嘉義縣 中林 國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

年級	三年級	年級課程 主題名稱		樂遊文學園	課程 設計者	何佳蓉	總節數/學期 (上/下)	40/上學期	
符合 彈性課	性課 □第二類 □社團課程 □技藝課程								
學校願景	健康・快樂・積	極・創新	應之說明	 藉由活潑有趣的動畫帶領學生認識世界文學名著,並學習主角們以積 學生能在輕鬆愉悅的情境下,喜歡閱讀文學並沉浸於其中,進而能體 從世界文學名著中學習正向的思考,進而培養道德規範與是非判斷的 	會主角內心的感受。	以促進個人身心健全的發	·展。		
總心養	E-A1 具備良好的生活習慣展,並認識個人特質,發展 · 說識個人特質,發展 · 說談 · 說以	生命潛能。 、作」 動基本語 的基本 體 可理心應用在生活	課程標	1. 藉由閱讀世界文學名著,具備及學習樂觀積極的態度,以促進個人身。 2. 具備基本的文學素養,並具有生活所需的符號知能,能以同理心了解 3. 從文學中學習具備個人生活道德的知識與是非判斷的能力,並從閱讀	書中主角的心情,藉	而 <mark>應 用</mark> 在 生 活 與 人 際 溝 通		生活及生態環境。	

教學 進度	單元 名稱		自訂 學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第(1)	童	語 1-II-3 聽懂適合程度 的詩歌、戲劇,並說出聆 聽內容的要點。	『故畫女記親閱單運手單小事、努》之讀、操」。英』《力「路學「盤學的動孤」尋」習命習	1. 能聽懂『小英的故事』動畫影片內容提問,並說出所觀看的動畫內容要點。	1. 觀看動畫影片後,能回答影片相關的問題。(和學習目標相呼應)	教學活動一、童趣文學(2節) 1. 引起動機:藉由觀看『小英的故事』動畫引起學生閱讀《孤女努力記》的興趣。 (和學生生活脈絡連結) 2. 文學導讀:針對影片內容進行提問。 (1)小英的媽為什麼捨不得離開村子? (2)小英的爸爸要他們去做什麼事? (3)小英為什麼要在山坡上停下來? (4)面對接下來的旅途,小英之情如何? (5)為了吸引顧客來拍照,小英建議媽媽如何做? 3. 認識作者:介紹原著《孤女努力記》的作者法國 賀克多·馬洛及其作品。	『動導「讀運單小畫讀專與 動力 動類 動類 動類 動類 動類 的 動類 的 類 類 類 類 類 類 質 題 題 的 。 題 り 。 り 。 り り り り り り り り り り り り り り	
第(4)	- 趣文學	社 3c-II-1 聆聽他人的意見,並表達自己的看法。語 5-Ⅱ-6 運用適合學習階段的摘要策略,擴取大意。		 分組討論時聆聽組員對閱讀「孤女努力記」的心得,並表達個人的看法。 運用摘要策略,擴取文學內容以完成「尋親之路」學習單。 	2. 參與分組討論,說出依據閱讀後的文學名著內容與同學分享自己的觀點。(有分組合作、分享表達) 3. 能完成「尋親之路」閱讀學習單。 (有具體作品)	教學活動二、馬上尋親(3節) 1.用「六何法」擷取心得。(學習方法或 策略) 2.學生閱讀完「孤女努力記」後,分組與 同學討論主角的尋親之路,分享閱讀的心 得。(合作討論) 3.完成「尋親之路」閱讀學習單。(應用、 操作)		8
		語 5-II-8 運用預測、推 論、提問等策略,增進對 文本的理解。		4. 運用預測策略(改寫)及推論策略(續寫)完成「命運操盤手」學習單,以增進對文本的理解。	4. 能改寫故事情節及續寫故事結 局,並完成「命運操盤手」學習單。 (有知識應用、有反思活動、有實踐 行動)	教學活動三、命運操盤手(3節) 1. 改寫故事中的某一情節,並續寫改變情 節後可能的結局。(反思活動) 2. 完成「命運操盤手」學習單。(應用、 操作)		

Add / E \		語 1-II-3 聽懂適合程度 的詩歌、戲劇,並說出聆 聽內容的要點。	『島畫銀學「寶「置金』、島名島 圖 船 表銀動金文、 藏、 配。	1. 能聽懂『金銀島』動畫影片內容提問,並說出所觀看的動畫內容要點。	1. 觀看動畫影片後,能回答影片相關的問題。(和學習目標相呼應)		『畫、題 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	
第(5) 週 - 第(8) 週	寶藏文學	語 5-II-6 運用適合學習階段的摘要策略,擴取大意。 社 3b-II-3 整理資料,製作成簡易的圖表,並加以說明。		2. 閱讀「金銀島」文學名著的內容後,運用摘要策略,擷取文學中藏寶圖的提示。 3. 能整理文本中提到藏寶圖位置的資料,製作成「島嶼藏寶圖」,並加以說明。	2. 能說出金銀島中關於藏寶圖的推 論線索。 3. 能透過分組討論繪製島嶼藏寶 圖。(有分組合作、有實踐行動、有 具體作品)	教學活動二、島嶼藏寶圖(3節) 1. 教師先就地圖的方位及標示做一說明。 2. 學生閱讀完「金銀島」後,運用閱讀理解策略推論及分析藏寶圖的提示。(學習方法或策略) 3. 分組討論並畫出藏寶圖的想像位置圖。 (合作討論、應用、操作)		8
		語 5-II-8 運用預測、推論、提問等策略,增進對文本的理解。		4. 運用提問、推論策略完成「船員配置表」, 以增進對文本的理解。		教學活動三、船員配置表(3節) 1. 角色及船上工作內容提問討論:能透過討論了解故事中的角色及工作內容。 2. 根據對故事中角色的了解,依其個性安排及思考適當的船員配置工作。(反思活動) 3. 完成「船員配置表」並發表其配置的原因。(應用、操作)		

第(9) 週 - 第(12)	探索文	語 1-II-3 聽懂適合程度 的詩歌、戲劇,並說出聆 聽內容的要點。	『蹤畫野文著「拼習找分緣』、仙學、失圖單自析野動《蹤名 落」、我單仙 綠》 的學尋」	1. 能聽懂『綠野仙蹤』動畫影片內容提問,並說出所觀看的動畫內容要點。	1. 觀看動畫影片後,能回答動畫影片相關的問題。(和學習目標相呼應)	教學活動一、探索文學(2節) 1.引起動機:藉由觀看動畫引起學生閱讀『綠野仙蹤』的興趣。(和學生生活脈絡連結) 2.文學導讀:針對影片內容進行提問。(1)桃樂絲的伙伴有哪些?(2)他們一行人要去哪裡?(3)為什麼果農一看到桃樂絲等人就嚇跑了?(4)發生什麼事,村民才不會害怕獅子?(5)守衛本來不讓桃樂絲他們進去,為什麼後來改變主意了?(6)與茲大王想要桃樂絲做什麼事?(7)你覺得為什麼桃樂絲他們要去翡翠王國? 3.認識作者:介紹原著《綠野仙蹤》的作者美國 李曼·法蘭克·鮑姆及其作品。	『綠野仙蹤』 畫 讀 題 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明	8
週	學	語 5-II-6 運用適合學習階段的摘要策略,擴取大意。語 5-II-8 運用預測、推論、提問等策略,增進對文本的理解。綜 1a-II-1 展現自己能力、興趣與長處,並表達自己的想法和感受。		2. 閱讀完『綠野仙蹤』文學名著後,運用摘要 找尋線索,並把握回答問題的重點。 3. 運用提問、推論策略理解文本,並完成「失 落的拼圖」學習單。 4. 能展現自己的長處,並透過「尋找自我」分 析單表達自己的想法和感受。	(有具體作品)	教學活動二、尋找失落的拼圖(3節) 1.提問討論:依據文中的線索幫故事中的 主角找尋失落的那一塊拼圖。(學習方法 或策略) 2.完成「失落的拼圖」學習單。 教學活動三、找回自我(3節) 1.閱讀完文章後,請自我反思,自己身上 缺少哪些部分?從何得知?如何獲得? (反思活動) 2.完成「找回自我」分析單。(應用、操 作)		

第(13)	純純	語 1-II-3 聽懂適合程度的詩歌、戲劇,並說出聆聽內容的要點。	『(斯女及卑少蒂天圖使身習小阿山)』《斯女》輪」就邊單天爾的動阿山 - 「心「在」使卑少畫爾的海摩智天我學	1. 能聽懂『小天使(阿爾卑斯山的少女)』動畫內容提問,並說出所觀看的動畫內容要點。	1. 觀看動畫影片後,能回答動畫影片相關的問題。(和學習目標相呼應)	教學活動一、純真文學(2節) 1.引起動機:藉由觀看『阿爾卑斯山的少女』動畫引起學生閱讀《阿爾卑斯山的少女一海蒂》的興趣。 2.文學導讀:針對影片內容進行提問。 (1)主角的家庭背景如何? (2)主角的阿姨為什麼要把她送到爺爺那兒? (3)為什麼一聽到要把主角送到爺爺那兒,大家都叫阿姨再想清楚? (4)主角在途中認識的小男生是做什麼的? (5)主角做了什麼事,小男生才對他展開笑容? 3.認識作者:介紹原著《阿爾卑斯山的少女一海蒂》的作者喬安娜·史畢利及其作品。	『小天使(阿女文 中斯 事 事 動 導 題 野 下 、 身 り り り り り り り り り り り り り り り り り り	
週 - 第(16) 週	真文學	語 5-II-6 運用適合學習 階段的摘要策略, <mark>擴取</mark> 大 意。		2. 閱讀《阿爾卑斯山的少女-海蒂》文學後, 運用摘要策略, <mark>擷取</mark> 文學內容大意,完成「摩 天輪心智圖」。	2. 能以摩天輪一圈一圈的順序,寫 出故事的內容大意。(有具體作品)	教學活動二、摩天輪心智圖(2節) 1.分組與同學討論故事內容大意。 2. 完成「摩天輪心智圖」:以摩天輪的圖 案,摘要故事內容的大意。(學習方法或 策略)		8
		語 5-II-8 運用預測、推 論、提問等策略,增進對 文本的理解。		3. 運用提問、推論策略理解文本,將結果記錄 在「天使就在我身邊」學習單,增進對文學的 理解。	3. 依文學內容,回答出主角身邊的 人給予主角的幫助,並寫在「天使 就在我身邊」學習單。(有具體作品)	教學活動三、天使就在我身邊(2節) 1.提問討論:學生閱讀文學後,藉由問題 引導,回答在主角身邊的人給予主角的幫 助,並將結果寫在「天使就在我身邊」學 習單。		
		綜 2a-II-1 覺察自己的人 際溝通方式,展現合宜的 互動與溝通態度和技巧。		4. <mark>覺察</mark> 自己的人際關係,展現合宜的表達方式,並完成「天使就在我身邊」學習單。	4.在「天使就在我身邊」學習單上, 記錄察覺到別人給予的幫助並表達 出應有的反應。(有反思活動)	2.學生思考自己和人交往時是不是也常接受別人給予的幫助,要如何表達謝意。(反思活動) 3.完成「天使就在我身邊」學習單。(具體作品)		

(17) 週 - 第 (20)	冒險文學	語 1-II-3 聽懂適合程度的詩歌、戲劇,並說出 語 1-II-4 樂於參加討 語 2-Ⅲ-4 樂於參加討 論 2-Ⅲ-6 運用適合學習 階段的摘要策略,擴取大 意。	『險畫姆記名險計冒遊湯記、歷》著桌單險姆』《險文、遊、家歷動湯 學冒設大桌	1. 能聽懂『湯姆歷險記』動畫內容提問,並說出所觀看的動畫內容要點。 2. 參加分組,討論閱讀《湯姆歷險記》文學名著的內容,提供個人閱讀後對文學內容的看法。 3. 運用適合的摘要策略,擴取《湯姆歷險記》內容大意,用於設計冒險桌遊設計單的題材。	1. 觀看動畫影片後,能回答動畫影片相關的問題。(和學習目標相呼應) 2. 能透過討論說出閱讀的故事內容並應用在桌遊設計上。(知識應用) 3. 能設計出冒險桌遊遊戲的玩法及角色。(有實踐行動)	教學活動一、冒險文學(2節) 1. 引起數人 語籍 語動 畫 引起學生生 閱讀『湯姆歷險記』的興趣。 (和學生生 活脈絡連結) 2. 文學導讀:針對影片內容進行提問。 (1) 湯姆的好人? (2) 湯姆的好人? (2) 湯姆的好人, (4) 球後來發生什麼? (3) 湯姆的時學打棒球後來發生什麼事? (4) 球被 對	『湯」 場 場 い い い い い い い い い い い い い
		科議 s-Ⅱ-1 繪製簡易草 圖以呈現構想。		4. 使用文書處理 word 繪製大冒險家桌遊所用 到的圖卡以呈現構想。	4. 能用 word 文書處理製作出桌遊的圖卡。	教學活動三、冒險桌遊的製作(2節) 1. 繪製桌遊相關圖紙。 2. 將桌遊的圖卡用 word 文書處理製作。 (應用、操作)	
		綜 2d-II-2 分享自己運 用創意解決生活問題的 經驗與觀察。		5. 分享運用創意完成的大冒險家桌遊遊戲,並透過操作 <mark>解決</mark> 桌遊遊戲所面臨的問題。	5. 能完成冒險桌遊遊戲並實際操作。(有總結性成果報告)	教學活動四、大冒險家(2節) 1.介紹桌遊的設計理念及玩法。 2.實際操作體驗設計的桌遊遊戲。(體驗、操作、具體作品)	
教材來	源	□選用教材()	■自編教材(請按單元條列敘明於教	學資源中)		
本主題是 融入資訊 技教學內	一种	□無 融入資訊科技教學內 ■有 融入資訊科技教學內		·)節 (以連結資訊科技議題為主)			
特教需求生課程課	學		□有- <u>(自行</u> 墳	遊礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症 【入類型/人數,如一般智能資優優異2人)	()人、 <u>(/人數)</u>		
		2.			特教老師姓名:		

填表說明:

- (1)依照年級或班群填寫。
- (2)分成上下學期,每個課程主題填寫一份,例如:一年級校訂課程每週3節,共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程,每種課程寫一份,共須填寫3份。