## 三、嘉義縣中埔鄉社口國小114學年度校訂課程教學內容規劃表

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表 全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(\_\_\_\_年級和\_\_\_年級)否☑

| 年級    | 六 年級                      | 年級課程<br>主題名稱  | 生活科技王-喜閱體驗王 |              |   |  |                                  |                                 | 蕭伊雯、<br>張素珍                       | 總節數/學期<br>(上/下)  | 18/下學期 |  |
|-------|---------------------------|---------------|-------------|--------------|---|--|----------------------------------|---------------------------------|-----------------------------------|------------------|--------|--|
| 彈性    | ☑ 第一類 跨领□第二類 □社□第四類 其他    | 團課程 □技類課程 □本  | 藝課程         | 民語文□服        | 務馬  | <sup>退</sup> 習□戶外教育□班際或村   | 交際交流[                            | ]自治活動                           | □班級輔導                             |                  |        |  |
| 學校願景  | ` ` <sup>-</sup>          |               |             | 與學校願<br>景呼應之 | 呼應之 2、 運用閱讀策略獲取資訊,並透過分組討論、ppt 製作等學習過程,當個科技生活王 |  |                                  |                                 |                                   |                  |        |  |
| 總綱核素養 | E-B3 具備藝術創作與欣賞的基本素<br>300 |               |             | 課程目標         | 2、  | 藉由「生活科技王-喜閱<br>與生活情境聯結處理日常<br>課程設計小書寫作、話處<br>生活環境中的美感體驗,<br>從閱讀過程中彼此腦力沒<br>尊重與關懷,理解他人感 | 常生活問題<br>則展演、插<br>,並能分享<br>改盪,並啟 | 。,進而擴<br>。畫等創作<br>- 閱讀<br>一閱獨特的 | 展學習視野。<br>活動,旨在促進<br>。<br>思考力,培養孩 | 多元感官的發<br>子對周遭人、 | 展,培養   |  |
| 議題融入  | *應融入 ☑                    | 性別平等教育        | □ 安全        | 教育(交通等       | <b>子全</b> )                                   | □戶外教育(至少擇一):   | 或 □其他                            | 議題                              | (非必選)                             |                  |        |  |
| 融議實內  | 性 E3 覺察性                  | <b>别角色的刻板</b> | 印象,了解       | 家庭、學校        | 與與  | <b>哉業的分工,不應受性別</b> 自   | 的限制。                             |                                 |                                   |                  |        |  |

| 教學<br>進度 | 單元<br>名稱            | 連結領域(議題)/學習表現  | 自訂<br>學習內容 | 學習目標                              | 表現任務(評量內容)                 | 教學活動<br>(學習活動)       | 教學資源      | 節數 |
|----------|---------------------|--|------------|-----------------------------------|----------------------------|----------------------|-----------|----|
|          | 喜閱                  | 綜合2b-III-1參與各項活  | 1. 參與本學    | 1透過課程各項活動的參                       | 1. 能參與喜閱體驗王課程              | 活動一:喜閱體驗王的行動         | 1. 本學期課程  |    |
|          | 的                   | 動,適切表現自己在團體中   | 期喜閱體驗      | 與,體驗生活中的各種感                       | 之主題,體驗生活中的各                | 1. 說明本學期喜閱體驗王課程之     | 大綱簡報、營造   |    |
|          | 搞鬼                  | 的角色,協同合作達成共同   | 王課程之主      | 受及知能。                             | 種感受及知能,以達成目                | 內涵及意義,鼓勵學生參與體驗。      | 喜閱體驗王之    |    |
|          | 體驗                  | 目標。  | 題,體驗生      |                                   | 標。                         | 2. 以協同合作布置喜閱體驗王的     | 情境布置。     |    |
|          |                     |  | 活中的各種      |                                   |                            | 情境,增強體驗的感知。          |           |    |
|          |                     |  | 感知。        |                                   |                            | 3. 說明教學內容、進行方式及評量    |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 內容。                  |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 4. 說明期末總結性任務:        |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 運用本學期的課程行動主題<喜閱      |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 的搞鬼體驗>、<喜閱的親情體驗      |           |    |
| 第        |                     | 2. 貓<br>綜合2b-III-1參與各項活<br>動,適切表現自己在團體中<br>的角色,協同合作達成共同<br>目標。 | 2. 貓捉老鼠遊戲  | 2. 參與「貓捉老鼠遊戲」,適切表現自己在團體中的角色,協同合作達 |                            | >、<喜閱的荒野體驗>、<喜閱的價    |           |    |
| (1)      |                     |  |            |                                   |                            | 值體驗>,營造出喜閱體驗王的創      |           |    |
| 週        |                     |  |            |                                   |                            | 意氛圍。並能透過協同合作達成任      |           |    |
| _        |                     |  |            |                                   | 2. 能參與「貓捉老鼠遊<br>戲」,達成共同目標。 | 務,共享體驗之喜悅。           |           | 4  |
| 第        |                     |  |            |                                   |                            | 活動二:「貓捉老鼠」(1節)       | 2. 手作貓和老  |    |
| (4)      |                     |  |            |                                   |                            | 1. 請學生全體手拉手圍成圓圈,採    | 鼠頭套並說明    |    |
| 週        |                     |  |            |                                   |                            | 間隔的方式每兩個人將手高舉成       | 遊戲規則      |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 拱形,做為洞穴。選一個人當貓,      |           |    |
|          |                     |  |            | 成共同目標。                            |                            | 二個人當老鼠。遊戲開始,貓自行      |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 選擇要捉哪一隻老鼠,老鼠們可以      |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 在圓圈內閃躲或進出,如果老鼠被      |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 貓捉到,就要變成貓,遊戲可循環。     |           |    |
|          |                     |  |            |                                   |                            | 2. 討論設計此遊戲的出發點。      |           |    |
|          |                     |  |            | 0 4 11 1 1 1 1 1 1                |                            |                      |           |    |
|          |                     | 語文1-Ⅲ-4結合科技與   | 3. 共讀書籍    | 3. 透過 ppt 簡介,提升聆聽                 | 3. 能專心聆聽並閱讀文本。             | 活動三:「看誰在搞鬼」導讀(2節)    | 3. 共讀書籍-看 |    |
|          | 資訊,提升 <b>聆聽</b> 的效能 | 資訊,提升 <mark>聆聽</mark> 的效能                                      | 並討論-看      | 看誰在搞鬼內容簡介的效                       |                            | 1. 介紹作者及繪者。          | 誰在搞鬼、ppt  |    |
|          |                     |  | 誰在搞鬼       | 能。                                |                            | 2. 使用 ppt 分段導讀並簡介內容。 | 簡報、學習單    |    |

|                    |                | 語文2-Ⅲ-7 與他人溝通時<br>能 <mark>尊重</mark> 不同意見。<br><b>藝術1-Ⅲ-6</b> 能學習設計思<br>考,進行創意發想和實作。             | 4. 計論 遇 並 題 法 面  | 4. 在共同討論溝通中,<br>針對主人遭遇到的問題提供自己的看法,<br>並能尊重不同意見。<br>5. 以資源回收物的運用,<br>學習設計思考進行創意發想,製作扮鬼的面具。 | 4. 能共同討論與發表-看誰<br>在搞鬼一書中主 人 遭 遇<br>的問題與解決之道。<br>5. 能完成創意鬼面具製作<br>及展示。 | 3. 討論閱讀內容並討論狡猾的狐狸偷襲農場的解決之道。 4. 實作-寫學習單。  活動四:「扮鬼大作戰」一(1節) 1 資源蒐集-利用資源回收的保特瓶、鋁箔、紙箱等。 2. 實作練習-製作扮鬼的面具,看誰的效果比較強。 3. 作品展示分享 | 4. 資源回收物、<br>製作面具的文<br>具                            |   |
|--------------------|----------------|--|--|---|---|---|---|---|
| 第<br>(5)<br>週      | 喜的親體人教議閱的情驗權育題 | 藝術 3-Ⅲ-5 能透過藝術創作<br>或展演覺察議題,表現人文關<br>懷。<br>語文 1-Ⅲ-4 結合科技與資<br>訊,提升聆聽的效能。                       | <ol> <li>1. 責代</li> <li>2. 共的 清讀 姊子</li> <li>4. 共的 樣</li> <li>5. 本的 樣</li> </ol> | 1. 透過演練「盡責的導盲<br>犬」活動,覺察身心障礙<br>議題,表現人文關懷。<br>2. 透過 ppt 簡介,提升聆聽<br>「我的姊姊不一樣」內容簡<br>介的效能。  | 1. 能完成指派的演練活動。  2. 能透過 ppt 簡介, 仔細聆聽我的姊姊不一樣的簡介。                        | 活動一:盡責的導盲犬(1節) 1.老師請同學二人一組,其中一位用布條蒙住眼睛,另一位扮演導盲犬引領前進,讓國學感受身心障礙者生活的不便。 活動二:「我的姊姊不一樣」導讀(2節) 1.介紹作者及繪者 2.使用 ppt 分段導讀並簡介     | <ol> <li>布條</li> <li>共讀書籍-我的姊姊不一樣、ppt 簡報</li> </ol> |   |
| -<br>第<br>(8)<br>週 |                | 人權教育 E2 關心周遭不公平的事件,並提出改善的想法。性 E3 覺察性別角色的刻板印象,了解家庭、學校與職業的分工,不應受性別的限制。藝術1-Ⅲ-6 能學習設計思考,進行創意發想和實作。 | <ol> <li>閱讀理解</li> <li>四格漫畫</li> </ol>   | 3. 覺察生活中不公平的事件(包括性別、國籍…),並提出改善不平事件的見解與方式。 4. 學習設計思考,進行創意發想和實作。畫出以「性別議題」、「愛與關懷」為主題製作四格漫畫。  | 3. 能了解書中內容透出的訊息中,並能提出改善的做法。<br>4. 能製作指定主題的四格<br>漫畫。                   | 內容 3. 討論閱讀內容並提出善待身心障礙者的見解與方式 4. 完成學習單  活動三:四格漫畫繪編(1節) 1. 小組合作-以「性別議題」、「愛與關懷」為主題製作四格漫畫。 2. 作品分享展示。                       | 3. 學習單 4. 製作四格漫畫文具                                  | 節 |

|      | 喜閱 | 綜合 3a-III-1 辨識周遭環境                                     | 1. 依照遊戲 | 1. 辨識生活中潛藏危機的  | 1. 能辨識生活中潛藏危機,            | 活動一:乾旱世界(1節)   | 1 荒島布置.         |     |
|------|----|--|---------|--|---------------------------|--|-----------------|-----|
|      | 的  | 的潛藏危機, <mark>運用</mark> 各項資源或                           | 規則,完成   | 情境, <mark>運用</mark> 各項資源或策略                          | 度過難關。                     | 事先請同學體驗半天沒任何用水   |                 |     |
|      | 荒野 | 策略化解危機。  | 乾旱活動的   | 化解危機,並演練減低危險   |                           | 的狀況,讓孩子體驗荒島的困境與  |                 |     |
|      | 體驗 |  | 考驗。     | 的方法,度過乾旱的狀況。   |                           | 不便。  |                 |     |
|      | 環境 |  |         |  |                           |  |                 |     |
|      | 教育 | 語文 2-Ⅲ-7 與他人溝通時能                                       | 2. 共讀書籍 | 2. 閱讀「魯賓遜漂流  | 2. 能聆聽魯賓遜漂流記內             | 活動二:「魯賓遜漂流記」導讀(2                                       | 2. 共讀書籍-魯       |     |
|      | 議題 | 尊重不同意見。  | -魯賓遜漂   | 記」,提供個人的觀點和  | 容且參加討論。                   | 節)   | 賓遜漂流記、          |     |
| 第    |    |  | 流記      | 意見,與他人溝通討論,  |                           | 1. 介紹作者及譯者   | ppt 簡報          |     |
| (9)  |    |  |         | 並能尊重不同意見。  |                           | 2. 簡介全文內容  |                 |     |
| 週    |    |  |         |  | 3. 能探討及提出自己對環             | 3. 全班共同閱讀內容並討論在荒                                       |                 | _   |
| _    |    | 環境教育 環 E3 了解人與自  | 3. 探討環境 | 3探討「荒野的呼喚」中環   | 境與生活關聯之看法。                | 島生活的問題與因應方式  |                 | 5   |
| 第    |    | 然和諧共生,進而 <mark>保護</mark> 重要棲                           | 議題      | 境對成長的影響,了解人與   |                           | 4. 完成學習單   | 3. 學習單          | 節   |
| (13) |    | 地。   |         | 自然和諧共生,進而保護環   |                           |  |                 |     |
| 週    |    |  |         | 境。   |                           |  |                 |     |
|      |    | 藝術 3-Ⅲ-5 能透過藝術創作<br>或展演 <mark>覺察</mark> 議題,表現人文關<br>懷。 | 4 影片欣賞  | 4. 能 <mark>透過</mark> 「浩劫重生」影片<br>欣賞,覺察議題,表現人文<br>關懷。 | 4. 能專注欣賞影片,並覺察<br>人文關懷議題。 | 活動三:觀看影片「浩劫重生」。<br>(1節)<br>透過這部影片讓孩子體會環境的<br>困厄,並珍惜生命。 | 4. 「浩劫重生」<br>影片 |     |
|      | 喜閱 | 綜合 la-III-l欣賞並接  | 1. 好鄰居遊 | 1. 完成好鄰居的遊戲,   | 1. 能培養欣賞與接納自己             | 活動一:好鄰居 (1節)   |                 |     |
| 第    | 的  | 納自己與他人。  | 戲       | 欣賞並接納自己與他  | 與他人的正向態度。                 | 1. 先選出一人當拜訪者, 其餘的人                                     | 1. 選出拜訪者        |     |
| (14) | 價值 |  |         | 人的優點。  |                           | 圍成一個大圓圈。   | 、說明遊戲規          |     |
| 週    | 體驗 |  |         |  |                           | 2. 遊戲開始時, 拜訪者任意問一                                      | 則               | 5   |
| _    |    |  |         |  |                           | 人:「你的鄰居好不好?」被問的  |                 | 節   |
| 第    |    |  |         |  |                           | 人如果回答:「好」那麼他的鄰居  |                 | *** |
| (18) |    |  |         |  |                           | 即原地不動;若回答:「不好」則  |                 |     |
| 週    |    |  |         |  |                           | 他的鄰居要互換位置。   |                 |     |
|      |    |  |         |  |                           |  |                 |     |

|                             | 綜合 1-Ⅲ-4 結合科技與資訊,提升聆聽的效能。 語文5-Ⅲ-7 連結相關的知識 和經驗,提出自己的觀點,評 述本書的內容。 藝術2-Ⅲ-2 能發現藝術作品 中的構成要素與形式原理, 並表達自己的想法。   | 2. 寶全 3. 討 4. 的品 | 2. 透過ppt 簡介,提升聆聽<br>最珍貴的寶貝內容簡介的<br>数能。<br>3. 連結相關的知識和經驗<br>動力對實值的<br>動力對價值內容。<br>4. 善用多元感官,發現數<br>與與<br>生活的關聯,並完成,<br>步貴的寶貝」作品,<br>珍貴的寶貝」作品, | 2. 能透過 ppt 簡介, 仔細聆聽最珍貴的寶貝簡介。  3. 能聆聽並提出自己的觀點來評述書中的內容。  4. 能嘗試不同創作形式,完成寶貝作品。 | 3. 此時拜訪者乘機去搶位置,沒搶到位置的人就當下一位拜訪者。  活動二:「最珍貴的實貝」導讀(2節)  1. 介紹作者及譯者  2. 使用 ppt 分段導讀並簡介內容  3 全班共讀內容並討論最珍貴的實見為何?教師做重點歸納  4. 分享自己最珍貴的寶貝。  活動三:「最珍貴的寶貝」美勞作品實作(2節)  1. 蒐集美勞材料-各種紙類、工藝材料…構思寶貝作品。  2. 實作-製作寶貝作品。  3. 分享創作理念 | 2. 共讀書籍-最珍貴的寶貝、ppt簡報 3. 美勞材料-各種紙類、工藝材料 |  |  |  |
|-----------------------------|--|------------------|--|---|--|--|--|--|--|
| 教材來源本主題是                    | □選用教材 ( ) ■自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)  ■無 融入資訊科技教學內容   |                  |  |   |  |  |  |  |  |
| 否融入資<br>訊科技容<br>學內 需求<br>學生 | □有融入資訊科技教學內容 共( )節(以連結資訊科技議題為主)  ※身心障礙類學生:□無 ■ 有-智能障礙( )人、學習障礙(2)人、情緒障礙( )人、自閉症( 1 )人、(/數)  ※資賦優異學生:■無 □ 有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人)  ※課程調整建議(特教老師填寫): |                  |  |   |  |  |  |  |  |

## 課程調整

- 1.郭生為自閉症學生在學科的表現有困難,建議教師在進行課程時宜結合操作示範,運用閱讀理解策略、圖片或影片等進行具體說明以增進學生其理解教學內容 與達成學習目標。
- 2. 課程中若有小組資料收集、討論與報告時,盡量提供特殊需求學生參與的機會,若有需要協助的部分可安排同儕進行指導。
- 3. 陳生在接收與執行指令部分理解能力較不佳,建議教師在說明步驟時需清楚明確並結合動作示範或視覺步驟化提示,並提供學生由少至多的提示策略。
- 4. 評量時請教師適當調整評量難度,採多元評量方式為特殊需求學生進行評量;郭生為自閉症無法完全藉由口語來進行表達與回應,建議教師可同意其透過指認 或動作來進行回應,並適時鼓勵引導其透過口說來回答。
- 5. 學習障礙學生學習受限於認知能力較不佳,建議教師在進行課程時宜結合操作示範,運用閱讀理解策略、圖片或影片等進行具體說明以增進智能障礙學生其理解教學內容與達成學習目標。

特教老師簽名:張玉巍

普教老師簽名:蕭伊雯、林芹伊