

嘉義縣後塘國小 112 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

年級	三年級	年級課程 主題名稱	Windows10 電腦世界初體驗	課程 設計者	陳智文	總節數/學期 (上/下)	21 節/上學期
符合 彈性課 程類型	<input checked="" type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input checked="" type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題*是否融入 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input checked="" type="checkbox"/> 均未融入 <i>需跨領域，以主題/專題/議題的類型，進行統整性探究設計；且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習。</i> <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input type="checkbox"/> 第四類 其他 <input type="checkbox"/> 本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/> 服務學習 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 班際或校際交流 <input type="checkbox"/> 自治活動 <input type="checkbox"/> 班級輔導 <input type="checkbox"/> 學生自主學習 <input type="checkbox"/> 領域補救教學						
學校 願景	健康 感恩 探索 自信 合作		與學校願景呼 應之說明	1、透過資訊課程，培養學生主動探索電腦世界並與健康的思維方式。 2、藉著課程內容的進行，促進學生熟悉電腦操作，啟發學生對身邊人事物的感恩之心。 3、藉由電腦作品創作，展現學生自信心，並增養互助合作的精神。			
總綱 核心素 養	E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養，促進多元感官的發展，培養生活環境中的美感體驗。 E-C1 具備個人生活道德的知識與是非判斷的能力，理解並遵守社會道德規範，培養公民意識，關懷生態環境。		課程 目標	1、學生能理解電腦科技在日常生活中的應用，以及如何使用電腦取得天氣、地圖等生活資訊。 2、學生能辨別硬體與軟體，具備正確使用電腦的技能。 3、學生能區分個人隱私資料，理解並遵守資訊安全與倫理，培養網路公民的責任感。 4、學生記憶電腦鍵盤的按鍵位置，能使用英文與中文輸入法建立文件，具備基本文書能力。 5、學生能操作檔案總管，識別檔案與資料夾，具備檔案管理的概念。 6、學生能理解使用電腦繪圖的概念，操作小畫家軟體，具備基本數位繪圖能力。 7、學生能欣賞同儕作品，並描述數位繪圖中的美感特質。			

教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
----------	----------	-------------------	------------	------	-------------	----------------	------	----

<p>第(1)週 - 第(3)週</p>	<p>我們的好朋友——電腦</p>	<p>健體 2b-II-1 遵守健康的生活規範。 綜合 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。</p>	<p>1. 電腦在食、衣、住、行、娛樂、學習、通訊、消費、雲端的各種應用。 2. 電腦基本配備與週邊設備。 3. 正確開關機、使用電腦的習慣。</p>	<p>1. 了解電腦在生活的應用，並遵守規範。 2. 覺察電腦的功能和生活中潛藏的危機，使用作業系統、軟體，實際應用在生活中。</p>	<p>1. 口頭問答：說出生活中的電腦。 2. 口頭問答：能說出電腦硬體的名稱。 3. 操作練習：能開關機。 4. 課後測驗：第一課。</p>	<p>1. 填寫教室規範的宣言書。 2. 瞭解為什麼要學習電腦。 3. 認識常見的電腦類型與行動裝置。 4. 認識電腦科技，舉例：3D 列印、智慧汽車、機器人、擴充實境、AI 智慧音箱等。 5. 從課本或教室環境中認識電腦的基本配備與週邊設備。 6. 學會操控電腦的方式，能知道不同類型的電腦，會有不同的操作方式，包含滑鼠、鍵盤、觸控、手勢與語音等。 7. 學會正確開關機。能知道使用電腦的不良習慣：使用時間過長、坐姿不良、錯誤開關機。</p>	<p>1. 巨岩-Windows 10 電腦世界初體驗 2. 老師教學網站互動多媒體：【課前引導動畫-電腦是我的好朋友】 3. 老師教學網站互動多媒體： (1)【電腦大觀園】 (2)【硬體大百科】 (3)【電腦硬體貼貼趣】 (4)【硬體神射手】 【硬體猜一猜】 4. 老師教學網站互動多媒體： (1)【坐姿糾察隊】 (2)【電腦大富翁】 【課程遊戲測驗】</p>	<p>3</p>
------------------------------	-------------------	---	---	---	---	--	---	----------

<p>第(4)週 - 第(6)週</p>	<p>電腦操作好簡單</p>	<p>健體 2b-II-1 遵守健康的生活規範。 綜合 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。</p>	<p>1. 作業系統、軟體、視窗。 2. 滑鼠的功能。 3. 視窗操作技巧。</p>	<p>1. 認識作業系統與軟體，並遵守規範。 2. 覺察生活中潛藏的危機，使用作業系統、軟體，實際應用在生活中。</p>	<p>1. 口頭問答：什麼是作業系統、軟體。 2. 操作練習：能開啟開始功能表。 3. 操作練習：能開啟與關閉視窗。 4. 操作練習。 5. 課後測驗：第二課。</p>	<p>1. 認識常見的作業系統。 2. 認識電腦視窗軟體，瞭解個人電腦與行動載具的軟體，並舉例說明。 3. 開啟開始功能表。 4. 認識桌面預設圖示與視窗環境。 5. 練習滑鼠左右鍵的操控，並能正確操作視窗。 6. 學會桌面切換與 Windows 操作小秘技。 到【校園滑鼠小尖兵】從遊戲中練習滑鼠的操作。</p>	<p>1. 巨岩 - Windows 10 電腦世界初體驗 2. 老師教學網站互動多媒體：【電腦大觀園】 3. 老師教學網站互動多媒體：【Windows 環境介紹】 【校園滑鼠小尖兵】 【認識視窗介面】 4. 老師教學網站互動多媒體：【電腦大富翁】 【課程遊戲測驗】</p>	<p>3</p>
<p>第(7)週 - 第(9)週</p>	<p>電腦好好玩</p>	<p>健體 2b-II-1 遵守健康的生活規範。 綜合 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。</p>	<p>1. Windows 的小工具：小算盤、天氣、地圖、Microsoft 新聞。 2. 個人化電腦。 3. 資訊安全與倫理。 4. 電腦清潔與保養。</p>	<p>1. 覺察生活中潛藏的危機，使用小算盤、天氣、Microsoft 新聞軟體、地圖軟體查地圖，應用在生活中。 2. 使用個人化功能，自訂電腦風格。 3. 了解並遵守資訊安全與倫理。 4. 了解電腦清潔與保養的方法。</p>	<p>1. 操作練習：能在 Microsoft 新聞軟體閱讀時以分類篩選新聞。 2. 操作練習：能查到學校所在的位置。 3. 口頭問答：能說出如何清潔滑鼠。 課後測驗：第三課。</p>	<p>1. 學會使用小算盤軟體進行簡單的運算。 2. 學會使用天氣軟體查得所在地的天氣。 3. 學會使用 Microsoft 新聞軟體閱讀新聞。 4. 學會使用地圖軟體查看地點。 5. 學會改變電腦的桌布、佈景主題、螢幕保護等。 6. 觀看【資訊安全與倫理】多媒體教學與測驗。 觀看多媒體動畫，學習清潔與保養電腦硬體。</p>	<p>1. 巨岩 - Windows 10 電腦世界初體驗 2. 老師教學網站互動多媒體 3. 老師教學網站互動多媒體 4. 老師教學網站互動多媒體： (1)【資訊安全與倫理-中年級】 (2)【Windows 大考驗】 (3)【電腦大富翁】 【課程遊戲測驗】</p>	<p>3</p>

<p>第(10)週 - 第(11)週</p>	<p>英文快打高手</p>	<p>英文 4-II-4 能臨摹抄寫課堂中所學的句子。 綜合 1b-II-1 選擇合宜的學習方法，落實學習行動。</p>	<p>1.打字鍵盤與英文輸入。 2.英文輸入。</p>	<p>1.能抄寫句子，能使用打字鍵盤與英文輸入方式。 2. 選擇英文輸入完成短句撰寫。</p>	<p>1.操作練習：輸入英文。 2. 實作作業：英文文件。 3.課後測驗：第四課。</p>	<p>1.從課本畫冊圖形中認識【英打鍵盤】並產生圖形記憶。 2.運用【校園鍵盤】認識英文鍵盤位置。 3.學會正確的打字指法。 4.能輸入大小寫英文。 5.學會輸入特殊符號。 6.認識實體鍵盤與虛擬鍵盤。 7.學會使用 WordPad 開啟、編輯與儲存檔案。 8.學會使用 WordPad 開啟、編輯與儲存檔案。 9.學會修改與刪除文字。 10.開啟【校園打字 GAME】，從指法、單字、標點符號、片語、到文章，練習英文輸入。</p>	<p>1. 巨 岩 - Windows 10 電腦世界初體驗 2. 老師教學網站互動多媒體： (1)【校園鍵盤】 (2)【認識鍵盤】 (3)【鍵盤正確指法】 (4)【認識鍵盤特殊鍵】 (5)【認識組合鍵】 【認識 WordPad 介面】 3. 老師教學網站互動多媒體： (1)【電腦大富翁】 (2)【課程遊戲測驗】 【校園打字 GAME】</p>	<p>2</p>
------------------------	---------------	--	---------------------------------	---	---	--	---	----------

<p>第 (12) 週 - 第 (13) 週</p>	<p>中文自我介紹</p>	<p>國語 4-II-4 能<b>分辨</b>形近、音近字詞，並正確使用。 綜合 1b-II-1 <b>選擇</b>合宜的學習方法，落實學習行動。</p>	<p>中文輸入。</p>	<p>1. 能<b>分辨</b>形近、音近字詞，正確使用鍵盤與中文輸入方式。 2. <b>選擇</b>合宜文書編輯常用的按鍵，使用中文輸入法完成短句輸入。</p>	<p>1. 實作作業：英文文件。 2. 課後測驗：第四課。 操作練習：輸入中文。</p>	<p>1. 從課本的畫冊圖形中認識【中文鍵盤】並產生圖形記憶。 2. 運用【校園鍵盤】認識中文鍵盤位置。 3. 學會開啟 WordPad，新增、編輯與儲存文件。 4. 學會切換中文輸入法。 5. 學會輸入標點符號、選字。 6. 讓學生開啟【標點符號輸入教學】，複習並練習輸入常見的標點符號。 7. 學會在 WordPad 中修改字型、字級與文字色彩。 8. 認識文書編輯常用的按鍵，如剪下、複製、貼上、全選、復原…等。 9. 練習中英混打輸入。 10. 讓學生實際操作【校園打字 GAME】，從指法、單字、標點符號、詞語、到文章，練習中文輸入。</p>	<p>1. 巨岩 - Windows 10 電腦世界初體驗 2. 老師教學網站互動多媒體： (1)【電腦大富翁】 (2)【課程遊戲測驗】 (3)【校園打字 GAME】 3. 老師教學網站互動多媒體： (1)【校園鍵盤】 (2)【切換輸入法】 (3)【認識注音輸入】 (4)【認識 WordPad 介面】 3.【標點符號輸入教學】</p>	<p>2</p>
--	---------------	---	--------------	---	--	--	--	----------

<p>第 (14) 週 - 第 (15) 週</p>	<p>檔案 收納 妙 管家</p>	<p>綜合 <b>2c-II-1</b> 蒐集與整理各類資源，處理個人日常生活問題。 自然 <b>pa-II-1</b> 能<b>運用</b>簡單分類、製作圖表等方法，整理已有的資訊或數據。</p>	<p>1.檔案總管結構、檔案類型。 2.檔案與資料夾的操作。</p>	<p>1.認識檔案總管的結構與分辨檔案類型，<b>處理</b>日常生活問題。。 2.能<b>運用</b>檔案與資料夾的操作，能整理檔案。</p>	<p>1.口頭問答：檔案類型。 課後測驗：第六課。</p>	<p>1.討論為什麼要管理檔案、管理檔案的好處與不管理檔案的壞處。 2.認識常見的檔案類型。 3.如何把檔案分門別類，放在不同的資料夾。 4.學會使用檔案總管，並瞭解樹狀結構與檢視模式。 5.學會尋找檔案。 6.能新增資料夾、命名與搬移檔案。 7.學習【複製】、【剪下】、【貼上】檔案的指令。 8.學會刪除資料夾與清空【資源回收筒】。 9.學會使用內建的相片程式瀏覽圖片。 10.到【超級檔案管家】來比賽看看誰才是最稱職的檔案管家。</p>	<p>1.巨岩 - Windows 10 電腦世界初體驗 2.老師教學網站互動多媒體： (1)【什麼是檔案】 (2)【常見的電腦檔案】 (3)【管理檔案的重要性】 3.老師教學網站互動多媒體： (1)【認識檔案總管介面】 (2)【超級檔案管家】 (3)【電腦大富翁】 4.【課程遊戲測驗】</p>	<p>2</p>
<p>(16) 週 - 第 (17) 週</p>	<p>你 我 都 是 小 畫 家</p>	<p>藝文 <b>1-II-6</b> 能<b>使用</b>視覺元素與想像力，豐富創作主題。 綜合 <b>2d-II-1</b> 體察並感知生活中美感的普遍性與多樣性。</p>	<p>小畫家。</p>	<p>能<b>使用</b>電腦繪圖，用小畫家來作畫。</p>	<p>1.實作作業：卡通小鴨。 課後測驗：第七課。</p>	<p>1.把滑鼠變為畫筆，在繪圖軟體中畫畫。 2.認識點、線、面的概念。組合不同的圖形，能成為各種圖案。 3.認識小畫家軟體，熟悉基本操作。 4.認識小畫家的繪圖工具、編輯工具的使用方式。 5.學會繪製圖案與填色。 6.學會裁切畫布。 7.學會使用筆刷。 8.運用【彩繪線條稿】與【填色遊戲】來練習填色技巧。 9.學會儲存使用小畫家繪製的圖片。</p>	<p>1.巨岩 - Windows 10 電腦世界初體驗 2.老師教學網站互動多媒體： (1)【電腦畫圖好處多】 (2)【認識小畫家介面】 (3)【填色遊戲】 3.老師教學網站互動多媒體： (1)【電腦大富翁】 5.【課程遊戲測驗】</p>	<p>2</p>

(18) 週 - 第 (21) 週	彩繪、組合一級棒	藝文 <b>1-II-6</b> 能 <b>使用</b> 視覺元素與想像力，豐富創作主題。 數學 <b>s-II-3</b> 透過平面圖形的構成要素，認識常見三角形、常見四邊形與圓。 綜合 <b>2d-II-1</b> <b>體察</b> 並感知生活中美感的普遍性與多樣性。	小畫家。	1. 能 <b>使用</b> 電腦繪圖，如小畫家來繪製背景圖。 2. 認識電腦繪圖，用小畫家來合成影像， <b>體察</b> 生活中的美感。	1. 操作練習：繪製曲線。 2. 操作練習：繪製幾何圖案。 3. 實作作業：影像合成。 4. 同儕作品欣賞。 5. 課後測驗：第八課。  <b>「總結性」實作評量小朋友</b> 1. 小朋友，水可載舟，亦可覆舟，一個學期的課程讓你受益良多，但也要使用電腦潛藏的危機，請你說說看？ 2. 運用視覺元素和你的想像力，並以小畫家彩繪一幅畫，鍵入簡單英文字母，並在桌面新建一個小畫家的資料夾，將檔案放入。	1. 學會繪製曲線、使用左鍵與右鍵填色。 2. 學會以橢圓形與矩形繪製雲朵與樹。 3. 學會用小畫家合成影像，從插入外部圖形、設定透明背景到縮放等技巧。 7. 4. 發揮創意，用小畫家加工照片。	1. 巨岩 - Windows 10 電腦世界初體驗 2. 老師教學網站互動多媒體：【影像合成的概念】 3. 老師教學網站影音多媒體 4. 老師教學網站互動多媒體： (1) 【電腦大富翁】 6. 【課程遊戲測驗】	4
教材來源	<input type="checkbox"/> 選用教材 ( ) <input checked="" type="checkbox"/> 自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)							
本主題是否融入資訊科技教學內容	<input checked="" type="checkbox"/> 無 融入資訊科技教學內容 <input type="checkbox"/> 有 融入資訊科技教學內容 共( )節 (以連結資訊科技議題為主)							
特教需求學生課程調整	※身心障礙類學生： <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有-智能障礙( )人、學習障礙(1)人、情緒障礙( )人、自閉症( )人、(/人數) ※資賦優異學生： <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有-(自行填入類型/人數，如一般智能資優優異 2 人) ※課程調整建議(特教老師填寫)： 1. 2.  <div style="text-align: right;">           特教老師姓名：            普教老師姓名：陳智文         </div>							

填表說明：

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期，每個課程主題填寫一份，例如：一年級校訂課程每週 3 節，共開社區文化課程 1 節、社團 1 節、世界好好玩 1 節三種課程，每種課程寫一份，共須填寫 3 份。

