

嘉義縣 中林 國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

年級	四 年級	年級課程 主題名稱	悅(閱)讀大自然		課程 設計者	莊欣華	總節數 /學期 (上/下)	40/下學期
符合 彈性課 程類型	<p><input checked="" type="checkbox"/>第一類 統整性探究課程 <input checked="" type="checkbox"/>主題 <input type="checkbox"/>專題 <input type="checkbox"/>議題 *是否融入 <input type="checkbox"/>生命教育 <input type="checkbox"/>安全教育 <input type="checkbox"/>戶外教育 <input checked="" type="checkbox"/>均未融入(供統計用，並非一定要融入)</p> <p><input type="checkbox"/>第二類 <input type="checkbox"/>社團課程 <input type="checkbox"/>技藝課程</p> <p><input type="checkbox"/>第四類 其他 <input type="checkbox"/>本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/>服務學習 <input type="checkbox"/>戶外教育 <input type="checkbox"/>班際或校際交流</p> <p><input type="checkbox"/>自治活動 <input type="checkbox"/>班級輔導 <input type="checkbox"/>學生自主學習 <input type="checkbox"/>領域補救教學</p>							
學校 願景	健康·快樂·積極·創新	與學校願景呼 應之說明	<p>1. 書本是最好的精神糧食，閱讀可以充實內涵，獲得心靈上的滿足與快樂。</p> <p>2. 透過閱讀，愛上閱讀，積極閱讀，打開與世界接軌的知識之窗，從中培養出創新的思維。</p> <p>3. 從閱讀中，學習尊重生命，建立良好且健康的學習態度。藉由閱讀連結生活環境，親近大自然。</p>					
總綱 核心素 養	<p>E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。</p> <p>E-B1 具備「聽、說、讀、寫、作」的基本語文素養，並具有生活所需的基礎數理、肢體及藝術等符號知能，能以同理心應用在生活與人際溝通。</p> <p>E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。</p>	課程 目標	<p>1. 藉由閱讀自然生態繪本與文章，學習認識大自然環境，以促進個人身心健全的發展，發展生命的潛能。</p> <p>2. 能具備「聽、說、讀、寫、作」的基本語文素養，並具有生活所需的基礎數理、肢體及藝術等符號知能，能以同理心應用在生活與人際溝通。</p> <p>3. 結合閱讀與資訊，透過不同媒體的閱讀，學習並理解各類媒體內容的意義與影響。藉由閱讀連結生活環境，親近大自然。</p>					



<p>第(8)週-第(10)週</p>	<p>嘉義飛羽</p>	<p>語 1-II-2 具備聆聽不同媒材的基本能力。</p> <p>語 2-II-4 樂於參加討論，提供個人的觀點和意見。</p> <p>資議/t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。</p>	<p>1. 以「嘉義飛羽」為研讀教材。</p> <p>2. 以「嘉義飛羽」編擬討論的題目。</p> <p>3. 搜尋嘉義鳥類的資料</p>	<p>1. 透過聆聽及閱讀簡報，理解「嘉義飛羽」書中簡報內容。</p> <p>2. 學生經由討論及發表自己對於書中所介紹的各種飛鳥問題。</p> <p>3. 網路蒐集分布在嘉義地區各種鳥類的資料，並運用簡報製作方式進行分享報告。</p>	<p>1. 能專心聆聽及閱讀簡報，理解「嘉義飛羽」書中簡報內容。</p> <p>2. 學生能回答及發表書中所介紹的各種飛鳥問題。</p> <p>3. 學會蒐集認識飛羽的方法，例如：圖書館查詢、上網搜尋、實地勘查等。並運用軟體製作分享簡報。</p>	<p>活動一：故事閱讀與分享(2節)</p> <p>1. 學習主題：認識自然環境生態。教師可事先將書本部分內容掃描成圖檔，利用 power point 做播放，輔助作講解，引起學生學習動機。</p> <p>2. 學生聆聽及閱讀「嘉義飛羽」書中的部分內容簡報。老師針對內容提問，再請學生回答問題。</p> <p>活動二：統整活動(4節)</p> <p>3. 學生經由圖書及網路搜尋各種鳥類的資料並進行分享報告。</p>	<p>1. 圖書：「嘉義飛羽」</p> <p>2. 圖書及電腦網路</p>	<p>6</p>
<p>第(11)週-第(13)週</p>	<p>昆蟲蝴蝶王國</p>	<p>語 5-II-8 運用預測、推論、提問等策略，增進對文本的理解。</p> <p>語 2-II-4 樂於參加討論，提供個人的觀點和意見。</p> <p>語 5-II-6 運用適合學習階段的摘要策略，擷取大意。</p> <p>資議/t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。</p>	<p>1. 以「蝴蝶王國」圖書為教材，並編擬討論的題目。</p> <p>2. 「蝴蝶王國心智圖」。</p> <p>3. 搜尋蝴蝶檔案</p>	<p>1. 透過閱讀，理解書本內容，能運用預測、推論等策略，正確回答討論的題目。</p> <p>2. 了解蝴蝶的生態習性與成長階段，擷取摘要大意，完成「蝴蝶王國心智圖」。</p> <p>3. 運用網路蒐集各種蝴蝶的圖文資料，並運用軟體製作簡報進行分享及報告。</p>	<p>1. 能理解書本內容，說出故事大意。能使用預測、推論等策略正確回答討論的題目。</p> <p>2. 能了解蝴蝶的生態習性與成長階段，完成「蝴蝶王國心智圖」。</p> <p>3. 學會蒐集認識昆蟲的方法，例如：圖書館查詢、上網搜尋、實地勘查等。</p>	<p>活動一：故事閱讀與分享(2節)</p> <p>1. 學習主題：認識自然環境生態。</p> <p>2. 學生閱讀書籍。</p> <p>3. 老師針對繪本內容提問，再請學生回答問題。</p> <p>4. 引導學生摘錄書中重點。</p> <p>活動二：統整活動(4節)</p> <p>1. 分組進行閱讀及討論發表。</p> <p>2. 小組蒐集「蝴蝶」資料並發表。</p> <p>3. 完成「蝴蝶王國心智圖」：以蝴蝶的圖案，完成故事內容的大意。</p> <p>4. 網路蒐集蝴蝶的圖文資料並進行分享報告。</p>	<p>1. 圖書-「昆蟲蝴蝶王國」</p> <p>2. 心智圖</p> <p>3. 電腦網路</p>	<p>6</p>
<p>第(14)週-第(17)週</p>	<p>閱讀校園植物</p>	<p>資議/t-II-2 體會資訊科技解決問題的過程。</p> <p>綜 3d-II-1 覺察生活中環境的問題，探討並執行對環境友善的行動。</p> <p>語 2-II-4 樂於參加討論，提供個人的觀點和意見。</p>	<p>1. 校園植物相關圖文</p> <p>2. 校園植物簡報簡報。</p> <p>3. 校園植物代言</p>	<p>1. 運用網際網路閱讀與蒐集校園植物相關圖文資料。</p> <p>2. 將所蒐集的資料分析整理，用電腦軟體製作簡報。</p> <p>3. 能將所製作完成的簡報進行報告分享。每位小朋友能運用自製簡報說明及介紹校園中一至二種校園植物的資料。</p>	<p>1. 能搜尋有關校園植物相關的文章。</p> <p>2. 能將所蒐集的資料用電腦軟體製作成簡報。</p> <p>3. 利用簡報軟體進行報告與分享。</p>	<p>活動一：故事閱讀與分享(2節)</p> <p>1. 學習主題：認識校園自然環境生態。</p> <p>2. 分組進行利用網路尋找與校園植物相關的圖文資料。</p> <p>活動二：簡報創作(6節)</p> <p>教師帶領學生將自己所蒐集到的資料，用電腦軟體製作完成一本電子書或是簡報。</p> <p>活動三：植物解說(2節)</p> <p>由每位小朋友練習解說介紹校園裡一到二種校園植物的資料檔案。</p>	<p>1. 圖書</p> <p>2. 電腦網路</p> <p>3. 簡報製作軟體</p>	<p>8</p>

第 (18) 週 - 第 (20) 週	凱 哥 的 鯨 生 鯨 事	語 2-II-4 樂於參加討論，提供個人的觀點和意見。 語 5-II-6 運用適合學習階段的摘要策略，擷取大意。 綜 2d-II-2 分享自己運用創意解決生活問題的經驗與觀察。	1. 以「凱哥的鯨生鯨事」為教材，編擬討論的題目。 2. 「凱哥的鯨生鯨事」閱讀心得學習單 3. 「鯨魚的海中探險旅程」桌遊	1. 能使用預測、推論等策略正確回答討論的題目。 2. 了解「凱哥的鯨生鯨事」書中內容，擷取摘要大意，並完成閱讀心得單。 3. 運用創意，分組討論和合作製作「鯨魚的探險旅程」桌遊遊戲。	1. 能理解故事內容，說出故事大意。並能使用預測、推論等策略正確回答討論的題目。 2. 能完成「凱哥的鯨生鯨事」閱讀心得學習單。 3. 能運用創意，經由討論和合作方式，製作「鯨魚的冒險旅程」桌遊遊戲。	活動一：故事閱讀與分享(2節) 1. 學習主題：認識自然環境生態。 2. 學生閱讀書籍。 3. 老師針對書本內容提問，再請學生回答問題。 4. 教師引導學生摘錄書中重點。 活動二：統整活動(4節) 1. 學生利用查詢圖書或上網蒐集「鯨魚」的相關資料，並運用海報或簡報進行發表。 2. 教師播放「威鯨闖天關」影片簡介，並以「大富翁」桌遊進行方式，引導學生發揮創意，合作製作製作「鯨魚的海中探險旅程」桌遊遊戲。	1. 圖書-『凱哥的鯨生鯨事』 2. 閱讀心得學習單 3. 「威鯨闖天關」影片簡介 <a href="https://www.youtube.com/watch?v=01y5RzL7HRk">https://www.youtube.com/watch?v=01y5RzL7HRk</a> 4. 電腦及網路 5. 桌遊製作材料	6
教材來源	<input checked="" type="checkbox"/> 選用教材（圖書繪本、網站） <input type="checkbox"/> 自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)							
本主題是否融入資訊科技教學內容	<input type="checkbox"/> 無 融入資訊科技教學內容 <input checked="" type="checkbox"/> 有 融入資訊科技教學內容 共( 8 )節 (以連結資訊科技議題為主)							
特教需求學生課程調整	※身心障礙類學生： <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有-智能障礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症( )人、(/人數) ※資賦優異學生： <input checked="" type="checkbox"/> 無 <input type="checkbox"/> 有-(自行填入類型/人數，如一般智能資優優異 2 人) ※課程調整建議(特教老師填寫)： 1. 2. <p style="text-align: right;">特教老師姓名：無</p> <p style="text-align: right;">普教老師姓名：莊欣華</p>							

填表說明：

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期，每個課程主題填寫一份，例如：一年級校訂課程每週 3 節，共開社區文化課程 1 節、社團 1 節、世界好好玩 1 節三種課程，每種課程寫一份，共須填寫 3 份。