嘉義縣 布袋國小 114 學年度校訂課程教學內容規劃表

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(____年級和____年級)否■

年級	四年級	年級課程 主題名稱		數位科技	課程設計者	黄文祝	總節數 /學期 (上/下)	20/上學期
彈性	■第一類 跨領域。 □第二類 □社團 □第四類 其他類	課程 □技藝	藝課程 語文/新住民	■專題 □議題 、語文□服務學習□戶外教育□班際或校際交別 學生自主學習□領域補救教學(可以複選)	荒□自治活動[]班級輔導		
學校願景	喜閱布袋●藝	喜彩漁鄉	與學校願 景呼應之 説明	一、透過資訊運用,知悉生活資訊並落實於生二、設計於適宜的資訊科技課程活動,協助解學習能力,發揮潛能。三、閱讀資訊媒體,實地觀察體驗,培養學生解	岸 決個人生活問			
總網校業	E-B2 具備科技與 的基本素養,並 體內容的意義與 E-C3 具備理解與 與國際事務的素 與包容文化的多	理解各類媒影響。 與關心本土養,並認識	課程目標	一、透過合作學習歷程,習得科技與資訊的基確的觀念與態度。二、善用資訊工具探索家鄉,具備理解與關心激發愛校、愛鄉的意識,提昇對土地的認三、理解各類媒體與個人、社會、環境及文化容文化的多元性。	\$家鄉的人、事 \$同感,共同為	写、物之素養, 5美好環境努力。		
議題融入	*應融入 □性別	平等教育 🗌	安全教育(交	〔通安全〕■戶外教育(至少擇一) 或 □其他議	題(非	必選)		
融議實內	户 E7 参加學校村	交外教學活動	,認識地方	環境,如生態、環保、地質、文化等的戶外學				

教學	單元	連結領域(議題)	自訂	學習目標	表現任務(評量內容)	教學活動	教學資源	節
進度	名稱	/學習表現	學習內容	于日口 你	农先生初(叶里门在)	(學習活動)	秋子貝/亦	數
第 1 週 一 第 5 週	行家腳鄉	資常資運動資資性社適學料性 t-Ⅱ二1 計画 T-1 計画 T-1 計画 T-2 計画 T-3 計画 T-3	1. 2. 3. 4. 5. 1. 2. 3. 3. 4. 4. 5. 1. 2. 3. 3. 4. 4. 5.	的是本語。 2. 化	的名稱 word 之 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个 一个	來與自然環境 【學生自學】 1.學生藉由資訊媒體 認識家鄉地名由來。 2.發表所蒐集的資料 活動二:家鄉的自然 【組間共學】 1.藉由訪談及資訊媒 體,學生分組上網搜尋	1. Google 網路新世界(巨岩) 2. Word2016 超簡單(小石頭) 3. 學習網站 https://budai.cyhg.go v.tw/cp.aspx?n=B5A 610F408E17C64 4. 學習網站 https://zh.wikipedia.o rg/zh- tw/%E5%B8%83%E 8%A2%8B%E9%8E %AE	5

常資運動社居與	一見的資訊系統。 二議 c-Ⅱ-1 體驗 三用科技與他人互 品及合作的方法。	1. 使用資訊科技 (youtube) 蒐集作簡報 · 整 PowerPoint 的使用。	2.	能科鹽了能作報整產能家透合法 體操了能作報整產能家透合法 見,與與一個學學的資子 與一個學學的資子 是一個學學與一個學學的資子 是一個學學與一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學學, 是一個學一個學一個學一個學一。 是一個學一個學一個學一。 是一個學一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一個學一。 是一一一一。 是一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	 3. 4. 	媒體等搜尋納 鹽場的資料。 能使用簡報軟體 PowerPoint 說體 家鄉產業的變遷, 能透過試數所 能說出家鄉所 臨的產業危機。	篇、養殖篇 【學生自學】	1. Google 網路新世界(巨岩) 2. PowerPoint 2016 超簡單(小石頭) 3. 學習網站 https://www.youtube. com/watch?v=9Etq RPruXY 4. 學習網站 https://www.youtube. com/watch?v=2tSXT -a4RG4	5
---------	-------------------------------------------------	-----------------------------------------------	----	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------	-----------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---

第 16 週 — 第 20 週	畫話家	資議 C-Ⅱ-1 體驗 運用科技與他人互 動及合作的方法。 語文 2-Ⅲ-4 樂於參 加討論,提供個人意 見與觀點。		會 photocap		能體外別的tocap。 實際, 與所 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與 與	2.	能photocap 的一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	活我【1.鄉2.【1.軟出2.【1.2回【教畫巧學而美動鄉學請美分組組體心分組聆透饋教師軟,生體近在生學景享間間phe 自組間聽過。師指體編體驗在,學上片葉,作 cap鄉 的中發互各問 導導的輯會生尽就學上片集】,使p鄉 告給 學學畫家家活內中發互各問 學學畫家家行內的表學組答 學學畫鄉中學學數學,與與 的 用編之。他 用作, 然	1. 繪畫軟體 photocap(小石頭) 2. 學習網站 https://budai.cyhg.go v.tw/cp.aspx?n=B5A 610F408E17C64	5
教材	· 來源	□選用教材()	ı	■自;	編教材(請按單元條列敘明:	 	學資源中)			
本主題; 入資訊和 學內	科技教	□無 融入資訊科技教學戶 ■有 融入資訊科技教學戶		共(20)節	(以主	連結資訊科技議題為主)					
特教需求課程言		身心障礙類學生:□無 ※資賦優異學生:■無 ※課程調整建議(特教老師	□有-	(自行填入類型/)		障礙(4)人 <u>(5/人數)</u> ,如一般智能資優優異2人	<u>.)</u>				

(一)學習內容、學習歷程

- 1.該年段數位科技課程:原則上盡量以跟上班級學習內容為主,主要目標以不調整為原則。
- 2. 建議簡化與減量學生學習目標與內容,降低其學習難度。例如以部分參與完成(只須完成後半段的步驟或是一開始的步驟等等)、目標量降低、只 須完成單一目標即可、給予較多提示量並以模仿操作完成。
- 3. 提供多元感官教學,盡量予以視覺化線索而非文字線索,告知每一個步驟的作法並模仿操作。
- 2. 建議採用工作分析法教學,採用多單元活動設計方式逐一進行步驟的教學。
- 4. 建議可以團隊合作方式讓個案部分參與,並於團隊中每個同儕都是小天使,皆給予口語提示、叮嚀步驟。需分享報告時,可以給予其可以完成的 任務,簡單說明呈現的成果,其餘由同學完成。
- 5. 多安排學生練習表現的機會,但若學生無法獨立完成作業,建議以目標減量、簡化,並適度給予讚美與回饋。
- 6. 個案抽象理解能力顯著弱勢,教學老師在旁逐一說明步驟、文本等以協助理解。應可以在適當的提示下,大部分完成班級學生共同目標。

(二)學習評量

- 1. 採用多元評量方式,包含實作評量、檔案評量。(或以錄音方式完成)。
- 2. 評量方式可以在提示下操作完成。(依照個案程度採用部分參與原則參與完成)

(三)學習環境

- 1. 學習環境單純結構化,室內座位面向老師第一排、背向窗戶,減少學生分心。
- 2. 上課或練習的時候,提供同儕協助,提示目前應該要做的任務,以跟上上課步調。
- 3. 合作性的活動,鼓勵夥伴同儕協助、參與,並賦予學生可完成的簡易任務。

特教老師姓名:陳聖愛

普教老師姓名:黃文祝

*各校可視需求自行增減表格

填表說明:

- (1)依照年級或班群填寫。
- (2)分成上下學期,每個課程主題填寫一份,例如:一年級校訂課程每週3節,共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程,每種

課程寫一份,共須填寫3份。

嘉義縣 布袋國小 114 學年度校訂課程教學內容規劃表

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(____年級和____年級)否■

年級	四年級	年級課程 主題名稱		數位科技	課程設計者	黄文祝	總節數 /學期 (上/下)	20/下學期
符彈課類型	□第二類 □社團□第四類 其他 □	課程 □技藝]本土語文/臺	。課程 灣手語/新伯	□議題 *是否融入 □生命教育 □安全教育 ■・民語文 □服務學習 □戶外教育 □班際或校□學生自主學習 □領域補救教學		均未融入(供統計用	月,並非一分	ミ要融入)
學校願景	喜閱布袋●藝	5彩漁鄉	與學校願 景呼應之 説明	一、透過資訊運用,知悉生活資訊並落實於生二、設計於適宜的資訊科技課程活動,協助解學習能力,發揮潛能。三、閱讀資訊媒體,實地觀察體驗,培養學生解	決個人生活問			
總網心養	E-B2 具備科技與的基本素養,並證內容的意義與是 是-C3 具備理解與與國際事務的素。 與國際事務的素。與包容文化的多	理解各類媒影響。 具關心本土養,並認識	課程目標	一、透過合作學習歷程,習得科技與資訊的基確的觀念與態度。二、善用資訊工具探索家鄉,具備理解與關心激發愛校、愛鄉的意識,提昇對土地的認三、理解各類媒體與個人、社會、環境及文化容文化的多元性。	家鄉的人、事 同感,共同 <i>為</i>	写、物之素養, 5美好環境努力。		
議題融入	*應融入 □性別-	平等教育 □	安全教育(交	通安全) ■戶外教育(至少擇一) 或 □其他議	題(非	必選)		
融議實內	户 E7 参加學校村	交外教學活動	,認識地方	環境,如生態、環保、地質、文化等的戶外學	·習。			

 單元 名稱	連結領域(議題) /學習表現	自訂 學習內容		學習目標	表	現任務(評量內容)	教學活動 (學習活動)	教學資源	節數
行家腳鄉	資資性資常資運動社資的明戶外地態文習。II → 1 → 1 → 3 + 3 + 3 → 5 → 5 → 5 → 5 → 5 → 5 → 5 → 5 → 5 →	1. 培習守用認為全文的使表計鹽境 良,惠路網瞭 軟用 e體表水的解範禮侵網 word e 是 地 : 節權路 e 數	3.	能活訊性網行良能軟使整容能w體完能算出圖明參學場境培習倫,路為善體體用理。體、他作用軟鳥, 學動域良, 學節進品常口處路 驗 cc人品 ecc, 學動域的生、而德見,理踏 el合。 cc,量加 校認生的會重認侵展。文透,查 運等作 l製統以 外識態生資要識權現 書過彙內 用軟, 試作計說 教鹽環生資要識權現 書過彙內 用軟, 試作計說 教鹽環	2. 3. 4.	能書彙能算統能享能告饋能規甲數 excel 作 聽容 守	活水表【1.上域2.【1.書用查2.試水3.【1.2.组【1.查場動域製學透網生發組各軟及內各算鳥分組聆透回教帶拍域認境 自實銀環所共運 wore,使體統表學組答 學生紀環南統 踏鹽 資 用, 計。】 報鹽 資 學 地該。集】常透整 e 製 圖 告給 學生紀環鹽計 查場 料 見過出 cc作表 。 予 地該總續圖 與水 文使踏 目出。 他 踏鹽	1. Word2016 超簡單 (小石頭) 2. Exce12013(小石頭) 3. 大炮望遠鏡	5

									2. 引導學生利用		
									excel 試算表軟體製		
									作出統計圖表。		
			1	布袋常見水鳥種	1		1	张庙田箱起乾 贈	, , , ,	1. PowerPoint	
		常見的資訊系統。	1.		1.	•		E使用面報軟體 PowerPoint 製作		1.10Well Ollit 2016 超簡單(小	
			0	類及遷移習性。		訊系統,運用網		•			
		資議 c-Ⅱ-1 體驗	۷.	簡報軟體		路搜尋引擎蒐集	0	水鳥種類和習性	【學生自學】	石頭)	
		運用科技與他人互 動及合作的方法。		PowerPoint 的					1. 運用搜尋引擎與		
		勤及合作的方法。 社會3d-Ⅱ-1		使用		道布袋沿海常見		PowerPoint 製作		https://www.youtube.co	
		探究問題發生的原		水鳥面臨的危機		的水鳥種類和習			常見水鳥種類及遷		
			4.	保育水鳥的方		性以及所面臨的		生態危機與保育		<u>wKQA</u>	
		因與影響,並尋求解		法。		危機。		水鳥的方法	【組間共學】	2. 學習網站	
		決問題的可能做法。			2.	能體驗運用科技	3.	能討論合作並分	1. 各組使用簡報軟	https://www.youtube.co	
第						與他人合作,並		享創作。	體 PowerPoint,整理	m/watch?v=kcR3-	
(6)						使用簡報軟體	4.	能聆聽他組的報	出水鳥種類和習性	dDCm0g	
週	家鄉					PowerPoint,整		告內容並給予回	以及所面臨的危機		
1	產業					理出水鳥種類和		饋	2. 分組發表		5
第	性 未					習性以及所面臨	5.	能遵守網路使用	【組間互學】		
(10)						的危機。		規範	1. 聆聽各組報告。		
週					3.	能運用科技、資			2. 透過問答,給予他		
						訊及媒體,探究			組回饋		
						水鳥面臨的危			【教師導學】		
						機,並尋求保育			1. 透過影片介紹,引		
						水鳥的方法。			導學生認識布袋地		
									區常見的水鳥種類		
									以及遷移習性。		
									2. 引導學生透過簡		
									報軟體,製作水鳥目		
									前面臨的生態危機		
									71 四四日工心区域		

									並探究人類如何保		
									育水鳥。		
			1	能使用非常好	1	能運用非常好色	1.	能使用非常好	活動:水鳥之美-水	1 非常好色 7(巨	
		常見的資訊系統。	1.	色軟體製作水	1.	軟體製作出水鳥	•	色介紹水鳥的	•	岩版)	
		資議 c-Ⅱ-1 體驗		鳥海報。		的海報,並透過		特徵以及姿態		2. PhotoImpactX3(
		運用科技與他人互	2.	能 使 用		海報介紹水鳥的			1. 運用搜尋引擎,搜	巨岩版)	
		動及合作的方法。		PhotoImpact 軟		特徵和姿態、發		徵。	尋家鄉常見的水鳥。	3. 學習網站	
		語文2-Ⅱ-4樂於參		體完成濕地風		表使用心得。	2.	能 使 用	2. 發表自己喜歡的	https://www.youtube.co	
		家討論,提供個人		光圖。	2.	能體驗運用科技		photoImpact 軟	水鳥,並說明原因	m/watch?v=kcR3-	
		意見與觀點				與他人合作,並		體修圖、合成、	【組間共學】	dDCm0g	
						使用 PhotoImpact		特效等技巧能	1. 運用適當詞語與		
第(11)						軟體完成一張獨		創作一幅水鳥	說話技巧,共同在非		
週						特風格的濕地風		畫	常好色軟體製作出		
	家鄉					光圖,並透過圖	3.		水鳥的海報,並透過		5
第(15)	之美					片介紹濕地、發		發表心得。	海報介紹水鳥的特		
週						表使用心得。	4.	能聆聽他組的	徵和姿態。		
7					3.	樂於參與小組討		報告內容並給	2. 運用 PhotoImpact		
						論,運用適當詞		予回饋	軟體完成一張獨特		
						句與說話技巧,	5.	能遵守網路使	風格的濕地風光圖,		
						表達自己的觀點		用規範	並透過圖片介紹濕		
						與意見			地、發表使用心得。		
									【組間互學】		
									1. 聆聽各組報告。		
									2. 透過問答,給予他		
									組回饋		
									【教師導學】		

								1.引導學圖片, 等圖片, 等圖片, 等圖片, 等圖, 學圖, 學圖, 學圖, 學圖, 學 學 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一		
第(16) 週 第(20) 週	畫(我鄉	資業 t-Ⅱ-1 體驗。 資業 c-Ⅱ-1 體驗。 實別 c-Ⅱ-1 體驗。 體別 c-Ⅱ-2 調子 一個 表別 是別 -2 明子 一個 表別 是別 表別 是別 表別 是別 表別 是別 表別 是別 表別 是別 表別	1. 能使用資訊科技 媒體 youtube 集水鳥叫聲的 料 2. 能使用 word 書處 作。	2.	訊科技 youtube, 聆聽並欣賞各種 不同水鳥叫聲的	 3. 4. 	蒐集於為 集實 實質 以 所 以 所 以 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的		1. Word2016 超簡單 (小石頭) 2. 學習網站	5

				1. 聆聽各組報告。	
				2. 透過問答,給予他	
				組回饋。	
				【教師導學】	
				1. 引導學生透過影	
				片欣賞, 聆聽水鳥各	
				式的叫聲, 體驗生活	
				中自然之美,並分享	
				對於各種水鳥叫聲	
				的感受。	
				2. 引導學生透過聆	
				聽各種鳥叫聲,發揮	
				想像力, 想像水鳥是	
				在說些什麼,並運用	
				適當語詞、正確語法	
				創作在 word 文書處	
				理軟體上。	
教材來源	● □選用教材(資源中)	
本主題是否	5融 □ 4 = 1、次十分比如 8	والم مدا			
入資訊科技			at the same at the same at the same		
學內容	■有 融入貧訊科技教学	· 內容 共(20)節 (以連	結貧訊科技議題為王)		
	身心障礙類學生:□無	■有-智能障礙(1)人、學習障	基礙(4)人 <u>(5/人數)</u>		
计工学大量	※資賦優異學生:■無	□有- <u>(</u> 自行填入類型/人數,	如一般智能資優優異2人)		
特教需求學	※課程調整建議(特粉史	師填寫):			
課程調整	(一)學習內容、學習	習 歷程			
	1.該年段數位科技課程	星:原則上盡量以跟上班級	學習內容為主,主要目標以不	下調整為原則。	
	2. 建議簡化與減量學	生學習目標與內容,降低其	L 學習難度。例如以部分參與	B完成(只須完成後半段的步驟或是一開始的步驟等等)、目標量降	低、只
	 須完成單一月標即可	、給予較多提示量並以模化	方操作完成。		
	1,77,0,74 = 1,87,1 4		- Wit 11 2 3 7 2 N		

- 3. 提供多元感官教學, 盡量予以視覺化線索而非文字線索, 告知每一個步驟的作法並模仿操作。
- 2. 建議採用工作分析法教學,採用多單元活動設計方式逐一進行步驟的教學。
- 4. 建議可以團隊合作方式讓個案部分參與,並於團隊中每個同儕都是小天使,皆給予口語提示、叮嚀步驟。需分享報告時,可以給予其可以完成的 任務,簡單說明呈現的成果,其餘由同學完成。
- 5. 多安排學生練習表現的機會,但若學生無法獨立完成作業,建議以目標減量、簡化,並適度給予讚美與回饋。
- 6. 個案抽象理解能力顯著弱勢,教學老師在旁逐一說明步驟、文本等以協助理解。應可以在適當的提示下,大部分完成班級學生共同目標。

(二)學習評量

- 1.採用多元評量方式,包含實作評量、檔案評量。(或以錄音方式完成)。
- 2. 評量方式可以在提示下操作完成。(依照個案程度採用部分參與原則參與完成)

(三)學習環境

- 1. 學習環境單純結構化,室內座位面向老師第一排、背向窗戶,減少學生分心。
- 2. 上課或練習的時候,提供同儕協助,提示目前應該要做的任務,以跟上上課步調。
- 3. 合作性的活動,鼓勵夥伴同儕協助、參與,並賦予學生可完成的簡易任務。

特教老師姓名:陳聖愛

普教老師姓名:黃文祝

填表說明:

- (1)依照年級或班群填寫。
- (2)分成上下學期,每個課程主題填寫一份,例如:一年級校訂課程每週3節,共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程,每種課程寫一份,共須填寫3份。