嘉義縣六腳鄉六腳國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 12-4) (上/下學期,各一份。若為同一個課程主題則可合為一份

年級		力	年級課程 主題名稱	程式設計與生活	·科技(二)		課程 設計者	陳怡安	總節數/學期 (上/下)	20/F	學期
符合 彈性課 程類型	果 ■第四類 其他 □本土語文/臺灣手語/新住民語文 □服務學習 □戶外教育 □班際或校際交流 □白公子動 □班級輔道 ■ 與上白主學習 □臼城補對數學										
學校 願景							,培養積極的世界	界人生觀。			
總綱 核心素 養	E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以 創新思考方式,因應日常生活情境。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養, 並理解各類媒體內容的意義與影響。 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養, 促進多元感官的發展,培養生活環境中 的美感體驗。		課程 目標 1. 透過探索程式教育邏輯練習,能熟悉各項指令的操作時機,利用程式設計的練習增進個人邏輯推理的能力。 2. 具備資訊應用的基本素養,並理解資訊與人類生活互動的意義與影響。 3. 發掘生活周遭的問題,並以邏輯推理的概念解決生活所面的問題。								
教學	單元	連結領域(議題)/	自訂		學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動		教學資		節數
進度	名稱 防			1. 認識網路詐騙的慣用伎俩與手法,遵守資訊		1. 能正確說出兩種以上網路詐騙的手法與	學生自學	:活動)	網路詐騙與網路罩		+
	詐	倫理與資訊科技使用的相關			使用的相關規範。	反制的作法。	透過資料搜尋認識網路詐	騙與網路霸凌:	1.0 cl. 200 X1.0 ±	11/2 44/2	
	騙	規範。	正確的觀念	2. 釣魚網站與陌生簡訊的詐騙手法與可能導致		2. 能利用網路搜尋辨認釣魚網站與官網的	1. 透過影片介紹認識網路				
	你	2. 資訊/資議 a-Ⅲ-4 展現學習			·霸凌與法律觀念的建立,展	不同之處,並能具有多方求證的態度。	制詐騙觀念。				
	我	我		現學習資訊科技的正向態度。		3. 能辨認網路霸凌的行為,並且了解相關的	2. 透過網路霸凌的影片認	識霸凌的原因。			
	都					 法律規範。	組內共學				
第(1)	應知						1. 分組討論搜尋到的釣魚	網站訊息與詐騙可能成功			
週	道						的原因。				
_							2. 討論網路霸凌可能發生	的原因並分享自己可能的			3
第(3)							因應做法。				
週							組間互學				
							1. 分享對霸凌的看法與個	人因應方法			
							2.分享詐騙發生原因的可	能原因以及反詐騙的可能			
							做法。				
							教師導學				
							1 教師針對學生盲點或不	足之處再補充說明			
							2 針對小組作法給予正向	回饋與表揚優秀作法			

	生	1. 資訊/資議 t-Ⅲ-3 運用運算	Arduino 程	1. 認識數位訊號與類比訊號性質介紹與差異說	1. 能分辨哪些類型使用數位訊號,並舉出	教師導學	高師大 NKNU 程式與 Arduino	
	活	思維解決問題。	式設計	明。	 兩種以上數位訊號例子說明。	 1 說明高師大 NKNU 程式與 Arduino 控制板	 控制板及光感測裝置與 LED 燈	
	科	2. 資訊/科議 a-Ⅲ-1 覺察 科技		2. 認識感測元件與程式設計相互關係。	2. 能分辨哪些類型使用類比訊號,並舉出	2 比較高師大 NKNU 程式與 Scratch 差異		
	技	對生活的重要性。		3. 覺察妥善運用 Arduino 程式設計結合感測元	 兩種以上類比訊號例子說明。	學生自學		
	知	3. 資訊/資議 t-Ⅱ-3 認識以		件,運用於生活中的智能設施	3. 能正確編寫出三色 LED 燈,並能正常呈現	認識 Arduino:		
	多	運算思維解決問題的方法。		4. 運用 Audrino 控制板連結程式積木與元件,	情境需要的色燈。	1. 認識高師大 NKNU 與程式積木 Scratch 的差異與共		
	少			並啟動執行感測元件運作。		同性。		
						2. 透過文本閱讀與老師的說明了解數位與類比訊號		
第(4)						的差異及適用情境。		
週						3. 透過範例了解三色 LED 燈使用方法及相關利用		
_						LED 燈情況。	6	
第(9)						4. 認識光感測元件制動原理及使用情境。		
週						組內共學		
						1 討論高師大 NKNU 程式與 Arduino 控制板連接時所		
						遭遇的困難以及解決的方法		
						2 討論高師大 NKNU 程式與 Scratch 雨者差異性及共		
						通性		
						組間共學		
						1分享設計時遭遇的困難與解決的思考方法		
						2分享小組的作品以及應用的場所環境以及設計的		
						理念		
	生	1. 資訊/資議 t-Ⅲ-3 <mark>運用</mark> 運算	Arduino 程	1. 察覺自動控制對生活的重要性。	1. 能正確設計出透過按鈕觸發燈號轉換的	學生自學	高師大 NKNU 程式與 Arduino	
	活	思維解決問題。	式設計	2. 運用 Arduino 程式設計進而控制 LED 燈轉換	程式設計。	行人穿越燈設計:	控制板及按鈕裝置與 LED 燈	
	科	2. 資訊/科議 a-Ⅲ-1 <mark>覺察</mark> 科技		達到自動控制的燈號操作。	2. 能思考不同情境設計合理的燈號轉換秒	1.透過範例認識按鈕裝置數位訊號設計方式		
	技	對生活的重要性。		3. 設計一個人性化行人穿越指示燈。	數。	2. 孰悉數位訊號作為觸發燈號轉換的條件。		
	知				3. 能設計並做出燈號轉換時閃爍的燈號指	組內共學		
第(10)	多				示。	1 行人穿越裝置如何搭配聲音指示做設計。		
週	少				4. 完成作品並願意分享創作的困難想法。	2. 分享創作思考自己的行人指示燈。		
-	(組間互學	5	
第(14)						1成員討論設計的流程		
週)					2成員紀錄彼此的思考邏輯並轉化成具體操作過程		
						教師導學		
						1. 教師對於學生遇到的困難加以說明並解釋解決的		
						方式		
						2. 教師指出設計的關鍵與應用的程式類別		
						3. 公開表揚優異表現的個人或小組		

							1				
	動	1. 資訊/資議 t-Ⅲ-3 運用運算	Arduino 程	1. 察覺科技對生活環境的鄭姓影響。	1. 能正確編寫伺服馬達的控制程式。	學生自學	高師大 NKNU 程式與 Arduino				
	手	思維解決問題。	式設計	2. 運用 Arduino 程式設計將馬達與感測裝置的	2. 能正確設計出感測裝置偵測訊號成為伺	停車場設計	控制板及伺服馬達、光感測裝	麦			
	做	2. 資訊/科議 a-Ⅲ-1 覺察 科技		搭配做阻車欄杆。	服馬達啟動的觸發條件。	1. 透過教師示範認識伺服馬達的動作與利用伺服馬	置與 LED 燈、按鈕				
	_	對生活的重要性。		3. 運用 Arduino 程式設計簡易停車場管制系	3. 能正確設計出按鈕裝置偵測訊號成為伺	達的環境。					
	個			統。	服馬達啟動的觸發條件。	2. 利用前面學到的光感測元件做為啟動伺服馬達的					
第(15)	停				4. 能正確設計出感測及按鈕的數位訊號成	數位訊號。					
週	車				為伺服馬達啟動及燈號轉換的條件。	3. 能正確將光感測裝置作為車輛進出偵測訊號已啟					
- 第(20) 週	管				5. 小組成員能共同規劃設計出屬於個人的	動欄杆起降,並搭配 LED 做人員管制。		6			
	理				停車管理裝置系統,並完成實體作品展	組內共學					
	系				示。	1 討論設計的想法以及可以應用的場域環境					
	統					組間互學					
						1 小組分享設計的作品					
						2 小組分享遭遇到的困難以及克服的方法					
						教師導學					
						1 教師針對學生缺失或思考不周之處補充說明					
						2 針對小組作法給予正向回饋與表揚優秀作法					
教材來	&源	☑ 自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)									
本主題是 入資訊和 學內	抖技教	☑ 有 融入資訊科技教學內容 共(20)節 (以連結資訊科技議題為主)									
1.1	- 6	※身心障礙類學生: □無 有-智能障礙()人、學習障礙(1)人、情緒障礙()人、自閉症()人、(/人數)									
		 ※資賦優異學生: 無 □有·(自行填人類型/人數,如一般智能資優優異 2 人) ※課程調整建議(特教老師填寫): 1.專注力弱的學生,上課時桌上僅放置該堂課所需的學用品。座位安排須遠離出人口、接近教師,避免較多的干擾,並方便教師給予提醒。 2.說明課堂規則,讓學生有依循的方向,並適時給予提醒與增強。 3.課程進行每一小段落後,教師可提問,確認理解弱的學生是否清楚課程交重點。也可安排動態活動或小任務,讓學生有合理動的機會。 4.講解時,老師可將重點寫在黑板、圖示解說,給予學生視覺輔助。 5.分組活動時,可安排穩定性高、能力較好的同儕提供協助。 6.當學生精神狀况不佳時,允許其做洗臉動作或短時間身體活動。 									
特教需求課程部	•	3.課程進行每一小段落後,教師 4.講解時,老師可將重點寫在黑 5.分組活動時,可安排穩定性高	可提問,確認 板、圖示解說 5、能力較好的	理解弱的學生是否清楚課程交重點。也可安排動 ,給予學生視覺輔助。 同儕提供協助。	態活動或小任務,讓學生有合理動的機會。						
	•	3.課程進行每一小段落後,教師 4.講解時,老師可將重點寫在黑 5.分組活動時,可安排穩定性高	可提問,確認 板、圖示解說 5、能力較好的	理解弱的學生是否清楚課程交重點。也可安排動 ,給予學生視覺輔助。 同儕提供協助。	態活動或小任務,讓學生有合理動的機會。	特教老師簽名: 陳一鋒老師					