

三、嘉義縣新港國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表（表 11-3）

年級		四年級		年級課程 主題名稱		資訊教育		課程 設計者		蕭如明/許保雲		總節數 /學期 (上/下)		20 節/下學期		
符合 彈性課 程類型		■第一類 統整性探究課程 ■主題 ☐ 專題 ☐ 議題 *是否融入 ☐ 生命教育 ☐ 安全教育 ☐ 戶外教育 ■均未融入(供統計用，並非一定要融入) ☐ 第二類 ☐ 社團課程 ☐ 技藝課程 ☐ 第四類 其他 ☐ 本土語文/臺灣手語/新住民語文 ☐ 服務學習 ☐ 戶外教育 ☐ 班際或校際交流 ☐ 自治活動 ☐ 班級輔導 ☐ 學生自主學習 ☐ 領域補救教學														
學校 願景		人文、知識、平安、科學				與學校願景 呼應之說明		1. 培養學生學習使用資訊科技的習慣、能力和知識。 2. 從了解資訊科技的特性，學習利用資訊科技來解決問題。 3. 從資訊科技的進步中，培養對於環境與人文的關懷。								
總綱 核心素 養		E-A1 具備良好的生活習慣，促進身心健全發展，並認識個人特質，發展生命潛能。 E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。				課程 目標		1. 能透過教學活動，具備有系統、有條理處理資料的方法與態度處理日常生活問題。 2. 能藉由電腦輔助教學軟體的操作，體驗電腦在學習上的輔助功能與了解其應用。 3. 能使用「電腦文書處理軟體」編輯文稿，製作專題，具備科技與資訊應用的基本素養。								
教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現		自訂 學習內容		學習目標		表現任務(評量內 容)		教學活動 (學習活動)				教學資源		節 數
第 (1) 週	資 訊 素 養 與 倫 理	資議 a-II-2 概述健康的資訊科技使用習慣。 資議 a-II-3 領會資訊倫理的重要性。		1. 認識網路規範，如：不非法下載軟體、不上色情、暴力等網站。 2. 認識網路著作權。		1. 配合觀念動畫，建立學生瞭解並能敘述網路時的安全概念。 2. 讓學生注意到操作網路使用、郵件管理、尊重智慧財產權、網路禮節、個人資料保護、防詐騙色情等不當資訊、防毒等資訊素養與遵守資訊倫理觀念。		學生能建立上網時個資、網路禮儀、防詐騙色情等的觀念。 學生分組討論，能說明如何做到個資保護和網路禮儀。		網路世界真有趣 1. 認識網際網路、瀏覽器和啟動 2. 透過討論談網路與日常生活的連結。 3. 網站連結和瀏覽 4. 起始畫面和首頁 5. 資安加油站-上網守則 6. 學生透過分組討論，說明如何做到個資保護和網路禮儀。				● Google 輕鬆快樂學 ● 影音動畫教學		1

第(2)週－第(4)週	認識 PowerPoint 的操作介面	資議 p-II-2 描述數位資源的整理方法。 資議 t-II-1 體驗常見的資訊系統。	1. PPT 的簡易操作 2. 打字輸入文字圖片	1. 描述 Power-Point 的操作。 2. 讓學生學會如何製作並能描述使用投影片及正確儲存檔案。 3. 體驗打字輸入文字圖片於投影片上並並有系統的管理檔案撥放。	學生能熟悉 Power-Point 的操作、磁碟的使用、電腦檔案的管理、以及電腦輔助教學應用軟體的操作等。 學生分組討論並能分享自己範例。	簡報高手 1. 操作環境介紹。 2. 啟動 Power-Point 與開啟範例檔案。 3. 切換投影片檢視模式。 4. 增加、複製、刪除及調整投影片。 5. 投影片放映。 6. 學生分組討論並分享自己範例。	● 老師教學網站互動多媒體 ● Power-Point 介面簡介	3
第(5)週－第(8)週	製作個人簡介簡報	資議 p-II-3 舉例說明以資訊科技分享資源的方法。 資議 c-II-1 體驗運用科技與他人互動及合作的方法。	1. 學會如何製作個人簡報。 2. 完成編輯。	1. 能讓學生操作新增投影片標題文字與熟練文字格式並舉例說明項目符號的樣式及簡報。 2. 輸入自我介紹內容。 3. 修改投影片版面配置。 4. 插入個人相片。 5. 體驗操作投影片背景並完成編輯。 6. 有系統的管理電腦檔案將檔案存檔並互動合作分享。	學生能利用簡報軟體編輯並播放簡報 學生分組能介紹個人簡介，反思並說出同學長處	個人簡介簡報 1. 讓學生實際用 Power-Point 來作個人簡介 2. 置入個人照片及美編 3. 分組介紹個人簡介，反思並學習同學長處	● Power-Point	4
第(9)週－第(12)週	繪畫的世界	資議 t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。 資議 a-II-4 體會學習資訊科技的樂趣。 藝文 2-II-2 能發現生活中的視覺元素，並表達自己的情感。	1. 繪製一張創作圖案。 2. 完成圖案並列印。	1. 學生能體會並熟悉繪圖軟體的應用 2. 操作調整色調 3. 體會將作品列印 4. 發表並體會使用科技作品的樂趣	學生能進行繪圖、列印的設定，並能結合圖畫等完成。 學生分組介紹、反思並說出同學長處	1. 認識藝術風格 2. 觀察特徵掌握要素 3. 觀察物件輪廓點描圖練習 4. 點描圖實作－設計聖誕卡片：學生能打出聖誕節快樂的文字並搭配自己設計的聖誕圖案完成聖誕卡片 5. 幾何圖形調整 6. 光影觀察與色彩調配 7. 分組介紹、反思並學習同學長處	● 繪圖軟體	4
第(13)週－第(16)週	畫作欣賞與故事創作	資議 t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。 資議 p-II-3 舉例說明以資訊科技分享資源的方法。 藝文 3-II-1 能樂於參與各類藝術活動，探索自己的藝術興趣與能力，並展現欣賞禮儀。	1. 製作抽象畫 2. 完成故事創作	1. 體會繪圖軟體創作抽象畫並體會完成作品的過程。 2. 舉例說明中文輸入來完成故事創作 3. 分組發表並體會使用科技作品	學生能進行編輯、列印的設定，並能結合文字、圖畫等完成文稿的編輯。 學生分組並撥放呈現各組心智繪圖抽象畫，並說出同儕優點處	【活動一 藝術鑑賞】 找出康丁斯基抽象化元素 認識心智圖 透過心智圖分析抽象畫 分組並撥放呈現各組心智繪圖抽象畫，並學習發表同儕優點處 【活動二 創意發揮】 畫中元素聯想故事元素 串聯而成故事創作	● 老師教學網站互動多媒體 ● 【繪圖軟體】 ● 【文字藝術師】	4

