嘉義縣龍山國民小學

表 13-1 114 學年度第一學期一年級普通班數學領域課程計畫

設計者: 羅鳳貞

第一學期

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(____年級和____年級) 否■

教材	才版本	賴	补版國小數	學1上教材			教學節數	每週(4)	節,本學期共	长(80)節
課利	呈目標	具2.3.4 是5. 第6.7. 8.9.	上體透以解過認簡在在認區、物過序決程識單具具識分(化數10結體面的的~常會較詞以無形圖情情10十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十	像短述P,體形境境各)、10數識平形活活和數式學與主面狀動動順力。 表高以量並面狀動動順力。 1、分析學與屬中中則	①厚字合用曲性,,字的以薄事、。,分會會體並後的的場分。,分會會會會人動, 數程的的過數分。,分會會會會 數程的解。 數程 數是 數是 的與 數是 的與 數是 的 數是 的 數是 的 數 數 是 數 是 的 的 的 的 的 的 的	量之位問 簡並的的多數 法監查接數 活圖解本,內內基義義以 活圖解解數	[10 以內的數量,能做 10 以內各數個一一對應確認兩個相等的量。 是比較或間接比較的方法,能多少。 關係,比較 10 以內兩個量的多少。 動,能認識長方形、正方形、三角 形進行拼圖。 是決有關的簡單問題,能正確計算者 是決有關的簡單問題,能正確計算者 是決有關的簡單問題,能正確計算者 是決有關的簡單問題,能正確計算者 是決有關的簡單問題,能正確計算者 是決有關的簡單問題,能正確計算者 是供發生時間的長短,使用常用時間	直線和曲線。 10 以內各數量 形和圓形,描統 記為 10 以內的 皮減數為 10 以	量的合成、分 會或仿製簡單 加法。 內的減法。	解問題的解
教學進度週次	單元名稱	節數	學習領域核心素養	學習 學習表 現	重點 學習內 容	學習目標	教學重點(學習引導內容及實施 方式)	評量方式	議題融入	跨領域統整 規劃 (無則免)
第一週	一、10 以內 的數 1-1 1~5 的數	4	數備學世有的度數用活-E-A1 數數奇主態能言常中。 數數奇主態能言常	n-I-1 理 解數 值以则 質結構為算。 基礎。	N-百數活表與結數徵表位「值1-以:動示順合、、。「十單一的操用少序 值值值」。換 电值值 工。換	音、量的連 結,並寫出 數字。	1-1 1~5的數 一、透過情境,認識1~5的數 1. 引導學生點數圖中的數量,並指出圖中的位置。拿出附件1的數字卡,認識數字及讀法,依序進行1~5。 二、經由數數活動確定數量後,找出1~5的數字貼紙與其對應 1.學生點數水面下動物數量,再將附件2對應的數字貼紙,貼在水面下動物的位置。 2. 類題教學:教師拿出教室中,數量在1~5的物品,請學生點數後,再拿出對應的數字卡。	觀察評量 宣實作 學 實際	【育環生美關物環人諧而棲 環】 E 物與懷的 E3 與共保地安 教 覺命值、命了然,重 教知的,植。解和進要	

					算。認識 0 的位值意 義。	內的數量。	三、做出 1~5 數與量的對應 1. 老師拿出粉筆,請學生依粉筆數量, 拿出對應的數字卡。 2. 老師說:「兩個人一組拿出五個一樣的東西。」請學生拿出正確的物品數量。練習 1~5 的數。 3. 老師拿出數字卡,請學生先讀出數字,再拿出對應數量的物品。 四、對應手指的數量寫出數字 1~5		育】 安E8 了解 校園安全的 意義。	
							1. 運用手指表徵,請全班學生將手伸出來,跟著老師動作,藉此建立學生數的概念。 2. 指導學生數字書寫筆順。 練習:先點數水果數量再寫出數字。			
第二週	一、10 以內的數 1-2 6~10 的數 1-3 f~10 以內的數 1-3 mm 如 數 與 國 國 地	4	數備學世有的度數用活-E-A1 數數奇主態能言常中 學、動 將運生	n-I-1 平 內值以則基礎的人類,因此可以的一個人類,因此可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以可以	N-百數活表與合值值單和位換 0 義1-以:動示順數表表位「值算的。1-內含。多序數徵。「十單。位一的操用少。、、位個」位認值	定的 2. 內形的寫 2. 內形的寫 3. 人名 以 量 10 以 量 10 以 , 字 具 , 字 異	1-2 6~10 的數 一、透過情境,認識 6~10 的數 1. 引導學生點數蔬菜,拿出附件 1 的數字卡,認識數字及讀法,依序進行 6~10。 二、經由數數活動確定數量 6~10 的數 1. 學生點數內 1. 學生點數 2 已採收的 2. 數數 2 已採收的 2. 數數 2 是出數 2 是出數 2 是出数 2 是出 2 是出	觀口實課紙察頭作門評評評問評問語量量量答量	【育環生美關物環人諧而棲瓊】 E物與懷的 E3 與共保地發 覺命值、命了然,重知的,植。解和進要	

							1, 4 77 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4			
							出來,跟著老師動作,藉此建立學生數			
							的概念。			
							2. 指導學生數字書寫筆順。			
							練習:先點數糖果數量再寫出數字。			
							1-3 點數與對應			
							一、數與量的對應			
							1. 引導學生一邊點數章魚風箏、鯨魚風			
							筝個數、戴帽子的人數與傘的數量,一			
							邊唱數,點數出總數量後,再寫出數字。			
							動動腦:引導學生點數時,可使用做記			
							號等策略,才不易數錯。			
							二、數與量的對應活動			
							1. 引導學生了解每題中動物的數量、○			
							的數量以及數字需正確對應,請學生貼			
							出正確數量的動物貼紙、畫出正確的○			
							數量或寫出正確的數字。			
							三、相等量的一對一對應活動			
							1. 透過點數小朋友的人數,找到帽子的			
							數量,建立一對一對應的概念。			
							練習:點數盤子的數量,找到需要的蛋			
							糕數量 。			
							動動腦 :引導學生用一對一對應的概			
							念,數繩子的數量,就可以知道狗的數			
							量。			
							練習園地			
							教師帶領學生理解題意,完成練習園			
							地。			
第三週	二、比長短	4	數-E-A2 具	n-I-7 理	N-1-5 長	1. 透過直觀	2-1 比長短	觀察評量	【科技教	
	2-1 比長		備基本的算	解長度及	度(同	比較,能判	一、認識物品的長	口頭評量	育】	
	短、2-2 高		術操作能	其常用單	S-1-1):	斷兩個物件	1 教師藉由題目中的情境,讓學生什麼	實作評量	科 E2 了解	
	矮與厚薄		力、並能指	位,並做實	以操作活	之間的長短	是「長」,鉛筆的長就是從這一端到另	課堂問答	動手實作的	
			認基本的形	測、估測與	動為主。初	(含直線物	<u> </u>	紙筆評量	重要性。	
			體與相對關	計算。	步認識、直	件、曲線物	二、直觀比較兩物件的長			
			係,在日常		接比較、間	件)。	1. 引導學生要將兩枝鉛筆的一端對			
			生活情境		接比較(含	2. 認識直線				
			中,用數學		個別單	和曲線。	2. 請每位學生隨機拿出一枝鉛筆,比比			
			表述與解決		位)。	3. 理解物件				
			小处州所		ル / ・	0. 红州1771下	19 中川和丰川秋以			

			問題。		S-1-1 長		三、認識直線和曲線			
					度(同	需要在同一	1. 以跳繩情境,引導學生認識曲線與直			
					N-1-5):	個起點下進	線。			
					以操作活	行。	四、直線與曲線的長短比較			
					動為主。初	4. 知道高矮	1. 引導學生發現,先將彎曲的跳繩拉直			
					步認識、直	也是一種長	後,再對齊一邊比較,會比較好比。			
					接比較、間	度,並會做	五、直線與曲線的長短比較			
					接比較(含	直接比較。	1. 引導學生發現先將彎曲的繩子拉直			
					個別單	5. 知道厚薄	後,再對齊物品的一邊進行比較。			
					位)。	也是一種長	2. 教師操作說明其他的比較方式,移動			
						度,並會做	物品或繩子,讓物品的兩端皆在繩子			
						直接比較。	內,再進行比較。			
							2-2 高矮與厚薄			
							一、身高高矮的比較			
							1. 問學生:「身高是什麼?」讓學生理			
							解:身高就是直立站好由腳底到頭頂的			
							直線距離。並讓學生用手比比看。			
							2. 問學生:「一個人站著;一個人坐著,			
							可以比身高嗎?」讓學生理解要站在同			
							一個地方比才公平。			
							3. 請兩位學生上臺, 比較誰的身高比較			
							高?誰比較矮?			
							二、厚薄的比較			
							1. 讓學生確認書的厚薄指的是書的書			
							背從一端到另一端。			
							2. 教師拿出兩本書,先問學生:「書的			
							厚薄指的是書的哪裡到哪裡?」讓學生			
							確認書的厚薄指的是書的書背從一端			
							到另一端。並讓學生用手比比看。			
							3. 接著教師將2本書仿第一張圖擺			
							放,然後問學生,要怎麼比才會準確?			
							引導學生先將兩本書用相同的方法擺			
							放,再比較厚薄。並且釐清是要比較			
							「厚」不是比大小,不一定大本就是比			
							較厚。			
第四週	二、比長短	4	數-E-A2 具	n-I-7 理	N-1-5 長	1. 透過長度	2-3 比一比	觀察評量	【科技教	

	2-3 比一 比、練習園 地		備術力認體係生中表問基操、基與,活,述題本作並本相在情用與。的能能的對日境數解	解其位测計算 。	度S以動步接接個位S度N以動步接接個位(1-操為認比比別)1-(1-操為認比比別)同1作主識較較單。1同5)作主識較較單。活。、、(長河話。、)(表別有關含	的接比較。	一、請學生別出牙刷的長在哪裡? 2. 引導學生用附件 10 的紙條做出和紅牙刷一樣的長度,再和黃牙刷做比,那一條緞帶的長度,再到導學生用內,找出哪一條緞帶中的人類主人,一個人類,一個人類,一個人類,一個人類,一個人類,一個人類,一個人類,一個人	口實課紙單字問評問語	育】 科 E2 了解 動手實作的 重要性。
第五週	三、順序與 多少 3-1 數的 順序、3-2 第幾個	4	數備學世有的度數用活中. E-A1 數數奇主態能言常中. 與數數奇主態能言常明. 與數數方主態能言常	n-I-1 理解一千以內的人。 所以 所以 相對 相對 相對 相對 的 相對 的 的 的 的 的 的 的 數 其 數 則 更 之 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	N-百數活表與合值值單和一的操用少。、、位個一的作數 結位位值」。	1. 描內的後 2. 與同以物先 數以物先 數與 以物先 數 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	一、認識 1~10 的數詞序列,熟習數詞序列的前後關係 1. 請學生拿出附件 1,從 1 排到 10,再 數一數。	觀察 頭作 評 量 量 課 紙筆 評 景 筆 景 響 評 景 響 評 景 響 評 景 響 評 景 雪 景 雪 景 雪 景 雪 景 雪 景 雪 景 雪 雪 雪 雪 雪 雪	【安全教育】 安E8 了解 校園安全的 意義。

					位值單位		5. 引導學生,找出2和4的中間數字是			
					換算。認識		3。			
					0的位值意					
					義。		1. 請學生觀察梅花樁上的數字,從1開			
					我		始往上數,梅花樁越來越高。再從10			
							開始往下數,梅花樁越來越低。			
							2. 教師可讓學生排成一橫列,由左到			
							右,再由右到左進行報數,練習倒數或			
							順數。			
							3-2 第幾個			
							一、用序數詞描述 10 以內序列物件的			
							位置,並分辨序數與量			
							1. 教師可以一個固定物當作是蘿蔔,讓			
							學生一起排隊唱歌,並假裝拔蘿蔔。最			
							靠近蘿蔔的是第1個,教師指著其中一			
							人,問被指的學生是第幾個?			
							2. 引導學生先找出第1個在哪裡,再點			
							數圖片中老鼠排在第幾個。			
							3. 引導學生發現不管從哪個方向數,都			
							是7隻動物在拔蘿蔔。			
							二、利用左右來描述排序			
							1. 帶領學生運用「老師說」的遊戲熟練			
							左右手。例如:老師說,舉起你的右手			
							摸摸頭等。			
							2. 引導學生先找到左邊第1個或右邊			
							第1個,才開始點數。			
							動動腦 :理解序數具有方向性			
							1. 教師可提問:「為什麼兩個人的杯子			
							都是第4個呢?」引導學生發現兩個人			
							開始數的方向不同,數出來的次序就會			
							不一樣。			
							三、利用上下來描述排序			
							1. 請學生說出從上往下數,第一格放什			
							麼東西?飛機在第幾格?再從下往上			
							數,回答問題。教師可提問櫃子中其他			
							格數的物品。			
第六週	三、順序與	4	數-E-A1 具	n-I-1 理	N-1-1 -	1. 比較 10	3-3 比多少	觀察評量	【户外教	

	多少、遊戲		備喜歡數	解一千以	五四由丛	以內兩個量	一、透過一對一對應,解決10以內兩	口西拉里	☆ 【
					百以內的數、各場份	以内 _内 侧恒里 的多少。		口頭評量	育】 戶 E1 善用
	中學數學		學、對數學	內數的位	數:含操作	的多少。	量的比較	實作評量	
	(-)		世界好奇、	值結構,據	活動。用數		1. 教師先請學生直覺猜猜看小朋友和	課堂問答	教室外、戶
	3-3 比多		有積極主動	以做為四	表示多少		椅子排的長度一樣長,哪一種比較多?	紙筆評量	外及校外教
	少、練習園		的學習態	則運算之	與順序。結		利用畫線連連看的方式進行一對一對		學,認識生
	地、遊戲中		度,並能將	基礎。	合數數、位		應,連完後會剩下一張椅子。再發表怎		活環境(自
	學數學(一)		數學語言運		值表徵、位		麼知道椅子夠不夠坐。		然或人為)。
	一比多少		用於日常生		值表。位值		二、畫〇表示數量,比多少		
			活中。		單位「個」		1. 請學生點數布丁、果汁的數量,畫○		
					和「十」。		代表,再一對一對應比較多少。		
					位值單位		2. 教師可準備紅色花片 10 個和藍色花		
					換算。認識		片 10 個,分別裝在袋子裡。請兩位學		
					0的位值意		生分別從袋子裡抓一把花片,比較誰抓		
					義。		到的花片比較多(少)?		
							動動腦 :認識「一樣多」		
							1. 請學生發表自己是怎麼知道的。		
							2. 學生可能回答: 布丁有 5 個, 甜甜圈		
							有5個,兩個數字一樣,所以是一樣		
							多。或是5個布丁和5個甜甜圈畫○後		
							連起來剛好都連完。		
							三、自製表徵來比較 10 以內的數		
							1. 請學生根據題目的訊息,畫○表示蜻		
							蜓和蝴蝶的數量,再一對一畫線連起		
							來。		
							2. 根據連線的結果,判斷蜻蜓與蝴蝶誰		
							比較多或誰比較少,並進行語意轉換。		
							練習園地		
							教師帶領學生理解題意,完成練習園		
							地。		
							遊戲中學數學(一)-比多少(比較雨		
							量的多少)		
							1. 學生 2 人一組,運用附件數字卡,以		
							遊戲進行卡片上糖果數量的比較。		
第七週	四、分與合	4	數-E-A2 具	n-I-2 理	N-1-2 ha	1. 解決 10	4-1 分分看	觀察評量	【家庭教
	4-1 分分		備基本的算	解加法和	法和減	以內各數量	一、透過活動,認識分和合的表徵	口頭評量	育】
	看、4-2 合起		術操作能	減法的意	法:加法和	的合成、分	1. 上課前準備好如課本圖中活動的紙	實作評量	家 E4 覺察
	來		力、並能指	義,熟練基	減法的意	解問題(和	箱。	課堂問答	個人情緒並

Г	1m 44 1 11 mi	1 1 2521	24 Hz 2-	h, 11 -15 ±-	O de Formals on the characteristics	1, k	×1.4.4
	認基本的形	本加減法	義與應	數、被減數	2. 將 5 顆球, 一顆一顆投入紙箱, 讓學	紙筆評量	適切表達,
	體與相對關	並能流暢	用。含「添	· · ·	生觀察5可以分成多少和多少。依投球		與家人及同
	係,在日常	計算。	加型」「併		的結果,記錄在分與合的表徵中。		儕適切互
	生活情境		加型」「拿		二、解決了的分解活動		動。
	中,用數學		走型」「比	述 10 以內	1. 教師操作教具,投入7顆球。教師提		
	表述與解決		較型」等應	各數量的合	問:左邊掉一顆球,右邊呢?學生發		
	問題。		用問題。加	成、分解問	表:7顆球分2堆,可以分成1顆和6		
			法和減法	題的解題過	顆。請學生將答案填入分與合的表徵		
			算式。	程和結果。	中。		
			N-1-3 基		2. 仿照上面方式進行其他分法。		
			本加減		4-2 合起來		
			法:以操作		一、解決 6 的合成問題		
			活動為		1. 教師的右手拿 2 枝棒棒糖, 左手拿 4		
			主。以熟練		枝棒棒糖。請學生先點數左右兩手的棒		
			為目標。指		棒糖數量,教師將2手的棒棒糖合在一		
			1到10之		起, 問學生共有幾枝棒棒糖?將答案填		
			數與1到		入分與合的表徵中。		
			10 之數的		二、解決8的合成問題		
			加法,及反		1. 教師提問:1 顆紅蘋果和7顆青蘋果		
			向的減法		合起來一共有幾顆蘋果?教師拿紅色		
			計算。		的花片和綠色的花片作為表徵貼在黑		
			0 31		板上。將答案填入分與合的表徵中。		
					2. 仿照上面的方法,練習其他合成 8 的		
					組合方式。		
					三、解決 9 的合成問題		
					1. 教師提問:盒子裡有1顆巧克力,盒		
					1. 教師從同·盖丁程有 1 賴 7 兄 7 ~		
					「巧克力?將答案填入分與合的表徵中。」		
					2. 仿照上面的方法,練習其他合成 9 的		
					組合方式。		
					動動腦 :和固定,被加數越大,加數越		
					1 + 69 1 \$ 1,000 11 4 11 0 10 11		
					1. 請學生拿出附件 4 的 9 個花片。		
					2. 教師請學生將9個花片在桌上分成		
					兩堆,發表是怎麼分的。學生發表:1		
					和 8、8 和 1、2 和 7、7 和 2、3 和 6、		
					6和3、4和5、5和4。		

				I	I					1
							3. 教師問:「你發現了什麼?」學生答:			
							「左邊越多右邊就越少。不管怎麼分都			
							只有9個。」			
第八週	四、分與合	4	數-E-A2 具	n-I-1 理	N-1-1 —	1. 認識並使	4-3 0 的認識	觀察評量	【戶外教	
	4-3 0 的認		備基本的算	解一千以	百以內的	用 0。	一、透過從有到無的情境認識 ()	口頭評量	育】	
	識、4-4 分與		術操作能	內數的位	數:含操作	2. 解決 10	1. 教師拿出2個花片貼於黑板上表示	實作評量	户 E1 善用	
	合、練習園		力、並能指	值結構,據	活動。用數	以內數量的	蛋糕的數量,學生觀察並回答。1 盤子	課堂問答	教室外、戶	
	地		認基本的形	以做為四	表示多少	合成、分解	上有個蛋糕, 吃了1個蛋糕後,盤子	紙筆評量	外及校外教	
			體與相對關	則運算之	與順序。結	問題(和	裡還剩1個。再吃一個蛋糕後,盤子裡		學,認識生	
			係,在日常	基礎。	合數數、位	數、被減數	「沒有」蛋糕了,也可以說是「0」個		活環境(自	
			生活情境	n-I-2 理	值表徵、位	為 10 以	蛋糕。		然或人為)。	
			中,用數學	解加法和	值表。位值	內)。	二、記錄有 0 的分合			
			表述與解決	減法的意	單位「個」	3. 用語言描	1. 教師以課本情境圖提問:「心心套中			
			問題。	義,熟練基	和「十」。	述 10 以內	幾個?沒套中幾個?分合記錄表中的5			
				本加減法	位值單位	各數量的合	表示什麼?0表示什麼?灰色5表示什			
				並能流暢	換算。認識	成、分解問	麼?」依上面步驟引導學生討論其他小			
				計算。	0的位值意	題的解題過	朋友套圈的情況。			
					義。	程和結果。	4-4 分與合			
					N-1-2 ha		一、透過操作解決分解與合成的問題			
					法和減		1. 教師問:「數數看,有幾個人要過			
					法:加法和		橋?」			
					減法的意		2. 教師引導:小朋友分兩邊過橋,6個			
					義與應		人要過橋,有2個人走左邊,4個人走			
					用。含「添		右邊。			
					加型」「併		3. 教師引導:橋的左邊有2個人,右邊			
					加型」「拿		有 4 個人,過橋後共有 6 個人。			
					走型」「比		4. 教師引導討論:「從上面2題的答			
					較型」等應		案,你發現什麼?」			
					用問題。加		二、練習10的合成與分解			
					法和減法		1. 教師操作附件 14,讓學生看到粉紅			
					算式。		方框遞增,藍色方框遞減。			
					N-1-3 基		2.9個藍色和1個粉紅色,合起來是10			
					本加減		個方框。也可以說 10 個方框可以分成			
					法:以操作		9個藍色方框和1個粉紅色方框,再請			
					活動為		學生記錄在分與合的表徵中			
					主。以熟練		3. 依照上述方法操作其他 10 的組合。			
					為目標。指		動動腦 :知道 ()和任何數合起來還是原			

第九週	五、認識形	4	數-E-B1 具	s-I-1 從	1 到 10 之 數 1 10 之 數 1 2 到 10 之 數 2 之 的 分 分 分 分 分 分 分 分 分 分 分 分 分 分 了 一 2 2 2 2 2 3 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	1. 透過實物	來的數 1. 先拿出粉紅色色紙卡,全部放入附件中有 10個,藍所有 10個方框有 10個方框,看 10個方框,看 10個方框,看 10和 10 合起來是 10。 2. 再請框有 10個方框,看 10個方框,看 10個方框,看 10個方框,所以 0和 10合來是 10。 2. 再請框有 10個方框,所以 0和 10合來是 10。 是 10。 是 10。 是 2體體為 10及一部分分量 10分量 2 體體與 不有 2 學生 10分量 2 學生 10分	觀察評量	【科技教	
	狀 5-1 堆疊與 分類、5-2 認識形狀		備與術的力練使衡認驗形以公日數符轉,操用及識中體符式常字號換並作之時日的,號。語及之能能日度間常幾並表語及之能能日度間常幾並表言算間 熟常量,經何能示	操作初體為常形何特徵。	體作活主複點的以為描、數。製、堆疊。	面與曲面, 並做簡單分 類活動。	1. 請學生於教學前,帶如課本頁面的各種物品。 2. 教師引導學生觀察帶來的物品,讓學生自己嘗試堆疊,並兩人一組討論如何堆疊才可以堆高且不易倒塌。 3. 請學生各自發表所堆疊的造型。 二、利用堆疊與滾動的活動,認識平面與曲面的特性 1. 引導學生在剛剛的活動中,發現有「平平的面」的物品比較容易向上堆	口實課紙筆評問書	育 】 科 E2 了解 動手實作。	

第十週	五、認識形	4	數-E-B1 具	s-I-1 從	S-1-2 形	1. 點數出基	也有,所體形質 也有, 一方。) 一方。 一方。 一方。 一方。 一方。 一方。 一方。 一方。	觀察評量	【科技教
第十週	五、認識形 狀	4	數-E-B1 具 備日常語言	s-I-1 從 操作活	S-1-2 形 體的操	1.點數出基本圖形的數	5-3 拼一拼 一、點數指定的平面圖形	觀察評量 口頭評量	【科技教
	5-3 拼一		與數字及算	動,初步認	作:以操作	量。	1. 學生透過平面圖形的點數活動,加深	實作評量	A E2 了解
	拼、練習園		術符號之間	識物體與	活動為	2. 運用基本	對平面圖形特性的認識。	課堂問答	動手實作的
	地		的轉換能	常見幾何	主。描繪、	圖形,進行	2. 讓學生找出圖示中所有的正方形、長	紙筆評量	重要性。
			力,並能熟	形體的幾	複製、拼	拼貼活動。	方形、三角形、圓形,學生自行作答後,		
			練操作日常	何特徵。	貼、堆疊。		再討論答案。		
			使用之度量				二、圖形拼貼活動		
			衡及時間,				1. 學生運用附件圖卡,先自行設計一幅		

			加州口				+ 五四几从为制 运転 + 几 列 + 一 五 二			
			認識日常經				畫,再用貼紙複製這幅畫貼到課本頁面			
			驗中的幾何				中。			
			形體,並能				2. 請個別學生上臺發表自己的作品,並			
			以符號表示				說一說自己用了哪些圖形?各用了幾			
			公式。				個?			
							練習園地			
							教師帶領學生理解題意,完成練習園			
							地。			
第十一週	學習加油讚	4	數-E-A1 具	n-I-1 理	N-1-1 —	1. 透過第三	綜合與應用	觀察評量	【閱讀素養	
	(-)		備喜歡數	解一千以	百以內的	物間接比較	一、透過第三物間接比較兩物件的長	口頭評量	教育】	
	綜合與應		學、對數學	內數的位	數:含操作	雨物件的	1. 請學生發表子瑜和又倫誰比較高?	實作評量	閱 E3 熟悉	
	用、生活中		世界好奇、	值結構,據	活動。用數	長。	怎麼從櫃子判斷? 	課堂問答	與學科學習	
	找數學、看		有積極主動	以做為四	表示多少	2. 熟練 10	2. 請學生發表哪2棵樹一樣高?是怎	紙筆評量	相關的文本	
	繪本學數學		的學習態	則運算之	與順序。結		麼知道的。	., , _	閱讀策略。	
			度,並能將	基礎。	合數數、位		二、透過操作熟練分與合			
			數學語言運	n-I-2 理	值表徵、位	1 1	1. 先點數小丑的兩隻手上共有幾個花			
			用於日常生	解加法和	值表。位值		片?			
			活中。	減法的意	單位「個」		2. 看圖想一想,8 個花片被分成了幾個			
			數-E-B3 具	義,熟練基	和「十」。		花片和幾個花片?			
			備感受藝術	本加減法	位值單位	中的運用。	3. 教師可以變換兩隻手上的花片數			
			作品中的數	並能流暢	換算。認識		量,增加練習的機會。			
			學形體或式	計算。	0的位值意	幾何圖形。	三、熟練10的分與合			
			樣的素養。	n-I-7 理	義。	WITE 10	1. 學生兩人一組,每人拿出 10 個花			
			MAT AN E	解長度及	N-1-2 ha		片,依上面步驟玩遊戲。			
				其常用單	法和減		看繪本學數學 《小熊去爬山》			
				位,並做實	法:加法和		1. 教師可提問:猜猜這篇故事《小熊去			
				測、估測與	減法的意		爬山》是說什麼樣的故事?封面上有幾			
				計算。	· 義與應		隻小熊呢?			
				s-I-1 從	用。含「添		2. 全班共讀《小熊去爬山》			
				操作活	加型」「併		3. 教師可提問:			
				動,初步認	_		(1)突然有一隻小熊跌倒了,是第幾隻			
				識物體與	走型」「比		小熊跌倒了呢?為什麼第1隻小熊和			
				常見幾何	校型」等應					
				形體的幾	段至」 寸心 用問題。加		(2)「橋上一次只能通過5隻,第1隻			
				加脂的及 何特徵。	法和减法		小熊上橋時,後面還可以有幾隻小熊一			
				门门拟。	広州 咸伝 算式。					
					升八。 N-1-3 基					
					№1-0 本	1	熊,共有5隻小熊可以一起走上橋。			

本加減	(3)「為什麼第6隻小熊說要等最前面
法:以操作	的第1隻小熊過了,他才可以上橋
活動為	呢?」引導學生從畫面中發現,第6隻
主。以熟練	的前面有 5 隻,從第 2 隻數到第 6 隻小
為目標。指	熊,也是5隻小熊。
1到10之	生活中找數學
數與1到	一、知道幾何圖形在生活中的運用
10 之數的	1. 討論枕頭、鞋子上有哪些圖案?
加法,及反	2. 請學生找一找生活周遭還有哪些物
向的減法	品上有幾何圖形呢?
計算。	二、找出生活中的形狀
N-1-5 長	1. 找找看,照片中的長方形、三角形、
度(同	圓形在哪裡?
S-1-1) :	2. 教師可詢問學生,生活中哪裡還可以
以操作活	找到形狀?
動為主。初	
步認識、直	
接比較、間	
接比較(含	
個別單	
位)。	
S-1-1 長	
度(同	
N-1-5):	
以操作活	
動為主。初	
步認識、直	
接比較、間	
接比較(含	
個別單	
位)。	
S-1-2 形	
體的操	
作:以操作	
活動為	
主。描繪、	
複製、拼	

					貼、堆疊。					
第十二週	六、10 以內	4	數-E-A2 具	n-I-2 理	N-1-2 ha	1. 在具體情	6-1 加法算式	觀察評量	【安全教	
	的加法		備基本的算	解加法和	法和減	境中,理解	一、以併加型問題認識加法算式。	口頭評量	育】	
	6-1 加法算		術操作能	减法的意	法:加法和	加法的意	1. 教師引導學生理解題意。	實作評量	安 E8 了解	
	式		力、並能指	義,熟練基	減法的意	義。	2. 引導學生用畫○的方式表示題目的	課堂問答	校園安全的	
			認基本的形	本加減法	義與應	2. 運用加法	數量,再點數合起來的數量。	紙筆評量	意義。	
			體與相對關	並能流暢	用。含「添	算式記錄加	3. 教師以加法算式說明把畫○的過程			
			係,在日常	計算。	加型」「併	法問題。	用加法算式記錄下來,並說明算式中各			
			生活情境	r-I-1 學	加型」「拿	3. 正確計算	個數字和符號的意義。			
			中,用數學	習數學語	走型」「比	和為10以	二、以併加型問題認識加法算式。			
			表述與解決	言中的運	較型」等應	內的加法。	1. 教師引導學生理解題意。			
			問題。	算符號、關	用問題。加	4. 解決生活	2. 請學生用畫○的方式表示題目的數			
				係符號、算	法和减法	中與加法相	量,再點數合起來的數量,再把過程用			
				式約定。	算式。	關的問題。	加法算式記錄下來。			
					N-1-3 基		動動腦 :理解加法問題的情境			
					本加減		1. 教師可提問:一盒蛋糕有 4 個,買雨			
					法:以操作		盒,是什麼意思?。			
					活動為		2. 引導學生發現題目中的兩盒,每一盒			
					主。以熟練		都有 4 個蛋糕,因此是兩個 4 相加。			
					為目標。指		三、以添加型問題認識加法算式。			
					1到10之		1. 教師引導學生理解題意。			
					數與1到		2. 引導學生理解用畫○的方式表示原			
					10 之數的		有的數量,並描畫又添加的數量,再點			
					加法,及反		數合起來的數量。			
					向的減法		3. 引導學生可利用往上數的策略得到			
					計算。		答案。			
					R-1-1 算		4. 引導學生用加法算式記錄問題和結			
					式與符		果,並說明算式中各個數字和符號的意			
					號:含加減		義。			
					算式中的		四、以添加型問題認識加法算式。			
					數、加號、		1. 教師引導學生理解題意。			
					減號、等		2. 引導學生理解用畫○的方式表示原			
					號。以說、		有的數量,並描畫又添加的數量,再點			
					讀、聽、		數合起來的數量,最後用加法算式記錄			
					寫、做檢驗		問題和結果。			
					學生的理					
					解。適用於					

					後續階段。				
第十三週	六、10 以內	4	數-E-A2 具	n-I-2 理	N-1-2 ha	1. 正確計算	6-2 0的加法	觀察評量	【安全教
	的加法		備基本的算	解加法和	法和減	和為10以	一、認識加數是 0 的加法算式。	口頭評量	育】
	6-2 0 的加		術操作能	減法的意	法:加法和	內的加法。	1. 教師引導學生理解題意。	實作評量	安 E8 了解
	法、6-3 加法		力、並能指	義,熟練基	減法的意	2. 解決生活	2. 引導學生理解撈到 0 條魚是指沒有	課堂問答	校園安全的
	練習、練習		認基本的形	本加減法	義與應	中與加法相	捞到魚。	紙筆評量	意義。
	園地、遊戲		體與相對關	並能流暢	用。含「添	關的問題。	3. 引導學生透過圖片點數合起來的數		
	中學數學		係,在日常	計算。	加型」「併		量,發現答案和被加數的數字相同,並		
	(二) -湊		生活情境	n-I-3 應	加型」、「拿		完成加法算式。		
	10 配對		中,用數學	用加法和	走型」「比		二、認識被加數是 0 的加法算式		
			表述與解決	減法的計	較型」等應		1. 教師引導學生理解題意。		
			問題。	算或估算	用問題。加		2. 引導學生理解空桶子表示沒有投中		
				於日常應	法和減法		球,記作0。		
				用解題。	算式。		3. 引導學生透過圖片點數合起來的數		
				r-I-1 學	N-1-3 基		量,發現答案和加數的數字相同,並完		
				習數學語	本加減		成加法算式。		
				言中的運	法:以操作		動動腦 :認識「O」在加法算式中的意		
				算符號、關	活動為		義,與對答案的影響。		
				係符號、算	主。以熟練		1. 請學生讀題後發表。		
				式約定。	為目標。指		2. 學生可能回答: 0 代表沒有投中。有		
					1到10之		0的加法算式,答案和不是 0的那個數		
					數與1到		相同。		
					10 之數的		6-3 加法練習		
					加法,及反		一、透過加法心算卡遊戲熟練加法。		
					向的減法		1. 教師翻出心算卡加法算式,讓學生說		
					計算。		出答案,反覆練習至熟練為止。		
					R-1-1 算		2. 學生兩人一組,一人翻題目,一人說		
					式與符		答案,比賽誰答對的題目比較多。		
					號:含加減		二、找出和相同的心算卡		
					算式中的		1. 將心算卡根據答案放在相對應的格		
					數、加號、		子中。		
					減號、等		2. 將卡片按照順序排排看,說說看有什		
					號。以說、		麼發現。		
					讀、聽、		動動手 :熟練加法心算		
					寫、做檢驗		1. 讓學生兩兩分組競賽,藉由遊戲熟練		
I					學生的理		加法心算。		
					解。適用於		三、觀察加法算式與答案的規律。		

					後續階段。		1. 請學生先將心算卡按照被加數相		
					後側質权。				
							同、加數逐漸增加的方式,在桌面上排		
							出所有心算卡。		
							2. 從被加數為 4 的那一排心算卡中找		
							到答案。		
							3. 請學生說說看,從算式和答案的變		
							化,發現了什麼?		
							4. 請學生使用附件 19 的加法拉拉棒,		
							變換被加數,並按照加數漸增加的次序		
							排列,讓學生觀察算式和答案的變化。		
							動動腦 :從加法算式的規律找出答案		
							1. 請學生發表他是怎麼知道的。		
							2. 學生可能回答:從上面的題目知道當		
							加數多1,答案就會多1。		
							練習園地		
							教師帶領學生理解題意,完成練習園		
							地。		
							遊戲中學數學(二) -湊 10 配對		
							1. 學生兩人一組,依課本的圖示,將2		
							個人的數字卡混合,數字朝下,翻2張		
							牌,如果翻起的2張牌加起來是10,		
							可以把 2 張牌收回來,換對方翻牌。		
							2. 如果翻起來的 2 張牌, 相加起來不是		
							10,就必須將2張牌翻面蓋回,接著換		
							對方進行遊戲。		
							3.2個人互相輪流翻牌,直到桌上的牌		
							通通翻完, 誰得到的牌張數比較多的玩		
							家,即可成為贏家。		
第十四週	七、10 以内	4	數-E-A2 具	n-I-2 理	N-1-2 ho	1. 在具體情	7-1 減法算式	觀察評量	【户外教
77 1 1 2	的減法	1		解加法和	法和減	境中,理解	一、以拿走型問題認識減法算式	口頭評量	育】
	7-1 減法算		術操作能	減法的意	法:加法和		1. 教師引導學生理解題意。	實作評量	A
	式		力、並能指	義,熟練基	滋法的意	减公的心 義。	2. 引導學生理解用畫○的方式表示原	課堂問答	教室外、戶
	<i>></i> (認基本的形	本加減法	减压的 息	2. 運用減法	Q. 介守学生性肝力量○的力式农小凉 來的數量,再用畫掉的方式,表示拿走	紙筆評量	教室/
			総基本的ル 體與相對關	本加减层 並能流暢	我兴愿 用。含「添	,	的數量。	似丰川里	學,認識生
			版 照相 到 關 係 , 在 日 常	业	加型」「併		的		字, 祕臧生 活環境(自
			係, 任日吊 生活情境	計井。 r-I-1 學	_	法问趣。 3. 正確計算	3. 教師以臧法昇式說明把畫①的迥 程,用減法算式記錄下來,並討論算式		活環現(日 然或人為)。
									然以八為丿。
]	中,用數學	習數學語	走型」' 比	被减数為 IU	中各個數字和符號的意義。		

			表述與解決	言中的運	較型」等應	以內的減	二、以減法算式記錄拿走型問題			
			表	百十的建 算符號、關	牧空」 寻應 用問題。 加	以内的减 法。	一、以减宏异式記錄季定型问題 1. 教師引導學生理解題意。			
			问理。			法 。				
				係符號、算	法和減法		2. 引導學生理解用畫○的方式表示手			
				式約定。	算式。		上原來氣球的數量,再用畫掉的方式,			
					N-1-3 基		表示飛走的數量。			
					本加減		3. 請學生把畫○的過程,用減法算式記			
					法:以操作		錄下來,並討論算式中各個數字和符號			
					活動為		的意義。			
					主。以熟練		三、解決對應拿走型問題			
					為目標。指		1. 教師引導學生理解題意。			
					1到10之		2. 引導學生理解1個小朋友拿走1頂帽			
					數與1到		子,2個小朋友就會拿走2頂帽子。			
					10 之數的		3. 畫○表示櫃子裡帽子的數量,再用畫			
					加法,及反		掉的方式,表示拿走的數量。			
					向的減法		4. 請學生把畫○的過程,用減法算式記			
					計算。		錄下來,並討論算式中各個數字和符號			
					R-1-1 算		的意義。			
					式與符					
					號:含加減					
					算式中的					
					數、加號、					
					減號、等					
					號。以說、					
					讀、聽、					
					寫、做檢驗					
					學生的理					
					解。適用於					
					後續階段。					
第十五週	七、10 以内	4	數-E-A2 具	n-I-2 理	N-1-2 カロ	1. 正確計算	7-2 0的减法	觀察評量	【安全教	
	的減法		備基本的算	解加法和	法和減	被減數為10	一、認識差是 0 的減法算式	口頭評量	育】	
	7-2 0 的減		術操作能	減法的意	法:加法和		1. 教師引導學生理解題意。	實作評量	安 E8 了解	
	法、7-3 減法		力、並能指	義,熟練基	减法的意	法。	2. 引導學生理解拿走 8 枝筆是指全部	課堂問答	校園安全的	
	練習		認基本的形	本加減法	義與應		拿走。	紙筆評量	意義。	
	-		體與相對關	並能流暢	用。含「添		3. 引導學生透過畫○表徵筆的數量,再		.5 11	
			係,在日常	計算。	加型」「併		將拿走的數量畫掉。			
			生活情境	n-I-3 應	加型「拿		4. 完成減法算式。			
			中,用數學	用加法和	走型」「比		動動腦 :認識「0」在減法算式中的意			
L	l .		1 川	14 11-14 11-	八土」儿	l .	 			

the classification of	33.31.77.32	1) TI 1/2 -	
表述與解決	減法的計	較型」等應	義。
問題。	算或估算	用問題。加	1. 引導學生理解被減數與減數相同的
	於日常應	法和減法	算式中,答案都會等於 0。
	用解題。	算式。	二、認識減數是 0 的減法算式
	r-I-1 學	N-1-3 基	1. 教師引導學生理解題意。
	習數學語	本加減	2. 引導學生理解沒有賣掉是指賣掉 0
	言中的運	法:以操作	顆。
	算符號、關	活動為	3. 引導學生畫○點數剩下的數量,沒有
	係符號、算	主。以熟練	賣掉就不用畫掉,所以答案與被減數的
	式約定。	為目標。指	數字相同。
		1到10之	4. 完成減法算式。
		數與1到	動動腦 :認識「O」在減法算式中的意
		10 之數的	義。
		加法,及反	1. 引導學生理解減數是 0 的減法算
		向的減法	式,答案與原來數相同。
		計算。	7-3 減法練習
		R-1-1 算	一、透過減法心算卡遊戲熟練減法
		式與符	1. 教師翻出心算卡減法算式,讓學生說
		號:含加減	出答案,反覆練習至熟練為止。
		算式中的	2. 學生兩人一組,一人翻題目,一人說
		數、加號、	答案,比賽誰答對的題目比較多。
		減號、等	二、找出差相同的減法心算卡
		號。以說、	1. 將心算卡根據答案放在相對應的格
		讀、聽、	子中。
		寫、做檢驗	2. 將卡片按照順序排排看,說說看有什
		學生的理	麼發現。
		解。適用於	三、觀察減法算式與答案的規律。
		後續階段。	1. 請學生先將心算卡按照被減數相
			同、減數逐漸增加的方式,在桌面上排
			出所有心算卡。
			2. 從被減數為的那一排心算卡中找到
			答案。
			3. 請學生發表從算式和答案的變化,發
			現了什麼?
			動動腦 :從減法算式的規律找出答案
			1. 請學生發表他是怎麼知道的。
			2. 學生可能回答: 從上面的題目知道當

							減的數多1,答案就會少1。			
第十六週	七、10 以內	4	數-E-A2 具	n-I-2 理	N-1-2 ho	1. 解決生活		觀察評量	【安全教	
	的減法		備基本的算	解加法和	法和減	中與加、減			育】	
	7-4 m —		術操作能	減法的意	法:加法和		法解題	實作評量	安 E8 了解	
	加,減一		力、並能指	義,熟練基	減法的意	題。	1. 引導學生先理解題意,再判斷要用加		校園安全的	
	減、練習園		認基本的形	本加減法	義與應		法,還是減法算式。	紙筆評量	意義。	
	地		體與相對關	並能流暢	用。含「添		2. 畫○或心算求出答案,再列出正確的			
			係,在日常	計算。	加型」、「併		算式。			
			生活情境	r-I-1 學	加型」、「拿		動動腦 :用算式表示情境			
			中,用數學	習數學語	走型」「比		1 引導學生觀察與思考:學生根據觀察			
			表述與解決	言中的運	較型」等應		可知道,手上原有7顆氣球,飛走一些			
			問題。	算符號、關	用問題。加		後,有4顆還在手上,把原有的7顆減			
				係符號、算	法和减法		去還在的氣球,就是飛走的氣球。			
				式約定。	算式。		2. 學生也可能根據觀察圖示,發現飛走			
					N-1-3 基		的氣球繩子有 3 顆			
					本加減		3. 學生可能寫出的算式有「7-3=4」、			
					法:以操作		「4+3=7」、「7-4=3」, 只要學生能			
					活動為		合理說明所寫出的算示,並能正確說明			
					主。以熟練		各數所代表意義,教師皆應予以接受。			
					為目標。指		練習園地			
					1到10之		教師帶領學生理解題意,完成練習園			
					數與1到		地。			
					10 之數的					
					加法,及反					
					向的減法					
					計算。					
					R-1-1 算					
					式與符					
					號:含加減					
					算式中的					
					數、加號、					
					減號、等					
					號。以說、					
					讀、聽、					
					寫、做檢驗					
					學生的理					
					解。適用於					

第十七週 內、30 以內 4 餘本數數 8-1 數到 20、8-2 数到 20、8-2 数到 20、8-2 数到 20、8-2 数到 20、8-2 数别 20、8-2 数别 20、8-2 数别 20、8-2 数别 30、8-2 数别 20、8-2 数别 30、8-2 数

							2. 教學時,可搭配積木或花片進行實際操作。 動動手:熟練計數方法 1. 引導學生找課本 P. 34 的帆船中共有 幾艘,並討論不會漏數的方法。			
							四、做出 21~30 數與量的對應 1. 老師拿出集點卡,請學生拿出對應數 量的數字卡。			
							2. 老師拿出數字卡,請學生先讀出數字,再做出對應數量的集點卡。			
第十八週	八的 8-3 数 数 8-4 数 数 的 順 的 數 图	4	數備學世有的度數用活-E-A、界積學,學於中名1 數數奇主態能言常具 學、動 將運生	n-I-1 平的值以则基础 到基础 到上, 1-1 中的横沟算。	N-百數活表與合值值單和位換 0 義1-1以:動示順數表表位「值算的。1 內含。多序數徵。「十單。位一的操用少。、、位個」位認值の作數 結位位值」。 識意	數概念。 2.進行30 以內的數大 小比較。	1. 教師說明題意,帶領學生唱數1到 30,並將數字填入車廂上。	觀口實課紙察頭作堂筆評評問評問評問語量量	【育 】 安校意 了全 了全 的	

							地。			
第十九週	九、 明 9-1 4 5 5 5 6 6 6 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	4	數備與術的力練使衡認驗形以公-E-B 數符轉,操用及識中體符式-B 1 語及之能能日度間常幾並表具言算間 熟常量,經何能示具言算間 熟常量,經何能示	n-I-9 認時間位。	N-常語活主期月「「「「「「簡報點點1-時:動。報幾明今昨上中下晚單讀」」4時以為簡讀日天天天午午午上時「與。日用操 單「」」」」」」」數整「	序事間 2.經鐘讀點的 此生短生會會、刻比生短生會會、刻	9-1 事件的先後 一、事件發生先後時間序的判斷 1. 引導學生配合圖示,依照事件發生順序說出圖示內容,建立事件「先、後」的順序概念,並能標示1、2、3表示順序。 二、比較事件發生時間的長短 1. 請學生上臺示範圖示動作,實際比較兩者花費時間的長短。帶領學生進行討	課堂問答	【 方 E5 對同並享。 外報解境 樂身	

	1	1		1		1	T .			
							點鐘面。			
							3. 教師配合鐘面介紹電子鐘的呈現半			
							點時刻的方式。			
							二、認讀半點時刻並結合生活時間用語			
							報讀			
							1. 教師請學生根據情境,一面說出情			
							境,一面練習報讀。			
第二十週	九、時間	4	數-E-A1 具	n-I-1 理	N-1-1 —	1. 使用常用	9-4 我的一天	觀察評量	【家庭教	
	9-4 我的一		備喜歡數	解一千以	百以內的	時間用語	一、熟悉整點、半點的認讀。	口頭評量	育】	
	天、9-5 時間		學、對數學	內數的位	數:含操作	(例如:上	1. 教師引導學生瀏覽跨頁圖,報讀鐘面	實作評量	家 E7 表達	
	的前後、練		世界好奇、	值結構,據	活動。用數	午、中午、	時刻,並說出圖示中人物正在進行的活	課堂問答	對家庭成員	
	習園地		有積極主動	以做為四	表示多少	下午和晚	動。藉由實際撥鐘觀察鐘面上時刻的變	紙筆評量	的關心與情	
	學習加油讚		的學習態	則運算之	與順序。結	上)。	化,並提醒說故事時,注意上午、中午、		感。	
	(=)		度,並能將	基礎。	合數數、位	2. 運用情	下午等時間用語的使用時機。		【性別平等	
	綜合與應		數學語言運	n-I-2 理	值表徵、位	境,找出適	9-5 時間的前後		教育】	
	用、生活中		用於日常生	解加法和	值表。位值	合的加減算	一、報讀指定鐘面後1小時的時刻		性 E3 覺察	
	找數學、看		活中。	減法的意	單位「個」		1. 教師以頁面情境, 請學生撥出長針轉		性別角色的	
	繪本學數		數-E-B1 具	義,熟練基	和「十」。	3. 透過操作	一圈,也就是1小時後的鐘面,並報讀。		刻板印象,	
	學、數學園		備日常語言	本加減法	位值單位	熟練加與	2. 請學生說出長、短針變化的情形。		了解家庭、	
	地		與數字及算	並能流暢	換算。認識	減。	二、報讀指定鐘面前1小時的時刻		學校與職業	
			術符號之間	計算。	0的位值意	4. 共讀繪本	1. 教師以頁面情境,依照題意,撥出1		的分工,不	
			的轉換能	r-I-1 學	義。	練習時間報	小時前的鐘面。		應受性別的	
			力,並能熟	習數學語	N-1-2 10	讀。	2. 請學生說出長、短針變化的情形。		限制。	
			練操作日常	言中的運	法和減	5. 察覺數字	動動腦:能夠反推長針轉一圈回去後的		【閱讀素養	
			使用之度量	算符號、關	法:加法和	_	鐘面變化		教育】	
			衡及時間,	係符號、算	減法的意	運用及出	1. 教師引導學生配合圖示,說出事件的		閱 E3 熟悉	
			認識日常經	式約定。	義與應	現。	.		與學科學習	
			驗中的幾何	n-I-9 認	用。含「添		2. 請學生發表解題想法,並歸納答案。		相關的文本	
			形體,並能	識時刻與	加型」「併		3. 學生可能想法: 能根據圖示, 利用時		閱讀策略。	
			以符號表示	時間常用	加型」、「拿		鐘操作下午四點長針往回撥一圈後是		,,,,,,	
			公式。	單位。	走型」、「比		下午三點或是已經能知道下午四點的			
					較型」等應		鐘面反推回去是下午三點。			
					用問題。加		練習園地			
					法和減法		教師帶領學生理解題意,完成練習園			
					算式。		地。			
					N-1-3 基		綜合與應用			
					本加減		一、運用情境,找出適合的加減算式			

法:以操作	1. 第一隻老鼠手上有 3 顆氣球,又來了
活動為	另一隻老鼠給牠 2 顆氣球,因此 3+2
主。以熟練	=5,有5顆氣球。
為目標。指	2. 第二隻老鼠手上有 5 顆氣球,但 3 顆
1到10之	氣球飛走了,因此 5−3=2,剩下 2 顆
數與1到	氣球。
10 之數的	3. 第三隻老鼠手上有 5 顆氣球, 2 顆氣
加法,及反	球被鳥啄破,因此5-2=3,剩下3顆
向的減法	氣球。
計算。	二、透過操作熟練加與減
R-1-1 算	1. 教師說明題意,引導學生理解題意,
式與符	再嘗試解題。
號:含加減	2. 學生拿出附件 20、25 先排排看,再
算式中的	放入適當的數字。
數、加號、	3. 本題並不一定要求所有的學生能獨
減號、等	立完成。練習時,可在全班共同討論
號。以說、	下,一邊計算一邊將答案填入。
讀、聽、	看繪本學數學 《狐狸先生的晚餐》
寫、做檢驗	1. 教師可提問:猜猜《狐狸先生的晚餐》
學生的理	是說什麼樣的故事?看看封面上有什
解。適用於	麼呢?
後續階段。	2. 全班共讀《狐狸先生的晚餐》
N-1-6 日	3. 教師可提問:
常時間用	(1)「狐狸小姐應該幾點鐘去呢?」引
語:以操作	- 導學生從圖片中發現卡片上沒有寫時
活動為	間。
主。簡單日	(2)「你在哪裡發現時間的呢?」引導
期報讀「幾	學生發現有哪些時間工具在圖片裡。
月幾日」;	(3)「你能知道這個時間是幾點嗎?」
「明天」、	讓學生練習說出正確的時間。
「今天」、	(4)「狐狸小姐為什麼沒有看到狐狸先
「昨天」;	生?」引導學生討論狐狸小姐雖然有去
「上午」、	池塘邊,但沒有和狐狸先生碰到面,因
「中午」、	為沒有約好幾點。
「下午」、	生活中找數學
「晚上」。	一、感受 30 的數量
簡單時刻	1. 讓學生想想看,30 是不是很多?再

	1	
	報讀「整	讓學生看看課本的照片,每隻手上的物
	點」與「半	品,是不是都是30顆?這些數量很多
	點」。	嗎?
		2. 教師可再用其他物品,讓學生實際感
		受 30 有多少,培養量感。
		二、盲人點字中的數字
		1. 教師可先讓家裡住宅有電梯的學
		生,回家時觀察看看,電梯的按鈕旁,
		是不是都會有一些凸起的小點?
		2. 教師請學生想想看,這些小凸點的作
		用是什麼?
		3. 教師先帶領學生認識點字中的數字
		1~10, 再請學生拿出附件 26, 實際摸
		摸看每一個數字點字。
		4. 請學生閉眼摸摸看,能不能摸出手上
		的卡片是數字幾?實際體驗盲人使用
		點字的感受。
		數學園地
		一、如果世界上沒有數字
		引導學生思考,如果世界上沒有數字,
		會很不方便。
		二、恐龍世界探險遊戲

註1:請於表頭列出第一、二學期,屬於一、二、三、四、五或六年級(113 學年度已全數適用新課網),以及所屬學習領域(語文、數學、社會、自然科學、藝術、綜合活動、健康與體育)。

註2:議題融入部份,請填入法定議題及課網議題。

註3:「學習目標」應結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞),整合為學生本單元應習得的學科本質知能。

註 4:「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字,非只有代號。

註 5:議題融入應同時列出實質內涵,而非只有代號或議題名稱(請參考教育部議題融入說明手冊)。例如:性別平等教育 性 E5 認識性騷擾、性侵害、性霸凌的概念及其求助管道。

註 6: 法律規定教育議題如於領域課程融入,其實質內涵之填寫請參考以下文件

- 1. 環境教育:請參考環境教育議題實質內涵
- 2. 性別平等教育:請參考性別平等教育實質內涵
- 3. 性侵害犯罪防治課程:請參考性別平等教育實質內涵-E5

- 4. 家庭教育課程:請參考家庭教育實質內涵
- 5. 家庭暴力防治課程:請填寫「融入家庭暴力防治」即可
- 註7:請以上下學期各20週規劃本年度課程。

嘉義縣龍山國民小學

表 13-1 114 學年度第二學期一年級普通班數學領域課程計畫

設計者: 羅鳳貞

第二學期

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(____年級和____年級) 否■

教材	才版本	翰相	木版國小數學17	大版國小數學 1 下教材									
課和	呈目標	1. 熟練和為 20 以內數的基本加法,並理解加法交換律。 2. 透過具體操作進行長度的間接比較、個別單位比較,及長度的分解、合成活動。 3. 熟練被減數為 20 以內,減數為一位數的基本減法。 4. 進行 100 以內數的說、讀、聽、寫、做,認識個位、十位,做位值換算,並比較大小。 5. 認識形狀、大小一樣的圖形,複製基本圖形,進行簡單圖形平面鋪設及簡單形體的立體堆疊。 6. 認識 1 元、5 元、10 元、50 元和 100 元錢幣,並做幣值的換算。 7. 查看並報讀日曆和月曆,認識昨天、今天和明天的用語及其相互關係,知道日期的先後排序。 8. 正確計算 100 以內兩位數加減一位數,及兩位數加減兩位數(不進退位)。 9. 認識畫記符號與簡單統計圖表,並能根據圖表回答問題。											
教學進度週次	單元名稱	節數	學習領域 核心素養	學習學現現	學習 學習		教學重點(學習引導內容及實施 方式)	評量方式	議題融入	跨領域統整 規劃 (無則免)			
第一週	一、20 以內 的加法 1-1 基本加 法	4	數-E-A2 具備基 本的算能操作。 其備指指與 時,並體 時, 時, 時, 時, 時, 時, 時, 時, 時, 時, 時, 時, 時,	n-理法法義練加並暢算 2加減意熟本法流	N-加減加減意應含加型「型「1-法法法法義用「」併」拿。	1. 能正確計 算和為 20 以內的加 法。	1-1 基本加法 一、察覺整十的數和一位數相加,會形成規律 1. 引導學生觀察課本圖情境中的數量,理解題意。 2. 引導學生列出加法算式,並利用往上數的策略知道答案。 3. 教師介紹加法算式中「被加數、加數、和」的位置。 二、以併加型問題理解「湊十」對計算進位加法的簡便性 1. 教師引導學生理解題意。 2. 學生發表美美是從7往上數4個數得	學習態度觀察評量	【閱讀素養 教育】 閱 E12 培養 喜愛閱 態度。				

型」、	到答案。	
「比較	3. 學生發表皮皮是把7個綠豆椪和3個	
型」等	蛋黄酥合起來放進盒子裡是 10 個點	
應用問	心,得到10個和1個合起來是11個。	
題。加	4. 引導學生畫○表示題目和答案,並完	
法和減	成加法算式記錄問題和答案。	
法算	三、理解將加數「湊十」對計算進位加	
式。	法的簡便性	
N-1-3	1. 教師引導學生理解題意。	
基本加	2. 引導學生利用合成分解的表徵思	
減法:	考,再用畫○來表示,將加數先湊成	
以操作	10,再求出答案。	
活動為	3. 請學生練習完成加法算式記錄問題	
主。以	和答案。	
熟練為	四、以併加型問題理解「湊十」對計算	
目標。	進位加法的簡便性	
指1到	1. 教師引導學生理解題意。	
10之數	2. 引導學生利用合成分解的概念,以湊	
與1到	十的方式計算加法。	
10之數	3. 學生練習完成加法算式記錄問題和	
的加	答案。	
法,及		
反向的		
減法計		
算。		
R-1-1		
算式與		
符號:		
含加減		
算式中		
的數、		
加號、		
减號、		
等號。		
以說、		
讀、		
聽、		

				1	pis 111.					
					寫、做					
					檢驗學					
					生的理					
					解。適					
					用於後					
					續階					
					段。					
第二週	一、20 以內	4	數-E-A2 具備基	n-I-2	N-1-2	1. 理解加法	1-2 5+6 和 6+5	觀察評量	【品德教	
	的加法		本的算術操作能	理解加	加法和	交換律。	一、認識加法交換律	口頭評量	育】	
	1-2 5+6 和		力、並能指認基	法和減	減法:	2. 熟練基本	1. 教師可準備教具,分成兩類,讓學生	實作評量	品 E3 溝通	
	6+5 、 1−3 か		本的形體與相對	法的意	加法和	加法並觀察	點數。	課堂問答	合作與和諧	
	法算式的規		關係,在日常生	義,熟	減法的	加法算式的	2. 引導學生發現先數紅花片和先數藍	紙筆評量	人際關係。	
	律、練習園		活情境中,用數	練基本	意義與	規律。	花片,得到的結果相同,因為都是數同			
	地		學表述與解決問	加減法	應用。		樣的兩堆花片。			
			題。	並能流	含「添		練習:引導學生發現先數青蘋果或先數			
				暢計	加加		紅蘋果,得到的結果相同,因為都是數			
				算。	型」、		同樣的兩堆蘋果。			
				r-I-1	「併加		動動腦 :歸納加法交換律性質			
				學習數	型」、		1. 教師搭配情境教學,讓左手放9個花			
				學語言	「拿走		片,右手放4個花片,合起來共有幾個			
				中的運	型」、		花片?左右手反過來放呢?			
				算符	「比較		2. 因為都是都是相同的兩堆花片,先數			
				號、關	型」等		左手再數右手和先數右手再數左手答			
				係符	進用問		案相同,所以已經知道 9+4=13,4+			
				號、算	題。加		9 也會等於 13。			
				式約	法和減		二、加法交換律的應用			
				定。	法算		1. 引導學生發現先數豬排三明治和先			
				r-I-2	式。		數火腿三明治,得到的結果相同,因為			
				認識加	N-1-3		都是數同樣的兩種三明治。			
				法和乘	基本加		練習:引導學生發現先數黃色燈或先數			
				法的運	滋法:		綠色燈,得到的結果相同,因為都是數			
				算規	以操作		同樣的兩種燈。			
		1		律。	活動為		1-3 加法算式的規律			
		[17	主。以		一、察覺加法算式的規律:被加數(加			
		[熟練為		數)不變時,加數(被加數)多(少)1,和			
		[烈 目標。		就會多(少)1。			
					指1到		N			
				1	1411到		1. 飲分 UT I 和 UT U 的 關係。 祭 鬼 加 數			

10之數	增加1,和也會增加1。
與1到	2. 觀察 6+8 和 6+7 的關係。察覺加數
10之數	增加1,和也會增加1。
的加	3. 仿照上述步驟,觀察算式,察覺被加
法,及	數減少1,和也會減少1。
反向的	二、察覺加法算式的規律:被加數不變
減法計	時,加數多1,和就會多1。加數不變
算。	時,被加數少1,和就會少1。
R-1-1	1. 觀察 7+6 和 7+7 的關係, 察覺加數
算式與	增加1,和也會增加1。進而求出7+8、
符號:	7+9 的答案。
含加減	2. 觀察 9+6 和 8+6 的關係,察覺被加
算式中	數減1,和也會減1。進而求出7+6、
的數、	6+6 的答案。
加號、	三、排心算卡,察覺加法算式間的規律。
減號、	1. 將被加數是 9 的心算卡按照順序排
等號。	成一排。觀察加數增加1,和也增加1。
以說、	2. 將加數是 9 的心算卡按照順序排成
讀、	一排。觀察被加數增加1,和也增加1。
聽、	3. 找出和是 13 的心算卡, 並按照規律
寫、做	排排看。
檢驗學	4. 找出被加數和加數一樣的心算卡,並
生的理	按照規律排排看。觀察被加數和加數同
解。適	時增加1,和會增加2。
用於後	四、操作貼紙觀察心算卡排列的規律,
續階	完成心算卡排列。
段。	動動腦 :觀察答案相同的心算卡在排列
R-1-2	中的規律
兩數相	1. 在布題 4 排好的心算卡中, 教師指出
加的順	8+3的心算卡位置。問學生8+3的答
序不影	工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工工
響其	2. 請學生找出心算卡中答案和 8+3 一
和:加	樣的心算卡有哪些,並指出它的位置。
法交换	3. 請學生發表他是怎麼找到這些心算
律。可	卡的,它們排在什麼位置?有什麼發
併入其	現?
他教學	練習園地

					活動。		教師帶領學生理解題意,完成練習園			
							地。			
第三週	二、長度	4	數-E-A1 具備喜	n-I-7	N-1-5	1. 能間接比	2-1 比一比	觀察評量	【環境教	
	2-1 比一		歡數學、對數學	理解長	長度	較物件的長	一、間接比較兩物件的高	口頭評量	育】	
	比、2-2 量長		世界好奇、有積	度及其	(同	短。	1. 請學生分別說出兩個櫃子的高度在	實作評量	環 E1 參與	
	度		極主動的學習態	常用單	S-1-1	2. 能以個別	哪裡?	課堂問答	戶外學習與	
			度,並能將數學	位,並) : 以	單位測量與	2. 引導學生以身體做標記比較兩個櫃	紙筆評量	自然體驗,	
			語言運用於日常	做實	操作活	比較物件的	子的高度。		覺知自然環	
			生活中。	測、估	動為	長短。	3. 教師也可事先準備不具彈性的繩子		境的美、平	
			數-E-A2 具備基	測與計	主。初	3. 能以個別	為測量物,比較教室現有櫃子或兩物的		衡、與完整	
			本的算術操作能	算。	步認	單位做長度	高度。		性。	
			力、並能指認基		識、直	的合成分	二、間接比較兩物件的長		【戶外教	
			本的形體與相對		接比	解。	1. 請學生分別指出這兩個鉛筆盒的長		育】	
			關係,在日常生		較、間		在哪裡。		户 E1 善用	
			活情境中,用數		接比較		2. 請學生分別說出這兩個鉛筆盒比鉛		教室外、戶	
			學表述與解決問		(含個		筆長還是短,再比較哪一個鉛筆盒比較		外及校外教	
			題。		別單		長。		學,認識生	
			數-E-B1 具備日		位)。		動動腦 :能以筆袋為標記,頭尾都對齊		活環境(自	
			常語言與數字及		S-1-1		時,比較平放的鉛筆和斜放的鉛筆哪一		然或人為)。	
			算術符號之間的		長度		枝比較長。			
			轉換能力,並能		(同		三、一物件兩邊長的比較			
			熟練操作日常使		N-1-5		1. 請學生兩人一組拿出附件7的卡			
			用之度量衡及時) : 以		片,直接比較兩邊的長。			
			間,認識日常經		操作活		2. 請學生用附件7的卡片與紙條,依步			
			驗中的幾何形		動為		驟在紙條上做出與藍邊與紅邊一樣長			
			體,並能以符號		主。初		度的記號,再進行長度的比較。			
			表示公式。		步認		3. 請學生用附件7的卡片與繩子,依步			
					識、直		驟用繩子做出與藍邊一樣的長度,再將			
					接比		繩子與紅邊的長度進行比較。			
					較、間		2-2 量長度			
					接比較		一、長度的個別單位複製			
					(含個		1. 用 6 個紙條勺複製叉子的長;再用 4			
					別單		個紙條又複製叉子的長。			
					位)。		動動腦 :不同個別單位量長度			
							1. 學生經由討論發現同樣的物品,以不			
							同個別單位測量時,所需的數量不同。			
							2. 個別單位的長度越長,數量越少;反			

							之亦然。 3. 用紙條勺排排看要幾個才會和藍線一樣長。 一樣長。 二、長度的個別單位複製並用「大約」來描述 1. 引導學生點數湯匙大約要幾個迴紋針一樣長。 2. 引導學生描述單位數沒辦法剛剛好時,用「大約」來描述長度。 2. 引導學生描述單位數沒所法則是一樣人的幾個紙條勺來描述相框的邊長。 1. 學生以紙條勺來描述相框的邊長。 2. 比較相框的邊哪一個比較長。 2. 比較相框的邊哪一個比較長。 2. 比較相框的邊關對性的長度和幾個方格一樣長,再比較長短。 練習: 引導學生點數物件的長度和幾個			
							方格一樣長,比較長短後排序。 五、曲線路徑的長度比較 1.引導學生點數線段的數量,再比較長			
							1. 分等字生			
第四週	二、長度	4	數-E-A1 具備喜	n-I-7	N-1-5	1. 能以個別	2-3 長度的加減	觀察評量	【環境教	
	2-3 長度的		歡數學、對數學	理解長	長度	單位做長度	一、長度的合成	口頭評量	育】	
	加減、練習		世界好奇、有積	度及其	(同	的合成分	1. 引導學生討論火車頭和車廂合起來	實作評量	環 E1 參與	
	園地		極主動的學習態	常用單	S-1-1	解。	和幾個迴紋針一樣長,並以算式進行記	課堂問答	户外學習與	
			度,並能將數學	位,並) : 以		錄。	紙筆評量	自然體驗,	
			語言運用於日常	做實	操作活		練習:引導學生點數物件的長度和幾個		覺知自然環	
			生活中。	測、估	動為		橡皮擦一樣長,再以算式進行記錄。		境的美、平	
			數-E-A2 具備基	測與計	主。初		二、路徑長度的合成		衡、與完整	
			本的算術操作能	算。	步認		1. 根據題目指示點數路線和幾個格子		性。	
			力、並能指認基		識、直		一樣長,並以算式記錄。		【戶外教	
			本的形體與相對		接比		三、長度的分解問題		育】	
			關係,在日常生		較、間		1. 引導學生先點數玫瑰花和幾個迴紋		户EI 善用	
			活情境中,用數		接比較		針一樣長,剪掉2個迴紋針的長後,剩		教室外、户	
			學表述與解決問 題。		(含個		下的長度和幾個迴紋針一樣長。並以算 式進行記錄。		外及校外教 與, 切辦止	
			. •		別單 位)。				學,認識生	
			數-E-B1 具備日		10100				活環境(自	

第五週	三、20 以內	4	常算轉熟用間驗體表言符能操度認的並公, 中, 市, 不子上, 不子上, 不子上, 不不是, 不不是, 不不是, 不不是, 不不是, 不不是, 不不是, 不不	n-I-2	S-長(N-)操動主步識接較接(別位N-1-度同1:作為。認、比、比含單)1-2	1. 能正確計	一樣長,剪掉 2 枝鉛筆的長後,剩下的長度和幾枝鉛筆一樣長,並以算式進行記錄。 動動腦:利用同一物件,測量不同長度的物品 1. 引導學生討論紅色繩子真正的長度,並以藍色紙條為個別單位,敘述兩條繩子的長度,最後知道紅繩比較長。練習園地教師帶領學生理解題意,完成練習園地。	觀察評量	然或人為)。	
			表示公式。		識、直		教師帶領學生理解題意,完成練習園			
					接比較(含個					
第五週		4			N-1-2		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
	的減法 3-1 基本減		本的算術操作能 力、並能指認基	理解加法和減	加法和 減法:	算被減數為 20 以內的減	一、利用往下數解決兩位數減一位數問題	口頭評量 實作評量	育】 環 E2 覺知	
	3-1 조本風 法、3-2 比比		本的形體與相對	法的意	加法和	20 以内的减 法。		課堂問答	生物生命的	
	看		關係,在日常生	義,熟	減法的	2. 熟練基本	並利用往下數的策略知道答案。	紙筆評量	美與價值,	
			活情境中,用數	練基本	意義與	減法並觀察	2. 教師介紹減法算式中「被減數、減		關懷動、植	
			學表述與解決問	加減法	應用。	減法算式的	數、差」的位置。		物的生命。	
			題。	並能流	含「添	規律。	二、熟練十幾和一位數相減是整 10 的			
				暢計	加		數的規律			
				算。	型」、		1. 教師引導學生理解題意,畫○表示題			
				r-I-1	「併加		目和答案,並完成減法算式記錄問題和			
				學習數	型」、「拿走		答案。			
				學語言 中的運	型」、		2. 引導學生觀察到:十幾和一位數相減會是整10的數的規律,可以方便求得			
				算符	「比較		答案。			
				號、關	型」等		三、透過拆數的方法做減法計算			
				係符	應用問		1. 教師引導學生理解題意。			
				號、算	題。加		2. 引導學生理解退位減法操作上的意			
				式約	法和減		義。可以先拿走非整十的部分,再從整			
				定。	法算		十中拿走還不夠的部分;或是被減數拆			
					式。		成10和某數,以10先減掉減數再和某			

N-1-3	數相加的計算策略。
基本加	四、熟練被減數拆成10和某數,以10
減法:	先減掉減數再和某數相加的計算策略。
以操作	1. 教師引導學生理解題意。進行退位減
活動為	法計算時先從整十的數先畫掉減數,再
主。以	合成。
熟練為	五、熟練減法計算
目標。	1. 教師引導學生理解題意後作答,並請
指1到	學生發表解法。
10之數	動動腦 :看圖說故事
與1到	1. 教師讓學生根據圖示,用 11-3=8
10之數	說故事。
的加	3-2 比比看
法,及	一、以畫○並列的方式,解決比較型比
反向的	多問題。
減法計	1. 教師引導學生理解題意。
算。	2. 引導學生以畫○並且一一對應的方
R-1-1	式,讓學生理解滑板比同學多。
算式與	3. 以減法算式記錄問題和答案。
符號:	二、以畫○並列的方式,解決比較型不
含加減	夠問題。
算式中	1. 教師引導學生理解題意。
的數、	2. 引導學生以畫○並且一一對應的方
加號、	式,讓學生理解跳繩比同學少。
減號、	3. 以減法算式記錄問題和答案。
等號。	三、比較型問題轉成拿走型問題。(多
以說、	多少)
讀、	1. 教師引導學生理解題意。
聽、	2. 引導學生以畫○並且一一對應的方
寫、做	式,找出答案,再將問題轉為拿走型,
檢驗學	並以減法算式記錄問題和答案。
生的理	四、比較型問題轉成拿走型問題。(少
解。適	多少)
用於後	1. 教師用分段布題的方式,協助學生澄
續階	清題意。
段。	2. 進行「多多少」和「少多少」的語意
	轉換,並介紹「相差」的用語。

				1	1	1	- Amil I by -darke-		I	
		1					五、解決比較型問題			
							1. 教師引導學生理解找出各小題中要			
							比較的兩個量,確認誰比誰多或誰比誰			
							少,再以減法算式記錄問題和答案。			
第六週	三、20 以內	4	數-E-A2 具備基	n-I-2	N-1-2	1. 能正確計	3-3 减法算式的規律	觀察評量	【品德教	
	的減法		本的算術操作能	理解加	加法和	算被減數為	一、察覺減法算式的規律:被減數(減	口頭評量	育】	
	3-3 減法算		力、並能指認基	法和減	減法:	20 以內的減	數)不變時,減數(被減數)多(少)	實作評量	品 E3 溝通	
	式的規律、		本的形體與相對	法的意	加法和	法。	1,差就會少1。	課堂問答	合作與和諧	
	練習園地、		關係,在日常生	義,熟	減法的	2. 熟練基本	1. 學生觀察吹飽氣的氣球和沒氣的氣	紙筆評量	人際關係。	
	遊戲中學數		活情境中,用數	練基本	意義與	減法並觀察	球數量及變化。			
	學(一)-		學表述與解決問	加減法	應用。	減法算式的	2. 引導學生觀察算式,察覺減數增加			
	搶地遊戲		題。	並能流	含「添	規律。	1,差會減少1。			
				暢計	加		3. 引導學生觀察算式,察覺被減數減少			
				算。	型」、		1,差會減少1。			
					「併加		二、察覺減法算式的規律:被減數(減			
					型」、		數)不變時,減數(被減數)多1,差			
					「拿走		就會少(多)1。			
					型」、		1. 觀察 13-3、13-4、13-5、13-6			
					「比較		的算式關係。察覺減數增加1,差就會			
					型」等		減少1。			
					應用問		2. 讓學生不要計算想一想,13-6、14			
					題。加		-6、15-6 答案是多少。			
					法和減		3. 引導學生發現,計算減法算式時,除			
					法算		了差為10的策略外,也可以從減數及			
					式。		被減數增加或減少,觀察算式間的關			
					N-1-3		係,更快得到答案。			
					基本加		三、排心算卡,察覺減法算式間的規律。			
					減法:		1. 將被減數是11 的心算卡按照順序排			
					以操作		成一排。觀察減數增加1,差減少1。			
					活動為		2. 將減數是 6 的心算卡按照順序排成			
					主。以		一排。觀察被減數增加1,差也增加1。			
		1			熟練為		3. 找出差是5的心算卡,並按照規律排			
					目標。		排看。			
		1			指1到		4. 一個人翻心算卡,另一個人說出答			
					10之數		案,熟練減法心算。			
		1			與1到		四、操作貼紙觀察心算卡排列的規律,			
					10之數		完成心算卡排列。			

	1			l			A		1	
					的加		動動腦:觀察答案相同的心算卡在排列			
					法,及		中的規律			
					反向的		1. 在布題 4 排好的心算卡中,教師指出			
					減法計		11-5的心算卡位置。問學生11-5的			
					算。		答案是多少。			
					R-1-1		2. 請學生找出心算卡中答案和 11-5			
					算式與		一樣的心算卡有哪些,並指出它的位			
					符號:		置。			
					含加減		3. 請學生發表他是怎麼找到這些心算			
					算式中		卡的,它們排在什麼位置?有什麼發			
					的數、		現?			
					加號、		練習園地			
					減號、		教師帶領學生理解題意,完成練習園			
					等號。		地。			
					以說、		- 遊戲中學數學 (一) ─ 搶地遊戲			
					讀、		1. 抽牌後經由2個數的相加或相減占			
					聽、		地為王,熟練 20 以內的加法和減法。			
					寫、做		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			
					檢驗學					
					生的理					
					解。適					
					用於後					
					續階					
					段。					
第七週	四、100 以內	4	數-E-A1 具備喜	n-I-1	N-1-1	1. 認識 100	4-1 數到 100	觀察評量	【戶外教	
7, 620	的數	1	歡數學、對數學	理解一	一百以	以內的數詞	一、學習從整十開始累 10,連續數至	口頭評量	育】	
	4-1 數到		世界好奇、有積	千以內	內的	序列、數量	100。	實作評量	A ⊿ 戶 E1 善用	
	100、4-2 認		極主動的學習態	數的位	數:含	與數詞。	1. 從 30 開始,逐次累加 10 顆草莓,進		教室外、戶	
	識十位和個		度,並能將數學	数的位 值結	操作活	2. 認識「個	行累 10 活動,建立 30 到 100 的數詞序	紙筆評量	外及校外教	
	位		語言運用於日常	構,據	動。用	位」和「十		八千川里	學,認識生	
	111		· 生活中。	以做為	數表示	位」的位	ハ。 二、學習從整十開始累1,連續數至		子 認識生 活環境(自	
			土伯Tˇ 	以做為四則運	製衣 小 多少與	2 日本	一、字首伙盆下用始系 1 , 建模数 E			
						100 以內數	100。 1. 從 30 開始,逐次累加 1 顆草莓,進		然或人為)。	
				算之基	順		1			
				礎。	序。結	的化聚。	行累 1 活動,建立 30 到 100 的數詞序			
					合數		列。			
					數、位		三、學習從任意數開始累10			
					值表		1.從56開始,逐次累加10顆草莓,進			

	徵、位	行累 10 活動,建立 56 到 96 的數詞序
	直表。	列。
	位值單	動動腦
	位「個」	1. 先請學生發表做法,再引導鼓勵學生
	和 —	使用先累十再累一的計算方式計算結
	「十」	果。
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	練習:引導學生從任意數開始,進行累
	單位換	10活動,建立數詞序列。
	算。認	四、學習從 100 開始累減 10、累減 1,
	識的	進行倒數。
	位值意	1. 從 100 逐一拿走 1, 建立倒數數詞序
	表。 義。	列。
		2. 從 96 逐一拿走 10,建立倒數數詞序
		列。
		4-2 認識十位和個位
		一、量多時的數數
		1. 引導學生發現用 10 個、10 個一數的
		方式數數,可以快速得出結果。
		二、熟練10個一數
		1. 引導學生發現用 10 個、10 個一圈的
		方式數數,可以快速得出結果。
		三、認識十位和個位
		1.10 枝鉛筆一捆,認識 43 枝鉛筆是幾
		捆幾枝。讓學生拿出積木表示 43,並
		能說出 43 是 4 個十和 3 個一。
		2. 教師介紹位值表及位名,並讓學生將
		43 填入位值表中。
		四、十和一的化聚
		1. 教師說明 1 條橘色積木和 10 個白色
		積木代表一樣的量。
		2. 用積木表示 56, 了解 56 是 5 個十和
		6個一合起來的。
		3. 將 56 記錄於位值表上。
		五、十和一的化聚
		1. 用積木表示 3 個十和 12 個一合起來
		十,其中10個一可以換成1個十,合
		起來是 42。
		ベ

							2.60 用積木表示是 6 個十和 0 個一, 並記錄在位值表上。			
							业記録任位值衣上。 動動手 :添加積木表示某數			
							1. 請學生先拿出 6 條橋色積木、7 個白			
							色積木。			
							2. 請學生動手操作要再拿出幾條橘色			
							積木和幾個白色積木,就可以表示80。			
trir	100	4	ti D 11 2 m +	7 1	N. 4. 4	4 4 1 1 1	3. 請學生發表他是怎麼想的。	* * * * * * * * * * * * * * * * * * * *	7 41 11 14	
第八週	四、100 以內	4	數-E-A1 具備喜	n-I-1	N-1-1	1. 能比較	4-3 數的大小比較	觀察評量	【科技教	
	的數		歡數學、對數學	理解一	一百以	100 以內兩	一、十位數字相同的兩數大小比較	口頭評量	育】	
	4-3 數的大		世界好奇、有積	千以內	內的	量的多少與	1. 透過位值表、積木量的比較來進行數	實作評量	科E2 了解	
	小比較、4-4		極主動的學習態	數的位	數:含	兩數的大	的大小比較。	課堂問答	動手實作的	
	百數表、練		度,並能將數學	值結	操作活	小。	2. 讓學生練習語意轉換,56 比54大,	紙筆評量	重要性。	
	習園地		語言運用於日常	構,據	動。用	2. 能以「雨	也可以說 54 比 56 小。			
			生活中。	以做為	數表示	個一數」和	二、十位數字不同的兩數大小比較			
				四則運	多少與	「五個一	1. 透過位值表、量的比較來進行數的大			
				算之基	順序。	數」進行數	小比較。			
				礎。	結合數	數活動。	2. 讓學生練習 52 比 48 大,也可以說			
					數、位		48 比 52 小。			
					值表		動動腦 :數字的判斷			
					徵、位		1. 鼓勵學生思考十位數字是 8, 個位數			
					值表。		字比5小,表示個位數字可以是哪些數			
					位值單		字?這個數可能是什麼?			
					位「個」		4-4 百數表			
					和		一、認識百數表			
					「十」		1 教師引導學生認識百數表,並依照數			
					。位值		字順序填入空格。			
					單位換		二、認識百數表的規律			
					算。認		1. 引導學生觀察 32 往右念,觀察其逐			
					識0的		次多1的規則。			
					位值意		2. 從 69 向左念,發現同一橫排左邊的			
					義。		數是右邊的數少1。			
							3. 從10 向下念,發現同一直排下一個			
							數是上一個數多 10。			
							4. 從 45 向上念,發現同一直排的個位			
							數字都是5,且下一個數是上一個數少			
							10 °			

		1	1		1		= -1 1			
							5. 引導學生發現個位數字都是 2, 且上			
							面的數比下面的數少 10。			
							三、透過百數表的規律,找出答案。			
							1. 引導學生觀察百數表,利用百數表的			
							規律(往右數+1、往左數-1、往下數			
							+10、往上數 -10),找出被遮住的數			
							是多少。			
							四、百數表上2個一數、5個一數、10			
							個一數。			
							1. 將附件 21(之1)套上附件 23(之1),			
							從2開始,2個一數,觀察其規則。			
							2. 將附件 21(之1)套上附件 23(之2),			
							從5開始,5個一數,觀察其規則。			
							3. 將附件 21(之1)套上附件 23(之3),			
							從10開始,10個一數,觀察其規則。			
							五、2個一數			
							1. 運用百數表的經驗來進行自行車車			
							輪兩個一數的練習。			
							六、5個一數			
							1. 運用百數表的經驗來進行小熊髮夾			
							上五隻小熊一數的練習。			
							練習園地			
							教師帶領學生理解題意,完成練習園			
							地。			
第九週	五、形狀與	4	數-E-B1 具備日	s-I-1	S-1-2	1. 認識形	5-1 做圖形	觀察評量	【品德教	
7,70-0	形體	_	常語言與數字及	從操作	形體的	狀、大小一	一、認識形狀大小一樣的圖形	口頭評量	育】	
	5-1 做圖		算術符號之間的	活動,	操作:	樣的圖形。	1. 引導學生從附件 24 圖形卡中,利用	實作評量	品 EJU8 關	
	形、5-2 拼圖		轉換能力,並能	初步認	以操作	2. 複製形	重疊或翻轉,找出形狀和大小一樣的圖	課堂問答	懷行善。	
	形		熟練操作日常使	識物體	活動為	狀、大小一	形。	紙筆評量	IK11 T	
			用之度量衡及時	與常見	主。描	樣的圖形。	~~	似丰川里		
			間,認識日常經	幾何形	上 油 繪、複	3. 依給定圖	1. 引導學生配合操作,找出形狀和大小			
			· 驗中的幾何形	體的幾	製、拼	示,做簡單	一樣的圖形。			
			一般下的幾何形 體,並能以符號	短的戏 何特	製、拼 貼、堆	別形的平面	─條的國形。三、複製圖形			
			□ 腹,业肥以付颁 □ 表示公式。	1 行行 数。	四、 堆 粤。	國形的十四 輔設並進行	二、後衆國形 1. 學生將附件 25 的圖形放在白紙上描			
			水小石式。	1玖。	宜、					
						設計。	下來後再剪下,或直接沿著圖形的邊剪 下來。			
							1			
					<u> </u>	<u> </u>	2. 比比看剪下來的圖形是不是和附件			

							25 的圖形一樣大。 練習:引導學生拿出附件 26 比對,並 將正確圖形連起來。 5-2 拼圖形 一、拼出指定的圖形 1. 引導學生操作附件 27, 平移、旋轉 其中一個直角三角形,拼出指定的圖 形。 2. 引導學生操作附件,旋轉其中一個直 角三角形,拼出指定的圖形。 3. 將前面兩個圖形,組合成一個小屋 子。 動動腦: 翻轉圖形變換圖形顏色 1. 請學生發表如何將小屋子的屋頂換 顏色,翻轉後如何旋轉,才能使形狀不 改變。 二、操作圖形的旋轉、翻轉			
							子。			
							顏色,翻轉後如何旋轉,才能使形狀不改變。			
							一、採作國形的旋轉、翻轉 1.配合課本圖示操作四個三角形透過 旋轉、翻轉改變圖形。 三、運用五巧板拼圖			
							1. 討論五巧板的形狀及個數。 2. 運用附件 28 的五巧板,依照本頁指 定圖示進行拼排。說一說圖形像什麼。			
							3. 學生發揮創造力,運用五巧板進行拼圖創作。 動動手: 拼出正方形			
 	T . म्या क	4	·• PD1 日/吐口	a I 1	C 1 9	1 44 符 昭 17/	1. 讓學生自行嘗試將五巧板拼回正方 形,請拼出正方形的學生上臺發表拼出 正方形的方法。	柳安亚旦		
第十週	五、形狀與形體	4	數-E-B1 具備日 常語言與數字及	s-I-1 從操作	S-1-2 形體的	1. 做簡單形體的立體排	5-3 堆形體 一、排出指定的形體	觀察評量口頭評量	【品德教育】	
	5-3 堆形 體、練習園		算術符號之間的 轉換能力,並能	活動,初步認	操作: 以操作	列與堆疊, 並點數個	1. 教師於課前準備 4 個正方體積木。 2. 讓學生利用積木排出指定的形體。	實作評量 課堂問答	品 E3 溝通 合作與和諧	
	地		熟練操作日常使 用之度量衡及時	識物體 與常見	活動為 主。描	數。	3. 全班共同討論有沒有其他的排法。 二、堆疊指定的形體	紙筆評量	人際關係。	
			間,認識日常經	幾何形	繪、複		1. 引導學生堆疊依照課本圖示堆好積			
			驗中的幾何形	體的幾	製、拼		木,讓學生從不同的角度觀察積木,並			

			體,並能以符號	何特	貼、堆		說說看觀察到的形體。		
			表示公式。	徵。	疊。		三、立體形體數一數		
							1. 從不同的角度觀察積木, 討論並分享		
							不同的堆法。		
							2. 引導學生堆疊積木後,再點數數量。		
							練習園地		
							教師帶領學生理解題意,完成練習園		
							地。		
第十一週	學習加油讚	4	數-E-A1 具備喜	n-I-1	N-1-1	1. 熟練 2 個	綜合與應用	觀察評量	【多元文化
	(-)		歡數學、對數學	理解一	一百以	一數、5個	一、100以內的2個一數及5個一數	口頭評量	教育】
	綜合與應		世界好奇、有積	千以內	內的	一數和 20	1. 請學生先找到 2,由 2 開始 2 個一數,	實作評量	多 E1 了解
	用、看繪本		極主動的學習態	數的位	數:含	以內的加減	數過的數字以鉛筆連起來,連到50。	課堂問答	自己的文化
	學數學、生		度,並能將數學	值結	操作活	法。	2. 從 5 開始, 5 個一數, 數過的數字以	紙筆評量	特質。
	活中找數學		語言運用於日常	構,據	動。用	2. 熟練圖形	鉛筆連起來,連到100。		多 E3 認識
			生活中。	以做為	數表示	的變換。	二、熟練 20 以內的加減		不同的文化
			數-E-B3 具備感	四則運	多少與	3. 透過長度	1. 計算火箭內的算式, 圈出答案是 8 的		概念,如族
			受藝術作品中的	算之基	順序。	的直接比	火箭。		群、階級、
			數學形體或式樣	礎。	結合數	較、間接比	三、拼圖形		性別、宗教
			的素養。	n-I-2	數、位	較與個別單	1. 指導學生利用五巧板配合課本圖		等。
				理解加	值表	位測量。	示,思考要移動哪一張圖卡,就可以變		【閱讀素養
				法和減	徵、位	4. 認識身體	成課本中的圖示。		教育】
				法的意	值表。	尺。			閱 E3 熟悉
				義,熟	位值單		看繪本學數學 《螞蟻女王的冬被》		與學科學習
				練基本	位「個」		1. 教師播放《螞蟻女王的冬被》故事動		相關的文本
				加減法	和		畫。		閱讀策略。
				並能流	「十」		2. 教師詢問學生:		
				暢計	。位值		(1)螞蟻女王需要的葉子有多長?		
				算。	單位換		(2)為什麼一開始螞蟻不可以疊在一起		
				n-I-7	算。認		量長度?		
				理解長	識0的		(3)螞蟻和毛毛蟲誰是對的?		
				度及其	位值意		(4)女王只有一枝權杖,要如何量葉子		
				常用單	義。		的長度?		
				位,並	N-1-2				
				做實	加法和		生活中找數學		
				測、估	減法:		一、身體尺		
				測與計	加法和		1. 教師說明用身體長度當成單位的名		
				算。	減法的		稱。		

	意義與	2. 請學生用一扠量出桌子的長大約是	
	應用。	幾扠?	
	含「添		
	カロ		
	型」、		
	「併加		
	型」、		
	「拿走		
	型」、		
	「比較		
	山 安 山 安		
	型」等		
	應用問		
	題。加		
	法和減		
	法算		
	式。		
	N-1-3		
	基本加		
	減法:		
	以操作		
	活動為		
	主。以		
	熟練為		
	目標。		
	指1到		
	10之數		
	與1到		
	10之數		
	的加		
	法,及		
	反向的		
	減法計		
	算。		
	N-1-5		
	長度		
	(同		
	S-1-1		

) : 以			
		操作活			
		動為			
		主。初			
		步認			
		識、直			
		接比			
		較、間			
		接比較			
		(含個			
		別單			
		位)。			
		R-1-1			
		算式與			
		符號:			
		含加減			
		算式中			
		的數、			
		加號、			
		減號、			
		等號。			
		以說、			
		讀、			
		聽、			
		寫、做			
		檢驗學			
		生的理			
		至 的垤 解。適			
		用於後			
		而 於 後 續階			
		段。			
		好。 S-1-1			
		E 中 2-1-1			
		長度			
		(同 N 1 5			
		N-1-5			
):以			
		操作活			

	I		1							
					動為					
					主。初					
					步認					
					識、直					
					接比					
					較、間					
					接比較					
					(含個					
					別單					
					位)。					
					S-1-2					
					形體的					
					操作:					
					以操作					
					活動為					
					主。描					
					繪、複					
					製、拼					
					貼、堆					
					疊。					
第十二週	六、數數看	4	數-E-B1 具備日	n-I-3	N-1-4	1. 認識 1	6-1 1、5、10元	觀察評量	【戶外教	
	有多少元		常語言與數字及	應用加	解題:1	元、5元、	一、認識 1 元、5 元和 10 元錢幣	口頭評量	育】	
	6-1 1 . 5 .		算術符號之間的	法和減	元、5	10 元、50 元	1. 透過附件 30 的操作,讓學生認識 1	實作評量	户 E1 善用	
	10 元、6-2		轉換能力,並能	法的計	元、10	和 100 元錢	元、5 元和 10 元錢幣。	課堂問答	教室外、戶	
	50、100 元		熟練操作日常使	算或估	元、50	幣,並做幣	二、1 元、5 元和 10 元的幣值兌換	紙筆評量	外及校外教	
			用之度量衡及時	算於日	元、100	值的兌換。	1. 教師在黑板展示1元、5元、10元圖		學,認識生	
			間,認識日常經	常應用	元。以	2. 計數錢數	卡,讓學生練習操作1元、5元和10		活環境(自	
			驗中的幾何形	解題。	操作活	並比較多	元的幣值兌換。		然或人為)。	
			體,並能以符號		動為	少。	三、點數錢幣的總和			
			表示公式。		主。數		1. 點數錢幣,並討論是怎麼數的。			
					錢、換		四、認識1元、5元、10元的關係和換			
					錢、找		算			
					錢。		1. 引導學生討論 30 元的麵包全部要用			
							1元付、全部要用10元付、全部用5			
							元付,分別可以怎麼付?			
							2. 請學生拿出附件排排看。			
							6-2 50、100 元			

							一、認識 50 元錢幣			
							1. 透過附件30的操作,認識50元錢幣。			
							二、50元的幣值兌換			
							1. 教師在黑板展示 50 元圖卡,學生操			
							作附件30練習幾個1元、5元和10元,			
							別可以換1個五十元。			
							動動手 :熟練錢幣的幣值兌換			
							1. 將 10 元、和 5 元組合換 1 個五十元。			
							學生操作附件找出2種換法。並發表他			
							是怎麼想的。			
							三、認識 100 元紙幣			
							1. 透過附件 30 操作,讓學生認識 100			
							元紙幣。			
							四、100元的幣值兌換			
							1. 教師在黑板展示 100 元圖卡,學生操			
							作附件 30 練習幾個 1 元、10 元和 50			
							元,分别可以換1張100元。			
							五、點數錢幣的方法			
							1. 請學生先照妮妮的方法,一個個數,			
							先把錢由大到小排好,從錢數大的開始			
							數。			
							2. 再照美美的方法,錢由大到小排好			
							後,每湊滿10元就圈起來再數。			
							六、點數錢幣的總和並做比較			
							1. 請學生點數撲滿裡的錢,並將錢較多			
							的撲滿圈起來。			
第十三週	六、數數看	4	數-E-B1 具備日	n-I-3	N-1-4	1. 使用錢幣	6-3 怎麼付錢	觀察評量	【家庭教	
	有多少元		常語言與數字及	應用加	解題:1	解決生活中	一、用不同的錢幣組合付剛好的錢	口頭評量	育】	
	6-3 怎麼付		算術符號之間的	法和减	元、5	的付錢問	1. 買一個削鉛筆機要 75 元,請學生用	實作評量	家E9 參與	
	錢、練習園		轉換能力,並能	法的計	元、10	題。	附件30付付看。	課堂問答	家庭消費行	
	地、遊戲中		熟練操作日常使	算或估	元、50		2. 討論課本中皮皮和丹丹的兩種付法	紙筆評量	動,澄清金	
	學數學(二)		用之度量衡及時	算於日	元、100		是否剛好。發表不同的付錢方式。		錢與物品的	
	一翻翻樂		間,認識日常經	常應用	元。以		二、用半具體物表示錢幣並解決生活中		價值。	
			驗中的幾何形	解題。	操作活		的問題			
			體,並能以符號		動為		1. 買一把 46 元的剪刀, 畫出付錢的方			
			表示公式。		主。數		式。			
					錢、換		2. 買一個 39 元的筆袋,畫出付錢的方			

					錢、找錢。		式。 三、操作錢幣判斷錢數夠不夠 1.學生點數小甲和丹丹的錢各有多 少,並填入格子中。 2.請學生比較看看,一盒彩色筆要 66 元,小甲和丹丹的錢,夠不夠買? 3.點數美美的錢包裡有多少元?再請 學生用畫①的方式,將錢數補足到 66 元 動動腦:解決找錢的問題 1.引導學生思考共付多少元?比 41 元			
第十四週	七、幾月幾 日星期畿 7-1 認識日	4	數-E-B1 具備日 常語言與數字及 算術符號之間的	n-I-9 認識時 刻	N-1-6 日常時 間用	1. 認識報 月間 本日 中間 日本	多多少元?請學生發表他是怎麼想的。 練習園地 教師帶領學生理解題意,完成練習園 地。 遊戲中學數學(二)—翻翻樂 1.兩個人一組,猜拳決定翻錢幣卡的順 序。將錢幣卡放到相同錢數的格子裡, 先連成一條線的人獲勝。 7-1 認識日曆 一、認識日曆 1.請學生發表可以在日曆上看到些什	觀察評量量質	【家庭教育】 家E7 表達	
	曆、7-2 認識月曆		轉換能用問驗體,在實際的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人的一個人	間單位。	語操動主單報「幾日「天「天「天:作為。日讀幾」明」今」昨」以活 簡期 月 ; 、、;	知日2.天昨及係3.月日排道星認、天相。透曆期序幾期識明的互 過,的。月幾今天用關 查進先	麼。 2. 教師說明正確的報讀日曆的方法。 二、報讀日曆 1. 引導學生報讀日曆是幾月幾日星期 幾? 三、認識今天、明天和昨天 1. 討論今天是幾月吳日星期幾?昨天 呢?明天呢? 2. 請學生觀察並發表今天、明天、昨天 在日期與星期上的關係。 7-2 認識月曆 一、認識月曆 1. 請學生發表可以在月曆上看到些什麼。 2. 教師說明正確的報讀月曆的方法。	課堂問答 紙筆評量	對家庭與關。	

		1	T	ı	_		1			
					「上		3. 請學生觀察月曆上的一星期從星期			
					午」、		日開始,接著是星期一、星期二、星期			
					「中		三、、星期六,且排列的順序是不			
					午」、		斷循環的。			
					「下		4. 請學生觀察7月的第一天是7月1			
					午」、		日。			
					「晚		5. 請學生觀察7月的最後一天是7月			
					上」。		31 日。			
					簡單時		二、報讀並查看月曆			
					刻報讀		1. 請學生回答這是幾月的月曆。			
					「整		2. 引導學生報讀 2 月的第一天是 2 月 1			
					點」與		日星期六。2月的最後一天是2月28			
					「半		日星期五。			
					點」。		3. 從2月8日星期六,判斷2月9日是			
							星期幾?			
							三、報讀節日及比較同一月分裡的日期			
							先後順序			
							1. 詢問學生這是幾月的月曆,並說出月			
							曆上標示了哪些節日。			
							2. 查出節日是幾月幾日星期幾。			
							3. 詢問學生在這個月,是3月15日星			
							期六美美生日先到,還是3月26日星			
							期三小波的生日先到?並請學生說出			
							原因。			
							4. 教師指出3月月曆上的兩個日期,請			
							學生比較先後順序。			
							動動腦 :討論跨月之間的星期關係			
							1. 引導學生討論 2 月的最後一天是星			
							期幾?3月的第一天是星期幾?這兩天			
							的星期幾有什麼關係?請學生發表自			
							己的想法。			
第十五週	七、幾月幾	4	數-E-B1 具備日	n-I-9	N-1-6	1. 認識、查	7-3 月曆的應用	觀察評量	【家庭教	
	日星期幾		常語言與數字及	認識時	日常時	看並報讀日	一、認識月曆上該月分有幾個星期幾	口頭評量	育】	
	7-3 月曆的		算術符號之間的	刻與時	間用	曆和月曆,	1. 學生按照第1、2、3、天的順序,	實作評量	家 E7 表達	
	應用、練習		轉換能力,並能	間常用	語:以	知道幾月幾	填上月曆空格中的數字。	課堂問答	對家庭成員	
	園地		熟練操作日常使	單位。	操作活	日星期幾。	2. 請學生根據月曆回答:5月的第1	紙筆評量	的關心與情	
			用之度量衡及時		動為	2. 認識今	個、第2個星期日是5月幾日。		感。	

			間,認識日常經 驗中的幾何形 體,並能以符號		主。簡 單日期	天、明天和 昨天的用語	3. 請學生點數 5 月有幾個星期日,是哪 幾天?			
					單日期	昨天的用語	幾天 ?			
			體,並能以符號				- ·			
					報讀	及相互關	4. 請學生點數 5 月有幾個星期四,是哪			
			表示公式。		「幾月	係。	幾天?			
					幾	3. 透過查找	二、從今天、明天、昨天的關係查找日			
					日」;	月曆,進行	期			
					「明	日期的先後	1. 教師請學生說一說,今天、明天在月			
					夭」、	排序。	曆上的關係。			
					「今		2. 配合課本頁面找出今天是 10 月 6 日			
					天」、		是星期幾並標上今天,再查找明天。			
					「昨		3. 請學生點數 10 月共有幾個星期二和			
					天」;		星期四。			
					「上		4. 教師先請學生報讀昨天日期是幾月			
					午」、		幾日,再推論並查找今天。			
					· 中		三、找出指定日期的該月分月曆			
					午」、		1. 請學生拿出附件 32, 並將自己的生			
					下下		日這天圈起來。			
					午」、		四、進行不同月分、不同日期的先後順			
					「晚		序比較			
					上」。		1. 教師請學生利用附件 32 找出小甲、			
					簡單時		丹丹、多多的生日各是星期幾。			
					刻報讀		2. 今天是 4 月 24 日, 討論不同月分的			
					「整		先後關係,誰是第一個過生日。			
					點」與		練習:教師請學生利用附件32找出三			
					「半		個節日分別為幾月幾日,再進行日期的			
					點」。		先後排序,並圈出答案。			
					_		練習園地			
							教師帶領學生理解題意,完成練習園			
							地。			
第十六週	八、兩位數	4	數-E-A2 具備基	n-I-2	N-1-2	1. 解決 100	8-1 兩位數的加法	觀察評量	【多元文化	
	的加減法		本的算術操作能	理解加	加法和	以內的加法		口頭評量		
	8-1 兩位數		力、並能指認基	法和減	減法:	問題。	位的加法問題		多 E1 了解	
	的加法		_		加法和			課堂問答		
					-					
			· ·				2. 列出加法算式,記錄過程和答案。	—		
			學表述與解決問	加減法	應用。		二、利用積木和錢幣解決兩位數加兩位		自己的文化	
			題。	並能流	含「添		數不進位的加法問題		認同與意	
	的加減法 8-1 兩位數	4	本的算術操作能 力、並能指認基 本的形體與相對 關係,在日常生 活情境中,用數	理法法義 練和的,基本	加減加減活無和:和該人主報的與	以內的加法	一、利用積木解決兩位數加一位數不進位的加法問題 1.引導學生點數積木有幾條橘色積木 和幾個白色積木知道答案。 2.列出加法算式,記錄過程和答案。	口頭評量 實作評量	教育 】 多 E1 了解 自己的文化 特質。 多 E2 建立	

暢計	ħυ	1. 引導學生透過積木,點數合起來共有	識。
算。	型」、	幾個十幾個一。	
r-I-1	「併加	2. 引導學生透過錢幣,點數合起來共有	
學習數	型」、	幾個十幾個一。	
學語言	「拿走	3. 列出加法算式,記錄過程和答案。	
中的運	型」、	三、透過積木解決兩位數加一位數進位	
算符	「比較	的加法問題	
號、關	型」等	1. 引導學生透過積木,以10個白色積	
係符	應用問	木換一條橘色積木的方式,理解進位加	
號、算	題。加	法。	
式約	法和減	2. 列出加法算式,記錄過程和答案。	
定。	法算	四、透過錢幣解決兩位數和一位數進位	
	式。	的加法問題	
	N-1-3	1. 透過錢幣 10 個一元合起來是1個十	
	基本加	元,理解進位加法。	
	減法:	2. 列出加法算式,記錄過程和答案。	
	以操作	五、透過圖示解決兩位數和一位數進位	
	活動為	的加法問題	
	主。以	1. 透過畫 ⑩和 ①,10 個 ① 合起來是 1	
	熟練為	個 ⑩ ,理解進位加法。	
	目標。	2. 列出加法算式,記錄過程和答案。	
	指1到		
	10之數	動動腦:觀察算式中數字關係知道答案	
	與1到	1. 引導學生理解題意,並發表 36+4 和	
	10之數	36+14 兩個算式有什麼關係?	
	的加	2. 已經知道 36+4=40,36+14 會是多	
	法,及	少,學生發表解題想法。	
	反向的		
	減法計		
	算。		
	R-1-1		
	算式與		
	符號:		
	含加減		
	算式中		
	的數、		
	加號、		

					减等以讀聽寫檢生解用續段號號說、、、驗的。於階。、。、做學理適後					
第十七週	八的加減 8-2 兩位數的減法	4	數本力本關活學題 是-A2 術能體在中與 具操指與日,解 報語與日,解	n-理法法義練加並暢算	N-加減加減意應含加型「型「型「型應題法法式N-基減以1-法法法義用「」併」拿」比」用。和算。1-本法操2和:和的與。添、加、走、較等問加減 3加:作	1. 解決 100以內	8-2 兩位數的減法 一、用積制題 1.請學生用橘色積木和白色積木表示 27個得學生從有過一個的過去,拿生從有過一個的過去, 1.請學學生從有過一個的過去, 2.引導學生從有過一一元表。 2.引導學生從有明也數減一位數域, 1.請學學生,並不可以, 1.引導學生從答案,在 1.引導學生從答案, 2.引導學生從答案, 2.引導學生從答案, 2.引導學生從答案, 36元, 36元, 36元, 36元, 36元, 36元, 36元, 36元	觀口實課紙察頭作堂筆門評問評問語	【育家家動錢價等】 9. 與值 多費清品 與 行金的	

I										,
					活動為		表徵,再以語意轉換的方式改成拿走型			
					主。以		的思考模式,解決比較型的減法問題。			
					熟練為		六、用1個⑩換10個①的方式,解決			
					目標。		兩位數減一位數,拿走型退位減法問題			
					指1到		1. 引導學生理解題意,利用⑩和⑪的			
					10 之數		表徵再畫掉拿走的部分,解決拿走型的			
					與1到		退位減法問題,並用算式記錄過程和結			
					10 之數		果。			
					的加		2. 引導學生討論個位數的2個①減4			
					法,及		個①不夠減,將十位數的1個⑩換成			
					反向的		10個①,解決拿走型減法問題。			
					減法計		七、用 ⑩、①解決兩位數減一位數退			
					算。		位的減法問題			
					R-1-1		1. 引導學生根據題意自行畫出 ⑩、			
					算式與		① , 並用 1 個 ⑩ 換成 10 個 ① , 解決			
					符號:		兩位數減一位數退位的減法問題。			
					含加減					
					算式中					
					的數、					
					加號、					
					減號、					
					等號。					
					以說、					
					讀、					
					聽、					
					寫、做					
					檢驗學					
					生的理					
					解。適					
					用於後					
					續階					
					段。				F b. b	
第十八週	八、兩位數	4	數-E-A2 具備基	n-I-2	N-1-2	1. 解決 100	8-3 加一加,減一減	觀察評量	【閱讀素養	
	的加減法		本的算術操作能	理解加	加法和	以內的加減	一、解決兩物價格合成的問題	口頭評量	教育】	
	8-3 m-		力、並能指認基	法和減	減法:	法應用問	1. 引導學生理解題意,算出兩物共要付	實作評量	閲E11 低年	
	加,減一		本的形體與相對	法的意	加法和	題。	多少元。	課堂問答	級:能在一	
	減、練習園		關係,在日常生	義,熟	減法的		二、解決兩物的差價問題	紙筆評量	般生活情境	

地	活情境中,用數 練基本	意義與	1. 引導學生列出算式,算出兩樣物品相	中,懂得運	
	學表述與解決問 加減法	應用。	差多少錢。	用文本習得	
	題。 並能流	含「添	三、解決找錢的問題。	的知識解決	
	暢計	力u	1. 引導學生列出算式,算出要找回多少	問題。	
	算。	型」、	錢。		
	r-I-1	「併加	四、買2個相同物品的付錢問題。		
	學習數	型」、	1. 引導學生理解買兩個相同物品要付		
	學語言	「拿走	兩個一樣的錢,列出算式,算出共要付		
	中的運	型」、	多少錢。		
	算符	「比較	動動腦: 思考買兩樣東西帶的錢夠不夠		
	號、關	型」等			
	条符	應用問	1. 能從題目中找出標價。		
	號、算	題。加	2. 列出算式並計算合起來的金額,已經		
	式約	法和減	超過 50 元,所以不夠付。		
	定。	法算	練習園地		
		式。	教師帶領學生理解題意,完成練習園		
		N-1-3	地。		
		基本加			
		減法:			
		以操作			
		活動為			
		主。以			
		熟練為			
		目標。			
		指1到			
		10之數			
		與1到			
		10之數			
		的加			
		法,及			
		反向的			
		減法計			
		算。			
		R-1-1			
		算式與			
		符號:			
		含加減			

第十九週	九、分類整 理 9-1 分類、 9-2 記錄	4	數-E-B2 具備報 讀、製作基本統 計圖表之能力。	d-認類式主集料類做的與明I-識的,動資、,簡呈說。1分模能蒐 分並單現	算的加減等以讀聽寫檢生解用續段 D-簡類操動主蒐分記呈常物報式數號號號、、、驗的。於階。 1-單:作為。集類錄現生品讀中、、、。、 做學理適後 1分以活 能、、、日活,、	1. 照 類 果 2. 理 並 報 大	9-1分類 一、資源回收的分類 1. 教師與學生討論資源回收的重要。 2 請學生拿出附件 33 的貼紙,進行分類。和學生討論如何分類?引導學生說明分類的方法。 二、依據分類結果點數 1. 學生拿出附件 34 的圖卡,進行分類。 2. 學生發表分類的方式,並進行點數。 3. 將附件 34 依顏色分類,請學生點數各種顏色的數量。 4. 將附件 34 依形狀分類,請學生點數各種形狀的數量。	觀口實課紙察頭作堂筆評評評問語量量量答量	【育環生美關物【育能庭活減環】E物與懷的能】E、實碳境 覺命值、命教 於園節行動的,植。 家生能	
				類, 簡單 的 與說	分記呈常物、、日活,	亚報讀。	1. 學生拿出附件 34 的圖卡,進行分類。 2. 學生發表分類的方式,並進行點數。 3. 將附件 34 依顏色分類,請學生點數 各種顏色的數量。 4. 將附件 34 依形狀分類,請學生點數		【能源教育】 能 E8 於家 庭、校園生 活實踐節能	
					說處之類察的式道明理分。分模,同已好 觀類 知一		9-2 記錄 一、用不同的方式記錄,依據分類結果 點數 1. 箱子裡放入三種顏色的跳棋(或 球),每拿出一個跳棋(或球),就做一 個畫記。 2. 接著在黑板上,畫出3個表格,上面 標示紅色、藍色、黃色,每拿一個跳棋		動。	

	1		1	1	T	I	/ N. J. S. A.		1
					可有不		(或球)就做一個記號。		
					同的分		3. 等每位學生輪流抽過一次跳棋(或		
					類方		球)以後,教師將抽跳棋(或球)的結果		
					式。		記錄在黑板上。		
							4. 引導學生認識記錄的方式有很多種		
							方法,可以畫顏色、畫○、或用「正」		
							記錄。		
							5. 點數每種顏色的跳棋(或球)有幾個。		
							動動腦 :根據需求去選取適合的紀錄		
							1. 教師與學生共同討論,哪個紀錄能看		
							出抽出的順序、哪個紀錄能看出顏色的		
							數量。		
							二、透過實作活動作畫記並統計結果		
							1. 引導學生思考符合條件的人選,提名		
							後,請學生說說看提名的理由。		
							2. 指導學生使用附件 35 進行活動,投		
							票、畫記並記錄票數,公布結果。		
第二十週	九、分類整	4	數-E-A1 具備喜	n-I-2	N-1-2	1. 將資料整	9-3 報讀	觀察評量	【環境教
	理、學習加		歡數學、對數學	理解加	加法和	理成統計表	一、將畫記改為數字紀錄,並整理為表	口頭評量	育】
	油讚(二)		世界好奇、有積	法和減	減法:	並報讀。	格。	實作評量	環 E2 覺知
	9-3 報讀、練		極主動的學習態	法的意	加法和	2. 熟練 100	1. 學生報讀每人投中的球數,並將數量	課堂問答	生物生命的
	習園地、綜		度,並能將數學	義,熟	減法的	以內的加減	填入。	紙筆評量	美與價值,
	合與應用、		語言運用於日常	練基本	意義與	法。	2. 討論投中最多次的人是誰呢?投中		關懷動、植
	看繪本學數		生活中。	加減法	應用。	3. 熟練點數	最少次的人是誰呢?		物的生命。
	學、生活中		数-E-B1 具備日	並能流	含「添	錢幣並比較	二、資料的整理與統計跟報讀		【閱讀素養
	找數學、數		常語言與數字及	暢計	to to	多少。	1. 引導學生看情境圖回答問題。		教育】
	學園地		算術符號之間的	算。	型」、	4. 完成月暦	2. 討論:有幾種動物參與票選呢?每種		閲E3 熟悉
	1 14.0		轉換能力,並能	n-I-3	「併加	並報讀。	動物各得幾票?從「正」字畫記中,可		與學科學習
			熟練操作日常使	應用加	型」、	5. 簡單分類	以看出喜歡哪種動物的人最多?喜歡		相關的文本
			用之度量衡及時	法和減	「拿走		哪種動物的人最少?		閱讀策略。
			間,認識日常經	法的計	型」、	6. 認識不同	練習園地		1/4 ex / 1
			· 驗中的幾何形	算或估	「比較		教師帶領學生理解題意,完成練習園		
			體,並能以符號	算於日	型」等	幣。	地。		
			表示公式。	常應用	王」 一 應用問	, da	綜合與應用		
			数-E-B2 具備報	解題。	題。加		一、熟悉 100 以內的加、減法。		
			讀、製作基本統	n-I-9	法和減		1. 教師引導學生計算每個小朋友手上		
			計圖表之能力。	認識時			拿的算式卡答案。		
1	1	1	叫 凹 仪 ~ 肥 刀 °	心眦叮	ム升	1	手刚开入下谷术 *		

	式。	2. 將小朋友的算式卡與正確的禮物答	
間常用	N-1-4	案連起來。	
單位。	解題:1	二、點數錢幣圖示,比較付的錢多少。	
d-I-1	元、5	1. 引導學生點數三個小朋友分別付了	
認識分	元、10	多少錢買一盒彩色筆。	
類的模	元、50	2. 比較誰花的錢最多,代表他買到的彩	
式,能	元、100	色筆最貴。	
主動蒐	元。以	三、完成月曆,報讀日期。	
集資	操作活	1. 引導學生利用附件 32,完成月曆上	
料、分	動為	的空格。	
類,並	主。數	2. 引導學生找出 8 月的第一個星期日	
做簡單	錢、換	是8月幾日,再找出第四個星期日。	
的呈現	錢、找	3. 依序找出哪幾日是星期一,哪幾日是	
與說	錢。	星期五,再點數共有幾天。	
明。	N-1-6	看繪本學數學 《愛的新衣》	
	日常時	1. 教師可提問:猜猜《愛的新衣》是說	
	間用	什麼樣的故事?看看封面上有什麼	
	語:以	呢?	
	操作活	2. 全班共讀《愛的新衣》	
	動為	3. 教師可提問:	
	主。簡	(1)「有哪些不同形狀的扣子?」引導	
	單日期	學生從圖片中找出各種形狀的扣子。	
	報讀	(2)「紅色的扣子有幾顆?」引導學生	
	「幾月	從圖片中點數個數。	
	幾	(3)「應該要如何分類扣子」讓學生練	
	日」;	習分類。	
	「明	生活中找數學	
	夭」、	一、認識各國及臺灣的錢幣。	
	「今	1. 介紹錢還沒發明以前,是用以物易物	
	天」、	的方式做交易。	
	「昨	2. 圈出臺灣的錢幣。	
	夭」;	數學園地	
	「上	一、介紹生活中所出現的 100	
	午」、	引導學生觀察,生活中有哪些東西剛好	
	「中	是 100 個。	
	午」、	二、蛇棋大挑戰遊戲	
	「下		

			1		1	
		午」、				
		「晚				
		上」。				
		簡單時				
		刻報讀				
		「整				
		點」與				
		「半				
		點」。				
		D-1-1				
		簡單分				
		類:以				
		操作活				
		動為				
		主。能				
		蒐集、				
		分類、				
		記錄、				
		呈現日				
		常生活				
		物品,				
		報讀、				
		說明已				
		處理好				
		之分				
		類。觀				
		察分類				
		的模				
		式,知				
		道同一				
		組資料				
		可有不				
		同的分				
		類方				
		類方 式。				
		1/]	

然科學、藝術、綜合活動、健康與體育)。

- 註2:議題融入部份,請填入法定議題及課網議題。
- 註3:「學習目標」應結合「學習表現」(動詞)與「學習內容」(名詞),整合為學生本單元應習得的學科本質知能。
- 註 4:「學習表現」與「學習內容」需呈現領綱完整文字,非只有代號。
- 註 5:議題融入應同時列出實質內涵,而非只有代號或議題名稱(請參考教育部議題融入說明手冊)。例如:性別平等教育 性 E5 認識性騷擾、性侵害、性霸凌的概念及其求助管道。
- 註 6: 法律規定教育議題如於領域課程融入,其實質內涵之填寫請參考以下文件
 - 1. 環境教育:請參考環境教育議題實質內涵
 - 2. 性別平等教育:請參考性別平等教育實質內涵
 - 3. 性侵害犯罪防治課程:請參考性別平等教育實質內涵-E5
 - 4. 家庭教育課程:請參考家庭教育實質內涵
 - 5. 家庭暴力防治課程:請填寫「融入家庭暴力防治」即可
- 註7:請以上下學期各20週規劃本年度課程。