三、嘉義縣水上國小 114 學年度校訂課程教學內容規劃表(上/下學期,各一份。若為同一個課程主題則可合為一份)

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表 全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(____年級和____年級)否■

年級	六年級	年級課程 主題名稱		健康上水-健康宣傳大使		課程	賴美合、林子晴、林暐閔、 陳玉芳、蔡佩娟、黃千容	總節數/學期 (上/下)	36/下學其	月
符合 彈性課程 類型	■第一類 跨領域統整 □第二類 □社團課程 □第四類 其他類課程	星 □技藝課程	民語文□服務學習	¹ □戶外教育□班際或校際交流□自治活動 - 以複選)	□班級輔導					
學校願景	活力 溫朝健康成長 人文		與學校願景呼應 之說明	 1. 培養健康知能,活力健康地成長 2. 能與同儕互動,從做中學,創造合作共 3. 透過資訊運用,連結在地與國際觀視野 	•					
總綱 核心素 養	E-A1 具備良好的生活全發展,並認識個人能 E-A2 具備探索問題的 體驗與實踐處理日常 E-B2 具備科技與資語 並理解各類媒體內容 E-C2 具備理解他人動,並與團隊成員	特質,發揮生命潛 的思考能力,並透過 等生活問題 訊應用的基本素養, 配意義與影響 感受,樂於與人互	課程目標	 具備良好的生活習慣,並認識台灣常見。 探索古今節慶、宗教信仰與流行疾病的。 具備科技與資訊運用的素養,並理解健。 在小組共作中,具備理解他人意見,樂之 	關係,並透過防疫策略實踐於 康的重要意義與影響	日常生	活中	一起合作完成一部	宣導影片	
議題融入 融入議題 實質內涵	*應融入 □性別平等 安全 E4 探討日常生 安全 E5 了解日常生	E活應該注意的安全	0	教育(至少擇一) 或 □其他議題(非必選)					
教學 單元 進度 名稱	領域學習表現	自訂學習內容	學習目標	表現任務 (學習評量)	•	學習活動 		教學引	全漁 	节

第 (1) 週	地球有危機	藝術 1a-Ⅲ-2 描述生活行康 為對個個的影響 綜合 1d-Ⅲ-1 覺察歷生命,命 1d-Ⅲ-1 覺聚歷生生命,命 科議 和-Ⅲ-1 對生活的 動動 動動 動動 動動 一 1	行為 目前地球環 境面臨的問	•	能描述 出人 類 想 出人 人 或 環 等 所 , 前 的 , 等 的 , 等 的 , 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。	>	現自能度能期能慧基能HOTELOTELOTELOTELOTELOTELOTELOTELOTELOTEL	活動一:地球最大危機 ■ 以影片內容為提,請學生發表從影片中得到的訊息 ■ 學生口頭發表目前就環境健康議題上,地球面臨哪些問題 ■ 教師說明,這學期要學習的課程內容: a. 建築健康—友善環境線建築 b. 人類危機—流行疾病 c. 我是宣導大使—影片製作 ■ 將學生分組 ■ 認識 AI 生成 什麼是 AI 生成 什麼是 AI 生成 什麼是 AI 生成 (如 Chat GPT、GEMINI、COPILOT)、圖像生成等。是電腦用很多資料學習後,自動寫文章、畫圖、作音樂的技術,生活中可用來智能聊天、翻譯、推薦影片、製作卡片等。	● 影片—地球最大危機 https://www.youtube.com/watch?v=5oHysU0x9v □	<u>2</u>
							操作介面,寫出			

		國語 1-Ⅲ-1 能夠聆聽他 人的發言並簡要紀錄 之	綠建築的特色	• 能聆聽教師在 ppt 簡報 的發言,並紀錄綠建築 的特色以及台灣綠建築 評估系統 EEWH		能口頭回答綠建 築相關內容題目		● 影片—未來生 活實驗室 https://www.lifeaholi c.tw/article45829/	
第 (2) 週 — 第 (3)	認識綠建築	資訊 資議 p-Ⅲ-3 運用科 技分享學習資源與心 得 國語 2-Ⅲ-6 結合科技與 資訊,提升表達的效 能	綠建築的效能	● 能運用數位資源的整理方法製作知名綠建築PPT ● 能運用資訊科技結合學習資源與心得並發表出綠建築的特色資料,提升表達的效能	>	外知名的綠建築	● 學生分組介紹各個綠建築名稱與特色	 影片一最大智言 慧綠建先看 影片一萬美 新片一美 平板型電 大電視 	4
週		資議 p-Ⅲ-1 使用資訊科技與他人 溝通至動。 資議 t-Ⅲ-3 運用運算思維解決問 題議 t-Ⅲ-2 運用資訊科技解決生 活中的問題。	體驗探索 AI 生成的應用 領域	● 使用線上工具或程式庫,體驗 AI 生成的過程與他人溝通互動。 ● 運用 AI 工具解決生活中的問題。	>	使用線上工具或程式庫,創建自己的 AI 生成圖	 ■ 認識 AI 生成 II ● 探索 AI 生成:讓學生探索不同的 AI 生成應用,例如使用 Chat GPT 進行對話、使用 GEMINI、RUNWAY 生成奇幻圖像等。 ● 認識文生圖 1 神奇的文字畫家:第一次的 AI 文生圖體驗學生能使用簡單的文字指令(提示詞)讓 AI 生成圖片。 ● 認識「提示詞」(Prompt)就是給 AI 的文字指令 ● 先用簡單的 PROMPT 來完成,如:人、事、時、地、物來拼成一張圖。 		

第 (4 週 — 第 (6 週	發現綠建築抵嘉	綜合 2d-Ⅲ-2 體察與 國 2-資能 資資位 解與與 於	築 故宮 南院照 片 台灣綠建築	•	能文築 能與建到賞提 運統球 的建築 時間 時間 時間 時期 時期 時期 時期 時期 時期 時期 時期 時期 時期 時期 時期 時期	•		 教師播放故宮南院的建築影片 提問:學生在影片中看到故宮南院的建築特色? 活動四:認識台灣綠建築評估系統 EEWH 九項指標 台灣綠建築評估系統 EEWH 九項指標 學生在課堂上分享自己所搜尋到的綠建築對應到的綠建築指標 提問:故宮南院有符合綠建築的哪幾項指標? 認識空拍機 基本概念和安全知識 1. 無人機介紹: 什麼是無人機?它們有哪些應用? 無人機的基本結構和運作原理。 2. 空拍機的歷史與發展: 空拍機的起源和演變。 現今空拍機的不同類型和用途。 3. 安全知識: 	• EEWI	二型電腦 電視	6
			品的使用方	>		A	前往合適的場 地,實際操作體 驗空拍機。	2. 空拍機的歷史與發展:○ 空拍機的起源和演變。○ 現今空拍機的不同類型和用途。			

		٠. جد						
		藝術 1-Ⅲ-6 能學習設計 思考,進行創意發想 和實作	綠建築的特色	● 能 <mark>學習設計</mark> 綠建築 色,並進行創意 <mark>實</mark>		能設計出自己的 綠建築	 活動五:我也是綠建築設計師 ● 老師引導學生深化綠建築的學習,並畫出我的綠建築設計圖 ● 指導學生畫出的綠建築須依據台灣綠建築評估系統 EEWH 九項指標,最少要達到 4 項指標的功能 	 學生綠建築設計圖 EEWH-RS 各指標計分表 EEWH-RS 分級評分基準表
第 (7) 週 — 第 (2)	環境建築師	社會 3d-Ⅲ-3 分享學習主 題、社會議題探究的 發現或執行經驗,並 運用回饋資訊進行省 思,尋求調整與創新	,	● <mark>分享</mark> 綠建築設計圖 現或執行經驗,立 評分的回饋方式近 思,尋求設計圖的 與創新	. <mark>運用</mark> .行省	圖的綠建築指標		6
週	•	科議 k-Ⅲ-1 說明常見科技產品的 用途與運作方式。	科議 A-Ⅲ-1 日常科技產 品的使用方 法	 說明 3D 列印的用: 運作方式 説明 3D 列印的發。 創新的原因 		全使用文生圖工具 完成一個小作 品:未來 2030 綠建築圖像一 張。	 ▶ 文生圖練習 2: ● 能學習在提示詞中加入更多細節,讓圖片更符合期待。 ● 用 AI 生成的有趣圖片 (例如:一隻太空貓在月球上、森林裡會發光的蘑菇、長了翅膀的大象等) 	
		科議 k-Ⅲ-2 舉例說明推動科技發 展與創新的原因。	科議 S-Ⅲ-1 科技的發明 與創新。					

第(10)	階段相符的文本 資議 p-Ⅲ-1 使用資訊科技與他人 溝通互動。	俗。 王維 詩 音 養 費 體 大 一 工 一 工 型 大 大 一 工 型 大 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、 、	● P聽 的	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	活動一: 重陽消疫災、端午避毒的由來及習俗 ● 學生分享重陽節與端午節的活動,學生口頭發表與教師回饋統整。 利用影片介紹重陽節與端午節的由來及習俗,使學生了解節慶古今的沿革及發展。 ● 利用 <u>唐朝王維、南宋 陸游</u> 的詩作進行閱讀及賞析,分享自己的想法並發覺節日與疫病的關係。 ▶ Canva 設計宣傳海報 I: 選擇範本與設計元素 ● 學習如何選擇合適的海報範本,添加和修改文字、圖片和其他元素。 ● 選擇一個海報範本,並根據自己的主題進行個性化設計。 學習如何整合設計元素,創建一個完整的宣傳海報。	●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●	2
---	---	--	--------	---------------------------------------	---	---------------------------------------	---

		社會				活動二:我是宗教信仰小神通		T
第 (11) 週	消災解厄面面觀	社會 3b-Ⅲ-1 透過	仰活動和疫 病的相關資 料	 利電腦等萬集 「疫料」 有數 有數 有	享以描述 選者相關 整相關 一种 解	 學生分享參加民間宗教信仰活動的自身經驗,學生口頭發表與教師回饋統整 請同學分組(約4-6人一組),蒐集「民間宗教信仰活動和疫病」的關聯性,例如:東港王船祭、瘟醮、廟會、繞境等,各組進行認領主題,分組討論蒐集資料、擷取及彙整發表的時程 老師剖析學生具備的能力,進行資訊搜尋輔助教學,讓學生透過網際網路蒐集相關資料 各小組輪流台發表不同主題的民間宗教信仰活動和疫病,發表時鼓勵不同創意形式呈現,其他小組提出疑問、給予回饋及分享 Canva 設計宣傳海報Ⅱ: 選擇範本與設計元素 學習如何選擇合適的海報範本,添加和修改文字、圖片和其他元素。 選擇一個海報節太,並根據自己的主題進行個性化設計。 	桌上型電腦大電視書籍	2
		資議 p-Ⅲ-1 使用資訊科技與他人 溝通互動。 資議 p-Ⅲ-3 運用資訊科技分享學 習資源與心得。	資議 T-Ⅲ-1 資議 處理 體的應用 資議 T-Ⅲ-2 網的應用。	能夠使用 Canva 的界面和工具與他人溝通互動。 動。 運用合適的範本並進行基本的設計修改。 能夠創建一個具有視覺吸引力的宣傳海報。	信仰活動和疫 病」所學知識,以 canva 創建一張 宣傳海報	學習如何整合設計元素,創建一個完整的宣傳海報。		

		社會	流行疾病	▶聽同學的發言,嘗試	•	透過舊有經驗分	活動三:禽流感知多少?			
		3c-Ⅲ-1 聆聽他人意	W.C.14 //X///	表達自己對流行疾病的			◆ 教師先引起動機再來進行提問,讓學生發表自己罹患過流行疾病的舊經驗,		禽流感影片或	
		見,表達自我觀點,		觀點並與人討論		以描述	包括:名稱、症狀以及疾病可能原因和經過情形		新聞片段	
		並能與他人討論			•	觀看與禽流感相	• 教師透過禽流感相關影片讓學生認識禽流感,讓其覺察禽流感病毒會透國鳥	•	平板電腦	
		綜合	禽流感的防			關影片或新聞片	禽類傳染給人類	•	桌上型電腦	
		2c-Ⅲ-1 分析與判讀	疫策略	● <mark>分析與判讀</mark> 禽流感影片		段並分享表達自	● 教師引導學生思考防範禽流感病毒策略,如何落實於日常生活中,讓學生討	•	大電視	
		各類資源,規劃策略		中傳達的資源,規劃禽		身想法	論後進行發表			
		以解決日常生活的問		流感的防疫策略,以解	•	分享目前已知的				
		題		決 <mark>日常生活的問題</mark>		禽流感防範策	◆ Scratch 入門與基礎操作			
	禽	安全 E4 探討日常生				略,明確表達其				
	流	活應該注意的安全。				他適當方式並與	學習內容:			
第	感					同儕互相分享。	1. 簡介 Scratch:解釋什麼是程式設計,介紹 Scratch 的特色與應用。			
(12)	知			人			9 一一			2
週	多	資議 p-Ⅲ-1	資議 T-Ⅲ-1	▶ 能夠 <mark>使用 Canva 的界面</mark>	>	利用「禽流感」所	3			
	少。	使用資訊科技與他人	資料處理軟	和工具。		學知識,以	A 學生試裝創建一個簡單的角色並讓它移動。			
	?	溝通互動。	體的應用	▶ 能夠運用合適的範本並 進行基本的設計修改,		scratch 設計宣				
				一 近 行		傳小遊戲。	◆ 控制與動畫			
		次半 Ⅲ 9	 資議 T-Ⅲ-2	7 子 只 你 只 一 个 一		的机制从上用油	مطب من الآلال الألا			
		資議 p-Ⅲ-3	□貝職 1-Ⅲ-2	能夠創建一個具有視覺吸引		將設計的成果進 行分享和討論。	學習內容:			
		運用資訊科技分享學 習資源與心得。	具的應用。	力的宣傳海報。		们分子和的	1. 認識控制積木(如「當綠旗被點擊」、「重複執行」)。			
							◆ 示範如何讓角色移動並添加動畫(如跳動、旋轉)。			
							◆ 帶學生製作一段簡單的動畫,例如角色在舞台上跳舞。			
							→ 鼓勵學生發揮創意修改自己的動畫效果。			

第 (13)	恐怖的新冠肺炎	社會 3c-Ⅲ-1 達他 第二十二 1 達他 割	疫策略 資議 T-Ⅲ-1 環機 應用	● P	•	以描述 觀看與新月 防衛 人名	物資搶購囤積、社會經濟改變、政府防疫政策等 各小組針對問題討論內容發表想法,其他小組適時給予回饋,教師針對發表進行防疫策略的統整歸納 ◆ 互動式故事 學習內容: 介紹事件積木(如「當角色被點擊」)與條件判斷(如「如果…那麼」)。 示範如何設定角色對話及互動邏輯。 學生設計自己的互動故事,例如角色對話或選項式結局。 分享範例作品,讓學生獲取靈感。 成果展示與進階應用 學生展示作品並說明設計理念。 教師簡要介紹進階概念(如變數、音效添加)。 	•	影片或新聞片 段 桌上型電腦	2
		習資源與心得。			>					

						T			
		社會		•	利用書籍、報章雜誌及		活動五:小記者追追追	衛生福利部別	<u>疾</u>
		3b-Ⅲ-1 透過適當管	流行疾病		電腦等工具 <mark>蒐集</mark> 「流行	臺灣常見流行經	1. 教師引導學生進入「衛生福利部疾病管制署」網站或其他網路搜尋引擎,	病管制署	
		道蒐集社會議題的相			疾病」相關資料並 <mark>兼顧</mark>	病,並利用電服	蒐集流行疾病相關的新聞或主題資料	● 平板電腦	
		關資料並兼顧不同觀			觀點與意見。	蒐集相關資料	2. 請同學分組(約 4-6 人一組),主題:「流行疫病」,例如:SARS、登革熱、	● 桌上型電腦	
		點與意見					肺結核、水痘、日本腦炎等,各小組進行主題分配,分組討論蒐集資	● 大電視	
						● 組員能整理分类	料、擷取及彙整發表的時程	● 書籍	
		社會				所蒐集的相關資	3. 老師剖析學生具備能力,進行成果呈現的輔助資訊能力教學,讓學生透	• 報章雜誌	
		3b-Ⅲ-2 摘取及整理	流行疾病的	•	<mark>擷取</mark> 整理所蒐集「流行	料並完成分析象	過網際網路蒐集流行疾病相關資料並製作成果	● 影片、簡報或為	海報
		社會議題相關資料的	防疫策略		疾病」相關資料並能判	整			
		重點,判讀其正確性			讀其 <mark>正確性及價值</mark>				
		及價值,並加以描述							
第		和解釋							
(14)	小								
週	記	社會	組別報告			以不同創意形式	➤ 「canva」影音製作:		
	者	3c-Ⅲ-1 聆聽他人意	流行疾病的		主動分擔上臺發表「流				6
	追	見,表達自我觀點,	成果		一工奶为媚工量放牧 流 行疾病」的成果, <mark>聆聽</mark>		。 認識 canva 的介面和功能。		0
(16)	追	並能與他人討論			不同組別報告,記錄 <mark>並</mark>	/// 泡赤的放木	o 如何匯入影片素材。		
週	追	亚尼兴也八时晡			與人討論		○ 基本剪輯技巧		
廻					兴八的珊		■ 剪輯、分割、合併影片片段。		
						影片剪輯作品:使用			
			上上港四八			威力導演創作一個			
		-#: \\ III 0	威力導演的			│ │「流行疫病」3-5 矢	·		
		資議 p-Ⅲ-3	工作區、時	>	運用影音剪輯的基本概		○ 有从 六 村物		
		運用資訊科技分享學	間軸、視頻		念。	□ □、文、腳本、影片	一小加亚勿双个一人了你取		
		習資源與心得。	軌道和音軌	>	學習使用威力導演軟體		使用有效、特物效本。		
			等基本元素		進行影片剪輯,並具有				
		資議 a-Ⅲ-4			正向態度。				
		展現學習資訊科技的							
		正向態度。							

藝術 1-Ⅲ-3 能學習多元 媒材與技法,表現創 作主題	的 題	 將活動二的劇本進行實作 利用手機等設備產出一部影片 各組發表之後,其餘組別的同學必須回饋一項優缺點或被誘發的想法 ▶ 將影音短片上傳到 youtube 	宣導影片平板電腦桌上型電腦大電視	
習資源與心得。 資議 a-Ⅲ-3 遵守資訊倫理與資訊 科技使用的相關規 範。 資議 a-Ⅲ-4	地聆聽他人的意 見 ● 個人製作完成 3-5 分鐘的短片 作品展示發表。	整的影片。		4
範。 資議 a-Ⅲ-4 展現學習資訊科技的 正向態度。 □無 融入資訊科技教學內容 ■有 融入資訊科技教學內容 共(18)節 (以連結資訊科技議題為主) ※身心障礙類學生:□無 ■有-智能障礙 3 人、學習障礙 5 人、情緒障礙 1 人 ※資賦優異學生:□無 ■有-一般智能資優優異 2 人 ※課程調整建議(特對去師填寫):	作品展示發表。			
	#			
選禾筆資展Ⅱ □ ■ ※ ※ ※ 1.	學守資訊倫理與資訊 計技使用的相關規 适。 (香 議 a-Ⅲ-4 是現學習資訊科技的 E向態度。 無 融入資訊科技教學內容 有 融入資訊科技教學內容 有 融入資訊科技教學內容 其 融入資訊科技教學內容 其 一般智能障礙 3 人、學習障礙 5 人、情緒障礙 1 人 《資賦優異學生:□無 ■有-智能障礙 3 人、學習障礙 5 人、情緒障礙 1 人 《資賦優異學生:□無 ■有-一般智能資優優異 2 人 《課程調整建議(特教老師填寫): Canva 和 Scratch 的製作,部分身障和學障生須視個別化學習情形作適當課	學守資訊倫理與資訊 科技使用的相關規 意。 養 議 a-Ⅲ-4 表現學習資訊科技的 E向態度。 編 融入資訊科技教學內容 有 融入資訊科技教學內容 共(18)節 (以連結資訊科技議題為主) 《身心障礙類學生:□無 ■有-智能障礙 3 人、學習障礙 5 人、情緒障礙 1 人、自閉症 2 人、其他 1 人 (資賦優異學生:□無 ■有-一般智能資優優異 2 人 《課程調整建議(特教老師填寫): Canva 和 Scratch 的製作,部分身障和學障生須視個別化學習情形作適當課程內容的簡化和分解的調整。 資訊科技教學的部分可針對資優生進行課程內容的加深加廣。	● 個人製作完成 3-5 分鐘的短片 作品展示發表。	● 個人製作完成 3-5 分鐘的短片 作品展示發表。 養

填表說明:

- 1. 第一類課程需跨領域,以主題/專題/議題的類型,進行統整性探究設計;且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習。
- 2. 第四類其他類課程,在同一份設計中可以依照不同的週次需要,複選多種內容。例如:1-4 週為班級輔導,5-7 週為自治活動,8-10 週為班際交流,11-14 週為戶外教育,15-20 週為班級輔導。
- 3. 議題融入:性別平等教育、安全教育(交通安全)、戶外教育,以上三項議題至少需選擇一項,其他議題則是自由選擇。