

三、嘉義縣菁埔國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

年級	三年級	年級課程 主題名稱	食農 E 時代 3-1	課程 設計者	劉昭志	總節數/學期 (上/下)	21/上學期	
符合 彈性課 程類型	<input type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題 *是否融入 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 均未融入(供統計用，並非一定要融入) <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input checked="" type="checkbox"/> 第四類 其他 <input type="checkbox"/> 本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/> 服務學習 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 班際或校際交流 <input type="checkbox"/> 自治活動 <input type="checkbox"/> 班級輔導 <input checked="" type="checkbox"/> 學生自主學習 <input type="checkbox"/> 領域補救教學							
學校 願景	積極感恩、勇敢創新、快樂健康		與學校願景呼 應之說明	一、養成資訊能力學習的積極態度，並積極的面對創新的電腦世界。 二、培養基本的資訊素養與倫理，做一個有品德的人。				
總綱 核心素 養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過 體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養， 並理解各類媒體內容的意義與影響。		課程 目標	一、探索廣泛的電腦世界，瞭解電腦在日常生活上的應用及如何協助處理日常生活上的問題。 二、具備基本網路搜尋的能力，透過線上各類媒體課程的閱讀與運用，習得相關主題資訊。				
教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第(1) 週 - 第(5) 週	我的好幫手——電腦	國語文 1-II-1 聆聽時能讓對方充分表達意見。 1-II-2 具備聆聽不同媒材的基本能力。 綜合活動 1b-II-1 選擇合宜的學習方法，落實學習行動。 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。 資訊科技 資 t-II -1 能認識常見的資訊系統。	1. 電腦在生活上的應用 2. https://market.cloud.edu.tw/content/junior/life_tech/jr/life_tech01/03/brief103-34.htm 。 2. 平板、手機、數位相機、列表機、音響、滑鼠、耳機、麥克風、錄影鏡頭 3. 電腦教室使用規範。	1. 能專心聆聽教師的教學內容與同學的發表。 2. 透過聆聽了解電腦廣泛的應用在生活上。 3. 能聆聽電腦的線上多媒體課程。 4. 能選擇適合學習的電腦相關器材。 5. 察覺遵守電腦教室使用規則的重要性。 6. 能認識常見的資訊系統。	1. 能說出二項電腦在日常生活中的應用。 2. 說出兩項電腦的周邊設備。 3. 能遵守電腦教室的使用規則。	【組內共學】 1. 小組討論在日常生活中身邊哪些東西與電腦和網路有關 【組間互學】 1. 請小組仔細聆聽他組的報告內容。 2. 請小組就他組所報告的格式，進行喜愛程度的評分。 【教師導學】 1. 教師說明電腦教室的規範。 2. 教師講述電腦硬體的基本配備、主機的內部構造和電腦周邊的相關設備 【學生自學】 開機與關機的練習。	電腦 網路資源	5

<p>第(6)週 - 第(12)週</p>	<p>第一次用電腦就上手</p>	<p>綜合活動 1b-II-1 選擇合宜的學習方法，落實學習行動。 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。 健康與體育 1a-II-2 了解促進健康生活的方法 2c-II-3 表現主動參與、樂於嘗試的學習態度 資訊科技 資 t-II -1 能認識常見的資訊系統。</p>	<p>1. 電腦桌面圖示 2. 滑鼠 3. 消除牙菌斑多媒體互動教材 4. 消除害蟲多媒體互動教材 5. 鍵盤圖示 6. 電腦主機</p>	<p>1. 能選擇熟練滑鼠應用的線上多媒體並透過學習操作熟練滑鼠使用。 2. 覺察生活中潛藏的害蟲並提出消滅的方法的。 3. 察覺上網會面對的安全問題並避免 4. 透過了解消除牙齒上的牙菌斑可以促進健康的生活 5. 主動的參與學習討論，樂於嘗試多媒體的操作。 6. 能認識網路的資訊系統。</p>	<p>1. 能正確的開、關機。 2. 滑鼠的操作練習遊戲過關——消除牙菌斑、消除害蟲。 3. 能正確指出鍵盤上的功能鍵。 4. 能建立個人資料匣並管理。 5. 能根據主題正確的操作上網並搜尋資料。</p>	<p>【教師導學】 1. 正確開關電腦。 2. 說明電腦畫面各區域功能。 3. 介紹操作電腦作業系統的方法。 【學生自學】 教師給予教學影片輔助學生了解操作電腦作業系統的重點。 【組內共學】 小組討論各種軟體有其不同的功能，分別使用於哪些時機 【組間互學】 請小組仔細聆聽他組的報告內容進行評分。</p>		<p>6</p>
<p>第(13)週 - 第(18)週</p>	<p>線上學習真有趣</p>	<p>國語文 3-II-2 運用注音符號，檢索資訊，吸收新知。 5-II-11 閱讀多元文本，以認識議題。 語文領域—英語文 1-II-1 能聽辨 26 個字母。 3-II-1 能辨識 26 個印刷體大小寫字母。 資訊科技 資 t-II -1 能認識常見的資訊系統。</p>	<p>1. 繪本花園網站 2. e4kids 網站</p>	<p>1. 運用注音符號打字，檢索教師提供主題之資訊 2. 透過網站資訊，進行線上閱讀 3. 閱讀繪本花園網站中之生命教育多媒體繪本—小狗嘍嘍搬新家的介紹 4. 透過 e4kids 網站—“你丟我撿”互動，聽辨 26 個字母的大、小寫 5. 能認識 e4kids 網站常見的資訊系統。</p>	<p>1. 能運用注音符號，輸入檢索字詞 2. 透過網站，閱讀 2 本線上多媒體及 1 本主題閱讀 3. “你丟我撿”互動達 2000 分</p>	<p>【教師導學】 1. 介紹英文輸入法與中文輸入法及其切換方法。 2. 介紹如何在簡易文書處理軟體中輸入自己想要的英文字母或中文字。 3. 介紹 shift 鍵與輸入文字符號之關係。 【組內共學】 請小組討論設計一篇『給朋友的一封信』 【組間互學】 請小組仔細聆聽他組的報告內容進行喜愛的評分。 【學生自學】 學生實際操作【校園打字機學院】，熟練鍵盤功能。</p>	<p>電腦 網路資源</p>	<p>7</p>

<p>第 (19) 週 - 第 (21) 週</p>	<p>資 訊 素 養 與 倫 理</p>	<p>綜合活動 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。 國語文 1-II-2 具備聆聽不同媒材的基本能力。 2-II-4 樂於參加討論，提供個人的觀點和意見。 5-II-11 閱讀多元文本，以認識議題。 資訊科技 資 t-II -1 能認識常見的資訊系統。</p>	<p>1. 資訊素養與倫理 https://ile.bjes.tp.edu.tw/3/index_pc.html 2. 網路識讀影片 https://eteacher.edu.tw/Material.aspx?id=245</p>	<p>1. 察覺網路資料的正確性，減低並避免使用錯誤資訊 2. 聆聽網路識讀影片資訊，重述內容 3. 樂與參與此次主題討論，踴躍發表意見 4. 透過閱讀線上多媒體文本，認識網路識讀與網路禮節 5. 能認識常見的資訊系統。</p>	<p>1. 能說出並操作如何透過網路找到我們需要的資料 2. 說出如何分辨網址的性質 3. 聽懂病重述影片內容 4. 說出網路語言與文字的發表須注意哪些事項</p>	<p>【組內共學】 1. 教師提供景點素材，分派至各小組(每組 2-3 件)。 2. 組內學生選出喜歡的景點，並說明喜歡的原因、景點有何特色等想法。 3. 小組派員發表結果。 【組間互學】 請小組仔細聆聽他組的報告內容，進行喜愛的評分。 【教師導學】 1. 教師以校外教學為例，進行操作 google map 路徑介紹。 2. 小組成員運用所學知能，合作完成預計製作行程規劃(最少兩條路徑)。 3. 教師行間給予指導。 【學生自學】 行程安排製作：學生依據教師所指導及修正的意見，完成心目中理想的行程安排。</p>	<p>電腦 網路資源</p>	<p>3</p>
<p>教材來源</p>	<p><input type="checkbox"/>選用教材 () <input checked="" type="checkbox"/>自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)</p>							
<p>本主題是否融入資訊科技教學內容</p>	<p><input type="checkbox"/>無 融入資訊科技教學內容 <input checked="" type="checkbox"/>有 融入資訊科技教學內容 共(21)節 (以連結資訊科技議題為主)</p>							
<p>特教需求學生課程調整</p>	<p>※身心障礙類學生：■無 <input type="checkbox"/>有-智能障礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症()人、(/人數) ※資賦優異學生：■無 <input type="checkbox"/>有-(自行填入類型/人數，如一般智能資優優異 2 人) ※課程調整建議(特教老師填寫)：無 1. 2. 特教老師姓名： 普教老師姓名：劉昭志</p>							

填表說明：

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期，每個課程主題填寫一份，例如：一年級校訂課程每週 3 節，共開社區文化課程 1 節、社團 1 節、世界好好玩 1 節三種課程，每種課程寫一份，共須填寫 3 份。

年級	四年級	年級課程 主題名稱	食農 E 時代 4-1	課程 設計者	劉昭志	總節數/學期 (上/下)	21/上學期
符合 彈性課 程類型	<input type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題 *是否融入 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 均未融入(供統計用，並非一定要融入) <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input checked="" type="checkbox"/> 第四類 其他 <input type="checkbox"/> 本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/> 服務學習 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 班際或校際交流 <input type="checkbox"/> 自治活動 <input type="checkbox"/> 班級輔導 <input checked="" type="checkbox"/> 學生自主學習 <input type="checkbox"/> 領域補救教學						
學校 願景	積極感恩、勇敢創新、快樂健康		與學校願景呼 應之說明	積極地增進資訊文書能力，透過編輯，將創新的想法與意見，以文字電子檔的方式表達並發表。			
總綱 核心素 養	E-B1 具備「聽、說、讀、寫、作」的基本語文素養，並具有生活所需的基礎數理、肢體及藝術等符號知能，能以同理心應用在生活與人際溝通。 E-C3 具備理解與關心本土與國際事務的素養，並認識與包容文化的多元性。		課程 目標	一、根據議題，進行網路資源的蒐集，並透過「聽、說、讀、寫、作」的基本語文素養，了解資料所呈現的意義，並應用在人際溝通上。 二、具備基本文書處理的能力，透過主題學習---關心本土族群，理解線上各類媒體資源的意義與影響，編輯成文件。			

三、嘉義縣菁埔國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第(1) 週- 第(9) 週	我是 小作 家	國語文 6-II-3 學習審題、立意、選材、組織等寫作步驟。 6-II-6 運用改寫、縮寫、擴寫等技巧寫作。 自然科學 po-II-2 能依據觀察、蒐集資料、閱讀、思考、討論等，提出問題。 an-II-3 發覺創造和想像 是科學的重要元素。 資訊科技 資 p-II-2 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。	1. Word 編輯技巧教學內容文件檔 2. 網路影片 3. 文章	1. 能運用 word 撰打創作故事 2. 能根據題目搜尋資料，透過閱讀、思考，組織寫作材料 3. 運用改寫及擴寫，完成創作故事 4. 利用蒐集的資料，根據科學原貌，發揮想像，創作故事 5. 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。	創作一篇農作物的小故事以電子檔呈現	1. 文書軟體的應用和啟動 2. Word 建立新檔---新增空白文件 3. 段落設定 4. 字體及大小設定 5. 引導寫作 (1)學生自學觀看小短片~植物的生長。 (2)組內共學:題目是有關農作物的小故事--蒐集資料，參考他人文章 (3)以農作物為主角 (4)組間互學從農作物的特殊生態環境及習性或自己認為值得討論的面向著手 (5)教師導學學生創作一個令人印象深刻的故事! 學生自學-自我調節 1.整理已學 2.找出難學 3.預備將學 4.記錄所學 組內共學-共同調節 1.核對答案 2.補充資料 3.合作解難 4.展示匯報 教師導學-他者調節 1.導入定標 2.提問回饋 3.點撥釐清 4.總結延伸 組間互學-社群共享調節 1.比較區分 2.提問質疑 3.改正修訂 4.評估建議	電腦 網路資源	9

<p>第(10)週 - 第(14)週</p>	<p>台灣的族群</p>	<p>國語文 3-II-2 運用注音符號，檢索資訊，吸收新知。 6-II-1 根據表達需要，使用各種標點符號。 6-II-3 學習審題、立意、選材、組織等寫作步驟。 社會 3b-II-1 透過適當的管道蒐集與學習主題相關的資料，並判讀其正確性。 3b-II-2 摘取相關資料中的重點。 資訊科技 資 p-II -2 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。</p>	<p>1. Word 編輯技巧教學內容文件檔 2. 網路瀏覽器</p>	<p>1. 能運用注音符號打字，檢索資訊及編輯資料 2. 編輯資料時，能正確的使用標點符號 3. 根據教師題目能審題並透過適當管道(網路搜尋)蒐集資料及編輯 4. 能摘取相關資料中的重點完成文件編輯 5. 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。</p>	<p>運用 word 所學技巧，完成文件資料編輯。</p>	<p>1. 文書軟體的應用和啟動 2. Word 做中學、開啟範例檔、文字格式設定 3. 插入圖片、段落對齊設定 4. 如何插入正確的標點符號 5. 資料蒐集與編輯 (1)學生自學介紹台灣的不同族群 (2)組內共學蒐集各個族群的節慶 (3)組間互學發表各個族群風俗習慣 6. 教師導學如何儲存檔案、文件檔格式</p>	<p>電腦 網路資源</p>	<p>5</p>
<p>第(15)週 - 第(18)週</p>	<p>好玩的圖形</p>	<p>數學 s-II-3 透過平面圖形的構成要素，認識常見三角形、常見四邊形與圓。 s-II-2 認識平面圖形全等的意義。 國語文 2-II-2 運用適當詞語、正確語法表達想法。 資訊科技 資 p-II -2 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。</p>	<p>Word 編輯技巧教學內容文件檔</p>	<p>1. 透過電腦操作，認識常見圖形的構成要素 2. 透過複製的方式，認識圖形全等的意義 3. 表達想法時，能正確的使用語法 4. 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。</p>	<p>運用 word 所學技巧，完成圖畫作品。</p>	<p>如何利用 Word 來畫圖形：</p> <ul style="list-style-type: none"> (1) 插入圖案：介紹如何在 Word 中插入預設的圖案，如箭頭、星星等。 (2) 插入矩形：示範如何使用 Word 的矩形工具來畫出簡單的矩形形狀。 (3) 插入基本圖案：指導如何使用 Word 的基本形狀工具來創建圓形、三角形等基本圖案。 <p>學生自學圖形的變化和轉換：</p> <ul style="list-style-type: none"> 引導學生探索如何在 Word 中對圖形進行變形、旋轉等操作，以增加創造性和視覺效果。 <p>組內共學圖形的全等——複製、貼上：</p> <ul style="list-style-type: none"> 示範如何使用複製和貼上功能在 Word 中複製圖形，並探討如何對複製的圖形進行調整和變化。 <p>組間互學創作——運用 Word 編輯已學過的常見圖形：</p> <ul style="list-style-type: none"> 鼓勵學生分享和交流他們在 Word 中創作的圖形作品，並探討如何利用 Word 的編輯功能來改進和豐富這些圖形。 <p>教師導學——發表創作想法及分享作品：</p> <ul style="list-style-type: none"> 教師引導學生發表他們的創作想法和使用 Word 製作的圖形作品，鼓勵他們分享製作過程中的挑戰和解決方案。 	<p>電腦 網路資源</p>	<p>4</p>

<p>第 (19) 週 - 第 (21) 週</p>	<p>時間 規 劃 師</p>	<p>綜合活動 2c-II-1 蒐集與整理各類資源，處理個人日常生活問題。 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。 藝術 3-II-3 能為不同對象、空間或情境，選擇音樂、色彩、布置、場景等，以豐富美感經驗。 數學 n-II-10 理解時間的加減運算，並應用於日常的時間加減問題。 d-III-1 報讀圓形圖，製作折線圖與圓形圖，並據以做簡單推論。 d-III-2 能從資料或圖表的資料數據，解決關於「可能性」的簡單問題。 資訊科技 資 p- II -2 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。</p>	<p>1. 影片-- -【唐朝小 栗子】-沒 時間 2. 班級功 課表範例</p>	<p>1. 察覺生活中時間安排的重要性及不安排時間潛藏的危機，並討論出時間規劃的方法 2. 能應用 word 完成班級功課表 3. 透過閱讀線上多媒體文本，認識網路識讀與網路禮節 4. 能使用資訊科技與他人建立良好的互動關係。</p>	<p>1. 發表時間規劃的重要性之處 2. 完成班級功課表並美編 3. 計算計畫表上的時間並製成圖表呈現</p>	<p>觀看影片《唐朝小栗子》討論時間管理的重要性： • 確保學生理解如何從影片中提取並討論有關時間管理的核心信息，例如主角的日常安排如何影響他的生活和工作效率。 組內共學及重新規劃學校生活和假日安排： • 強調通過小組討論來重新評估和調整個人日常和假期安排的重要性，並分享各自的成功策略。 Word 表格教學： • (1) 插入表格：介紹如何在 Word 中創建和自定義表格以呈現學校功課表和假日計劃。 • (2) SmartArt 圖形：指導學生如何使用 SmartArt 圖形來呈現時間規劃的流程和結構。 設計個人時間規劃表： • (1) 學校功課表：示範如何使用表格來有效管理學業工作。 • (2) 假日生活計畫：指導如何通過表格和圖表來規劃和追蹤個人興趣和活動。 組內美編技巧分享： • 討論如何選擇色彩和圖案來提升時間規劃表的視覺吸引力，增強使用者的使用體驗和動機。 計算和比較活動時間長短： • 確保學生理解如何根據時間表中的信息計算活動的時間，並對比不同活動的時間分配。 插入和呈現圖表： • (1) 圓形圖、(2) 直條圖、(3) 橫條圖：介紹如何使用這些圖表來視覺化時間分配和活動時長。 教師指導及反思時間規劃的合宜性： • 強調教師如何引導學生通過圖表來評估和調整他們的時間安排，並鼓勵他們根據反饋來改進自己的規劃策略。</p>	<p>電腦 網路資源</p>	<p>3</p>
<p>教材來源</p>	<p><input type="checkbox"/>選用教材 () <input checked="" type="checkbox"/>自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)</p>							
<p>本主題是否 融入資訊科 技教學內容</p>	<p><input type="checkbox"/>無 融入資訊科技教學內容 <input checked="" type="checkbox"/>有 融入資訊科技教學內容 共(21)節 (以連結資訊科技議題為主)</p>							
<p>特教需求學 生課程調整</p>	<p>※身心障礙類學生：<input checked="" type="checkbox"/>無 <input type="checkbox"/>有-智能障礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症()人、(/人數) ※資賦優異學生：<input checked="" type="checkbox"/>無 <input type="checkbox"/>有-(自行填入類型/人數，如一般智能資優優異 2 人) 特教老師姓名： 普教老師姓名：劉昭志</p>							

填表說明：

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期，每個課程主題填寫一份，例如：一年級校訂課程每週3節，共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程，每種課程寫一份，共須填寫3份。

年級	三年級	年級課程主題名稱	食農E時代3-2	課程設計者	劉昭志	總節數/學期(上/下)	20/下學期
符合彈性課程類型	<input type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題 *是否融入 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 均未融入(供統計用，並非一定要融入) <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input checked="" type="checkbox"/> 第四類 其他 <input type="checkbox"/> 本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/> 服務學習 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 班際或校際交流 <input type="checkbox"/> 自治活動 <input type="checkbox"/> 班級輔導 <input checked="" type="checkbox"/> 學生自主學習 <input type="checkbox"/> 領域補救教學						
學校願景	積極感恩、勇敢創新、快樂健康	與學校願景呼應之說明	一、透過網路資源的運用，以較有趣的方式快樂學習。 二、在廣泛的網路資訊中，能以積極的態度，分辨資訊的虛實與運用，並透過資訊有更創新的想法。				
總綱核心素養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。	課程目標	一、探索網路世界，能分辨網路資源的虛實，實際體驗安全上網之操作，並透過網路資源，處理所面對的學習問題。 二、具備網路使用的基本能力，透過主題學習，理解線上各類媒體資源的意義與影響，培養資訊素養。				

三、嘉義縣菁埔國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

教學進度	單元名稱	連結領域(議題)/學習表現	自訂學習內容	學習目標	表現任務(評量內容)	學習活動(教學活動)	教學資源	節數
------	------	---------------	--------	------	------------	------------	------	----

<p>第(1)週-第(5)週</p>	<p>安全上網</p>	<p>國語文 1-II-1 聆聽時能讓對方充分表達意見。 1-II-2 具備聆聽不同媒材的基本能力。 2-II-2 運用適當詞語、正確語法表達想法。 綜合活動 3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。 2c-II-1 蒐集與整理各類資源，處理個人日常生活問題。 資訊科技 資 c-II -1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>1.數位新聞內容-- -- https://3c.ltn.com.tw/news/19596 2.中小學網路素養與認知網站----教學影片 https://eteacher.edu.tw/Materials.aspx 3.網路瀏覽器 4.網路搜尋引擎 5.創用 CC 教學 PPT</p>	<p>1.同學發表學習意見時，能專心聆聽並給予尊重。 2.具備聆聽數位媒體的能力，瞭解學習重點 3.能運用適當詞語與語法表達感想及發表意見 4.察覺網路中的危機，透過操作學習，避免陷入危險 5.利用搜尋引擎蒐集學習資料，處理學習上的問題 6.具備尊重網路著作權的素養 7.能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>1.能專心聆聽教師教學與同學意見發表 2.能重述教學媒體內容重點 3.正確使用網路瀏覽器 4.精準搜尋資料與判讀(教師出題) 5.能建立四個快速學習書籤</p>	<p>1.學生自學如何為電腦找個安全的家 (1)討論家中電腦放置的位置與在家中使用的規則 2.組內共學探索網路世界 (1)我們上網做什麼? (2)觀看學習影片，重述內容重點 (3)發表看完學習影片的感受 3.組間互學介紹網路瀏覽器 (1)各瀏覽器使用的區別與下載 (2)認識網路世界的網址 (3)如何透過搜尋引擎，尋找學習資源 (4)建立快速學習書籤 4.老師導學運用網路資料 (1)尊重著作權 (2)創用 CC 學生自學—自我調節 1.整理已學 2.找出難學 3.預備將學 4.記錄所學 組內共學—共同調節 1.核對答案 2.補充資料 3.合作解難 4.展示匯報 教師導學—他者調節 1.導入定標 2.提問回饋 3.點撥釐清 4.總結延伸 組間互學—社群共享調節 1.比較區分 2.提問質疑 3.改正修訂 4.評估建議</p>	<p>電腦 網路資源</p>	<p>5</p>
--------------------	-------------	---	---	--	---	--	--------------------	----------

<p>第(6)週 - 第(12)週</p>	<p>“文字、語詞”好好玩</p>	<p>國語文 4-II-2 利用共同部件，擴充識字量。 4-II-3 會利用書面或數位方式查字辭典，並能利用字辭典，分辨字詞義。 4-II-6 掌握偏旁變化和間架結構要領書寫正確及工整的硬筆字。 綜合活動 1b-II-1 選擇合宜的學習方法，落實學習行動。 2d-II-1 體察並感知生活中美感的普遍性與多樣性。 2b-II-1 體會團隊合作的意義，並能關懷團隊的成員。 資訊科技 資 c-II -1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>1. 漢光教育基金會 --- 漢字動畫作品 https://www.youtube.com/channel/UCzGySu5EEVocUoiuZdWCX1g 2. 原來漢字這麼好玩 https://knews.c/c/culture/xqbmzr.html 3. 教育部國語辭典公眾授權網 https://resource.s.publicense.moe.edu.tw/index.html 4. 常用國字標準字體筆順學習網 http://stroke-order.learningweb.moe.edu.tw/images/INDEX.jpg 1. 利用漢字動畫作品內容，了解漢字之美，歸納出漢字間共同的部件關聯，擴充識字量 2. 能學會利用數位方式查字辭典並理解其字詞義 3. 透過常用國字標準字體筆順學習網，掌握字的書寫正確性並類化至硬筆字 4. 能適時的選擇適合自己學習字詞義的工具---數位字辭典 5. 體察文字創造的普遍性及多樣性與生活中的關聯 6. 在分組活動學習中，能與同學團隊合作，讓團隊的成員能做到充分表達與聆聽意見的互動方式，並達到共識 7. 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>1. 能透關鍵字搜尋到漢字動畫。 2. 與同學團隊合作的學習態度與貢獻度 3. 運用數位方式查詢---國語課本生字第一~五課生字的字詞義。 4. 文字書寫筆順正確性 5. 能說出三個字的結構安排</p>	<p>● 引起動機 1. 學生自學透過漢字動畫欣賞，對文字的發明產生興趣 2. 如何透過網路尋找漢字動畫 ● 分組活動 組內共學，各組討論想觀看的漢字動畫內容，再說一說：你們看的文字動畫中，介紹的是那些文字？你們發現什麼？ ● 介紹數位查字典方法 1. 組間互學如何透過網路尋找線上字辭典 2. 比較傳統和數位查字典方法的異同 3. 實際運用數位方式認識並了解字詞義 ● 練習字的筆順 1. 老師導學透過筆順學習網，了解字的結構及書寫要領，並類化至硬筆字書寫</p>	<p>電腦 網路資源 7</p>	<p>7</p>
-----------------------	-------------------	--	---	--	---	----------------------	----------

<p>第(13)週 - 第(18)週</p>	<p>美麗新世界</p>	<p>藝術 1-II-2 能探索視覺元素，並表達自我感受與想像。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 3-II-5 能透過藝術表現形式，認識與探索群己關係及互動。 綜合活動 1a-II-1 展現自己能力、興趣與長處，並表達自己的想法和感受。 資訊科技 資 c-II -1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>1. 小畫家軟體 2. 小畫家作品 3. 小小彩繪師線稿 http://teacer.cups.tp.edu.tw/teacher/17/17_s.htm</p>	<p>1. 探索繪畫媒材及繪畫作品所運用的元素並發表意見 2. 試探數位繪圖媒材，進行操作 3. 同儕透過數位畫作的分享與欣賞，認識與探索群己關係及互動 4 展現自己利用數位媒材繪畫的能力，表達創作的想法與感受 5. 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>1. 自信的表達意見 2. 能認真操作數位繪圖媒材</p>	<p>● 學生自學繪畫媒材知多少?---電腦繪圖的優異處 ● 組內共學繪圖軟體作品欣賞 ● 組間互學小畫家軟體介紹 (1)工作列 (2)工具箱 (3)色塊 (4)狀態列 ● 教師導學下載小小彩繪師線稿，運用小畫家彩繪著色</p>	<p>電腦網路資源</p>	<p>6</p>
<p>第(19)週 - 第(20)週</p>	<p>五彩繽紛</p>	<p>藝術 1-II-2 能探索視覺元素，並表達自我感受與想像。 1-II-3 能試探媒材特性與技法，進行創作。 3-II-5 能透過藝術表現形式，認識與探索群己關係及互動。 綜合活動 1a-II-1 展現自己能力、興趣與長處，並表達自己的想法和感受。 資訊科技 資 c-II -1 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>1. 小畫家軟體 2. 小畫家作品 3. 小小彩繪師線稿 http://teacer.cups.tp.edu.tw/teacher/17/17_s.htm</p>	<p>1. 探索繪畫媒材及繪畫作品所運用的元素並發表意見 2. 試探數位繪圖媒材，進行操作 3. 同儕透過數位畫作的分享與欣賞，認識與探索群己關係及互動。 3. 展現自己利用數位媒材繪畫的能力，表達創作的想法與感受 4. 能認識常見的資訊科技共創工具的使用方法。</p>	<p>能完成作品並發表</p>	<p>1. 學生自學關於作品的欣賞與發表 2. 組內共學把滑鼠當畫筆~我是小畫家 3. 組間互學畢業季到了，來做一張數位卡片送給親愛的學長姐吧！ 4. 教師導學：學生分享創作過程與感想</p>	<p>電腦網路資源</p>	<p>2</p>
<p>教材來源</p>		<p><input type="checkbox"/>選用教材 () <input checked="" type="checkbox"/>自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)</p>						
<p>本主題是否融入資訊科技教學內容</p>		<p><input type="checkbox"/>無 融入資訊科技教學內容 <input checked="" type="checkbox"/>有 融入資訊科技教學內容 共(20)節 (以連結資訊科技議題為主)</p>						
<p>特教需求學生課程調整</p>		<p>※身心障礙類學生：<input checked="" type="checkbox"/>無 <input type="checkbox"/>有-智能障礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症()人、(/人數) ※資賦優異學生：<input checked="" type="checkbox"/>無 <input type="checkbox"/>有-(自行填入類型/人數，如一般智能資優優異 2 人) 特教老師姓名： 普教老師姓名：劉昭志</p>						

--

填表說明：

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期，每個課程主題填寫一份，例如：一年級校訂課程每週3節，共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程，每種課程寫一份，共須填寫3份。

年級	四年級	年級課程 主題名稱	食農 E 時代 4-2	課程 設計者	劉昭志	總節數/學期 (上/下)	20/下學期
符合 彈性課 程類型	<input type="checkbox"/> 第一類 統整性探究課程 <input type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題 *是否融入 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 均未融入(供統計用，並非一定要融入) <input type="checkbox"/> 第二類 <input type="checkbox"/> 社團課程 <input type="checkbox"/> 技藝課程 <input checked="" type="checkbox"/> 第四類 其他 <input type="checkbox"/> 本土語文/臺灣手語/新住民語文 <input type="checkbox"/> 服務學習 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 班際或校際交流 <input type="checkbox"/> 自治活動 <input type="checkbox"/> 班級輔導 <input checked="" type="checkbox"/> 學生自主學習 <input type="checkbox"/> 領域補救教學						
學校 願景	積極感恩、勇敢創新、快樂健康	與學校願景呼 應之說明	一、透過網路資源的運用，以較有趣的方式快樂學習。 二、在廣泛的網路資訊中，能以積極的態度，分辨資訊的虛實與運用，並透過資訊有更創新的想法。				
總綱 核心素 養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。	課程 目標	一、探索網路世界，能分辨網路資源的虛實，實際體驗安全上網之操作，並透過網路資源，處理所面對的學習問題。 二、具備網路使用的基本能力，透過主題學習，理解線上各類媒體資源的意義與影響，培養資訊素養。				

三、嘉義縣菁埔國小 113 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3)

教學 進度	單元 名稱	連結領域(議題)/ 學習表現	自訂 學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第(1) 週- 第(8) 週	我是小作家	國語文 6-II-3 學習審題、立意、選材、組織等寫作步驟。 6-II-6 運用改寫、縮寫、擴寫等技巧寫作。 自然科學 po -II-2 能依據觀察、蒐集資料、閱讀、思考、討論等，提出問題。 an- II -3 發覺創造和想像是科學的重要元素。 資訊科技 資 a- II -2 能建立健康的數位使用習慣與態度。	1. Word 編輯技巧教學內容文件檔 2. 影片	1. 能運用 word 撰寫繕打創作故事 2. 能學習根據題目搜尋資料，透過閱讀、思考，組織寫作材料 3. 運用改寫及擴寫，完成創作故事 4. 利用蒐集的資料，根據科學原貌，發揮想像，創作故事 5. 能建立健康的數位使用習慣與態度。	創作一篇菁埔六景的小故事以電子檔呈現	1. 文書軟體的應用和啟動 2. Word 建立新檔---新增空白文件 3. 段落設定 4. 字體及大小設定 5. 引導寫作 (1)學生自學：觀看小短片~菁埔社區 (2)組內共學：題目是有關菁埔六景的小故事--蒐集資料，參考文章 (3)以菁埔六景為主角 (4)組間互學從菁埔六景的生態環境及特色或自己認為值得討論的面向著手 (5)教師導學學生創作一個令人印象深刻的故事！	電腦 網路資源	8

<p>第(9)週 - 第(13)週</p>	<p>台灣的族群</p>	<p>國語文 3-II-2 運用注音符號，檢索資訊，吸收新知。 6-II-1 根據表達需要，使用各種標點符號。 6-II-3 學習審題、立意、選材、組織等寫作步驟。 社會 3b-II-1 透過適當的管道蒐集與學習主題相關的資料，並判讀其正確性。 3b-II-2 摘取相關資料中的重點。 資訊科技 資 a-II -2 能建立健康的數位使用習慣與態度。</p>	<p>1. Word 編輯技巧教學內容文件檔 2. 網路瀏覽器</p>	<p>1. 能運用注音符號打字，檢索資訊及編輯資料 2. 編輯資料時，能正確的使用標點符號 3. 學習根據教師題目能審題並透過適當管道(網路搜尋)蒐集資料及編輯 4. 能摘取相關資料中的重點完成文件編輯 5. 能建立健康的數位使用習慣與態度。</p>	<p>運用 word 所學技巧，完成文件資料編輯。</p>	<p>1. 文書軟體的應用和啟動 2. Word 做中學、開啟範例檔、文字格式設定 3. 插入圖片、段落對齊設定 4. 如何插入正確的標點符號 5. 資料蒐集與編輯 (1) 學生自學介紹台灣的不同族群 (2) 組內共學各個族群的節慶 (3) 組間互學各個族群風俗習慣 6. 教師導學如何儲存檔案、文件檔格式</p>	<p>電腦 網路資源</p>	<p>5</p>
<p>第(14)週 - 第(18)週</p>	<p>好玩的圖形</p>	<p>數學 s-II-3 透過平面圖形的構成要素，認識常見三角形、常見四邊形與圓。 s-II-2 認識平面圖形全等的意義。 國語文 2-II-2 運用適當詞語、正確語法表達想法。 資訊科技 資 a-II -2 能建立健康的數位使用習慣與態度。</p>	<p>Word 編輯技巧教學內容文件檔</p>	<p>1. 透過電腦操作，認識常見圖形的構成要素 2. 透過複製的方式，認識圖形全等的意義 3. 表達想法時，能正確的運用適當詞語、正確語法 4. 能建立健康的數位使用習慣與態度。</p>	<p>運用 word 所學技巧，完成圖畫作品。</p>	<p>1. 如何利用 Word 來畫圖形 (1) 插入圖案 (2) 矩形 (3) 基本圖案 2. 學生自學圖形變變變、轉轉轉 3. 組內共學圖形的全等---複製、貼上 4. 組間互學創作----將學過的常見圖形，運用 word 的編輯 5. 教師導學發表創作想法及分享作品</p>	<p>電腦 網路資源</p>	<p>5</p>

第 (19) 週 - 第 (20) 週	時間 規 劃 師	<p>綜合活動</p> <p>2c-II-1 蒐集與整理各類資源，處理個人日常生活問題。</p> <p>3a-II-1 覺察生活中潛藏危機的情境，提出並演練減低或避免危險的方法。</p> <p>藝術</p> <p>3-II-3 能為不同對象、空間或情境，選擇音樂、色彩、布置、場景等，以豐富美感經驗。</p> <p>資訊科技</p> <p>資 a-II -2 能建立健康的數位使用習慣與態度。</p>	<p>1. 影片-- -【唐朝小栗子】-沒時間</p> <p>2. 班級功課表範例</p>	<p>1. 能蒐集與整理各類資源，透過 word 完成班級功課表</p> <p>2. 察覺生活中時間安排的重要性及不安排時間潛藏的危機，並討論出時間規劃的方法</p> <p>3. 透過閱讀與選擇線上多媒體文本，以豐富美感經驗，認識網路識讀與網路禮節</p> <p>4. 能建立健康的數位使用習慣與態度。</p>	<p>1. 發表時間規劃的重要性之處</p> <p>2. 完成班級功課表並美編</p> <p>3. 計算計畫表上的時間並製成圖表呈現</p>	<p>1. 學生自學透過觀看影片---【唐朝小栗子】-沒時間：討論時間管理的重要性</p> <p>2. 蒐集自己的學校生活及假日生活的安排，透過與同儕討論，重新規劃與安排</p> <p>3. Word 表格教學： (1)插入表格 (2)SmartArt 圖形，選擇適當的流程圖</p> <p>4. 組內共學利用表格，設計自己的時間規劃表： (1)學校功課表 (2)假日生活計畫</p> <p>5. 美編---選擇色彩及圖案豐富自己的時間規劃表，增加美感</p> <p>6. 組間互學創作根據自己計畫表上規定的時間，能算出活動時間長短</p> <p>7. 插入圖表：將計算的時間長短，以圖表方式呈現 (1)圓形圖(2)直條圖(3)橫條圖</p> <p>8. 教師導學學生根據圖表，察覺自我規畫是否合宜，並修正自己的時間安排</p>	電腦 網路資源	2
教材來源	<input type="checkbox"/> 選用教材 () <input checked="" type="checkbox"/> 自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)							
本主題是否融入資訊科技教學內容	<input type="checkbox"/> 無 融入資訊科技教學內容 <input checked="" type="checkbox"/> 有 融入資訊科技教學內容 共(21)節 (以連結資訊科技議題為主)							
特教需求學生課程調整	<p>※身心障礙類學生： <input checked="" type="checkbox"/>無 <input type="checkbox"/>有-智能障礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症()人、(/人數)</p> <p>※資賦優異學生： <input checked="" type="checkbox"/>無 <input type="checkbox"/>有-(自行填入類型/人數，如一般智能資優優異 2 人)</p> <p style="text-align: right;">特教老師姓名： 普教老師姓名：劉昭志</p>							

填表說明：

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期，每個課程主題填寫一份，例如：一年級校訂課程每週 3 節，共開社區文化課程 1 節、社團 1 節、世界好好玩 1 節三種課程，每種課程寫一份，共須填寫 3 份。