三、嘉義縣 重寮 國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 12-4)

年級	高年級 年級課程 主題名稱	城隍家將一	專承回饋與創新	課程設計者	黃耀祿	總節數/學 期 (上/下)	40/下學期
彈性	□第二類 □社團課程 □技□第四類 其他 □本土語文/	藝課程 臺灣手語/新/	題 □議題 * 是否融入 ☑生命教育 ☑安全教 住民語文 □服務學習 □戶外教育 □班際或札 □學生自主學習 □領域補救教學		育 □均未融入		
學校 願景	發揚在地文化 開拓多元視野 科技創新思維 善盡世界公民責任	與學校願 景呼應之 説明	透過畢業生技藝傳承,角色接替,讓隍將舞業展現不同風貌;促進城鄉交流,開拓多元視里				
總核素	E-A 3 具備擬定 計畫 與實作的能力,並以 創新思考方式,因應 日常生活情境。 E-C2 具備理解他人感受, 樂於與人互動,並與團隊 成員合作之素養。	課程目標	 探索藝陣文化的傳承,認識學習學校 思考方式,並共同完成隍將舞展演員 具備與他人合作互動、相互探討理戶 創新的美感經驗。 	内素養。			

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第 (1 週 - 第 (8) 週	新相 - 創火傳與新	語斷理實語活話達健應提習健較體能藝感表技安的主動,意之運技內體用高效體與適表術知演巧后身上一內並見一詞,。一個學運能 4檢能現 1 探術 了。一名,一句豐	1. 舞本作 2. 將本作 3. 獅瑞本作作 旗基動 家基動 祥獻基動動	●豐動學分練步●提的與作●現成問題,舞,與外門,與學,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,與人,	●(新興員)每人均能認 無関情 無関情 無関情 無人新脚 無人所 無人所 無人所 無人所 の に の の の の の の の の の の の の の	新人 中興 朝 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明 明	 ●五行旗 ●藤球 ●隍將舞影片 ●Q版家將介紹 老師 PPT 資料 ●學校教室與Q版家將相結合學 	8

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自 學習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
						c. 七星陣:		
						轉身上步(踢、勾、踩)雙手伸直畫		
						圓,回收頓點、抬頭,走七星陣跑動		
						到定點,轉身掃堂腿,雙手伸直畫圓,		
						雙手換邊回收頓點、抬頭,呈現力與		
						美,盡 顯威嚴。		
						d. 跑八卦陣:		
						使役轉身移動站立於中心位置,雙		
						手平舉隨音樂搖動刑具帶領家將啟		
						動八卦陣式,家將雙手舉平法器向		
						內,順時鐘繞使役奔跑,形成漩渦,		
						擾動風雲後回到原位。		
						4. 祥獅獻瑞-動作練習		
						a. 翻跟斗出場		
						b. 地上翻滾-縮四肢左右翻滾		
						(金獅翻滾鬧新春,家戶人皆笑開		
						顏。)		
						c. 藤球戲獅-執籐球同學帶領金獅跑		
						動位置		
						d. 金雞獨立轉身戲獅-拿籐球同學金		
						雞獨立,高舉籐球延伸身體展現身體		
						線條美感,金獅雙手高舉獅頭,彼此		
						互動,展 現逗趣可愛的場景。		
						(鼓震鑼鳴金獅躍展雄風。)		
						e. 碎步躬身退走		

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自計學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
						(金獅抖抖身,吉祥就到家) f.金獅扭腰擺頭 (醒獅扭扭頭,福壽便無邊。) 金獅戲球兩一組,彼此互相合作, 表演追趣可愛的動作,福氣滿滿 懷!增加喜慶氣氛。 5.五行旗-原由10位同學表演,改 五行與執旗表演 a.做左右邊鬼旗、正面、轉身甩旺 母類在 也 也 五位同學執旗、正 去 等動作 表 數 在 等 動作 表 演 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是		
						活動二 1. 各組動作練習成果檢驗。 2. 指導老師依各組動作檢驗結果,加強指導個別動作的完整性。 3. 學生反思個人動作完整度,彼此合作指出各自動作優缺點,加強練習改正個人動作。		4

教學 單方進度 名和		自訂 學習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
	社他我人社省價視由綜與切體同目生活以做及辨不會人觀討會自值,。合各表中合標 E6 中及出審事同為點論 20 觀並 2b 活自角達 從養感德判和一社見究 1,在,共 常德練斷,值數自他 反的歧緣 參適團協同 生感習以分的聽自他 反的歧緣	3. 版 將 級 牌 立	理解欣賞城隍爺將客人,我們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們們	●認識城隍爺家將的職 責,探討其中的涵義,並 能認識Q版家將,與班級名 牌的相結合。	活動黑色 不		4

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自 學 習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
						秋神:身穿黃衣,五行中屬金。(秋 收)		
						冬神:身穿藍衣,五行中屬水。(冬 藏)		
						(2)四季意涵介紹		
						春季:萬物復甦,象徵著希望,生 機,代表著開始		
						夏季:綠意盎然,萬物平等,象徵 著自由,熱烈,代表著經過		
						秋季:事物成熟,象徵著收穫,喜 慶,代表著結果		
						冬季:萬物沉睡,事物開始進入休 眠期,代表著回憶四季由來		
						春;希望 生機、夏:熱情 活力、		
						秋:收穫 收斂、冬:純潔 蕭索		
						(3)五行代表意涵介紹		
						金: 具有沉降、肅殺、收斂等性質		
						或作用的事物和現象,歸屬于金木: 具有生長、柔和,能屈又能伸		
						的特性,引申為凡具有生長、升		
						發、條達、舒暢等性質或作用的事		

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自習學內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
						物和現象,歸屬于木。		
						水: 引申為凡具有滋潤、下行、寒		
						涼、閉藏等性質或作用的事物和現		
						象,歸屬于水。		
						火:火具有炎熱、上升、光明的特		
						性。引申為凡具有溫熱、上升、光 明等性質或作用的事物和現象,歸		
						屬于火		
						二、依家將職能及代表意義、請各		
						組討論Q版家將班級牌應如何擺放		
						到學校各處室及班級?		
						各處室及班級:		
						一年甲班、二年甲班、三年甲班		
						四年甲班、五年甲班、六年甲班		
						校長室、辦公室、教具室、檔案		
						室、圖書室、茶水間、器材室		
						廚房 、電腦教室、健康中心、		
						視聽教室、多功能教室		
						(1)請同學依處室及教室職能及象		
						徵,將Q版家將名牌加以安排,		
						請各組依家將特色與五行關係,		
						經由討論後,請將各組將配對結		
						果公布並說明理由。		
						(2)學校學校Q版家將擺設介紹		

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自學內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
						校長室 => 使役(家將帶頭靈魂人		
						物)		
						辦公室 =>文差(接令-承接校長指		
						示)		
						教具室(廣播室) =>武差(傳令-傳達		
						學校事務)		
						一年甲班 =>春神(五行屬木-有開		
						始、生長、萬物復甦、欣欣向榮的		
						意涵,適合一年級新生)		
						二年甲班 =>夏神(五行屬火-象徵著		
						自由熱烈,適合活潑好動的二年級)		
						三年甲班 =>范將軍(升中年級要善		
						惡分明,學會懂事,建立友善校園)		
						四年甲班 =>謝將軍(升四年級要賞		
						善罰惡,學會公平,建立友善校園)		
						五年甲班 =>柳將軍(手執戒棍,是		
						秩序與權威之象徵,如五年級已開		
						始擔任自治幹部與糾察隊。)		
						六年甲班 =>甘將軍(手執戒棍,是		
						秩序與權威之象徵,如六年級擔任		
						自治幹部與糾察隊工作。)		
						圖書室=>冬大神(冬藏-圖書室藏書		
						曹富)		
						多功能教室 =>文差(多元的學習教		
						室、期待學生文學造詣強強滾,取		
						文差的"文"字)		

教學進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
						電腦大學能分辨是非善之。 以上		
第 (9) 週 - 第 (15) 週	傳頭與新	健體 1d-Ⅲ-1 了解重動技能。 解運動技能。 健理 4c-Ⅲ-2 比較與檢視個體適能與檢測。 體表現。 藝術 1-Ⅲ-4 /能 感知、探索與表現	祥獻瑞旗舞家練獅、、將習	果,體會各種元素	配隍將舞音樂熟練個人 動作,熟悉個人隍將舞 隊伍變化位置 ●(六年級)確實指導學 弟妹動作與跑位,能發	 團員兩兩一組練習個別動作與跑位 七星陣跑位及掃腿動作講解練習 	● 隍將舞音樂 ● 家將道具 ● 五行旗 ● 練習影片 ● 〈 家將的裝扮 與傳說〉。取自 https: //core.ac.uk/d	4

教學 單元 進度 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自計學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
	表技語活話達安身 社省價視由社揮長團資資想藝發的式己演巧文運技內E6體 會自值,。會各,隊E6訊法術現構原的藝。2月巧容了。 2己觀並 3人過合認科。2藝成理想的 一句豐 解 工社見究 工同工。與以 2作素表的 電說表 己 1會與其 2的進 使表 /品與達素 靈說表 的 反的歧缘 發專行 用達 能中形自	面俱面到	表元 你意社過各現意技,。理面,,識異表、 究義會分國藝義分妻 解具尊增不。演巧各人人 不可以 有人 不可以 一个	面具的代表的意義,統 整資料表達個人意見與 想法。 ●能欣各國面具之美, 了解各國面具文化活動		ownload/pdf/41 689952.pdf ●維基百科-八家將。取自 https://zh.wik ipedia.org/wik i/%E5%85%AB%E5 %AE%B6%E5%B0%8 7。 ●學習本隍將舞成員的面具。 ●愛湖上-+ 二婆姆 http://library .taiwanschooln et.org/cyberfa ir2014/jg2014/ b02.htm ●世界戴著「面具」無話事 増加熱間、神秘色彩 https://travel .yahoo.com.tw/ news/ ●面具嘉年華 http://www.tdv s.chc.edu.tw/w	2

教學 進度	連結領域(議題)/ 學習表現	自習字內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
	綜合 3c-III-1				陣中,或繪製蝙蝠、白鶴等象徵	ww/school_web/	
	尊重與關懷不同				吉祥的圖騰。	aspx/download/	
	的 族群,理解並				(7)范將軍(八爺):臉譜相傳為黑猴	OFLMHPL3H.pdf	
	欣賞多元文化。				演化,且性情剛烈,因此大多以黑		
					色為底,並加上火焰或古錢圖案	●面具_百度百 科	
					甘柳謝范四大將軍主要負責捉拿	https://baike.	
					的工作,為顯其威嚇作用,臉譜以	baidu.hk/item/	
					兇惡誇張的方式來表現。	%E9%9D%A2%E5%8 5%B7/50719	
					(8)春神:臉譜在額頭強調葫蘆圖	5%D1/50119	
					案,有除魔護佑之意。		
					(9)夏神:臉譜在額頭強調蓮花圖		
					案,有趨吉避邪之意。		
					(10)秋神:臉譜鵬鳥臉譜,在額頭描		
					繪尾翼,有移災去邪之意。		
					(11) 冬神:臉譜以虎面為主,在額		
					頭強調虎尾圖案,有伏惡朝福之		
					意。		
					*四季神臉譜畫法門派多樣,學校以		
					上面之臉譜為主。		
					家將臉譜看似凶猛的臉譜尤其捉拿		
					四將軍恐嚇鬼魂達到驅邪效果;細看		
					家將臉譜內容,如:蝙蝠臉、古錢、葫		
					蘆、蓮花…都有招福、富貴、錢財等		
					吉利的意象在裡面,		
					2. 面具介紹:		4

教學進度	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
					(1)面具的作用:面具或面罩是一種		
					戴在面上的物件,通常是用作保		
					護、隱蔽、表演、敬神或娛樂用		
					途		
					(2)面具文化:也通常被稱為儺文		
					化。他的出現是社會進步的一種		
					標誌。我國是面具產生最早、流		
					行時間最長的國家之一,直到今		
					天仍然可以看到它的原型和影		
					子,繼續在我國民眾心理上、民		
					俗上、文化上和藝術上發揮作		
					用。		
					3. 分組合作蒐集世界上面具活動的		
					節慶資料與同學分享		
					(1)同學分組後,請各組尋找兩個世		
					界上戴著「面具」辦理慶典活動		
					的資料。		
					(2)世界上戴著「面具」辦理慶典活		
					動的有:台灣婆姐陣、萬聖節、		
					巴西里約嘉年華、日本的歌舞		
					伎、墨西哥亡靈節、威尼斯面具		
					嘉年華、菲律賓巴科洛德微笑面		
					具嘉年華、「匈牙利」——莫哈奇		
					鬼節面具嘉年華、泰國皮塔空		
					(鬼臉節)與韓國安東假面節等		

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
						(3)各組搜尋資料時內容需含有:國家、地點、時間、源由、面具特色、慶典的意涵特色是什麼?與SDGS相結合。 (4)請各組依收集的資料,討論消化後,做成ppt,除文字內容請搭配照片進行各組報告。 4. 分享報告修改後放置學校網站供同學下載參考使用。		
第 (16)	家行展威	健體 3c-Ⅲ-3 表現動作創作和展演的能力。 藝術 2-Ⅲ-4/能探索樂曲創作背景與生活的關聯,並表達自我觀點,以體認音樂的藝術價值。		●表現增進團隊 合作的互動行為 ●探索隍將舞的 展演的能力,體 認音樂與肢體動 作的藝術價 值。。	●成員均能熟練場地變 化帶來的表演方式 ●能配合隍將舞演出, 介紹隍將舞。	活動一: 快閃練習 1. 場地模擬跑位練習 2. 表演前後道具組應迅速反應表演物品的準備與收拾練習 3. 表演時臨場反應練習 4. 選擇場地快閃演出。	●隍將舞音樂●家將道具、服裝●五行旗●藤球	4
(18) 週		語文 2-III-3 靈活運用詞句和說話技巧,豐富表達內容。 藝術 2-III-7/能理解與詮釋表演藝術的構成要素,並表達意見。		●運用說話技巧 達釋隍將舞表,表 達隆將 的構成要素,神 神 中聽 交流 等 等 等 等 等 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。		活動二:城鄉交流 1. 團員介紹隍將舞家將文化內涵 2. 團隊合作展演 聆聽紀錄整理交流活動內容,認識 不同文化,增廣見聞,開闊視野。		2

教學 進度	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自 掌 習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
		社會 2b-Ⅲ-2/理解						
		不同文化的特 色,						
		欣賞並尊重文化						
		的多樣性。						
		語文 1-Ⅲ-1 能夠						
		聆聽 他人的發言,						
		並簡要記錄。						
	城隍	綜合 2b-III-1 參	●畢	●參與城隍廟前	●能透過團隊合作,完	活動:畢業演出城隍爺暖壽	隍將舞音樂	4
	爺暖	與各項活動,適切	業公	畢業公演,祝賀	成活動展演與學習展	1. 城隍廟前確認表演位置練習隍將		
第 (19) 週 - 第 (20)	壽演	表現自己在團體	演	城隍爺聖誕,省	示。	舞成員呈現隍將舞練習成果,達		
	出	中的角色,協同合		思城隍爺多年的		謝城隍爺的照顧及鄉親的協助。		
		作達成共同目標。		愛護與照顧,展				
				現感恩。愛家鄉				
				的情懷。				
		綜合 3b-III-1 持						
		續參與服務活動,	●小	●社區小志工我	●經由小志工活動,愛	2. 城隍小志工,答謝城隍爺的照顧		
र्मी		省思服務學習的意	志工	最棒,參與社區	鄉動起來,讓自己與社	及教導,樂當環境小志工。		
		義,展現感恩、利		服務學習,分享	區連結更緊密。			
		他的情懷。		城隍精神。				
		户 E6 學生參與校						
		園的環境服務、處						
		室的服務。						
教材	來源	□選用教材 (□ □ □ □ □ □ □ 自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)						

112 學年度課程規劃表連結:https://course.cyc.edu.tw/course/pub/cou_dsp.php?sch_id=104656

	單元名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數		
本主題是否 融入資訊科 技教學內容		□無 融入資訊科技教學內容 ☑有 融入資訊科技教學內容 共(3)節 (以連結資訊科技議題為主)								
特教需生課程		 ※身心障礙類學生: ☑無 □有-智能障礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症()人、(自行填入類型/人數) ※資賦優異學生: ☑無 □有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人) ※課程調整建議(特教老師填寫): 								
		特教老師姓名:(打字即可) 普教老師姓名:(打字即可)黃耀祿								

填表說明:

- (1)依照年級或班群填寫。
- (2)分成上下學期,每個課程主題填寫一份,例如:一年級校訂課程每週3節,共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程,每種課程寫一份,共須填寫3份。