三、嘉義縣隙頂國小 114 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3) (上/下學期,各一份。若為同一個課程主題則可合為一份)

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是■(_三__年級-_六_年級)否□

年級	三~六年級	年級課程 主題名稱	(田徑)雲端步伐		課程 設計者	顏信元	總節數/學期 (上/下)	40/上學期	
符合 彈性課	震跨領域,以主題/專 ■第二類 ■社團課程 □ □第四類 其他 □本土語	題/議題的類型, 技藝課程	<i>進行統整性探究</i> E民語文 □服務	 公入 □生命教育 □安全教育 □戶外教育 □均未融入(供統計用,設計;且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習 □戶外教育 □班際或校際交流 □領域補救教學 					
學校願景	度 化、健康、創新、卓越								
總綱 核心素	E-A1 具備良好的生活習全發展,並認識個人特質能。 E-A3 具備擬定計畫與實創新思考方式,因應日常E-C2 具備理解他人感受動,並與團隊成員合作之	質,發展生命潛 作的能力,並以 常生活情境。 ,樂於與人互	課程目標	 透過參與田徑學習,學生能具備積極的運動生活習慣,增進量 透過田徑訓練,學生能激發創新思考,並且擬定個人目標與名 田徑社團中,學生樂於參與人際互動,理解他人分享想法,並 	行動計畫,將這些計	畫有效應用於提升自	身能力的項目中	, , , , , , , , ,	
議題融入	*應融入 □性別平等教育	〒 □安全教育(交	· <mark>通安全)□戶外</mark> ≉	教育(至少擇一) 或 □其他議題 <u></u> (非必選)					
融入議 題實質 內涵	例如: 戶 E4/覺知自身的 說明: 每個實質內涵均需與自言								

教學	單元	領域學習表現	自訂	銀 知 占 1季	* 相 / 功 / 功 具 h 於 \	學習活動	业集次汇	節數
進度	名稱	/議題實質內涵	學習內容	學習目標	表現任務(評量內容)	(教學活動)	教學資源	即數

	田	健康與體育	1. 運動場	1. 能了解田徑場上的基本運動規範。	1. 能說出在運動場上的基本規	活動:田徑規則知多少	平板、紙
		 1c-Ⅲ-1 <mark>了解</mark> 運動技能要	上規範	2. 在田徑場上能 <mark>表現</mark> 出運動家的精神。	範。	【學生自學】	張、鉛筆。
	規	素和基本運動規範。	2. 田徑規	3. 了解各項田徑規則要領並在活動中,	2 能在運動場上表現出運動	1. 田徑場地探索與規則學習 (1.)閱讀田徑規則資料(教師提供教材或影片):	
	則	 2c-Ⅲ-1表現基本運動精	則要領	回答出正確的規則。	家的精神。	短跑、長跑、接力的起跑與交棒規則。	
	大	神和道德規範。		4. 認識運動場上的各項規範	3 能說出田徑場上的規範	跳遠、跳高的標準測量與犯規情況。	4
	考			5. 遵守田徑場上的田徑規則要領	4 能知道各項田徑的規則。	鉛球投擲的技術要求與場地界限。 違規情境(如偷跑、犯規試跳、錯誤投擲等)。	
	驗	1c-Ⅱ-1 認識身體活動		6. 展現自己對於各項運動場上規範與		(2.)學生筆記與重點整理:	
		的動作技能。		表達田徑場規則要領想法和感受		記錄重要條例,如:	
				衣廷 田侄场放射安領您宏和感义		「短跑選手若搶跑兩次即取消資格」 「跳遠須從起跳板起跳,超過則無效」	
		2c-Ⅱ-1 遵守上課規範				「接力賽必須在 20 公尺內完成交棒」	
		和運動比賽規則。				自行思考「哪些規則容易被忽略?」	
		綜合				【組內共學】	
						1. 田徑場地規則討論 (1.) 小組討論與整理:	
		 1a-II-1展現自己能力,				各組將不同田徑項目的規則整合成簡單的學習手	
		 並表達自己的想法和感				冊。 (4.1) 之 生,21.2人「north 旧可同志日 J. N. O	
		受。				彼此交流,討論「哪些規則最容易出錯?」 (2.)規則應用練習:	
						情境設計:每組設計 3-5 個規則應用題,如:	
第						「某選手在短跑比賽起跑後 0.08 秒搶跑,是否	
(1)						犯規?」 「A 選手在跳遠時起跳腳踩出界外,成績如何計	
週						算?」	
-						小組測試:組內互相出題,測試彼此對規則的掌	
第						握程度。 【 組間互學 】	
(2)						1. 各組規則大比拼	
週						(1.)小規則闖關挑戰:	
						各組準備一份規則測驗,由其他組來挑戰。	
						形式可以是問答、情境判斷、圖示分析等。 例:	
						組 A 出一道接力賽規則題,組 B 必須回答正確	
						才能過關。	
						組 C 準備模擬裁判場景,讓組 D 判斷該如何裁 決。	
						(2.)模擬裁判與競技應用:	
						每組派代表扮演裁判,在教師設計的比賽片段或	
						模擬競技中進行判決(網路影片)。例: 觀看一段短跑比賽,判定是否有搶跑行為。	
						觀看跳高比賽,判斷是否符合試跳成功標準。	
						【教師導學】	
						1. 各類田徑賽事說明 (1.) 教師詳細解析 :	
						(1.) 教師評細所 析· 針對學生較常錯誤的規則進行說明與示範,如:	
						「接力賽交棒區的計算方法」	
						「跳遠測量從起跳點算還是落地點算?」	
						(2.) 示範與糾正 : 教師播放或示範正確與錯誤的競技畫面,讓學生	
						學會細微規則。例:	
						觀看不同選手的起跑畫面,判斷是否搶跑。	

	觀看接力比賽的交棒方式,分析是否符合規則。 (3.) 進階知識補充 : 探討田徑規則如何因應國際賽事變化,如:
	「世界田徑聯合會對起跑規則的最新修訂」 「奧運與一般比賽的規則差異」

第 3 週 - 第 4 週	全身熱起來	健康與體育 ld-Ⅲ-2 比較自己或他 人運動技能的正確性。 ld-Ⅱ-2描述自己確性。 人動作技能的正確性。 綜合 la-II-1展現自己的想法和感受。	1. 專調能 熱 要	 在專項練習時能比較自己與他人的熱身操要領是否確實。 在專項練習時能描述自己與他人的熱身操要領是否確實。 展現自己在熱身操時的要領與想法 	1. 表現出應有的協調動作。 2. 將熱身操動作做到位。 3. 各組設計出熱身操動作	活動:全身動起來。 【學生自學】 1. 熱身操影片觀摩 (1.) 觀看影片或簡報(教師提供資料): 動態熱身(Dynamic Stretching): 動態熱身(Bomanic Stretching): 動態熱身(Bomanic Stretching): 動態熱身(Bomanic Stretching): 動態熱身人。 等應伸展、肩部拉伸、腿部伸展、蝴蝶式拉筋等。 特定運動熱身操: 田徑運動、球類運動、舞蹈等不同類型的熱身方式。。(2.) 個人嘗選擇幾身身體的影運運動? 哪些動作對操適合特定運動? 哪些動性發身體的影運運動? 哪些動性對對人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人類人	平板	4
						不同組的特色與優勢。 (2.)熱身操變化挑戰: 讓各組嘗試將其他組的熱身操進行變化,如: 加快節奏(提高強度) 增加新的動作組合(創意性) 設計針對不同運動的專屬熱身操		

						「這組熱身適合球類運動,但對田徑選手來說可能不夠」 (3.)挑戰與強化: 讓學生挑戰進階版的熱身操,如: 結合平衡訓練(單腳站立的動態伸展) 加入核心肌群啟動(橋式、捲腹) 採用運動員專用熱身方法(例如籃球員的動態橫向移動熱身)	
2. 第 週 第 週	扶壁抬腿跑	健康Ⅲ-2 有野體活動,發展」Ⅲ-2 有野體活動,發展個Ⅲ-2 體別	1. 扶腿確勢扶腿巧壁的姿。壁跑。	 扶壁抬腿跑訓練中,表現出自己的正確動作。 檢視自己的扶壁抬腿跑中,發展個人正確動作,提升運動技能。 比較與檢視個人扶壁抬腿跑動作與技能是否符合正確性。 透過扶壁抬腿跑活動,探索自身運動潛能與表現。 了解個人扶壁抬腿跑的基本動作表現。 在扶壁抬腿跑展現自己能力並表達自己對於這動作的想法與感受 	 能將熱身操的動作確實做好。 能將扶壁抬腿跑的動作確實做好。 能自我提升心肺耐力,增進個人技能。 能在練習中發現自己的問題並解決提升自我能力。 	活動:扶壁抬腿跑 一熱身活動 1. 熱身操 (1.)各組學生輪流上台進行熱身操動作練習帶操,活動筋骨並進入運動狀態。 【學生自學】 1. 扶壁抬腿跑動作. (1.) 提供學生關於扶壁抬腿跑的動作示範視頻或教材,學生自行觀看並記錄動作要領(如步伐、膝蓋抬高、臀部推動等)。 (2.) 學生進行初步的自我練習,模仿視頻中的動作,並自我評估是否達到預期的效果。 【組內共學】 (1.) 每組學生進行扶壁抬腿跑的模擬練習,觀察並提供互相反饋。每個學生輪流展示自己做出的動作,其他同學提供建議,幫助改善姿勢和動作流暢度。 (2.) 組內學生可以相互討論自己在練習過程中的困難,並共同探索如何改善技術。 【組間互學】 (1.) 組與組之間進行友好的比較,展示彼此練習成果。每組向另一組展示自己最精緻的扶壁抬腿跑動作,並討論每組的技術亮點與改進空間。 (2.) 組間可進行技巧比拼,並透過簡單的運動測評來檢視技巧熟練度,例如速度或動作標準度比賽。 【教師導學】	平板 8
						(1.)教師現場示範正確的扶壁抬腿跑動作,並進行分解講解。教師指出動作要領,如身體的站立角度、腳步的起伏幅度等,並強調正確的呼吸與步伐配合。 (2.)在學生進行練習時,教師親自觀察並給予個別指導,尤其在動作不標準的情況下提供實時的反饋與調整建議。	

	田	健康與體育	1	角錐急	1. 訓練中能有積極的表現並且擁有挑	1. 能將熱身操的動作確實做好。	活動:角錐障礙賽	三角錐、	
	徑		1.	停技	戰各項角錐障礙賽技巧的學習態	2. 能在訓練中能突破自己的	一 熱身活動	一	
	湿	與、接受 <mark>挑戰</mark> 的學習		巧。	度。	心理障礙。	1. 熱身操		
	合	· 族度。。	2.	角錐變	2. 透過各項角錐障礙賽中,發現問題	3. 各組能創造出不同的障礙跑	(1.)各組學生輪流上台進行熱身操動作練習帶操,活		
	式	^② 2c-Ⅲ-2 表現同理		向技巧	並表現同理心並能與他人溝通並表	設置。	動筋骨並進入運動狀態。		8
	訓	□ 乙 配 乙 衣坑內垤 □ 心、正向溝通的團隊	3.	角錐跨	現出團隊精神。	4. 能在模擬比賽中,發揮出自己的	【學生自學】		
	練			越技巧	3. 表現主動參與,並嘗試各種不同角錐	實力。	1. 角錐障礙跑規則與技術學習		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	精神。 2c-Ⅱ-3表現主動參			技巧。	Į N	(1.)提供學生角錐障礙跑的示範視頻,學生自行觀看		
	角	2C-II-3表現主動多 與、樂於嘗試的學習			4. 表現增進在角錐各項技巧時的團隊合		並記錄障礙物的擺放方式及跑步技巧(如急停急		
	錐				作默契與良好的互動。		起、變向、跨越障礙等)。		
	障	態度。			5. 參加角錐障礙賽團體活動時,遵守規		【組內共學】		
	舜	2c-Ⅱ-2表現增進團			則,展現各項技巧。		1. 角錐障礙跑組內創造學習		
	賽	隊合作、友善的互動					(1.)每組學生設計並擺放自己的障礙跑道,並分組進		
第		行為。					行實際練習。組內學生觀察並提供反饋,討論如		
(9)		綜合					何提高障礙跑的速度和準確度。		
週		2b-II-2 參加團體活					(2.)在小組內,學生互相協作調整動作技巧,討論在		
_		動,遵守紀律、重視					越過障礙時如何保持穩定和迅速。		
第		榮譽感,並 <mark>展現</mark> 負責					【組間互學】		
(12)		的態度。					1. 角錐障礙跑大挑戰		
週							(1.)不同小組展示自己的障礙跑設置和技巧,並相互		
							觀摩。各組之間可以進行比賽,看看哪組能夠最		
							快且準確地完成障礙跑。		
							(2.)學生可以互相挑戰,並在比賽後進行反思,討論		
							每個小組在技巧上的差異,並提出改進建議。		
							(3.)自行閱讀繩梯訓練的動作說明或觀摩示範影片,		
							記錄練習技巧與重點。		
							【教師導學】 1. 角錐放置技巧與重點整理		
							,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
							(1.)教師進行現場示範,展示如何正確跨越障礙物、		
							快速轉彎和加速。教師也可進行分解,強調如何避免在過程中出現跌倒或失誤。		
							(2.)在學生進行練習時,教師巡視並提供實時指導,		
							(4.) 在字生進行練旨时,教師巡祝亚灰供員时指等,針對學生的動作問題提供具體建議,並強調安全		
							到到字生的 到 作问起获供共殖廷硪,业独嗣安生 意識。		
							VC. act		

	繩	健康與體育	1. 繩梯	1. 能在個人繩梯技能上表現優異,並發	1. 能將熱身操的動作確實做好。	活動:繩梯大挑戰	繩梯、平板
	梯	3c-Ⅲ-2 在身體活動中表	正確	展出繩梯技巧。	2. 能將繩梯正確姿勢動作熟練	一 熱身活動	
	大	現各項運動技能,發展個	姿勢	2. 分項繩梯練習與活動中能表現身體控	3. 能將繩梯加強個人敏捷與協調	1. 熱身操	
	挑戰	人運動潛能。	2. 繩梯	制與協調能力表現出穩定的狀態。	技巧。	(1.)各組學生輪流上台進行熱身操動作練習帶操,活	
	料	3c-Ⅲ-1 表現穩定的身	敏	3. 透過繩梯活動,探索繩梯各項比賽訓	4. 各組能在繩梯活動中發展出適	動筋骨並進入運動狀態。	8
		體控制和協調能力。	捷、	練方法與 <mark>表現</mark> 正確的繩梯動作。	合不同運動的訓練方式。	【學生自學】	
		3c-Ⅱ-2 透過身體活動,	協調	 4. 表現繩梯各項比賽動作技能。	5. 能在繩梯活動中正確使用繩梯	1. 繩梯模擬戰.	
		探索運動潛能與表現正	技巧	 5. 體會各組團隊繩梯正確姿勢合作技	的技巧。	(1.)動作解析:提供繩梯訓練的教學圖示或說明影	
		確的身體活動。	3. 繩梯	巧,並能關懷各組團隊在展現繩梯		片,讓學生自學動作技巧與訓練重點,例如:如	
		3c-Ⅱ-1 表現聯合性動	各項	敏捷、協調技巧時的成員表現。		何保持核心穩定?如何提高速度而不影響動作正 確性?	
		作技能。	比賽			(2.)自我練習:學生可利用標記物(如地板格線或畫	
		綜合	訓練			線)模擬繩梯動作,嘗試不同的步法,進行基礎	
		2b-II-1 體會團隊合作	方法			練習。如何保持核心穩定?	
		的意義,並能關懷團隊的				【組內共學】	
		成員。				1. 繩梯技巧討論	
						(1.)每位組員分享自己在自學階段的心得,例如哪個	
第						步法最難?哪個技巧最需要改進?	
(13)						(2.)討論不同步法的應用場景,例如:田徑、籃球、	
週						足球等運動項目如何使用繩梯訓練。	
_						(3.)組內輪流進行繩梯訓練,其他成員觀察並提供回	
第						饋,例如提醒腳步動作、身體姿勢等。	
(16)						(4.)學生利用平板錄影,讓學生回看自己的動作,並	
週						與小組成員一起分析改進點。	
						(5.)小組成員一起設計創新步法,或組合不同步法, 形成挑戰路線,讓組內成員依序挑戰並計時。	
						形成挑牧岭脉 · 酸紐內成貝狀序挑牧亚司 呵。 【組間互學】	
						1. 繩梯大對戰	
						(1.)組透過計時方式,測試不同小組在特定繩梯步法	
						上的完成速度,並觀察哪組在保持正確動作的同	
						時速度最快。	
						(2.)各小組設計獨特的繩梯步法挑戰,讓其他組嘗	
						試,看看哪一組能最快適應並完成挑戰。	
						(3.)每組觀察其他小組的技巧,並提供建設性回饋,	
						例如:這組的步法連貫度如何?他們的轉換速度	
						快嗎?是否有更穩定的動作方式?	
						(4.)組間可進行技巧比拼,並透過簡單的運動測評來	
						檢視技巧熟練度,例如速度或動作標準度比賽。	
						【教師導學】	
						1. 繩梯使用技巧與歸納整理 (1.)教師示範常見步法,並逐步分解動作重點,如:	
						腳步應該如何落地?速度如何提升?如何避免踩	

	線或失去平衡?
	(2.)錯誤動作矯正:針對學生容易犯的錯誤(如步伐
	過大、身體過度晃動等)進行即時指導,並提供
	簡單的矯正練習。
	(3.)強調運動安全:教師提醒學生避免因過快或動作
	不當導致扭傷、滑倒等意外,並鼓勵學生循序漸
	進提升速度與難度。
	(4.)總結與強化學習:與學生回顧今日學習重點,請
	學生分享自己的進步與學習心得,並鼓勵學生將
	繩梯訓練融入日常體能鍛鍊。

	田	健康與體育	1. 跳繩的正	1.	透過跳繩活動中體驗跳繩的正確姿勢	1.	能將熱身操的動作確實做好。	活動:跳起來吧!	跳繩、平板	
	徑	3d-Ⅲ-3 透過體驗或實	確姿勢。		實踐,從中發現跳繩的問題並解決來	2.	能在跳繩練習中將自己的能	一 熱身活動		
	混	踐,解決練習或比賽的	2. 跳繩的協		增進自己的技能。		力發揮出來並要求自己能更	1. 熱身操		
	合	問題。	調性。	2.	養成規律的跳繩習慣,維持跳繩的協		好。	 (1.)各組學生輪流上台進行熱身操動作練習帶操,活		
	式	4d-Ⅲ-1 養成規律運動	3. 跳繩的技		調性。	3.	能說出自己在跳繩過程中	動筋骨並進入運動狀態。		8
	訓	習慣,維持動態生活。	巧。	3.	跳繩的技巧在團體活動時運用合作和	-	的挫折與獲得。	【學生自學】		
	練	3d-Ⅱ-2運用遊戲的合			各種跳繩策略。	4	能有跳繩的習慣,保持良	1. 跳出自己的框框。.		
	-	作和競爭策略。		4.	培養跳繩的協調性並分享給各組跳繩	"	好的體態。	(1.)學生在個人空間內嘗試基本跳繩動作,並觀察自		
	跳	4d-Ⅱ-1培養規律運動			的技巧。		NA MA ME IC	己的動作是否流暢。		
	繩	40 II 1 I I I I I I I I I I I I I I I I I		5.	分享各組運用各種跳繩技巧解決跳繩			(2.)使用教師提供的「動作檢查表」,評估自己在以		
		的益處。			的正確姿勢與跳繩的協調性問題			下方面的表現:姿勢是否正確?手腕擺動是否穩		
		綜合						定?跳躍高度是否合適?		
		然日 2d-II-2 分享自己運用創						(3.)學生可錄製自己跳繩的影片,便於後續分析與改		
		意解決生活問題的經驗與						善。 		
		思解於生冶问題的經驗與觀察。						【組內共學】		
		凯 奈。						1. 跳繩技巧討論		
第								(1.)學生互相分享自己的練習心得,並討論遇到的困難與解決方法。		
(17)								(2.)小組成員互相觀察動作,提供回饋,例如:		
週								(3.)小組練習與動作糾正:小組輪流進行跳繩,每個		
_								人至少嘗試 10 次,其他成員幫忙觀察與給予建		
第								議。		
(20)								(4.)可分為不同挑戰,如:穩定性挑戰:誰能不間斷		
週								跳繩最多次?節奏感挑戰:誰能在固定節拍內完 成指定次數的跳躍?		
								(5.) 進階技巧學習:小組內部討論並嘗試新的動作,		
								如:單腳跳繩、交叉手跳、雙迴旋跳。		
								(6.)小組成員互相幫助改進動作,並記錄學習進展		
								【組間互學】		
								1. 跳繩大對戰		
								(1.)各組輪流展示自己的學習成果,讓其他組觀察並		
								提供反饋。		
								(2.)跳繩挑戰賽:		
								速度挑戰:限時 30 秒,計算完成跳繩次數最多		
								的組別。		
								穩定性挑戰:全組接力跳繩,失誤最少的組別獲		
								勝。		
								創意跳繩比賽:各組設計並展示創意跳繩動作,		
								讓全班評選最具創意的表現。		
								(3.)組與組之間討論彼此的優勢與改進之處,透過觀 摩學習新技巧。		
								【教師導學】		

		1. 跳繩技巧與歸納整理 (1.)教師親自示範正確的跳繩動作,強調: 身體姿勢:保持直立、核心穩定。 手腕擺動:避免大幅度擺動手臂,以節省體力。 跳躍高度:腳尖輕點地面,避免過高跳躍造成體 力消耗。 (2.)個別動作指導:教師觀察學生的跳繩動作,給予								
		個人化指導。								
		(3.)根據學生的學習進度,教師示範不同難度的跳繩								
		技巧,並鼓勵學生嘗試挑戰。								
教材來源	□選用教材 () ■自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)									
本主題是否融 入資訊科技教 學內容	■無 融入資訊科技教學內容□有 融入資訊科技教學內容 共()節(以連結資訊科技議題為主)									
	※身心障礙類學生: □無 ■有-智能障礙(1)人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症(2)人、(/人數)									
	※資賦優異學生: ■無 □有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人)									
	※課程調整建議(特教老師填寫):									
	智能障礙五年級									
	1. 簡化學習內容,抽象的語詞以生活化的口吻解釋、圖片輔助說明。									
	2. 每節課說明上課流程,預告下節課上課內容。									
	3. 書寫、認讀國字有困難的學生,輔以注音標示。									
	4. 環境單純結構化,座位避免靠近窗戶,減少學生分心。									
	5. 多元評量:口頭評量,實作評量的方式替代書寫、學習單簡化。									
	6. 提供同儕協助,提示目前應該要做的任務,一次僅指派一件事情。									
特教需求學生	自閉症六年級									
課程調整	1. 學生有識字困難,文本的學習必須輔以口述、圖片。									
	2. 評量以多元評量進行,可以實作、口頭回答的方式替代紙筆測驗。									
	3. 提供圖片輔助提示學生操作的步驟。									
	4. 以多感官的學習管道進行學習。									
	5. 自閉症學生簡化學習內容,給予提示,鼓勵學生發言機會。									
	6. 自閉症學生簡化學習單,可用剪貼、畫圖等方式。									
	自閉症四年級									
	1. 困難度無調整,抽象的語詞以生活化的口吻解釋、圖片輔助說明。									
	2. 上課或活動過程中,步驟若較多則需分解步驟,盡量一次做1到2個任務。									
	3. 每節課說明上課流程,預告下節課上課內容。									
	4. 適時提問學生,拉回學生專注力,並鼓勵學生回答問題。									
	5. 學習環境單純結構化,室內座位避免靠近窗戶、教具多之處,減少學生分心。									
	6. 上課或練習的時候,提供同儕協助,提示目前應該要做的任務,讓學生跟上上課步調。									

特教老師姓名:朱建騏

普教老師姓名:顏信元

填表說明:

- 1. 第一類課程需跨領域,以主題/專題/議題的類型,進行統整性探究設計;且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習
- 2. 第四類其他類課程,在同一份設計中可以依照不同的週次需要,複選多種內容。例如:1-4週為班級輔導,5-7週為自治活動,8-10週為班際交流,11-14週為戶外教育,15-20週為班級輔導。
- 3. 議題融入:性別平等教育、安全教育(交通安全)、戶外教育,以上三項議題至少需選擇一項,其他議題則是自由選擇。

三、嘉義縣隙頂國小 114 學年度校訂課程教學內容規劃表(表 11-3) (上/下學期,各一份。若為同一個課程主題則可合為一份)

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是■(_三__年級-_六_年級)否□

年級	三~六年級	年級課程 主題名稱	(田徑)雲端步伐		課程 設計者	顏信元	總節數/學期 (上/下)	40/下學期		
符合 彈性課 程類型	寫跨領域,以主題/專 ■第二類 ■社團課程 □ □第四類 其他 □本土語	<i>題/議題的類型,</i> 技藝課程	進行統整性探究 三民語文 □服務:	□ 上命教育 □安全教育 □戶外教育 □均未融入(供統計用,設計;且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習 □戶外教育 □班際或校際交流 □領域補救教學	.,,					
學校願景										
總綱核心素養	E-A1 具備良好的生活習慣,促進身心健全發展,並認識個人特質,發展生命潛能。 E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以 ### ### 4. 透過參與田徑學習,學生能具備積極的運動生活習慣,增進體能與健康素養,同時在運動中促進身心成長與全面的身心平衡發展。 5. 透過田徑訓練,學生能激發創新思考,並且擬定個人目標與行動計畫,將這些計畫有效應用於提升自身能力的項目中。									
議題融入	義題融 *應融入 □性別平等教育 □安全教育(交通安全) □戶外教育(至少擇一) 或 □其他議題(非必選)									
融入議 題實質 內涵	例如: 戶 E4/覺知自身的 說明: 每個實質內涵均需與自認									

教學	單元	領域學習表現	自訂	第 22 口 14	表現任務(評量內容)	學習活動	教學資源	公业
進度	名稱	/ <mark>議題實質內</mark> 涵	學習內容	學習目標	衣玩任務 (計量內谷)	(教學活動)	教学貝源	即數

第	田	健康與體育	1. 短跑	1. 了解短跑的正確姿勢的基本短跑加速技	1. 能將熱身操的動作確實做好。	活動一:衝刺高手		
(1	徑	1c-Ⅲ-1 <mark>了解</mark> 運動技能	的正	巧。	2 能做在短跑的正確姿勢。	一 熱身活動	時器、起	
)	混	要素和基本運動規範。	確姿	 2. <mark>認識</mark> 短跑的正確姿勢的動作技能。	3 能表現出短跑的加速技巧	1. 熱身操	跑架、平	
週	合	1c-Ⅱ-1 <mark>認識</mark> 身體活動	勢	3. 表現短跑時的正確心態運用到各項短跑	 4 能在運動場上表現出運動	(1.)各組學生輪流上台進行熱身操動作練習帶操,活	板	
_	式	的動作技能。	2. 短跑	比賽。	家的精神。	動筋骨並進入運動狀態。		4
第	訓	2c-Ⅲ-1表現基本運動	的加	4. 短跑時的正確心態並遵守短跑的規範和	5 各組能分享短跑時更快地叫	【學生自學】		
(2	練		速技	比賽規則。	巧。	1. 跑出個人風采.		
)	- -	精神和道德規範。	巧	5. 運用短跑的正確心態,解決短跑的正確		(1.)動學生在操場上進行短距離(10-20 公尺)的個		
週	短	2c-Ⅱ-1遵守上課規範	3. 短跑			人練習,重點觀察:起跑時雙腳的擺放與發力情		
	跑	和運動比賽規則。	時的工力	姿勢問題, <mark>豐富</mark> 自身的加速技巧		況、加速時是否能穩定增加步頻、衝刺時擺臂與		
		綜合	正確心態			身體重心控制。		
		2d-III-1運用美感與創	\(\mathcal{Z}\) \(\mathcal{Z}\)			(2.) 學生可錄製自己的短跑動作,進行動作對比與		
		意,解決生活問題,豐				分析。		
		富生活內涵。				【組內共學】		
						1. 短跑技巧討論		
						(1.)小組成員討論自學階段的發現,例如:		
						「我的起跑時重心是不是太後?」		
						「為什麼我的加速階段步頻不夠快?」		
						(2.)小組內觀察與回饋:每位組員輪流進行 20 公尺		
						短跑,其他組員觀察並提供回饋:		
						起跑是否順暢?		
						步伐是否有延遲?		
						擺臂是否有效增加推進力?		
						組內討論最佳動作調整方式,並進行練習修正。		
						(3.)模擬競速訓練:		
						小組內進行短距離競速,組員互相比較並修正各		
						自技巧。		
						【組間互學】		
						2. 短跑對決		
						(1.) 短跑測試與組間競賽:		
						各組輪流進行 50 公尺短跑測試,記錄個人與組		
						別成績。		
						(2.) 觀察其他小組的跑步技巧,並分析優缺點。		
						(3.)技術交流與學習:		
						各組互相討論		
						哪一組的起跑技術最佳?為什麼?		
						哪一組的衝刺技巧最有效?		
						有沒有新的技巧或策略可以學習?		
						(4.) 競賽模擬與策略討論:		
						討論如何根據自身優勢制定比賽策略,例如:		
						專注於加速階段的步頻提升		

調整起跑時的重心與蹬地角度
嘗試不同戰術後進行二次競賽,觀察是否有進步。
【教師導學】
1. 短跑衝刺技巧與歸納整理
1. 教師親自示範短跑的關鍵技術:
起跑技巧(如何蹬地與推進)
加速技巧(步伐控制與擺臂協調)
衝刺技巧 (衝線姿勢與呼吸調節)
2. 動作糾正與指導:
教師觀察學生的短跑動作,給予個人化建議,
如:
「你的起跑角度過於垂直,應該更前傾一些。」
「你的擺臂幅度過大,應該稍微縮小,提高步
頻。」
3. 提升短跑效率的訓練:
提供專項訓練,如:
爆發力訓練(短距離衝刺)
步頻訓練(小步快跑訓練)
核心與腿部力量訓練(深蹲、弓步跳等)

(3 径 1d-Ⅲ-1 了解運動技 能的要素和要領。	飲墊、釘 鞋、皮尺、 平板	4
 混 能的要素和要領。 	_	
遭 合 ld-II-1認識動作技能	1 4/3	
一式 概念與動作練習的策		
第		
(4 *** 3c-Ⅲ-2 在身體活動中		
) _ 表現各項運動技能,發 U U 4. 透過跳遠活動,探索跳遠的正確姿勢、		
$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$		
逐 4 原本图书 斯从 由 t		
動, <mark>探索</mark> 運動潛能與表 中控 理解並欣賞各組跳遠的正確姿勢、腳步		
一		
3c-III-1尊重與關懷不		
同的族群, <mark>理解並欣</mark> 賞 空中姿勢是否能保持平衡?		
多元文化。		
【組內共學】		
1. 跳遠技巧討論		
(1.)組內交流與回饋:		
小組成員討論自學階段的發現,例如:		
「我的助跑速度應該再快一點嗎?」		
「我總是落地後往後倒,該怎麼改善?」		
(2.)動作觀察與糾正:		
每位組員輪流進行跳遠,其他組員觀察並提供回		
情:		
助跑是否流暢?		
路跳時腳掌位置是否準確?		
空中姿勢是否穩定?		
小組內交換意見,提出調整建議。		
(3.) 小組挑戰:		
[
步頻控制:設定 6-8 步助跑,看誰能保持最穩定		
的踏跳節奏。		
【組間互學】		
(1.)組間測試與競賽:		
每組進行跳遠測試,記錄成績。 其他和号觀察,以长工目和別位片你原執你位		
其他組員觀察,分析不同組別的技術優勢與缺		
點。 (2) 14小子生物段別・		
(2.)技術交流與學習:		
組與組之間交流,回答以下問題:		
哪一組的助跑最好?為什麼?		
哪一組的落地技巧最穩定?		

學到了哪些新技巧?
(3.) 策略討論與調整:
各組根據觀察到的優勢,調整自己的技術,嘗試
新的方法。
進行第二輪測試,看是否有進步。
【教師導學】
1. 跳遠技巧與歸納整理
(1.)示範與解析:
教師親自示範跳遠動作,強調:
助跑節奏(如何確保穩定步頻)
踏跳技巧(如何發揮最大爆發力)
空中控制(如何保持身體平衡)
落地技巧(避免後坐,確保最佳成績)
(2.)個別動作指導:
教師逐一觀察學生的跳遠動作,提供個人化建
議,如:
「你的踏跳點太靠前,試著提前半步。」
「助跑時步幅太大,試試更小步伐來提高穩定
性。」
(3.)強化訓練:
進行針對性訓練,例如:
路跳訓練 (單腳蹬地跳)
助跑與節奏練習(標記踏跳點進行訓練)
核心穩定訓練(提高空中控制能力)
核心信尺训练(灰向至下拴削肥 <i>刀)</i>

 2 金川 - 東港港等等金 2 金製工工 - 東港港等等金 2 金製工工 - 東北東海等等金 2 金製工工 - 東北東海等金 3 日 - 東京 -			伊库的蛐女	1 0	k立	1. 表現出跳高的正確姿勢穩定性和跳高的	1. 能將熱身操的動作確實做好。	活動:翻山越嶺	勘劫、由口.	
日本	第									
2	(5		•							
2)									
□ 大學養養、非典與無常或此種物的	週								板	8
要	_	式								
(8) 學 沒 獨大被出來比賽的	第	訓	3d-Ⅲ-3 <mark>透過</mark> 體驗或實		-					
の変・ から	(8	練	踐,解決練習或比賽的	_						
理)		問題。				與突破自我。			
新 選及かので褒略。	週	跳	3d-Ⅲ-2演練比賽中的			•				
数合 2d-III-2mm、今年並 成育生成中美原料的 (2.) 自我就要地談: 學生並行得單的功趣與起類結習、超額基本的 作用 物件檢查表, 研信自己的物件,如: 助說是否確定 定性與其一型 1. 成高技巧対論 (1.) 小旗門投資與回饋: 「起興其等 1. 成高技巧対論 (1.) 小旗門投資與回饋: 「起興其等 2. 如此或者對論自營與表情的 (2.) 數值的指導。對應自己的物件,與於後額分析與改造 - 【超門其等 1. 成高技巧対論 (1.) 小旗門投資與回饋: 「起興事的問題。可知此或論論自營與所管理,例如: 「我的助矩節奪走否適當?」 「起興與特別機関發力? (2.) 動作致疾與阻止: 特征超其論流進行期高,其他超其關原連提供回 額: 助距是否構成追信期高,其他超其關原連提供回 額: 助距是否構成追信期高,其他超其關原連提供回 額: 助距是否構成。 特定 - 如此可能,是可能是更更 - 如此可能,是可能是更 - 如此可能,是可能是可能 - 如此可能,是可能是更 - 如此可能是更 - 如此或能是更 - 如此是更 - 如此是更 - 如此是是 - 如此是是 - 如此是是 - 如此是是 - 如此是是 - 如此是 - 如述是 - 如此是		高	進攻和防守策略。			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
20 III 200条・今享益 (水質生活サネ成與創意 的多様性表現。 (2.) 自然機吸桐原花: (4.) 中央地震可能 (4.) 中央地震 (4.) 中			綜合			7成况兴合俚姚同时夕依任衣坑。				
(2.)自我挑戰與視察: 学生 法代商等的助政府起來起練智,健檢基本物作。 使用「助你檢查表」評估自己的動作。如: 助政是 5 機定?			 2d-III-2體察、分享並							
等生進行商單的助跑與起頭練習、體驗基本動作。 使用「新作檢查表」評估自己的動作、如: 助助是否應理。如果是否是心理用權助與? 空中要勢是否涵檢? 學生工得影月已的動作、使於後庸分析與改造。 【無內共學】 1. 城高技巧討論 (1.) 小組內交換原則鏡: 小組成員計論學問題的發展,例如: 「我的助應節奏是否適會?」 「起網時如同類如爆發行?」 (2.) 動作觀察與則正: 等位與其論流進行既高,其他與其觀察並提供回輸。 前: 助配是否為在追抗學? 友與所辦才但是否正確? 空中動作是否及起資等? 大組則可以為整定。 (3.) 小組規數: (4.) 小組規數: (4.) 小組規數: (4.) 小組規數: (5.) 小組規數: (4.) 小組規數: (5.) 小組規數: (6.) 小組規數: (6.) 小組規數: (7.) 小組規數: (8.) 小組規數: (8.) 小組規數: (8.) 小組規數: (8.) 小組規數: (8.) 小組規數: (9.) 和提出的助與表現預奏是否符合物的言案。 【個閱五學】			欣賞生活中美感與創意							
作: 使用「動作檢查表」評估自己的動作,如:助應是否發定? 起線是否是今週用權動觀? 空中要勢是高減險? 空中要勢是高減險? 空中要勢是高減險? 不少可識結局正的動作,使於後續分析與改造。 【			的多樣性表現。							
使用「動作檢查表」評估自己的動作、和: 助政長常為是完工 超級長管充分運用運動配? 室中安勢是否流榜? 學生工實影自己的動作,便於後續分析與改進。 【個內其學】 1. 政而長可討論 (1.) 小知心良可論自作問稅的發現,例如: 「最級的助遊券表否過當?」 「起題時如何增加協發力?」 (2.) 動物能聚與糾正: 每位動員輪流進行認為,其他加員觀察進提供回 領定 動遊是否務確且流傳? 建地時即常位置是否正確? 空中動作是否有效起章? 「小組之報書」 「小組之報書」 (3.) 小組拖稅: 「我父性熱致:每人會就三大城高,顧察最稅之的 成效。 節奏控制:加員左相杖驅助地與起班節奏是否符 合動的需求。 【個問五學】										
助施是否係分理用擺動艇? 空車裝勢是否流暢? 學生可需數自己的動作,便於後續分析與改進。 【個內共學】 1. 班高技巧行論 (1.) 小组內反放與回輸: 小組成員対論自學階級的發現,例如: 「我師如師動奏是否適當?」 「起跳時如何增加爆分介」 (2.) 動作觀察與利止: 每位個員輪流沒行跳高,其他組員觀察並提供回 機: 助施是否稱唯且流暢? 起跳時剛者但置是否正確? 空中動作是否有效起率? 小組內及檢克見,提出调整建議。 (3.) 小組級戰: 4.公 八組級戰: 4.公 八組								使用「動作檢查表」評估自己的動作,如:		
空中姿势是否流暢? 學生可隸彰自己的動作,便於後續分析與改造。 【紐內共學】 1. 跳馬技巧討論 (1.)小組內交流與回鎖: 小組成員對論自學階段的發現,例如: 「我的助配節奏是否適當?」 「起姚特如何對加爆發力?」 (2.)動作應緊與利正: 每位但員論流進行疑高,其他但員觀察並提供回								-		
學生可錄影自己的動作,便於後續分析與改進。 【銀內共學】 1. 雖高技巧對面 (1.)小組內交流與回錄: 小組成員討論自學階段的發現,例如: 「我的助跑節奏是否適當?」 「起題聯如何增加爆發力?」 (2.)動作觀察與糾正: 每位組員輸流進行跳高,其他組員觀察並提供回								起跳是否充分運用擺動腿?		
【								空中姿勢是否流暢?		
1. 跳高技巧討論 (1,)小組內交流與回饋: 小組成員討論自學階較的發現,例如: 「我的助能節奏是否適當?」 「起跳時如何增加爆發力?」 (2.)動作觀察與纠正: 每位銀員輪流進行跳高,其他銀員觀察並提供回續: 助恥是否請確且流暢? 起跳時動作是否有效越早? 小組內交換意見,提出調整建議。 (3.)小銀挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的成績。 節奏控制:銀員互相提醒助跑與起蹤節奏是否符合動作需求。 【銀閱互學】								學生可錄影自己的動作,便於後續分析與改進。		
(1.)小租內交流與回饋: 小組成員討論自學階段的發現,例如: 「我的助於節奏是否適當?」 「起跳時如何增加爆發力?」 (2.)動作觀察與出: 每位組員輸流進行跳高,其他組員觀察並提供回饋: 助施是否結確且流暢? 是跳時腳掌位置是否正確? 室中動作是否表數數學? 小姐內交換意見,提出調整建議。 (3.)小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與地跳節奏是否符合動作當求。								【組內共學】		
小組成員討論自學階段的發現,例如: 「我的助矩節奏是否適當?」 「地跳時如何增加爆發力?」 (2.) 動作觀察與糾正: 每位組員輪流進行跳高,其他組員觀察並提供回 餘: 助配是否精確且流暢? 地跳時腳掌位置是否正確? 空中動作是否有效越竿? 小組內交換意見,提出調整建議。 (3.) 小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的 成餘。 節奏控制:組員互和提醒助跑與地跳節奏是否符 合動作需求。 【組問互學】								1. 跳高技巧討論		
「我的助跑節奏是否適當?」 「走跳時如何增加爆發力?」 (2.)動作觀察與糾正:每位組員輸流進行跳高,其他組員觀察並提供回 6								(1.)小組內交流與回饋:		
「起跳時如何增加爆發力?」 (2.)動作觀察與糾正: 每位組員輪流進行跳高,其他組員觀察並提供回 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6								小組成員討論自學階段的發現,例如:		
(2.)動作觀察與糾正: 每位組員輪流進行跳高,其他組員觀察並提供回 簡: 助跑是否精確且流暢? 起跳時腳掌位置是否正確? 空中動作是否有效越罕? 小組內交換意見,提出調整建議。 (3.)小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的 成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符合動作需求。 【組間互學】								「我的助跑節奏是否適當?」		
每位組員輪流進行跳高,其他組員觀察並提供回								「起跳時如何增加爆發力?」		
續: 助 助 助 助 走								(2.)動作觀察與糾正:		
助跑是否精確且流暢? 起跳時腳掌位置是否正確? 空中動作是否有效越竿? 小組內交換意見,提出調整建議。 (3.)小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符合動作需求。 【組問互學】								每位組員輪流進行跳高,其他組員觀察並提供回		
起跳時腳掌位置是否正確? 空中動作是否有效越竿? 小組內交換意見,提出調整建議。 (3.)小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的 成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符 合動作需求。 【組間互學】								饋:		
空中動作是否有效越竿? 小組內交換意見,提出調整建議。 (3.) 小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的 成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符 合動作需求。 【組間互學】								助跑是否精確且流暢?		
小組內交換意見,提出調整建議。 (3.)小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的 成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符 合動作需求。 【組間互學】								起跳時腳掌位置是否正確?		
(3.)小組挑戰: 穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的 成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符 合動作需求。 【組間互學】								空中動作是否有效越竿?		
穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符 合動作需求。 【組間互學】								小組內交換意見,提出調整建議。		
成績。 節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符 合動作需求。 【組間互學】								(3.)小組挑戰:		
節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符 合動作需求。 【組間互學】								穩定性挑戰:每人嘗試三次跳高,觀察最穩定的		
合動作需求。 【 組間互學 】								成績。		
【組間互學】								節奏控制:組員互相提醒助跑與起跳節奏是否符		
								合動作需求。		
1 以 宣料 让								【組間互學】		
1. 此同封次								1. 跳高對決		

(1.)組間測試與競賽:
毎組選出 2-3 名代表進行跳高測試,記錄成績。
其他組員觀察,分析不同組別的技術優勢與缺
関心 。
(2.)技術交流與學習:
組與組之間交流,回答以下問題:
哪一組的助跑最佳?為什麼?
哪一組的起跳動作最流暢?
空中動作(剪式跳、背越式)哪一個動作比較多
學到了哪些新技巧?
(3.)策略討論與調整:
各組根據觀察到的優勢,調整自己的技術,嘗試
新的方法。
進行第二輪測試,看是否有進步。
【教師導學】
2. 跳高技巧與歸納整理
(1.)教師親自示範跳高動作,強調:
助跑節奏(如何確保穩定步頻)
起跳技巧(如何發揮最大爆發力)
空中控制(如何保持身體平衡)
落地技巧(避免受傷並確保最佳表現)
(2.)個別動作指導:
教師逐一觀察學生的跳高動作,提供個人化建
議,如:
「你的起跳時機過早,試著晚半步起跳。」
「助跑時應該加強身體重心控制。」
(3.)強化訓練:
進行針對性訓練,例如:
單腳蹬地訓練(提高起跳爆發力)
助跑節奏訓練(標記助跑點並進行反覆練習)
核心穩定訓練(提高空中控制能力)

第	田	健康與體育	1.	競走	1. 表現積極參與競走的正確姿勢、接受挑	6. 能將熱身操的動作確實做好。	活動:跳躍吧!各位同學!	釘鞋、計時	
(9	徑			的正	戰競走的耐力時所需的心態。	7. 能做出競走的正確姿勢。	1. 熱身活動	器、節拍器、	
)	~ 混	與、接受挑戰的學習		確姿	2. 表現主動參與競走的正確姿勢、耐力與	8. 能加強自己競走的耐力。	1. 熱身操	平板。	
週				勢	心態、樂於嘗試競走各項技巧的態度。	9. 能展現個人競走的心態	(1.)各組學生輪流上台進行熱身操動作練習帶操,活	一枚。	
_	合士	態度。		競走		10. 能在競走活動中,發揮出自己的	動筋骨並進入運動狀態。		8
第	式	2c-Ⅱ-3 表現主動參		的耐	3. 表現競走時的正確心態,並以同理心、	實力。	【學生自學】		
(1	訓	與、樂於嘗試的學習		カ	正向溝通面對團隊人員。	11. 能在競走活動中自我要求與	1. 走出自己的自信.		
2)	練	態度。	3.	競走	4. 表現增進各組競走的心態上合作、友善	突破自我。	(1.)學生自行觀看示範影片或簡報:		
	_ 競	2c-Ⅲ-2 表現同理		的心	的互動行為。	大城日代	教師提供競走技術的圖示或影片,內容包括:		
週	走	心、正向溝通的團隊		態	5. 參與競走活動中,適切表現自己在組別		步法規範(一腳必須始終接觸地面)		
		精神。			中的角色, <mark>協同</mark> 合作達成各組競走的目		据臂技巧(自然擺動、穩定步幅)		
		2c-Ⅱ-2 表現增進團			標。		核心控制(保持直立、不晃動)		
		隊合作、友善的互動					速度與步頻調整(如何提高效率)		
		行為。					(2.)自我挑戰與觀察:		
		綜					學生進行簡單的競走體驗,注意:		
		2b-III-1 參與各項					是否符合競走的基本規則?		
		活動,適切表現自己					步伐是否穩定且流暢?		
		在團體中的角色, <mark>協</mark>					身體是否保持平衡?		
		同合作達成共同目					學生可錄影自己的動作,便於後續分析與改		
		標。					【組內共學】		
							2. 競走技巧討論		
							(1.)組內交流與回饋:		
							小組成員討論自學階段的發現,例如:		
							「我的步頻夠快嗎?」		
							「擺臂應該怎麼調整才能更有效率?」		
							(2.)動作觀察與糾正:		
							每位組員輪流進行競走,其他組員觀察並提供回		
							饋:		
							步伐是否合規(是否有雙腳同時離地的情況)?		
							工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工		
							核心控制是否穩定?		
							小組內交換意見,提出調整建議。 (a)		
							(3.) 小組挑戰:		
							節奏控制挑戰:在 10 秒內計算步數,測試誰的		
							步頻最穩定。		
							核心穩定挑戰:進行 50 公尺競走,測試誰能保		
							持最筆直的路線。		
							【組間互學】		
							2. 誰走得最快最好		
							(1.)組組間測試與競賽:		
							每組進行競走測試,記錄時間與違規情況。		

其他組員觀察,分析不同組別的技術優勢與缺
點。
(2.)技術交流與學習:
組與組之間交流,回答以下問題:
哪一組的步頻最快?
哪一組的擺臂技巧最穩定?
哪一組的步法最規範?
(3.) 策略討論與調整:
各組根據觀察到的優勢,調整自己的技術,嘗試
新的方法。
進行第二輪測試,看是否有進步。
【教師導學】
1. 跳遠技巧與歸納整理 (1.)示範與解析:
(1.) / 、
步法規範(如何避免違規)
擺臂與節奏(如何提升步頻) 4 時 5 - 12 11 (1 / 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12
身體重心控制(如何保持穩定性)
(2.)個別動作指導:
教師逐一觀察學生的競走動作,提供個人化建
議,如:
「你的擺臂太大,試著放鬆肩膀。」
「步伐太大,應該增加步頻來提高效率。」
(3.)強化訓練:
進行針對性訓練,例如:
步頻訓練(計時 30 秒內最大步數)
据臂控制訓練(不使用雙腳,僅用擺臂前進)
核心穩定訓練(直線競走訓練)

(1.)組組間測試與競賽: 每組進行 4×100 公尺模擬接力賽,計算時間與觀察交接棒表現。
--

黑h 。
(2.)技術交流與學習:
組與組之間交流,回答以下問題:
哪一組的傳接棒最流暢?
哪一組的起跑反應最佳?
什麼策略能讓整體速度更快?
(3.) 策略討論與調整:
各組根據觀察到的優勢,調整自己的技術,嘗試
新的方法。
進行第二輪測試,看是否有進步。
【教師導學】 1. 接力賽的方法與技巧教學整理
(1.)示範與解析:
教師親自示範接力賽技術,強調:
最佳接棒時機(如何在不減速的情況下完成交
接)
傳棒方式選擇(根據速度與習慣選擇最適合的傳
棒方式)
隊伍戰術安排(誰應該跑第幾棒?為什麼?)
(2.)個別動作指導:
教師逐一觀察學生的傳接棒動作,提供個人化建
議,如:
「你的接棒時機過晚,試著提早一步起跑。」
「傳棒時應該更穩定,不要過度用力導致掉
棒。」
(3.)強化訓練:
進行針對性訓練,例如:
起跑反應訓練(使用口令或拍手來測試反應時
周)
接棒協調訓練(練習在不同速度下的傳接棒)
團隊默契訓練(盲眼傳接棒,培養對隊友的信任
與默契)

第 (1 7) 週 - 第 (2 0) 週	田徑混合式訓練一鉛球	健康與體育 3d-III-3 透過體驗或實	3	鉛的確勢鉛的巧鉛的則運的確度球正姿 球技 球規 動正態	 透過各組鉛球的體驗或實踐,解決鉛球的正確姿勢問題。 運用各組鉛球的技巧分享與各組競爭策略。 養成鉛球的規則遵守的習慣,維持運動的正確態度。 培養鉛球的規則遵守的習慣並分享運動的正確態度。 	 2. 3. 4. 	能在鉛球練習中將自己的能 力發揮出來並要求自己能更 。 能說出自己在鉛球訓練過程 中的維統計出各組的穩定性 與在運動習慣,保持良好的 體態。	活動:雜丟得遠 一 熱身活動 1. 熱身操 (1.) 各組學生輪流上台進行熱身操動作練習帶操,活動筋骨並進入運動狀態。 【學生自學】 1. 用力推出去吧! (1.) 學生觀看相關教材與內容:教師提供鉛球技術的圖示或影片,內容包括:持球方式(放置於頸部下方) 站姿與發力順序(腳-腰-肩-手的發力鏈)推擲與跟進動作(推球而非丟球,保持平衡)旋轉法與滑步法(兩種不同的投擲技巧) (2.) 自我挑戰與觀察:學生進行基本的推擲練習,注意:持球是否正確?推擲時是否有用到核心力量?站穩後是否能保持平衡?學生可錄影自己的動作,便於後續分析與改進。 【組內共學】 1. 鉛球巧討論 (1.) 組內交流與回饋:小組成員討論自學階段的發現,例如:「我的發力順序對嗎?」「如何讓推擲動作更順暢?」動作觀察與糾正:每位組員輪流進行鉛球投擲,其他組員觀察並提供回饋:是否有穩定站安?推擲時是否有使用全身力量?是否有失去平衡或錯誤發力?小組和內交換意見,提出調整建議。 (2.) 小組挑戰:	皮尺、鉛球、平板。	8
								是否有失去平衡或錯誤發力? 小組內交換意見,提出調整建議。 (2.)小組挑戰: 穩定性挑戰:每組嘗試 5 次投擲,統計穩定性最高的		

			其他組員觀察,分析不同組別的技術優勢與缺
			(2.)技術交流與學習:
			組與組之間交流,回答以下問題:
			哪一組的推擲動作最流暢?
			哪一組的發力最完整?
			什麼技巧能讓投擲距離更遠?
			(3.) 策略討論與調整:
			各組根據觀察到的優勢,調整自己的技術,嘗試
			新的方法。
			進行第二輪測試,看是否有進步。 【教師導學】
			1. 鉛球的方法與技巧教學整理
			(1.)示範與解析:
			教師親自示範鉛球技術,強調:
			發力順序的重要性(腳-腰-肩-手)
			如何增強穩定性(核心控制)
			如何選擇合適的技術(滑步法 VS 旋轉法)
			(2.)個別動作指導:
			教師逐一觀察學生的投擲動作,提供個人化建
			議,如:
			「你的手部推擲力量太小,試著多用核心力
			量。」
			「站姿不夠穩定,試著調整起始位置。」
			(3.)強化訓練:
			進行針對性訓練,例如:
			核心穩定訓練(仰臥起坐、平板支撐)
			下肢發力訓練(深蹲、爆發跳)
			推擲動作細節強化(慢速練習與分解動作訓練)
 教材來源	□選用教材()	■自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)	
本主題是否融	■無 融入資訊科技教學內容 □有 融入資訊科技教學內容 共()節 (以連結資訊科技議題為主)		
入資訊科技教 學內容			
特教需求學生課程調整	※身心障礙類學生: □無 ■有-智能障礙(1)人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症(2)人、(/人數)		
	※資賦優異學生: ■無 □有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人)		
	※課程調整建議(特教老師填寫):		
	智能障礙五年級		
	1. 簡化學習內容,抽象的語詞以生活化的口吻解釋、圖片輔助說明。		
	2. 每節課說明上課流程,預告下節課上課內容。		
	3. 書寫、認讀國字有困難的學生,輔以注音標示。		
	3. 青為、認讀國子有困難的字至,輔以注言條亦。 4. 環境單純結構化,座位避免靠近窗戶,減少學生分心。		

- 5. 多元評量:口頭評量,實作評量的方式替代書寫、學習單簡化。
- 6. 提供同儕協助,提示目前應該要做的任務,一次僅指派一件事情。

自閉症六年級

- 1. 學生有識字困難,文本的學習必須輔以口述、圖片。
- 2. 評量以多元評量進行,可以實作、口頭回答的方式替代紙筆測驗。
- 3. 提供圖片輔助提示學生操作的步驟。
- 4. 以多感官的學習管道進行學習。
- 5. 自閉症學生簡化學習內容,給予提示,鼓勵學生發言機會。
- 6. 自閉症學生簡化學習單,可用剪貼、畫圖等方式。

自閉症四年級

- 1. 困難度無調整,抽象的語詞以生活化的口吻解釋、圖片輔助說明。
- 2. 上課或活動過程中,步驟若較多則需分解步驟,盡量一次做1到2個任務。
- 3. 每節課說明上課流程,預告下節課上課內容。
- 4. 適時提問學生,拉回學生專注力,並鼓勵學生回答問題。
- 5. 學習環境單純結構化,室內座位避免靠近窗戶、教具多之處,減少學生分心。
- 6. 上課或練習的時候,提供同儕協助,提示目前應該要做的任務,讓學生跟上上課步調。

特教老師姓名:朱建騏

普教老師姓名:顏信元

填表說明:

- 1. 第一類課程需跨領域,以主題/專題/議題的類型,進行統整性探究設計;且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習
- 2. 第四類其他類課程,在同一份設計中可以依照不同的週次需要,複選多種內容。例如:1-4週為班級輔導,5-7週為自治活動,8-10週為班際交流,11-14週為戶外教育,15-20週為班級輔導。
- 3. 議題融入:性別平等教育、安全教育(交通安全)、戶外教育,以上三項議題至少需選擇一項,其他議題則是自由選擇。