三、嘉義縣新港國小114學年度校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(年級和 表 14-3 校訂課程教學內容規劃表 年級) 否 總節數 20節 年級課程 課程設 年級 資訊小小探索家 三年級教學群 三年級 /學期 上學期 主題名稱 計者 (上/下) ■第一類 統整性探究課程 ■主題 □專題 □議題 符合 □第二類 □社團課程 □技藝課程 彈性 □第四類其他類課程 □本土語文/新住民語文□服務學習□戶外教育□班際或校際交流□自治活動□班級輔導 課程 □學生自主學習□領域補救教學(可以複選) 類型 與學校願 本課程可使用電腦和網路提升學習的能力,重視學習上的互動,分享個人學習 學校 景呼應之 心得,從互動分享中培養孩子的人文素養。同時規劃學生可利用網路資源,運 願景 人文、知識、平安、科學 用於日常生活應用與課業的學習,從這些過程中可讓孩子更揮發創造力和科學 說明 能力。 E-A 2 具備探索問題的思考能力,並透過體 認識電腦的使用方式,並透過體驗操作電腦系統,可學習處理電腦的資訊能力。 驗與實踐處理日常生活問題。 探索並認識電腦的操作模式,並透過蒐集資源運用檔案管理,建置並應用在處理個人 總綱 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養, 課程 資料庫等技能。 並理解各類媒體內容的意義與影響。 核心 目標 能具備科技與資訊基本素養,進而理解資訊內容。 素養 E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素養, 促進多元感官的發展,培養生活環境中的 4. 能具備藝術創作與欣賞的能力,運用小畫家軟體完成創作。 美感體驗。 *應融入 □性別平等教育 ■安全教育(交通安全) □戶外教育(至少擇一) 或 □其他議題 (非必選) 議題 融入 融入 議題 安 E9/學習相互尊重的精神 實質 內涵 教學 單元 領域學習表現 表現任務 學習活動 自訂 節數 學習目標 教學資源 進度 名稱 學習內容 (學習評量) (教學活動) /議題實質內涵

:	- 第 (4)	電腦的基本認 知和操作	音議 t-II-1 體 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	室的使用規 則 2.	能室能便察 腦 是	能使用滑鼠和鍵盤 3. 每生能正確操作滑 鼠學習電腦開機與 關機。	教師先說明在電腦教室應該遵守的規範 (一)上課前 1. 學生每節上課前須在教室外整隊,依教師指示進入電腦教室,並依照座號依次入座。 2. 保持電腦教室整潔,不能攜帶飲料、食品、運動器材進入電腦教室。 (二)上課期間 1. 不可任意搬動電腦、螢幕、鍵盤、印表機、滑鼠、喇叭等設備。 2. 不能更動電腦的基本設定和密碼,不下載老師未指定的軟體和檔案、圖片。 (三)下課後 1. 能將電腦的滑鼠和鍵盤歸位, 椅子放回原位。 2. 能將電腦關機,保持座位清潔,並由值日生打掃環境。	桌上型電腦架 構圖	4	
:	1) 週 - 第	電腦的基本認	里可有行		腦,並會操作流			 不可任意搬動電腦、螢幕、鍵盤、印表機、滑鼠、喇叭等設備。 不能更動電腦的基本設定和密碼,不下載老師未指定的軟體和檔案、圖片。 下課後 能將電腦的滑鼠和鍵盤歸位,椅子放回原位。 能將電腦關機,保持座位清潔,並由值日生打掃環 		4
	週							境。 二、學生能說出在電腦教室應遵守的規範並確實執行。 活動二:認識電腦週邊設備 1. 教師說明電腦包括:螢幕、主機、鍵盤、滑鼠 2. 學生能操作滑鼠和鍵盤 活動三:認識電腦的基本開機、關機的基本操作 1. 學生能按照指示操作開機和關機的方法 活動四:電腦問答九宮格 1. 教師設計電腦教室使用和電腦設備相關問題九 題,將學生分組合作,之後讓學生搶答,最快連成一線的那組獲勝。		

第(5)週-第(8)週	Wind ows 10 的基 本 操 作 和 檔 案 管 理	 驗常 点數 点數 如數 如數 位數 位數 位數 位數 位數 人 し り り	2. 3. 4.	作業系統 10 並學 習使用 Windows 10 使用 Windows 10 作 10 作 10 作 10 作 10 所 10 所 10 所 10 所 10 所 10 所 10 所 10 所	Windows10 操作建立,所有不同。 如果在是一个人,我们就是我们就是一个人,我们就是我们就是我们就是我们就是我们,我们就是我们就是我们就是我们就是我们就是我们就是我们就是我们就是我们就是我们就是	2. 建立捷徑圖示 3. 視窗的基本操作 4. 工作列的基本操作 4. 工作列的基本操作 7. 活動二:設計自己的佈景主題和桌面背景 1. 教師說明佈景主題和桌面背景如何設計學生能實際操作去創作自己的佈景主題與桌面背景活動三:設計自己的螢幕保護的功用和製作方式 2. 學生能創作不同的螢幕保護裝置活動四:建立自己的檔案總管教師說明檔案管理的基本概念和技巧學生能實際操作檔案的建立和命名,以及以下的技巧 1. 檔案的複製 2. 檔案的搬移 3. 檔案的删除		4
第 (9) 週 - 第 (12) 週	我會打字	資議 t-II-1 體 驗常見的資訊系 統。	 中文微軟注 1. 音輸入法 英文與標點符 2. 號 	本功能。 中文和英文的輸 ² 入法。	功能。 2. 能使用中文和英文 的輸入方法。 3. 會使用中英語輸入	活動一: 鍵盤的操作 教師說明鍵盤如何操作的方法學生能實際操作鍵盤 活動二:練習中文打字和英文打字教師教導如何用中文 輸入和英文輸入的方法 學生練習以下的輸入練習 51. 標點符號輸入練習 22. 注音符號輸入練習 33. 微軟注音輸入法 44. 中文輸入練習 55. 英文字母的輸入練習 56. 英文字母的輸入練習 56. 英文字母的輸入練習 57. 黃文字母的輸入練習 58. 黃文字母的輸入練習 59. 黃文字母的輸入練習 50. 黃文字母的輸入練習 51. 黃文字母的輸入練習 52. 黃文字母的輸入練習 53. 黃文字母的輸入練習 54. 黃文字母的輸入練習 55. 黃文字母的輸入練習	鍵盤架構圖隨身碟	4
第 (13) 一 第 (16) 週	文字傳情	資議 t-II-1 體驗 常見的 資子II-1的。 國6-II-1 建 樓用 號子 優子 養養 養養 養養 養養 國6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 一國 6-II-5 6	注音輸入 法 之 與標 點符號 3. 練習創作一 首關於自然 的詩	1. 透明 在	1. 能使用注音輸入 法,完成個人紹 打字並存檔。 2. 每生能使用英入語 等工程 , 投發落 。 3. 能創作關於參觀 一 表 一 表 一 表 一 表 一 段 為 的 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	活動一:打出介紹自己的文字 能使用注音輸入法打出完整的自己介紹 活動二:打出英文課文段落 能使用英文輸入,打出完整的英文課文段落		4

第 (17) - 第 (20) 週	設計耶誕節卡片	受資訊科技於日常生活之重要性。2藝 1-Ⅱ-3 能試	面2. 小畫家繪畫實	仿寫課文內容 創作一首詩 1. 感受小畫家操作 介面特性創創 2. 分享自己的基礎 同學作品特徵。	2. 每生能運用小畫家	教師介紹小畫家的操作介面和使用方法 學生能運用以下小畫家的功能 1. 調整畫布的大小 2. 繪圖工具的使用方法	小畫家操作示範影片隨身碟	4		
	教材來源 上主題是否 此入資訊科 支教學內容	□選用教材 () ■自編教材 □無 融入資訊科技教學內容 ■有 融入資訊科技教學內容 共(20)節 (以連結資訊科技議題為主)								
4	寺教需求學 上課程調整	 ※身心障礙類學生:□無 ■有-語言障礙(1)人、學習障礙(5)人、自閉症(1)人 ※資賦優異學生: ■無 □有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人) ※課程調整建議(特教老師填寫): 1. 學習環境調整:座位安排靠近教師或安排小天使,以利協助。 2. 學習歷程調整:打字調整為語音輸入(識字困難及不會注音符號之特生)。 								
		特教老師姓名:林君萍 普教老師姓名:許保雲								