## 嘉義縣 新埤國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表

年級	高年級	年級課程 主題名稱	桌球小子	課程 設計者	張祐銘	總節數/學期 (上/下)	21/上學期		
彈性	<b>彈性</b> ■第二類 ■社團課程 □技藝課程 <b>課程</b> □第四類 其他 □本土語文/臺灣手語/新住民語文 □服務學習 □戶外教育 □班際或校際交流								
學校願景	閱讀花園(r) 生	生態花園(e) 藝術花園(a) 心靈花園(d)	與學校願景呼應之記	習動機 兒明 2.重視身 3.培養學	。 ▶心靈健康促進	經營,提升學生 ,鼓勵正向行為.」 市生間互動良好, 態度。	正向發展。		
總綱 核心 素養	特質,發展生	上活習慣, <mark>促進身心健全發展,並認識個人</mark> 命潛能。 人感受,樂於與人互動,並與團隊成員合作	課程目標	備 二、透: 感	良好的生活習慣 過球場禮儀規範	桌球基礎技術, ,亦促進身心健, ,讓學生能具備 過對賽培養學生	全之發展。 <b></b>		

教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第 (1) 週 - 第 (8) 週	發旋轉球	健體-1d-Ⅲ-1 了解運動技能的要素 和要領。 健體-3c-Ⅲ-2 在身體活動中表現各 項運動技能,發展個人 運動潛能。	1. 左. 右側旋、 上旋球。 2. 抛球、引拍. 摩擦。	1. 了解發左. 右側旋、上旋球的發球動作要領。 2. 了解拋球. 引拍. 摩擦. 還原之動作要領。	1.能了解左.右侧旋、上旋球發球的基本動作要領。 2.能確實完成左.右侧旋、上旋球發球動作。 3.能完整做出拋球.引 拍.摩擦.還原之四步驟。	活動一 1. 教師示範及觀看教學影片。 活動二 1. 側身站位,持拍動做練習。 2. 空拍揮拍練習。 3. 在對面球桌放置球籃,學生須練習將球發進指定位置、兩人一組對打練習。 活動二 1. 完成 3 種球路教學後,讓學生熟練,在後幾堂課採用分組方式每種球桌個發一種球,發完輪下一個球桌,依序完成 3 個球桌循環發不同球路之動作。	1. 左侧下旋發球 球 https://youtu .be/yCBbKNprA rE 2. 《桌球一本 通》書籍	8

第 (9) 週 - 第 (11) 週	接下旋切球	健體-3d-Ⅲ-2 演練比賽中的進攻和 防守策略。 健體 1d-Ⅲ-1 了解運動技能的要素 和要領。	1. 下旋球的策略。 2. 下旋球。	1. 了解如何接應對手發過來的下旋球。 2. 能在比賽中確實應用切球技能。	及切球技能。	球技能。 活動二 1. 空拍切球動做練習,藉此調整學生腳 步與拍面角度。 2. 自拋自切,將球打到指定位置。 3. 老師發下旋球過去,學生切球過來。	横拍正反手切球重點技巧 https://youtu .be/GYA_cdWyL oc	3
第 (12) 週 - 第 (15) 週	正反 手球	健體-3c-Ⅲ-2 在身體活動中表現各 項運動技能,發展個人 運動潛能。 健體-3d-Ⅲ-1 應用學習策略,提高運 動技能學習效能。	1. 正反手拉球。 2. 正反手拉球常見錯誤動作。	1. 了解正反手拉球的動作要領。 2. 了解正手拉球使用時機與擊球位置。 3. 了解拉球動作常見錯誤。	1. 能作出拉球動作的正確要領。 2. 能了解拉球的使用時機與擊球位置。 3. 能進行雙人互動練習。	活動一 1. 透過空拍練習,體會正確的拉球動作要領。 2. 透過教師示範指導學生完成拉球的動作要領。 活動二 1. 兩人一組一人發球一人練習拉球摩擦。 2. 兩點對一點,教師以反手擊球的方式將球送至左右兩點,學生練習移動中的拉球技能。	《桌球一本通》書籍	4

第 (16) - 第 (19) 週	正手扣殺	健體-3c-Ⅲ-2 在身體活動中表現各 項運動技能,發展個人 運動潛能。 健體-3d-Ⅲ-1 應用學習策略,提高運動技能學習效能。 健體-3d-Ⅲ-2 演練比賽中的進攻和 防守策略。	1 正手扣殺。 2. 防守扣殺。 3. 練習策略。	1. 表現正手扣殺的動作要領與技巧。 2. 結合先前的練習,表現防守扣殺的聯合動作技能。 3. 演練扣殺技術的練習策略,並應用在練習中。	1. 能做出正手扣殺的動作要領。 2. 能連續殺球至指定位置至少30顆以上。 3. 能知道扣殺的練習策略。 4. 結合先前的練習,作出防守扣殺動作技能。	動作、結束姿勢等動作要領。 2. 透過課堂練習了解自己動作的正確 性。	羅山桌球-正手 扣殺與拉後扣 https://youtu .be/1xGaPEMTN J4	4
第 (20) - 第 (21) 週	學成測驗	健體-1d-Ⅲ-2 比較自己或他人運動 技能的正確性。 健體-3c-Ⅲ-2 在身體活動中表現各 項運動技能,發展個人 運動潛能。 健體-3d-Ⅲ-1 應用學習策略,提高運動技能學習效能。	1. 自我技能運用情形。 2. 先前學習內容。 3. 學期學習成效。	1. 了解各技能的動作要領。 2. 展現旋轉球. 切球. 拉球. 扣殺等技能。 3. 結合各項技能並能連貫應用。	1.能存技能的動作要領。 2.能自行做出旋轉球.切球,拉線技能,加級等技能或,並能將球打進有效區。 3.能將球打進。 3.能賽中適時使用。 4.能項技能並完成單期所單打比 4.格項技能並完成單數的比賽。	<ol> <li>透過整學期課程,檢視學生對於桌球運動技能之學習成效。</li> <li>教師對於未能熟悉動作要領之學生加以指導及輔導。</li> </ol>	「桌球一點通」 教學書籍	2

本主題是否 融入資訊科 技教學內容	□無 廠入員訊行投教字內各 ↓ □ 方 融入資訊科技數學內容 共( )節 (以連結資訊科技議題為主)					
	※身心障礙類學生: □無 ■有-智能障礙()人、學習障礙(3)人、情緒障碍	聚()人、自閉症( )人、 <u>(/人數)</u>				
特教需求學	※資賦優異學生: ■無 □有- <u>(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異</u>	. 2人)				
生課程調整	※課程調整建議(特教老師填寫):					
	特教老師姓名:蔡承璋 普	教老師姓名:張祐銘				

年級	高年級	年級課程 主題名稱	桌球小子		課程設計者	張祐銘	總節數/學期 (上/下)	20/下學期
彈性	■第二類 ■社團課程 □ □第四類 其他 □本土語	□主題 □專題 □議題 * <b>是否融入</b> □ 技藝課程 文/臺灣手語/新住民語文 □服務學習 □ 动 □班級輔導 □學生自主學習 □領域	]戶外教育 □班際			自未融入(供統計	·用,並非一定要Ā	融入)
學校願景	閱讀花園(r) 生態花	園(e) 藝術花園(a) 心靈花園(d)		2.重視 3.培養	見心靈健康促	進,鼓勵正向	學生能力與學習 行為.正向發展。 良好,具備公平	,
總綱核心素養	個人特質,發展生	習慣,促進身心健全發展,並認識 命潛能。 受,樂於與人互動,並與團隊成員	課程目標	二、i	活習慣,亦促進	[身心健全之系 [單雙打對賽,	讓學生能具備樂	

教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習內容	學習目標	表現任務(評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第 (1) 週 - 第 (3) 週	變線攻法	健體-1d-Ⅲ-1 了解運動技能的要素和要領。。 健體-1d-Ⅲ-3 了解比賽的進攻和 防守策略。	1. 桌球攻擊 法及球路攻擊技術。 2. 攻防戰術 策略。	1. 了解變線攻擊的動作技巧與要領。 2. 在練習中或比賽中 適時運用變線攻擊技 術。 3. 了解變線攻法的使 用時機。	1. 能做出變線攻擊的 基本動作要領。 2. 能適時在比賽中使 用攻防戰術。	活動一 1. 透過教師講解與示範,使學生了解變線攻擊之動作要領。 2. 教師發球,學生一球正手,一球反手,一球方線變線攻擊。活動二 1. 學生搭配防守戰術,兩兩一組相互合作練習。	桌球攻擊戰 術	3
第 (4) 週 - 第 (7) 週	雙規介	健體- 1c-Ⅲ-1 了解運動技能要素 和基本運動規範。 健體-2d-Ⅲ-1 分享運動欣賞與創 作的美感體驗。 健體-2c-Ⅲ-1 表現基本運動精神 和道德規範	<ol> <li>雙打比賽 的規則與方式。</li> <li>移動方式。</li> <li>球場禮儀。</li> </ol>	1. 了解桌球雙打規則 與移動方式。 2. 表現雙打比賽的球 場禮儀。	1. 能確實了解雙打的 規則與禮儀。 2. 能了解雙打的移動 防守位置。 3. 了解雙打比賽發各 類球路的代號手勢	活動一: 1.透過觀看「雙打教學」影片,讓學生了解雙打的技巧與戰術規則。 2.透過教師講解與示範,指導學生雙打的發球的發發手下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下下	1. 雙打技巧 規則戰術教 學分享 https://youtu.b e/6uXYuqmD j_g	4

第 (8)	體 能 練	健體- 3c-Ⅲ-2 在身體活動中表現 各項運動技能,發 展個人運動潛能。 健體-3c-Ⅲ-1 表現穩定的身體控 制和協調能力。	1. 體能與肌 群的訓練。 2. 運動水平。 3 身體控制與 協調能力。	1. 發展 桌球運動所需的體能訓練與肌群。 2. 透過體能訓練,表現較高的運動水平。 3. 能有效完成教師所制定的體能課表,表現身體控制與協調能力。	1. 能做出桌球運動所 需之體能訓練(敏捷、 折返、腿部肌力、核心) 等動作要領與方法。 2. 能跟著教師示範確 實完成體能課表。 3. 能在規定時間內完 成每一組指定動作。	活動一 1. 透過教師講解讓學生了解桌球運動所需的肌群。 2. 透過教師示範,讓學生了解各肌群之訓練方式。 3. 透過訓練影片觀看正確動作要領。 活動二 1. 敏捷繩梯. 折返跑. 爆發力. 登階. 跨步深蹲. 核心肌力. 伏地挺身. 雙打移動跑位	1. 體 適能 訓練教材	3
第 (11)	推球身攻	健體-3d-Ⅲ-1 應用學習策略,提 高運動技能學習效 能。 健體-3d-Ⅲ-2 演練比賽中的進攻 和防守策略。	1. 推球側身 攻。 2. 推球側身 攻的常見錯 誤。	1. 演練推球側身攻的動作要領、使用時機與擊球位置。 3. 了解推球側身攻的常見錯誤,並應用在練習賽中。。	1. 能展現正確的動作 與步伐。 2. 能知道技能的使用 時機與擊球位置。 3. 能知道基礎練習策 略,並自主練習。	活動一 1. 透過空拍練習,體會正確的拉球動作要領。 2. 透過教師示範指導學生完成正確的動作要領。 3. 教師以反手推球方式將球推到學生反手區,學生以反手或正手方式擊球。 活動二 1. 教師加大移動範圍,增加訓練學生移動防守能力與速度。	「桌球一點通」教學書籍	4

第 (15) - 第 (16) 週	團體賽	健體-/1d-Ⅲ-1 了解運動技能的要素和要領。 健體-3d-Ⅲ-3 透過體驗 或此實 與與國或此實 問題。 健體-2c-Ⅲ-3 表現積極參學 以表現積極。 使體 學習	1. 桌球團體比賽規則。 2. 練習問題。 3. 團體實打 位置分析。 4. 分組比賽練習。	1. 了解桌球團體比賽規則。 2. 透過桌球團隊分組練習,解決練習時所需面臨的問題。 3. 了解打點上場序及位置分析。 4. 參與分組比賽練習。	1. 能清楚了解比賽規程及計分。 2. 能完成分組模擬對抗賽。 3. 能清楚打點與上場順序。	活動一 1. 透過影片觀賞了解團體賽。 2. 透過教師講解了解團體賽規則與打點順序。 1. 實際分組比賽讓學生了解團體賽完整比賽順序。	【桌球】團 體賽 https://www .youtube.co m/live/Eq4W 6fDsMxc?fea ture=share	2
第 (17) 週 - 第 (18) 週	雙分對賽打組抗	健體-2c-Ⅲ-3 表現積極參與、沒 受挑戰的學習 度。 健體-/1d-Ⅲ-1 了解運動技能的要 素和要領。 健體-2c-Ⅲ-1 表現基本運動精神 和道德規範。	<ol> <li>1. 桌球雙打模 擬對抗賽。</li> <li>2. 計分方式。</li> <li>3. 禮儀及運動 家精神。</li> </ol>	1. 參與桌球雙打模 擬對抗賽。 2. 能了解雙打計分 方式。 3. 表現禮儀及運動 家精神。	1. 能清楚了解比賽規程及計分 2. 能完成分組模擬對抗賽	1.實際分組比賽讓學生了解整場 完整比賽順序與跑位。 2.讓學生擔任裁判,學習計分方 式與犯規判定。	「兵乓球教 學與訓練」教 學書籍	2

第 (19) 週 - 第 (20) 週	學成測驗	健體-1d-Ⅲ-2 比較自己或他性。 健體-3c-Ⅲ-2 在身理一名在學題人 健體-3d-Ⅲ-1 縣學 養。 健體-3d-Ⅲ-1 縣學 對技能 與別類 與別類 與別類 與別類 與別類 與別類 與別類 與別類 與別類 與別類	1. 自我技能運用情形。 2. 先前學習內容。 3. 學期學習成效。	1. 了解各技能的動作要領。 2. 展現旋轉球. 切球. 拉球. 扣殺等技能。 3. 結合各項技能並能連貫應用。	1.能了解各技能的動作要領。 2.能自行做出單雙打能力與攻擊技術。 3.能持合為項技能並於比賽中適時使用。 4.能結合本學期所學的各項技能並完成對方式。 5.學期心得回顧分享。	1. 透過整學期課程,檢視學生對於桌球運動技能之學習成效。 2. 教師對於未能熟悉動作要領之學生加以指導及輔導。 3. 透過單雙打對抗賽,檢視學生對單雙打比賽的了解程度。 4. 分享本學期學習心得與說出同學在球技上的優缺點,彼此切磋學習。	「桌球一點通」教學書籍	2
教材	來源	□選用教材(	)	自編教材(請按單元	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
本主題 融入資 技教學	訊升	■無 融入資訊科技		)節(以連結資訊科	技議題為主)			
	需求學	※身心障礙類學生: ※資賦優異學生: ※課程調整建議(特:	無 □有- <u>(自</u>		(3)人、情緒障礙()人 -般智能資優優異2人)	、自閉症( )人、 <u>(/人數)</u>		
		特教老師姓名:蔡承 普教老師姓名:張禄	•					