玩：撿紅 點遊戲	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算	n-I-2 理解加法減和法的意義，熟練基本加減並能流	N-1-3 基本加減法：以操作活動為主。以熟練為目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的	1.透過操作，解決10的分解與合成。	活動三：10的分與合 1.教師以河流和小魚圖卡布題，透過操作解決10的分解問題。 2.教師以河流和小魚圖卡布題，透過操作解決10的合成問題。 3.教師以小朋友過山洞活動布題，透過操作附件發現與熟練10的分與合，及找未知部分量的問題。	紙筆測驗 口頭回答 家庭作業		

			術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。	暢計算。	減法計算。		數學好好玩：撿紅點遊戲 1.教師解釋撿紅點遊戲規則，透過遊戲讓學生熟練 10 的數字組合。			
第九週	第五單元 方盒、圓罐、球 活動一：堆疊與分類	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 數-E-B3 具備感受藝術作品中數學形體的素養。	s-I-1 從操作活動，初步認識物體常見幾何體的特徵。	S-1-2 形體的操作用活動為主。描繪、複製、拼貼、堆疊。	1.能辨認、描述與分類簡單立體形體。 2.能做簡單立體形體的堆疊。	活動一：堆疊與分類 1.教師口述布題，引導學生觀察生活中實物的外形並描述，認識簡單立體形體。 2.教師以活動布題，引導學生透過操作，察覺形體的特性，並進行堆疊活動。 3.教師以活動布題，引導學生透過操作，感受形體的面有平平的、彎彎的兩種不同特性。 4.教師以活動布題，引導學生透過觀察，依照物品面的特性做簡單的分類活動。 5.教師以活動布題，引導學生用觸覺感受不同形體的特性，並用已學過的詞句描述觸摸形體的特徵。	紙筆測驗 實作評量 分組報告 分組討論		
第十週	第五單元 方盒、圓罐、球 活動二：認識平面圖形 活動三：做造型	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運	s-I-1 從操作活動，初步認識物體常	S-1-2 形體的操作用活動為主。描繪、複製、拼貼、堆	1.能描繪或仿製簡單平面圖形，並做分類。 2.能用立體形體與平面圖形做造型設計。	活動二：認識平面圖形 1.教師以活動布題，透過描繪立體形體的面，認識簡單平面圖形。 2.教師以口述布題，觀察並分類簡單平面	紙筆測驗 實作評量 分組報告 分組討論		

			用於日常生活中。數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。數-E-B3 具備感受藝術作品中數學形體的素養。	見幾何體的何特徵。	疊。		圖形，並介紹如何使用標準名稱描述簡單平面圖形。 3.教師引導學生透過觀察，發現生活中的平面圖形。 活動三：做造型 1.教師以活動布題，利用平面圖形做平面造型設計，並點數各種形狀的數量。 2.教師以活動布題，透過操作附件排圖案，辨認各種圖形及點數數量。			
第十一週	第六單元 30 以內的數 活動一： 數到 20 活動二： 數到 30	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。數-E-C1 具備從證據討論事情和他人有條理的態度。數-E-C2 樂於與他人合作並尊重不同的問題解決方法。	n-I-1 理解一千以內的數位值結構，據以為四運之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合數數、位值表徵、位值表。位值單位和「個」「十」單位的換算。認識 0 的位值意義。	1.30 以內數與量的數數與表徵。	活動一：數到 20 1.教師以甜蜜村情境布題，透過數數活動，點數 11~20 的數量，並能連結 11~20 的數字和數詞，並寫出數字。 2.教師口述布題，透過操作進行累加 1 或累減 1 的活動，並建立 20 以內的數詞序列。 3.教師口述布題，引導學生利用聚十活動，點數 20 以內的數量。 活動二：數到 30 1.教師口述布題，透過操作進行累加 1 的活動，建立 30 以內的數詞序列。 2.教師口述布題，透過操作進行累減 1 的活動，建立 30 以內的數詞序列。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		

							3.教師口述布題，引導學生利用聚十活動，點數 30 以內的數量。			
第十二週	第六單元 30 以內的數 活動三： 表示數量 活動四： 排在第幾個	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通態度。 數-E-C2 樂於與他人合作並解決問題，尊重不同的想法。	n-I-1 理解一千以內的數位值結構，據做四運之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合位數、位值表。位值單位和「個」和「十」單位換算。認識 0 的位值意義。	1.30 以內數與量的數數與表徵。 2.用序數描述 30 以內數的順序與位置。	活動三：表示數量 1.教師重複口述布題，引導學生利用具體物或圖示等，表徵 30 以內的數量。 活動四：排在第幾個 1.教師以排隊拿氣球情境布題，引導學生認識 30 以內的序數與基數，並解決相關問題。 2.教師口述布題，引導學生從序數判斷先後關係。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		
第十三週	第六單元 30 以內的數 活動五： 比大小 好好玩：數數尋寶戰	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通態度。 數-E-C2 樂於	n-I-1 理解一千以內的數位值結構，據做四運之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合位數、位值表。位值單位和「個」和「十」單位換算。認識 0 的位值意義。	1.比較 30 以內量的多少與數的大小。	活動五：比大小 1.教師以串珠情境布題，比較 30 以內兩數量哪一個比較多，及兩數哪一個比較大。 2.教師口述布題，比較 30 以內兩數量哪一個量比較少，及兩數哪一個數比較小，並判斷夠不夠的問題。 數學好好玩：數數尋寶戰 1.教師介紹數數尋寶戰遊戲規則，透過遊戲讓學生進行 30 以內的唱數活動，並建立每一格為該序數的概	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		

			與他人合作並解決問題。尊重不同的想法。				念。			
第十四週	第七單元 10以內的加法 活動一： 合起來是 多少	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。</p> <p>數-E-A2 具備基本的算術操作能力，並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，能用數學語言與解決問題。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言與算術的符號轉換能力，並能熟練使用及度量時間，認識幾何形體，並能以符號表示。</p>	<p>n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減並能流暢計算。</p> <p>r-I-1 學習數學語言的運算符號、關係、算式。</p>	<p>N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。「添加型」、「併加型」、「拿走型」、「比較型」等應用問題。</p> <p>N-1-3 基本加減法：以操作活動為主。以熟練為目標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法。</p> <p>R-1-1 算式與符號：含加、減的數、減號、減號、減號、減號、減號。</p>	<p>1. 解決10以內量的合成問題(併加型、添加型)。</p> <p>2. 認識加法算式。</p> <p>3. 能用算式記錄10以內的加法問題和結果。</p>	<p>活動一：合起來是多少</p> <p>1. 教師以做餅乾情境布題，透過操作花片，解決「併加型」情境問題，並認識加法算式。</p> <p>2. 教師口述布題，透過畫○或手指表徵的方式，用全部點數的策略，解決「併加型」情境問題，並理解用加法算式記錄。</p> <p>3. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式，用全部數或往上數的策略，解決「添加型」情境問題，並用加法算式記錄。</p>	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		

					號。以、說、讀、聽、寫、做、檢、驗、學、生的理解。適用於後續階段。					
第十五週	第七單元 10 以內的加法 活動一：合起來是多少 活動二：0 的加法	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。</p> <p>數-E-A2 具備基本的算術操作能力，並能指形體與相對關係，在日常生活情境中，表述與解決問題。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言與算術的數字及符號轉換能力，並能熟練使用度量衡及時間的幾何形體，並能以公式。</p>	<p>n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減並能暢算。</p> <p>r-I-1 學習數學語言的運算符號、關係、算式。</p>	<p>N-1-2 加法和減法：加法的意義與應用。「添加」、「併加」、「拿走」、「比較」等應用問題。減法：基本加減操作活動為主。指 1 到 10 之數，及反向的減法。</p> <p>N-1-3 基本加減操作活動為主。指 1 到 10 之數，及反向的減法。</p> <p>R-1-1 算式與符號：含加減算式。</p>	<p>1. 解決 10 以內量的合成問題(併加型、添加型)。</p> <p>2. 認識加法算式。</p> <p>3. 能用算式記錄 10 以內的加法問題和結果。</p> <p>4. 了解 0 的加法概念。</p>	<p>活動一：合起來是多少</p> <p>1. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式，用全部數或往上數的策略，解決「添加型」情境問題，並用加法算式記錄。</p> <p>活動二：0 的加法</p> <p>1. 教師以丟球活動布題，認識並解決有 0 的加法問題，並用加法算式記錄。</p>	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		

					的數、加 號、減 號、等 號。以 說、讀 聽、寫 做、檢 生的理 解。適 用於 後續 階段。				
第十六週	第七單元 10 以內的加法 活動三： 加加看	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。</p> <p>數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指形關係，在日常生活情境中，能用數學解決問題。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言與算術的轉換能力，並能熟練使用及度量時間，認識幾何形</p>	<p>n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減並能暢算。</p> <p>r-I-1 學習數學語言的運算、關係、式。</p>	<p>N-1-2 加法和減法：加法的意義與應用。「添加」、「併」、「拿」、「走」、「比較」等應用問題。</p> <p>N-1-3 基本加減法：以操作活動為主。以熟練為目標。指 1 到 10 之數的加法，及反向的減法。</p> <p>R-1-1 算</p>	<p>1. 解決 10 以內量的合成問題(併加型、添加型)。</p> <p>2. 能用算式記錄 10 以內的加法問題和結果。</p>	<p>活動三：加加看</p> <p>1. 教師口述布題，解決同數相加的加法問題。</p> <p>2. 教師以數字卡和符號卡布題，引導學生找出合 10 的加法算式。</p> <p>3. 教師重複口述布題，利用心算卡或小組遊戲，熟練 10 以內的加法心算。</p>	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	

			體，並能以符號表示。		式與符號：符合加減的算式、減的算式、減等號、讀、說、聽、做、檢驗、理解、適用、後、續、階、段。				
第十七週	第八單元 10以內的減法 活動一： 剩下多少	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界有積極的學習態度，並能將數學用於日常生活中。</p> <p>數-E-A2 具備基本的算術操作能力、基本的認識與關係，在日常生活情境中，能與他人合作解決問題。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言及數字符號轉換並能作之</p>	<p>n-I-2 理解加法和減法的意義，練習基本加法並能計算。</p> <p>r-I-1 學習數學語言的運算、關係、符號、算式。</p>	<p>N-1-2 加法和減法：加法的意義與應用「添加型」「併加型」「拿走型」「比較型」等問題。</p> <p>N-1-3 基本加減法：以操作為主。以1到10的加法，及反向的</p>	<p>1. 解決10以內量的分解問題(拿走型、比較型)。</p> <p>2. 認識減法算式。</p> <p>3. 以算式記錄10以內的減法問題和結果。</p>	<p>活動一：剩下多少</p> <p>1. 教師以園遊會情境布題，透過操作花片，解決「拿走型」情境問題，並認識減法算式。</p> <p>2. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式或往下數的策略，解決「拿走型」情境問題，並理解用減法算式記錄。</p>	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	

			時間，認識日常經驗中的幾何形體，並能以符號表示。		減法計算。 R-1-1 算式與符號：含加、減的算式、數、號、等號。以說、讀、聽、寫、做、驗、生的理解。適用於後續階段。				
第十八週	第八單元 10 以內的減法 活動二：多多少、少多少 活動三：減減看	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界有積極主動的學習態度，並能將數學用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力，並能指形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 數-E-B1 具備日常語言與數字及算術符號轉換能力，	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言的運算符號、關係、算式	N-1-2 加法和減法：加法的意義與應用「添加」、「併加」、「拿走」、「比較」等應用問題。 減法：基本加減法操作活動為主。以熟練為目標。指 1 到 10 的數與 1 到 10 以內的量。	1. 解決 10 以內量的分解問題(拿走型、比較型)。 2. 以算式記錄 10 以內的減法問題和結果。 3. 了解 0 的減法概念。	活動二：多多少、少多少 1. 教師以花園情境布題，透過畫○表徵的方式，用一一對應比較的策略，解決「多多少」的比較型情境問題，並用減法算式記錄。 2. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式，用一一對應比較的策略，解決「少多少」的比較型情境問題，並用減法算式記錄。 3. 教師口述布題，透過畫○表徵的方式，用一一對應比較的策策略，解決比較型情境問題，並從中理解兩量多少的語詞轉換關係。 活動三：減減看 1. 教師以活動布題，透過操作理解「減 0」及「同數相減」的	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	

			並能熟練操作之日常使用及度量衡及時間，認識中的幾何形體，並能以符號表示。	約定。	10 之數的加法，及反向的減法計算。 R-1-1 算式與符號：含加減算式中的數、加號、減號、等號。以說、讀、聽、寫、做、檢驗學生的理解。適用於後續階段。		減法問題，並用減法算式記錄。 2.教師重複口述布題，利用心算卡或小組遊戲，熟練 10 以內的減法心算。			
第十九週	第八單元 10 以內的減法 活動四： 加減減減 加加減減 數學好好 玩：一日 小店長	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界有積極主動的學習態度，並能將數學用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的體與相對關係，在日常生活情境中，用數學解決問題。 數-E-B1 具備日常語言與	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本減法並能流暢計算。 r-I-1 學習語言的運算符號、係	N-1-2 加法和減法：加法的意義與應用「添加、併加、走、拿、走、較等應」問題。 減法：以操作活動為主。以練習為目	1.能理解題意列出正確的加法或減法算式，並解題。 2.能熟練 10 以內的減法。	活動四：加減減減 1.教師引導學生理解情境，並列出正確的加法或減法算式，並解題。 數學好好玩：一日小店長 1.教師說明遊戲規則，利用數字卡進行 10 以內的加法遊戲，並從遊戲讓學生熟練加法心算。 2.教師說明遊戲規則，利用數字卡進行 10 以內的減法遊戲，並從遊戲讓學生熟練減法心算。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論		

			<p>數符及算術之轉換能並作之日時之幾的體，並能表示。</p>	<p>符號、算式。</p>	<p>標。指1到10之數與1到10之數的加法，及反向的減法計算。</p> <p>R-1-1 算式與符號：含加、減、乘、除、等號、大於、小於、以讀、說、聽、寫、做、檢驗學生的理解。</p> <p>適用於後續階段。</p>				
第廿週	<p>第九單元 幾點鐘 活動一：時間的先後和長短 活動二：認識時鐘</p>	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對世界有好奇心、主動學習的態度，並能將運算用於日常生活中。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言與算術的轉換能力，並能練習使用及度量時間，認識日常經驗</p>	n-I-9 認識時刻與時間單位。	<p>N-1-6 日常時間用語：以操作活動為主。簡報讀日「幾月幾日」；「明天」、「今天」、「昨天」；「上午」、「中午」、「下午」。</p>	<p>1.觀察事件的發生，區分其先後順序。</p> <p>2.觀察事件發生的長短，建立時間的初步概念。</p> <p>3.能認識鐘面上的長針和短針，並報讀鐘面上的整點、半點時刻。</p>	<p>活動一：時間的先後和長短</p> <p>1.教師以奇奇和妮妮的故事布題，觀察圖片上事件的發生，區分其先後順序。</p> <p>2.教師口述布題，透過生活經驗，比較兩件事情發生時間的長短。</p> <p>活動二：認識時鐘</p> <p>1.教師口述布題，透過操作認識時鐘，並引導學生了解時鐘在生活上的需求。</p> <p>2.教師口述布題，透過觀察時鐘認識鐘面，並能分辨鐘面上的長針和短針，及注意其走動的快慢。</p>	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	

			的幾何形體，並能以符號表示。		「晚」。簡報上單讀點「半」。				
第廿一週	第九單元 幾點鐘 活動三： 幾點鐘 活動四： 幾點半	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-B1 具備日常語言與數字及算術符號之間的轉換能力，並能熟練操用之，並能使用日常時間之度量衡及時間，認識中的幾何形體，並能以符號表示。	n-I-9 認識時刻與時間單位。	N-1-6 日常時間用語活動主日期報讀「幾月幾日」、「明天」、「今天」、「昨天」、「上午」、「中午」、「下午」、「晚上」。簡報上單讀點「半」。	1.能認識鐘面上的長針和短針，並報讀鐘面上的整點、半點時刻。 2.能使用日常時間用語(如：上午、中午、下午和晚上)。	活動三：幾點鐘 1.教師口述布題，透過操作報讀鐘面上整點的時刻，並經歷時間的流逝。 2.教師口述布題，引導學生認識上午、中午、下午和晚上的常用語詞。 3.教師重複口述布題，引導學生用正確的方法在鐘面上撥出整點的時刻。 活動四：幾點半 1.教師口述布題，透過操作觀察鐘面的變化，報讀半點的時刻，並能使用正確的方法在鐘面上撥出半點的時刻。 2.教師口述布題，引導學生使用日常時間用語(如：上午、中午、下午和晚上)報讀半點的時刻。	紙筆測驗 口頭回答 分組討論	

註1：請於表頭列出第一、二學期，屬於一、二、三或四年級(111學年度適用新課綱)，以及所屬學習領域(語文、數學、社會、自然科學、藝術、綜合活動、健康與體育)。

註2：議題融入部份，請填入法定議題及課綱議題。

註3：「學習目標」應結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞)，整合為學生本單元應習得的學科本質知能。

註4：「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字，非只有代號，「議題融入」亦是。

貳、各年級各領域課程計畫(部定課程)

嘉義縣新港鄉復興國民小學

111 學年度第一學期一年級普通班數學領域課程計畫(表 11-1)

設計者：劉淑芳

第二學期

教材版本		康軒版第二冊		教學節數		每週(4)節，本學期共(80)節				
課程目標		1.提供學生適性學習的機會，培育學生探索數學的信心與正向態度。 2.培養好奇心及觀察規律、演算、抽象、推論、溝通和數學表述等各項能力。 3.培養使用工具，運用於數學程序及解決問題的正確態度。 4.培養運用數學思考問題、分析問題和解決問題的能力。 5.培養日常生活應用與學習其他領域/科目所需的數學知能。 6.培養學生欣賞數學以簡馭繁的精神與結構嚴謹完美的特質。								
教學進度週次	單元名稱	節數	學習領域核心素養	學習重點		學習目標	教學重點	評量方式	議題融入	跨領域統整規劃(無則免)
				學習表現	學習內容					
第一週	第一單元 50以內的數 活動一：數到50 活動二：2個、5個、10個一數	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理溝通的態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的	n-I-1 理解一千以內的數的位值結構，據以為四則運算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表示多少與順序。結合數數、位值表徵、位值單位「個」和「十」。位值單位換算。認識0的位值意義。	1.50以內數與量的數數與表徵。 2.進行2個一數、5個一數、10個一數的活動。	活動一：數到50 1.透過課本情境，以30為起點，逐次累加(減)1，建立50以內的數詞序列及讀寫。 2.透過課本情境，以某量為起點，逐次累加(減)10，建立50以內的數詞序列及讀寫。 活動二：2個、5個、10個一數 1.透過壽司一盤2個情境，累加2建立2個一數的數詞序列。 2.透過發酵乳一包5瓶情境，累加5建立5個一數的數詞序列。 3.透過雞蛋一盒10個	實測評量 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗		

			問題解決想法。				情境，累加 10 建立 10 個一數的數詞序列。			
第二週	第一單元 50 以內的數 活動三：表示數量 活動四：排在第幾個 活動五：比大小	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。	n-I-1 理解一千以內的數位值結構，據做四運算基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合數、位、值表徵、位值單位和「個」和「十」位值單位換算。認識 0 的位值意義。	1.能用代表十、一的積木做數。 2.用序數描述 50 以內數的順序與位置。 3.比較 50 以內量的多少與數的大小。	活動三：表示數量 1.透過情境，用積木表示指定的數量。 2.認識橘色積木代表 10、白色積木代表 1，並用以表示 50 以內的數量。 3.透過「十」和「一」的具體物或圖像，表徵 50 以內的數。 4.知道相同的量可以有不同的積木表示方法。 活動四：排在第幾個 1.透過排隊參觀博物館情境，學習 50 以內的數詞序列，並使用序數表示物件的順序和位置。 2.透過課本情境，比較序數的先後。 活動五：比大小 1.透過遊樂園情境，比較 50 以內兩量的多少及兩數的大小。 2.利用位值比較數的大小。 3.透過課本情境，能做語言轉換，解決「夠不夠」問題。	實測評量 互相討論 口頭回答 紙筆測驗 家庭作業		
第三週	第二單元 18 以內的加法 活動一：基本加法 活動二：7+8 等於 8+7 嗎？	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生	n-I-2 理解加法和減法的意義，練基本	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。「合加型」「併加	1.透過合十的方法，解決 18 以內的加法計算。 2.認識加法交換律。	活動一：基本加法 1.透過課本情境，運用合 10 的方法，解決和為 18 以內的添加型和併加型問題。 2.了解加法算式的意義，並認識被加數、加數、和的用語。 3.透過課本情境，釐	實測評量 互相討論 口頭回答 紙筆測驗		

			<p>活中。數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本體與關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言與數字符號轉換能力，並能作之時間的幾何符號式。</p> <p>數-E-C2 樂於與他人合作並尊重問題解決。</p>	<p>加減並流暢計算。r-I-1 學習數學語言的運算符號、關係符號、算式約定。r-I-2 認識加法和乘的運算規律。</p>	<p>型「拿、走、比較」等應用問題。N-1-3 基本加減法：以操作為主。練為目標。到10之數的加法，及反向的減法計算。R-1-1 算式與符號：含加減的數、號、等號。以說、聽、寫、做檢驗學生的理解。適用於後續階段。</p>		<p>清同數相加問題中的數字意義。</p> <p>活動二：7+8 等於 8+7 嗎？</p> <p>1. 透過課本情境，點數糖果的數量，認識加法交換律。</p>		
第四週	第二單元 18 以內的加法 活動三：加法算式的規律	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態</p>	n-I-2 理解加法和減的意義	N-1-3 基本加減法：以操作活動為主。練為目	<p>1. 經驗加法算式的規律。</p> <p>2. 熟練基本加法。</p>	<p>活動三：加法算式的規律</p> <p>1. 透過同數相加的情境，察覺相鄰算式的和。</p> <p>2. 透過課本布題，察</p>	實測評量 口頭回答 互相討論 紙筆測驗 家庭作業	

	數學好好玩：尋找目標數		度，並能將數學語言運用於日常生活中。數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在生活情境中，用數學表述與解決問題。數-E-B1 具備日常語言與術的數字及符號之間的轉換能力，並能熟練操作之度量衡及時間，認識中的幾何形體，並能以符號表示公式。數-E-C2 樂於與他人合作並尊重不同的想法。	義，熟練基本加減法並能流暢計算。r-I-2 認識加法和法運算規律。	標。指 1 到 10 之數與 1 到 10 之數的加法，及反向的減法計算。R-1-2 兩數相加的順序不影響其和：加法交換律。可併入其他教學活動。	覺被加數(加數)固定的基本加法算式規律。 3.透過排心算卡，觀察其中算式的規律。 4.透過玩心算卡，熟練基本加法。 數學好好玩：尋找目標數 1.藉由遊戲的方式，讓學生練習 2 張數字卡組成目標數，熟練 18 以內的加法。				
第五週	第三單元圖形與分類 活動一：形狀大小一樣的圖形 活動二：	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運	s-I-1 從操作活動，初步認識物體常	S-1-2 形體的操 作：以操作活動為主。描繪、複製、拼貼、堆	1.認識形狀大小一樣的圖形。 2.仿製簡單平面圖形(三角形、正方形、長方形、圓形)。 3.依給定圖示，做簡單圖形的平面	活動一：形狀大小一樣的圖形 1.以課本情境布題，找出附件中形狀大小一樣的圖形卡。 2.透過觀察和套描活動，複製基本圖形。 3.透過平移、旋轉、	實測評量 口頭回答 互相討論		

	排圖形		用於日常生活中。數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。數-E-B2 具備報讀、製作基本統計圖表之能力。	見幾何體的何特徵。	疊。	鋪設。	翻轉、疊合等，找出形狀大小一樣的圖形。 活動二：排圖形 1.以課本情境布題，排出指定的圖形。 2.用4塊相同的直角三角形，排出指定圖形。 3.用圖形卡拼排指定造型。 4.以課本情境布題，讓學生移動圖形卡，進行造型變換。			
第六週	第三單元 圖形與分類 活動三：分類活動 活動四：做紀錄和統計表	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界有積極主動的學習態度，並能將數學用於日常生活中。數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。數-E-B2 具備報讀、製作基本統計圖表之能力。	d-I-1 認識分類的模式，能蒐集資料、分類、並簡單的呈現與說明。	D-1-1 簡單分類：以操作活動為主。能蒐集、分類、記錄、呈現日常生活物品，報讀已處理好之分類。觀察分類的模式，知道同一組資料有不同的分類方式。	1.能將同一資料依不同特徵做分類。 2.能做紀錄並報讀統計表。	活動三：分類活動 1.透過課本情境，能依據特徵將資料分成兩類，並知道因特徵不同，可能有不同的分類方式。 活動四：做紀錄和統計表 1.參考課本，實際操作並透過畫記的方式整理資料，完成統計表。 2.能報讀已經完成的統計表。	實測評量 口頭回答 互相討論 紙筆測驗 家庭作業		
第七週	第四單元	4	數-E-A1 具	n-I-2	N-1-2 加	1.解決 18 以內的	活動一：基本減法	實測評量		

<p>18 以內的減法 活動一：基本減法 活動二：加加減減</p>		<p>備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力、並能指認基本圖形與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 數-E-B1 具備日常語言與算術的轉換能力，並能熟練使用度量衡及幾何形體的符號表示。 數-E-C2 樂於與他人合作並尊重不同的想法。</p>	<p>理解加法和減法的意義，熟練基本加法並能流暢計算。 r-I-1 學習數學語言的運算符號、關係符號、算式約定。</p>	<p>法和減法：加法的意義與應用「添上」、「拿走」、「比較」等應用問題。 N-1-3 基本加法：以操作為主，練習為目標。 R-1-1 算式符號：含加、減、等號。以說、讀、聽、寫、做、檢驗學生的理解。</p>	<p>減法計算。 2. 解決比較型的減法計算。 3. 能透過比較型的情境判斷，解決 18 以內的加減應用問題。</p>	<p>1. 透過課本的情境，運用拆 10 的方法，解決 18 以內的拿走型問題。 2. 了解減法算式的意義，並認識被減數、減數、差的用語。 3. 透過課本的情境，解決 18 以內的部分全體關係問題。 活動二：加加減減 1. 透過課本的情境，運用畫○一一對應的方法，解決 18 以內的比較型問題。 2. 透過課本情境，列出正確的加法或減法算式，解決比較量未知的比較型問題。</p>	<p>互相討論 口頭回答 分組討論 紙筆測驗</p>		
-------------------------------------------	--	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------	--	--

					於後續階段。					
第八週	第四單元 18 以內的減法 活動三：減法算式的規律 活動四：來玩減法心算卡 數學好好玩：金庫密碼	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的算術操作能力，並能指認基本的形體與相對關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。 數-E-B1 具備日常語言與數字及算術之間的轉換能力，並能熟練採用日常使用之度量衡及時間，認識中的幾何形體，並能以符號表示公式。 數-E-C2 樂於與他人合作並解決問題，尊重不同的解決方法。	n-I-2 理解加法和減法的意義，熟練基本加減法並能流暢計算。	N-1-3 基本加減法：以操作活動為主。以熟練為目標。指 1 到 10 之數與 1 到 10 之數的加法，及反向的減法計算。	1.經驗減法算式的規律。 2.熟練基本減法。	活動三：減法算式的規律 1.以課本情境操作附件，察覺被減數(減數)固定的基本減法算式規律。 2.透過排列心算卡，觀察減法算式規律。 活動四：來玩減法心算卡 1.透過玩心算卡，熟練 18 以內的基本減法。 數學好好玩：金庫密碼 1.透過遊戲的趣味性，讓學生熟練 18 以內的減法(或加法)。	實測評量 互相討論 口頭回答 紙筆測驗 家庭作業		

第九週	第五單元 有多長：活動一：長度的間接比較 活動二：長度的個別單位比較	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理溝通的態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。	n-I-7 理解長度及其常用單位，並做實測、估與計算。	N-1-5 長度（同 S-1-1）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較（含個別單位）。 S-1-1 長度（同 N-1-5）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較（含個別單位）。	1.能複製和記錄物件的長度，並做間接比較。 2.能利用個別單位實測物件的長度，並做間接比較。	活動一：長度的間接比較 1.以比較卡片邊長情境布題，透過複製某物件的長，間接比較兩物件的長短。 2.以課本情境布題，透過遞移，間接比較物件的長短。 活動二：長度的個別單位比較 1.透過課本情境，能用同物或異物累積複製，並比較物件的長。 2.能以個別單位測量，並描述物件的長。 3.能以個別單位實測的方法來比較物件的長短。	實測評量 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗		
第十週	第五單元 有多長：活動三：長度的加減 數學小學堂：身體尺	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理溝通的態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並	n-I-7 理解長度及其常用單位，並做實測、估與計算。	N-1-5 長度（同 S-1-1）：以操作活動為主。初步認識、直接比較、間接比較（含個別單位）。 S-1-1 長度（同 N-1-5）：以操作活動為主。初步認識、	1.能利用個別單位做長度的合成分解活動。	活動三：長度的加減 1.以課本情境布題，用個別單位測量，並做長度的合成。 2.以課本情境布題，用個別單位做長度的分解。 數學小學堂：身體尺 1.認識並使用身體的部位測量長度。 2.以個別單位測量長度。	實測評量 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗 家庭作業		

			尊重不同的問題解決方法。		直接比較、間接比較(含個別單位)。					
第十一週	第六單元 100以內的數 活動一：往上數到100 活動二：從100往下數 活動三：認識個位和十位	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。	n-I-1 理解一千以內的數位值結構，據以為則算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合位數、位值表徵、位值單位「個」和「十」單位換算。認識0的位值意義。	1.100以內數與量的數數與表徵。 2.認識「個位」、「十位」的位名和位值，並進行位值單位的換算。	活動一：往上數到100 1.以做餅乾情境布題，從50為起點，逐次累加10或1，建立100以內的數詞序列及讀寫。 2.以做餅乾情境布題，從某數為起點，逐次累加10或1，建立100以內的數詞序列及讀寫。 活動二：從100往下數 1.以雞蛋情境布題，從100為起點，逐次累減10或1，建立100以內的數詞序列及讀寫。 2.以雞蛋情境布題，從某量為起點，逐次累減10或1，建立100以內的數詞序列。 活動三：認識個位和十位 1.透過課本情境，用積木表示指定的數量。 2.透過「十」和「一」的具體物或圖像，表徵100以內的數。 3.認識定位板上個位和十位的位名。 4.透過課本情境，進行十和一位值單位的換算。	實測評量 互相討論 口頭回答 分組報告 紙筆測驗		

							5.知道在單位超過 10 個時，能先聚十再點數數量。			
第十二週	第六單元 100 以內的數 活動四：比大小 活動五：百數表 數學好好玩：決戰 100	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的想法。	n-I-1 理解一千以內的數位值結構，據做四運算之基礎。	N-1-1 一百以內的數：含操作活動。用數表表示多少與順序。結合位數、位值表徵、位值單位和「個」和「十」位值單位換算。認識 0 的位值意義。	1.比較 100 以內量的多少與數的大小。 2.觀察並認識百數表的規律。	活動四：比大小 1.能透過課本情境，比較 100 以內兩量的多少及兩數的大小。 2.能利用位值比較數的大小。 活動五：百數表 1.能透過課本布題認識百數表，並在百數表上複習 2 個、5 個、10 個一數。 2.觀察百數表中數的順序和變化。 數學好好玩：決戰 100 1.藉由遊戲累積寶物的樂趣，使學生熟練 100 以內的數量和序數。	實測評量 互相討論 口頭回答 紙筆測驗 家庭作業		
第十三週	第七單元 認識錢幣 活動一：認識 1 元、5 元和 10 元 活動二：認識 50 元和 100 元	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通態度。 數-E-C2 樂於與他人合作	n-I-3 應用加減和法的計算估或算於常用解題。	N-1-4 解題：1 元、5 元、10 元、50 元、100 元。以操作活動為主。數錢、換錢、找錢。	1.認識 1 元、5 元、10 元、50 元和 100 元的錢幣幣值及換算。	活動一：認識 1 元、5 元和 10 元 1.透過課本布題，觀察、認識 1 元、5 元和 10 元的錢幣。 2.能以「1 元」為單位累量，進而形成有幾個 1 元就是幾元之概念。 3.能用「1 元」進行錢幣數量的合成、分解活動。 4.知道錢幣間(1 元、5 元和 10 元)的兌換關係。 5.透過使用錢幣，累數表示指定的錢數。 活動二：認識 50 元和	口頭回答 互相討論 紙筆測驗		

			解決問題並尊重不同的問題解決方法。				100元 1.透過課本布題，觀察、認識50元和100元的錢幣。 2.知道錢幣間(1元、5元、10元、50元和100元)的兌換關係。 3.透過使用錢幣，累數表示指定的錢數。			
第十四週	第七單元 認識錢幣 活動三：有多少元 活動四：買東西	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-C1 具備從證據討論事情，以及和他人有條理的溝通態度。 數-E-C2 樂於與他人合作解決問題並尊重不同的問題解決方法。	n-I-3 應用加法和減法的計算或估計於日常生活應用。	N-1-4 解題：1元、5元、10元、50元、100元。以操作活動為主。數錢、換錢、找錢。	1.計數100元以內的錢幣組合。 2.使用1元、5元、10元和50元的錢幣進行買賣活動。	活動三：有多少元 1.能透過課本情境，計數100元以內錢幣的總和。 2.能透過課本情境，比較100元以內錢幣的多少。 活動四：買東西 1.透過課本買東西的情境，操作錢幣圖卡付錢，進行付款活動。 2.能使用最少的錢幣數量進行付款活動。 3.運用圖像表徵100以內的錢數。 4.能在只有10元錢幣的情境下，知道最少要付幾個10元錢幣。 5.以課本情境，操作錢幣圖卡，進行找錢的活動練習。	口頭回答 互相討論 紙筆測驗 家庭作業		
第十五週	第八單元 二位數的加減 活動一：加法計算(不進位) 活動二：加法計算(進位)	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、有積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-A2 具備基本的	n-I-2 理解加法和減法的意義，練基本加減並能流	N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。「添」、「加」、「拿」、「走」、「	1.能透過錢幣圖像，解決二位數的加減問題。 2.能解決100以內的加法計算。	活動一：加法計算(不進位) 1.透過端午節情境，操作具體物或畫圖表徵，解決一位數和二位數、二位數和二位數(整十和二位數)的不進位加法計算。 活動二：加法計算(進位) 1.以商店情境布題，透過畫圖表徵，解決	紙筆測驗 互相討論 口頭回答 分組報告 實測評量		

			<p>術操作能力、並能指認基本體與關係，在日常生活情境中，用數學表述與解決問題。</p> <p>數-E-B1 具備日常語言與數字符號轉換並能作之時間的幾何體，並能以數式。</p> <p>數-E-C2 樂於與他人合作並尊重不同想法。</p>	<p>暢算。</p> <p>r-I-1 學習數學語言的算符、關係、算式。</p>	<p>「比較型」問題。應用加法和減法算式。</p> <p>N-1-3 基本加減法：以操作為主。練習目標：到10之數與10之數的加法，及反向的減法計算。</p> <p>R-1-1 算式與符號：含加減的數、減號、等號。以說、讀、聽、寫、做、檢驗學生的理解。</p> <p>適用於後續階段。</p>	<p>二位數加一位數、一位數加二位數的進位加法計算。</p>			
第十六週	第八單元的加減活動三：減法計算(不退位)	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界有積極的學習態度，並能將數學語言用於</p>	<p>n-I-2 理解加法和減法的意義，練基本</p>	<p>N-1-2 加法和減法：加法的意義與應用「添上」併</p>	<p>1.能透過錢幣圖像，解決二位數的加減問題。</p> <p>2.能解決100以內的減法計算。</p>	<p>活動三：減法計算(不退位)</p> <p>1.透過文具店情境，操作具體物或畫圖表徵，解決二位數減一位數、二位數減二位數的不退位減法計算。</p>	<p>紙筆測驗</p> <p>互相討論</p> <p>口頭回答</p> <p>分組報告</p> <p>量實測評</p>	

			<p>中。數-E-A2 具備基本的算術操作能力、認識體係，在生活中，用問題。數-E-B1 具備日常語言及數字符號轉換並作之時間的幾何符號式。數-E-C2 樂於與他人合作解決問題。</p>	<p>減並流計。加法能暢算。r-I-1 學習數學語言的運算符號、關係符號、算式。</p>	<p>型「拿」型「比較」型「問題」型「用加法算式」型「基本加法」型「以活動為主」型「為目標」型「到10之數」型「及反的」型「算式與符號」型「減的數」型「說、聽、做」型「學生的理解」型「適用於後續」。</p>				
第十七週	第八單元 二位數的加減 活動四：減法計算(退位)	4	<p>數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界有積極主動的學習態度。</p>	<p>n-I-2 理解加法和減法的意義。</p>	<p>N-1-2 加法和減法：加法和減法的意義與應用。含</p>	<p>1.能透過錢幣圖像，解決二位數的加減問題。 2.能解決100以內的減法計算。</p>	<p>活動四：減法計算(退位) 1.透過文具店情境，畫圖表徵，解決二位數減一位數的退位減法計算。</p>	<p>紙筆測驗 互相討論 口頭回答 分組報告 量測評量 家庭作業</p>	

			用於日常生活中。數-E-B1 具備日常語言與術的數字及算術的符號轉換能力，並能熟練使用及度量時間，認識幾何形體，並以公式表示。		「明、天」、「今、天」、「昨、天」、「上、午」、「中、午」、「下、午」、「晚、上」單讀點「點」。		3.透過討論了解並使用昨天、今天和明天的用語。 4.透過日曆和月曆查出昨天、今天和明天各是幾月幾日星期幾。 5.透過查月曆，知道某一天是星期幾，有幾個星期幾，是哪幾天等問題。 6.透過製作月曆，了解月曆的結構、一星期有7天及其順序。			
第十九週	第九單元 幾月幾日 星期幾 活動二： 日期的 先後順序	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對世界有好奇心的學習態度，並能將運算用於日常生活中。數-E-B1 具備日常語言與術的數字及算術的符號轉換能力，並能熟練使用及度量時間，認識幾何形體，並以公式表示。	n-I-9 認識時刻與時間單位。	N-1-6 日常時間用語：活動為主。日期報讀「幾月幾日」、「明天」、「今天」、「昨天」、「上午」、「中午」、「下午」、「晚上」單讀點「點」。	1.認識及報讀日曆、月曆和年曆。 2.能比較同一年中不同日期的先後順序。	活動二：日期的先後順序 1.知道一年有12個月，及月分間的先後次序。 2.知道同月分、不同日期的先後次序。 3.知道同一年中，不同月分、不同日期的先後次序。 4.查看月曆和日曆，知道各節日是幾月幾日星期幾，並按照發生順序填上先後次序。	分組報告 口頭回答 互相討論 家庭作業 紙筆測驗		

					點「與 半」。 點」。					
第廿週	第九單元 幾月幾日 星期幾 活動二： 日期的先 後順序	4	數-E-A1 具備喜歡數學、對數學世界好奇、積極主動的學習態度，並能將數學語言運用於日常生活中。 數-E-B1 具備日常語言與數學符號之間的轉換能力，並能熟練操作之度量衡及時間，認識中的幾何形體，並能以公式表示。	n-I-9 認識時刻與時間單位。	N-1-6 日常時間用語：以操作活動為主。日期報讀「幾月幾日」；「明天」、「今天」、「昨天」、「上午」、「中午」、「下午」、「晚上」。 簡報時刻與半點。	1.認識及報讀日曆、月曆和年曆。 2.能比較同一年中不同日期的先後順序。	活動二：日期的先後順序 1.知道一年有12個月，及月分間的先後次序。 2.知道同月分、不同日期的先後次序。 3.知道同一年中，不同月分、不同日期的先後次序。 4.查看月曆和日曆，知道各節日是幾月幾日星期幾，並按照發生順序填上先後次序。	分組報告 口頭回答 互相討論 互紙筆測驗 家庭作業	【生涯規劃教育】 涯E5 探索自己的價值觀。	

註1：請於表頭列出第一、二學期，屬於一、二、三或四年級(111學年度適用新課綱)，以及所屬學習領域（語文、數學、社會、自然科學、藝術、綜合活動、健康與體育）。

註2：議題融入部份，請填入法定議題及課綱議題。

註3：「學習目標」應結合「學習表現」（動詞）與「學習內容」（名詞），整合為學生本單元應習得的學科本質知能。

註4：「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字，非只有代號，「議題融入」亦是。