三、嘉義縣十字國小 112 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

年級	三年級	年級課程 主題名稱	閱讀閱	有趣〔初階〕	課程設計者	李皓容	總節數 /學期 (上/下)	41/上下學期
符合 彈性課	☑第一類 統整性探 腐跨領域 , <u>以主題/專成</u> *是否融入 □生命教 □第二類 □社團課 □第四類 其他 □本 □自	題/議題的類型,超 育 □安全教育 ☑ 经程 □技藝部 土語文/臺灣手語/	行統整性探究設 1 户外教育 □均 果程 新住民語文 □服	<i>計;且不得僅為語</i> 未融入(供統計用,	・並非一定 育 □班際	(要融入)	下科目之間	1的重複學習。
學校願景	落實全人教 博雅、熱情、健		與學校願景呼 應之說明			更多課本以外的知諳 快樂的身心靈,擁有		
總綱 核心素 養	E-B1 具備「聽、說、讀本語文素養,並具有生活理、肢體及藝術等符號無心應用在生活與人際溝道E-C2 具備理解他人感受動,並與團隊成員合作之	5所需的基礎數 四能,能以同理 通。 ,樂於與人 <u>五</u>	課程	合作。	为,理解 他	2讀寫的能力。 2人感受,樂於與人 2. 能認識臺灣不同族		

					上學期			
教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/學 習表現	自訂 學習內容	學習目標	表現任務(評量內容)	教學活動	教學資源	節數
第 (1 週 - 第 3) 週	我野動朋的生物友	國語 5-Ⅱ-6 學類取大 5-Ⅱ-8 問問的 一月 一月 一月 一月 一月 一月 一月 一月 一月 一月	1. 繪本 2. 學習單	1. 植取運用,解養、進數分。 為學自,與進一人。 為學自,與進一人。 為學自,如此,以對人學自,,以對人學自,,以對人學自,,以對人學自,,以對人學自,,以對人學自,,以對人學自,,以對人學,以對人學,以對人學,以對人學,以對人學,以對人學,以對人學,以對人	的感受理解。 3. 培養學生感受力、想 像力,以文字及圖畫呈 現最喜歡的部分,並和	◎問請所與 ○問請所 ○問請所 ○問請所 一行 一行 一行 一行 一行 一行 一行 一行 一行 一行	桌65 对物 圖圖 畫紙 數 籍	3

第 (4) 週 - 第 (6) 週	【爱】本事	社會 3b-Ⅱ-1 透光	1. 早期童玩 2. 繪本 3. 感受力 4. 手工藝	1. 及述童法 2. 提的 3. 增力已並 4. 可學工 4. 能聆認玩。運問理透進,最和能得合藝使由老體	1. 集期 2. 論繪 3. 學畫 歡享 4. 手 包單 4	1. 請學生分享,從小到大自己曾經玩過那些遊戲。 2. 介紹早期的童玩遊戲。 活動二 1. 童玩體驗:教師準備幾項童玩,說明規則後,讓學生輪流體驗,知道每種童玩的玩法,從中發掘樂趣。 2. 教師導讀續繪本故事。 3. 請學生輪流念段落文章猜童玩名稱。 4. 搭配學習單,請學生想一個有趣的童玩名稱,並用文字書寫附註,及畫出童玩的圖像。	會 華 玩 單 童 玩材料 包	3
				4. 使兒童對早期童 玩有所了解。				
第 (7) 週 -	蓮鄉河	國語 5-Ⅱ-6學習階段的摘要 策略,擴取大意。	 繪本 感受力 學習單 	意。	繪本,學習摘要策略 ,擷取故事大意。	②閱讀活動 1. 請同學於課前先閱讀此書。 2. 課堂上老師以重點的方式作講解。 3. 學生亦可於老師講解後,對於不清	繪本故事 桌上型電腦 65 吋螢幕	3
第(9) 週	步道	5-Ⅱ-8 運用預測、推 論、提問等策略,增進 對文本的理解。		2. 運用預測、推論、 提問,增進對繪本 的理解。	2. 教師運用預測、推 論、提問,增進學生對 繪本的理解。	楚的地方做提問。 ②討論活動 請小朋友自行發表:	學習單	

		6-II-2 培養感受力、 想像力等寫作基本能力。 戶 E1 善用教室外、戶 外 及 校 外 教學,認 識生活環境(自然或人 為)。			3. 培養感受力、想像力,畫出並寫出自己最喜歡的部分,並和他人分享。 4. 善用戶外學習與自然體驗,透過學習單記錄下來。	3. 培養學生感受力、想像力,畫出並寫出自己 最喜歡的部分,並和他 人分享。	清楚了嗎?		
	【大	社會	1.	繪本	1. 能摘取天災影片	1. 學生能摘取天災影	活動一	繪本故事	
	自然	3b-Ⅱ-2 摘取相關資料	2.	學習單	中的資料重點,了	片中的資料重點,了解	1. 請學生分享,曾經在新聞上看過那		
	生氣	中的重點。	3.	海報	解災害發生的原	災害發生的原因,並記	些自然災害,並說出不同天災會引發	桌上型電腦	
	了!		4.	天災影片	因。	錄下來。	什麼效應。(災害發生的原因-天災影		
	1	國語			2. 運用預測、推論、	2. 教師運用預測、推	月。)	65 吋螢幕	
	繪本	5-Ⅱ-8 運用預測、推			提問以及科技媒	論、提問,增進學生對	2. 分別是什麼原因造成那些災害發生		
	故事	論、提問等策略,增進			體,增進對繪本及	繪本及影片的理解。	的呢?	學習單	
第		對文本的理解。			影片的理解。	3. 培養學生感受力、想	活動二		
(10)					3. 培養感受力、想	像力,搭配學習單撰	1. 導讀繪本故事。	海報	
週		6-Ⅱ-2 培養感受力、			像力,搭配學習單	寫,最後畫出心目中美	2. 播放 88 風災、921 大地震相關影片		3
-		想像力等寫作基本能			撰寫,並畫出美麗	麗星球海報。	給學生觀看,並請學生發表觀後感想。		J
第(12)		力。			星球海報。		3. 撰寫災害學習單, 面對天災我們可以		
週					4. 透過天災影片認		怎麼保護自己,以及如何預防。		
		資議 c-Ⅱ-1			識臺灣曾經發生的		4. 我們可以怎麼保護地球。		
		體驗運用科技與他人			重大災害。		活動三		
		互動及合作的方法。					1. 學習單撰寫。		
							2. 能透過團隊合作,利用平板查詢環保		
		環 E11 認識臺灣曾經					議題,並繪製出想像中的美麗星球。		
		發生的重大災害。							

		防 E3 臺灣曾經 <mark>發生</mark> 的 重大災害及其影響。						
第(13) 一 第(16) 週	寶 小 記		1. 繪本 2. 學習單	1.能從開, 類 題 讀 會 的 故 。 是 問 , 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題 題	繪本的理解。 3. 培養學生感受力、想 像力,將各地風情的九 個地區紀錄於學習單 上,並請學生選擇喜歡 的景點做深入報導及	1.本書採分組閱讀的方式,將發現台灣的部分,分成「美麗的臺灣」、「歷史」、「山脈」、「河川」等四組的方式。 2.每組介紹的時間請老師自行調整配置。 3.當別組同學報告時,請老師提醒其他小朋友仔細聽內容。 ◎討論活動 1.針對本書提出問題:	繪本故事 桌上型電腦 65 吋螢幕	4
						1. 請學生透過小組討論及平板查詢, 將各地風情的九個地區,請學生自行 選擇喜歡的作一個深入的報導及介		

	1			1	T	1	1	
						紹。		
						2. 老師針對小朋友的報告,可以透過組		
						間互學,彼此提問及補充。		
	奥林	社會	1. 奥林匹克	1. 能經由摘取圖片	1. 學生能經由摘取圖	活動一:	桌上型電腦	
	匹克	 3b-Ⅱ-2 <mark>摘取</mark> 相關資料	運動會	資料及老師表述,	片、資料及老師表述,	教師引導學生認識奧林匹克運動會	65 吋螢幕	
	運動	中的重點。	2. 應用文	認識奧林匹克運動	認識與林匹克運動會	活動二:		
第(17)	會	,		會的重點。	的重點。	學生可透過平板了解奧運的由來		
週		國語		2. 培養感受力,運	2. 培養學生感受與表	活動三:		
-		6-Ⅱ-2 培養感受力、		用 用 升 技 媒體完成應	達能力,完成一篇應用	了解冬季奧運辦與夏季奧運不同之處,		5
第(21)		想像力等寫作基本能		用文寫作:我最喜	文寫作:我最喜歡的運	並統整表件。		
週		力。			動。	活動四:		
		資議 c-Ⅱ-1		歡的運動。		學生能說出奧運有哪些運動項目		
		體驗運用科技與他人				活動五: 寫作訓練,請學生書寫一篇文		
		互動及合作的方法。				章:我最喜歡的運動。		
	I	- 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1		下學期 	I		
教學	單元	連結領域(議題)/學	自訂	學習目標	表現任務(評量內容)	教學活動	教學資源	節數
進度	名稱	図語 習表現	學習內容	1. 藉由閱讀文章	1. 藉由閱讀文章,讓	活動一	桌上型電腦	
			1. 鄒族繪本				亲 上 至电脑	
	鄒族	5-Ⅱ-8 運用預測、推	2. 文化	,體會其中要表達	學生體會其中內涵,	1. 請學生分享所了解的鄒族文化,或曾		
	的由	論、提問等策略,增進	3. 鄒族傳說	的內涵,並運用預	教師並運用預測、推	聽過的鄒族由來或傳說。	65 吋螢幕	
Arts	來與	對文本的理解。		測、推論、提問,	論、提問,增進學生	活動二		
第				增進對鄒族繪本的	對鄒族繪本的理解。	1. 教師以鄒族的讀本為題材(原住民族	台灣縣市地	
(1)	傳說	6-Ⅱ-2 培養感受力、		理解。	2. 學生藉由閱讀,運	家庭教育繪本),帶學生認識鄒族文	圖	
週	原住	想像力等寫作基本能		2. 藉由閱讀,運用	用預測、推論、提問	化。		
_	民文	力。		預測、推論以及科	等方式,了解當地具	2. 教師針對文本的運用作為學生閱讀	圖畫紙	4
第	化 融			 技媒體、提問等方	 有特色的文化及傳	 的基礎,除了學生自主閱讀之外,教		
(4)	\ <u>\ \</u>	 資議 c-Ⅱ-1		式了解當地具有特	說。	師也可以當作朗讀素材,讓學生輪流	因材網	
週	部落	體驗運用科技與他人互		色的文化及傳說。		上臺朗讀,或是透過戲劇演譯精彩內		
	傳 說			·	3. 培養學生感受力、想			
	故事	動及合作的方法。		3. 培養感受力、想	像力,畫出鄒族傳說圖	容。		
				1	1 4 4 4 1 1 4 7 7 4 14	10 做了在田田川四 以后即往四种田田	1	
		 原 E4 認識所在部落/		像力,畫出鄒族傳	畫並寫出自己最喜歡	3. 學生透過因材網,進行閱讀理解題目		

第 (5) 週 - 第	看。耶·工·藝·原· 民·化· 八·部 技	社區民族分佈的概況。 綜合 2d-II-1 體察 的 數	1. 鄒族工藝或 產品 2. 鄒族文化	己並 4. 識民 1. 鄒體美樣 2. 書達預以 或 3. 想對的 4. 最和透所族透族察感性籍,的测及 產 培力族分 過產各藝歡人鄒部佈體藝感普 閱會涵推技對的 感,文。 鄒品種。的分族落的察或知過 讀其,論媒鄒理 受寫化 族認工部的字繪/概與產生性 六中並、體族解 受出最 工識藝術技術與產生性 六中並、體族解 分出最 工識藝術技術區。享,中多 專表用問增藝 . 己歡 或族	的字。	活動三 1. 請學生結合以上所學,繪製一幅鄒 請學生結合。 活動一 1. 請學生結合。 活動一 1. 請學生分,或是鄒族文化。 活動一 1. 語學生選行「嘉義」等數十年, 類學生進行「嘉義」等數十年, 類學生進行「嘉為」等數數學,數十年, 一人,或是劉子子, 一人,或是劉子子, 一人,或是劉子子, 一人,或是劉子子, 一人, 一人, 一人, 一人, 一人, 一人, 一人, 一人	桌上 时 義 部 見 藝 縣 落 鄒 篇 住 學 -	4
						活動三 1. 心得短文創作。		

第 (9 週 - 第 (1 週	看 鄒 糸 篇 住 文 融 · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	綜合 2d-II-1 體察 i	1. 鄒族祭典 2. 鄒族專書	1. 鄒感與 2.	1. 學生透過與解釋 色與 禁惡 數學 不 中 , 推 進 認	 2.透過書傳承,或是上網查詢資質及次,新書傳承,或述說你所學到到的編述說你所學生的學生,或述說你所學生的學生,有什麼特色與禁忌。 1. 請學生進行「嘉義縣原住、副一十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十	桌上型電幕 后 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人 人	4
-----------------	---	-----------------	-----------------	-----------	---------------------------------	--	---	---

		社會 3b-Ⅱ-1 透過適當的管 道蒐集與學習主題相關 的資 料,並判讀其正 確性。	1. 社區踏查 2. 記錄 3. 心得	1. 透過社區踏查 前,先蒐集與社區 相關的資料與問 題。 2. 透過走訪社區記	1. 透過社區踏查, 請學 生先蒐集與社區相關 的歷史資料與問題。 2. 透過學生實際走訪 社區記錄相關資料, 並	1. 請學生在進行社區踏查前,先行列出所要了解的問題。	相機、手機 電腦 65 吋螢幕	
	社區	3b-Ⅱ-2 摘取相關資料		錄相關資料,並從	從中摘取重點。	1. 社區踏查行前準備。	問題單	
	踏查	中的重點。		中摘取重點。	3. 走訪中能聆聽他人		冶却	
-	,	3c-Ⅱ-1 聆聽他人的意		3. 走訪中能聆聽他	意見,並透過文字或影		海報	
第	心得	見,並表達自己的看 法。		人意見並記錄,而	音記錄下來。 4. 學生將資料整理並	人事物。		
(13)	感想	'ፚ。 3c-Ⅱ-2 透過同儕合作		後表達看法。	4. 字生府貝科登珪业 做成心得,與大家說	74.		
週	寫作	進行體驗、探究與實		4. 透過與同儕合作	明。	活動三 1. 可藉由平板查詢所在社區的相關資		4
 **		作。		進行體驗、探究與	-77	1. 7看田 7 极 旦 詞 /] 在 在 e e e e e e e e e e e e e e e e e		4
第 (16)		'r 3b-Ⅱ-3 <mark>整理</mark> 資料,製		實作,整理資料並 做成心得,與大家		錄。		
週		作成簡易的圖表,並加		做成心付,與八家 分享。		²		
र्ज		以說明。		5. 將心得與他人討		於校園中,亦可成為校園環境布置,或		
		 資議 c-Ⅱ-1		。 論、分享。		供師生閱覽,讓大家知往鑒今。		
		體驗運用科技與他人互						
		動及合作的方法。						
		-Wise Mill and SA Lea						
		 閱 E14 喜歡與他人 <mark>討</mark>						
		論、分享自己閱讀的文						
		本。						
第		社會	1. 小小解說員	1. 透過同儕合作以	1. 透過同儕合作進行	活動一	桌上型電腦	
(17)	我是	3c-Ⅱ-1 聆聽 他人的意		及科技方法進行小	小小解說員任務培訓	1. 教師先示範定點解說。		4
週		見,並表達自己的看			與體驗。		65 吋螢幕	_

トルー			0 1 1 知此日仁功八	1 江毛 一							
	法。	小解說員任務體	2. 小小解說員任務分	活動二	Γ H ≠ m						
, -		***			成果手册						
	·		的看法。 								
		己的看法。 		長,或是上網查詢資料。							
	動及合作的方法。			活動三							
				方式,向師長或外賓針對校園環境做定							
				點解說。							
				2. 並透過電腦將相關文字、圖像彙整成							
				街說資料,以製作校刊或成果手冊的方							
				式呈現。							
				3. 針對表現優異之同學給予獎勵。							
沥	口選用教材()	■自編教材(請	按單元條列敘明於教學資源中	")						
<i>////</i>	https://course.cyc.edu.tw/upfile/course109/sub1/14523484166136417.pdf										
是資	□無 融入資訊科技教學	內容									
教	■有 融入資訊科技教學	內容 共(32)節 (以	連結資訊科技	議題為主)							
求	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				閉症()人、 <u>(/人數)</u>						
			入類型/人數,如	一般智能資優優異2人)							
	※課程調整建議(特教	(老師填寫):									
			特教老師簽名	:							
整											
	源是資教。「求	進行體驗、探究與實作。 資議 c-II-1 體驗運用科技與他人互動及合作的方法。 □選用教材 (https://course.cyc. 是資数 ■有融入資訊科技教學 ■有融入資訊科技教學 ▼ ※ 資訊科技教學 ※ 資源學生: ※ 資源程調整建議(特教 ※ 課程調整建議(特教	進行體驗、探究與實作。 賞議 c-II-1 體驗運用科技與他人互動及合作的方法。 □選用教材 () https://course.cyc.edu.tw/upfile/cour 是 資數 ■有融入資訊科技教學內容 ■有融入資訊科技教學內容 「與 ※ 學中生: ■無 □有-智能障碍 ※ 資賦優異學生: ■無 □有-自行填 ※課程調整建議(特教老師填寫):	進行體驗、探究與實作。	2.小解說員任務 作。						

填表說明:

- (1)依照年級或班群填寫。
- (2)分成上下學期,每個課程主題填寫一份,例如:一年級校訂課程每週3節,共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程,每種課程寫一份,共須填寫3份。