## 嘉義縣太保國小114學年度校訂課程教學內容規劃表

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(\_\_\_\_年級和\_\_\_\_年級)否■

年級	六年級	年級課程 主題名稱		雲端任意遊	課程設計者	黄柏鴻	總節數/學期 (上/下)	20 節/上學期
	□第二類 □社	類課程 □本土語文/新	住民語文[	<ul><li>□議題</li><li>□服務學習□戶外教育□班際或校際交流 救教學(可以複選)</li></ul>	□自治活動	動□班級輔誓	首	
學校願景	健康	、適性、智慧	與學校願 景呼應之 說明	一、透過資訊運用、網路規範促進健康 二、分析評估學生身心特質與生活經驗 科技課程活動,發揮潛能。 三、藉由資料編輯、文稿創作、網頁操 度,展現自我並培養終身學習的理	,設計適 作、媒體:	宜的資訊		
總綱、核素養	過體驗與實踐 E-B2 具備科技養, 並理解各影響。 E-B3 具備藝術	問題的思考能力,並透 日常處理日常生活問題。 故與資訊應用的基本素 類媒體內容的意義與 析創作與欣賞的基本素 感官的發展,培養生 美感體驗。	課程目標	一、具備探索自主學習的思考能力,透 二、結合天氣預報課程,學習網路資料 三、結合教師節活動,學習使用電子郵 人互動連結的能力。 四、運用雲端硬碟功能,學習將資料與 五、結合交通安全宣導,運用網路協作 己的想法。	搜尋,進,件平台,	行資料分析。 撰寫教師節 並完成共同。	及預報。 賀卡,培養將 編輯。	科技用於與他

議題融入	*應融ノ	──性別平等教育	□安全教育(3	交通安全) □戶外教育(.	至少擇一)或 □其他	2議題(非必選)		
融入實質內								
教學	單元名	領域學習表現	自訂	學習目標	表現任務	學習活動	教學資源	節數
進度 第 ( 1 週	擬定學習計畫	/議題實質內涵 綜合 1b-Ⅲ-1 規劃 與執行學習計畫, 培養自律與負責的 態度。	操定學習計畫	透過討論,規劃與執行資訊技能學習計畫,擬定學習計畫,選擇學習策略,落實學習行動	(學習評量) 分組討論,完成小組 資訊技能學習計畫表	(教學活動)  1. 《教師導學》教師引導學生思考: 面對資訊科技快速變化,我們該如何選擇合適的學習方式來培養自己所需的技能?  2. 《學生自學》學生透過電腦查找: 「有哪些資訊技能?這些技能的用途是什麼?我對哪個有興趣?」  3. 《組內共學》小組內分享各自查到的資訊技能與學習方法。  4. 《教師導學》教師引導學生思考:學習一項新技能,需要有哪些步驟?  5. 《組內共學》小組討論並擬定「小組資訊技能學習計畫表」。  6. 《組間互學》各組上台簡報分享他們的學習計畫,其他組可以提問或建議。	1. 教師引導 投影 計 資 習 計 表 載 書	1

第 (2) 週 -	天氣預報小專家	資訊 資議 t-Ⅲ-1 運用常 見的資訊系統。 資議 Ⅲ-Ⅲ-2 運用資 訊科技解決生活中 的問題。 自然	<ol> <li>網路規範</li> <li>天氣資料</li> <li>天氣預報</li> </ol>	1、遵守網路使用規範, 正確的運用網路 2、運用網路來解決天氣 的資訊蒐集 3、分析自己搜尋的天氣 預報	能說明一項網路 使用的規範 能運用搜尋引擎 找到最近的天氣 報告	<ol> <li>《教師導學》教師說明遵守網路使用規範的重要性。</li> <li>《學生自學》學生蒐集網路規範相關資料。</li> <li>(安排學生主動學習任務)</li> <li>《教師導學》教師說明利用網路來獲取天氣資訊的便利性。</li> </ol>	<ol> <li>中小學網路素養與認知</li> <li>Google搜尋引擎</li> <li>中央氣象局網站</li> </ol>	
第 (5) 週		自 pa-Ⅲ-1 能分析 比較、製作圖表、 運用簡單數學等方 法,整理已有的資 訊或數據。				4.《組內共學》學生分組上網搜尋天 氣圖表。(安排學生主動學習任務) 5.《組間互學》學生分組報告及聆聽 其它組別的天氣資訊報告。 (學習策略:發表與聆聽) 6.《教師導學》教師針對學生的天氣 資訊報告給予統整及鼓勵。		
第6週一第10週	老師辛子	資訊 資議 t-Ⅲ-1 運用常 見的資訊系統。 資議 m-Ⅲ-2 運用常 記入 記入 記入 記入 記入 記入 記入 記 記 記 記 記 記 記 記 記	<ol> <li>帳號</li> <li>電子郵件 編輯器</li> <li>教師節賀卡</li> </ol>	1、能運用帳號登入搜尋 引擎 2、能使用電子郵件等信 給同學,解決聯繫問 題。 3、使用電子郵件編輯 設計教師節質 能運用電子郵件寄送 教師節質卡給老師	能正確登入個人 帳號 能寄出電子郵寄 給老師	1. 《教師導學》教師說明人類訊息傳遞的重要性。 2. 《學生自學》學生寫下有什麼方法可以傳遞訊息。 (安排學生主動學習任務) (學習策略:紀錄) 3. 《教師導學》教師介紹電子郵件的使用方法。 4. 《組內共學》學生利用電子郵件寄信給同組同學。 (有具體作品) 5. 《組內共學》分組討論設計教師節	1.Google Gmail 網站	5

	才藝展演一起來	資訊 資議 t-Ⅲ-1 運用常 見的資訊系統。	1. 雲端硬碟 雲端文件	1.	能運用雲端硬碟儲 存資料 使用雲端硬碟分享		會使用雲端硬碟 儲存上課作業 會使用共編功能	賀卡,並寄給老師。 (有實作 與生活連結) 6.《組間互學》各組分享自己設計 的教師節賀卡。 1.《教師導學》教師引導學生討論才 藝展演的演出內容。 2.《教師導學》教師介紹雲端硬碟及	Google 雲 端硬碟網站	
第		資議 p-Ⅲ-3 運用資 訊科技分享學習資		運用	檔案給同學   雲端硬碟之文件		與同學共同構思才藝展演之表演	共編功能。 3.《組內共學》學生分組討論才藝展		
(11)		源與心得。		_	2人共用共編		內容	演分工。(安排學生主動學習任務)		
週								4. 《學生自學》學生各自使用雲端硬		
_								碟儲存搜尋的資料。		5
第								(安排學生主動學習任務)		
(15)								5. 《組內共學》學生分組使用共編功		
週								能進行才藝展演討論。		
								(安排學生主動學習任務)		
								6. 《組間互學》各組分享自己設計		
								的才藝展演內容並比較其他組別的		
								優缺點。(有反思)		
第	交通安	資訊	1. 協作平台	3.	能運用網路協作平	1.	能利用協作平台	1. 《教師導學》教師說明周遭環境隱	Google 雲	
(16)	全不能	資議 t-Ⅲ-1 運用常	2. 交通危機		台的操作		完成專屬網站	藏許多交通危機,請同學討論。	端硬碟	
週	少	見的資訊系統。	2. 交通安全	4.	辨識周遭環境中潛	2.	能辨識並寫下生	2. 《學生自學》學生寫下生活中可能		
_		資議 p-Ⅲ-3 運用資	網站		藏的交通危機		活周遭環境中潛	遭遇的交通危機。		4
第		訊科技分享學習資		5.	運用協作平台進行		藏的交通危機	(定標:學生決定要介紹的交通危機)		
(19)		源與心得。			交通安全專題的編	3.	能成功發佈個人	(學習策略:紀錄)		
週		綜合			輯與網站呈現		網站	3. 《教師導學》教師介紹使用協作平		

		綜 3a-Ⅲ-1 辨識周		6. 設計交通安全網站		台編輯網站的方法。		
		遭環境的潛藏危		進行,並發佈分享		4. 《組內共學》學生分組共同進行交		
		機,運用各項資源				通危機主題網站的編輯。		
		或策略化解危機。				(調整:學生依據教師說明進行交通危		
						機主題網站的調整)		
						(安排學生主動學習任務)		
						5. 《組間互學》學生分組瀏覽其它組		
						别的完成的網站並回饋。		
						(監評:學生分組評價學習結果)		
						(有反思與分享表達)		
						6. 《教師導學》教師統整各組的交通		
						危機主題網站,並與學生共同討論。		
	反思學	社 3d-Ⅲ-2 <mark>探究</mark> 社	學習計畫成	1. 探究社會議題發生的	1. 能整理並記錄個	1. 《教師導學》教師引導學生思	學習反思單	
	習計畫	會議題發生的原	效評估	原因與影響,依據學	人資訊技能學習	考,並介紹反思的重要性。		
		因與影響,評估		習計畫評估與選擇合	歷程與成果	2. 《學生自學》學生使用「學習反		
		與選擇合適的解		適的解決方案。	2. 能運用反思工具	思單」進行個人反思。		
		決方案。		2. 分享學習計畫成效	具體表達自我學	3. 《組內共學》小組內分享每位同		
第		社 3d-Ⅲ-3 分享學		評估的執行經驗,並	習的成效與困難	學的反思內容,討論學習過程中有		
(20)		習主題、社會議		運用回饋資訊進行省	3. 能與同儕分享學	效的方法。		1
週		題探究的發現或		思,尋求調整與創	習經驗並回饋他	4. 《教師導學》教師統整學生回		1
		執行經驗,並運		新。	人	饋,介紹「如何設定下一階段學習		
		用回饋資訊進行				目標與行動計畫」。		
		省思,尋求調整				5. 《組內共學》小組成員協助彼此		
		與創新。				撰寫「下一步學習計畫」,思考是		
						否可以繼續小組合作或調整方向。		
						6. 《組間互學》每位學生簡要發表		

		自己的反思與下一步學習目標。
教材來源	□選用教材 ( ) ▼自編教材(請按單元條列敘	用於教學資源中)
本主題是否融入資	□無 融入資訊科技教學內容	
訊科技教學內容	▼有 融入資訊科技教學內容 共(20)節 (以連結資訊科技議題為主)	
	※身心障礙類學生: □無 ■有-智能障礙(1)人、學習障礙(4)人、情緒障礙(0)	人
	※資賦優異學生: ■無	
	※課程調整建議(特教老師填寫):	
	1. 智能障礙學生理解能力較弱,書寫能力普通。建議教師課程進行能多提供圖	下或影片,減少只有口述內容。學障生識字量低也需要圖示與影音提示。
特教需求學生課程	2. 小組座位安排時,智能障礙學生需要友善的組員。	
調整	3. 評量方式,書寫評量均困難,建議採口頭發表評量或學生實作,教師進行觀察	察。
	4. 學習障礙學生需要減量的作業內容,較擅長口語表達,書寫作業困難。	
	特教老師姓名: 万	林雅慧 呂育錡
	普教老師姓名:	黄柏鴻

## 嘉義縣太保國小114學年度校訂課程教學內容規劃表

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(\_\_\_\_年級和\_\_\_\_年級)否■

年級	六年級	年級課程 主題名稱		雲端任意遊		課程 設計者	黃柏鴻	總節數/學期 (上/下)	18 節/下學期
	□第二類 □社	類課程 □本土語文/新	住民語文[	. □議題  服務學習□戶外教育□班際 )   数學(可以複選)	<b>咚或校際交流</b>	□自治活	動□班級輔誓	首	
學校願景	健康	、適性、智慧	與學校願 景呼應之 說明	<ul><li>一、透過資訊運用、網路規二、分析評估學生身心特質 科技課程活動,發揮潛 三、藉由資料編輯、文稿創 度,展現自我並培養終</li></ul>	「與生活經驗 『能。 『作、網頁操	,設計適 作、媒體:	宜的資訊		
總綱核素養	過體驗與實踐 E-B2 具備科技養, 並理解各影響。 E-B3 具備藝術	問題的思考能力,並透 日常處理日常生活問題。 故與資訊應用的基本素 類媒體內容的意義與 析創作與欣賞的基本素 感官的發展,培養生 美感體驗。	課程目標	一、具備探索自主學習的思 二、運用雲端日曆,學習記 三、學習使用數位相機,拍 四、學習使用圖形化程式,	已錄生活中的 白攝照片,並	重要事項 運用影片	。 編輯軟體來	编輯影片,記録	

議題融入	*應融 <i>&gt;</i>	□性別平等教育	□安全教育(3	泛通安全) □戶外教育(	至少擇一)或 □其他	2議題(非必選)		
融入實質內涵								
教學 進度	單元名 稱	領域學習表現 /議題實質內涵	自訂 學習內容	學習目標	表現任務 (學習評量)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第 ( 1 週	擬定學羽自計畫	綜合 1b-Ⅲ-1 規劃 與執行學習計畫, 培養自律與負 態度。	擬定學習計畫	透過討論,規劃與執行 資訊技能學習計畫,擬 定學習計畫,選擇學習 策略,落實學習行動	分組討論,完成小組 資訊技能學習計畫表	1. 《教師導學》教師引導學生思考: 面對資訊科技快速變化,我們該如何 選擇合適的學習方式來培養自己所需 的技能? 2. 《學生自學》學生透過電腦查找: 「有哪些資訊技能?這些技能的用途 是什麼?我對哪個有興趣?」 3. 《組內共學》小組內分享各自查到 的資訊技能與學習方法。 4. 《教師導學》教師引導學生思考: 學習一項新技能,需要有哪些步驟? 5. 《組內共學》小組討論並擬定「小 組資訊技能學習計畫表」。 6. 《組間互學》各組上台簡報分享他 們的學習計畫,其他組可以提問或建 議。	1. 教師引導 投影片 2. 資調 表 章 表	1

	,	1										
	雲端備	資訊	1.	雲端備忘	1.	運用雲端備忘系	1.	能在雲端備忘系	1. 《教師導學》教師說明平時做好備	1.	Google	
	忘小秘	資議 t-Ⅲ-1 運用常		系統		統,建立自己的工		統上建立完最近	忘記錄的重要性。		Keep 網	
	書	見的資訊系統。	4.	雲端日曆		作項目		一週的待辦事項	2. 《學生自學》學生將自己最近一週		站	
第		資議 t-Ⅲ-2 運用資			2.	將雲端備忘系統進	2.	能在雲端日曆系	重要事項記在小紙卡上。	2.	Google	
(2)		訊科技解決生活中				行適當的分類,解		統上建立本學期	(學習策略:重點摘要)		日曆網	
		的問題。				決日常備忘工作		學校重要事項	3. 《教師導學》教師介紹雲端備忘系		站	
週		資議 p-Ⅲ-1 使用資			3.	規劃自己的學習事			統及雲端日曆的使用方法。			4
		訊科技與他人溝通				項			4. 《組內共學》小組共同討論班上本			4
第		互動。			4、	使用雲端日曆與其他			學期重要事項,共同記錄在備忘系統			
(5)		綜合				同學互動			及雲端日曆。			
週		綜 1b-Ⅲ-1 規劃與							(安排學生主動學習任務)			
		執行學習計畫,							5. 《組間互學》學生分組介紹自己完			
		培養自律與負責							成的備忘系統及雲端日曆。			
		的態度。										
	我是小	資訊	1.	數位相機	1.	能運用數位相機進	1.	能製作出一個特	1. 《教師導學》教師向同學們說明拍	1. 1	Photosto	
	小網紅	資議 t-Ⅲ-1 運用常	2.	影片編輯		行景物拍攝		定主題的影片	攝影片是記錄生活事物的好方法。	1	ry 軟體	
Arts	哦!!	見的資訊系統。		軟體	2.	能使用影片編輯軟	2.	能將一個自製的	2. 《學生自學》學生蒐集自己拍攝的	2.	Youtube	
第		資議 p-Ⅲ-3 運用資	3.	影片		體來表現自己創作		影片發佈於網路	影片,並向全班展示	,	影音平台	
(6)		訊科技分享學習資				的主題影片		上	(定標:學生決定要向全班展示的影片			
週		源與心得			3.	將影片進行發佈,			內容)			_
-		藝術				分享學習心得			(安排學生主動學習任務)			5
第		藝 1-Ⅲ-3 能學習							3. 《組內共學》小組共同使用平板電			
(10)		多元媒材與技法,							腦拍攝特定學校景物,然後利用影片			
週		表現創作主題。							編輯軟體製作成一段影片。			
									(擇策:學生分組討論製作的影片之學			
									校景物)			
	1											

								(安排學生主動學習任務) 4. 《教師導學》教師介紹影片上傳 Youtube 的方法 5. 《組內共學》小組合作將錄製的影片 上傳至 Youtube 平台。 (調整:學生依據教師說明進行影片上 傳) 6. 《組間互學》學生共同欣賞分組上傳 的影片,並於下方給予評論。 (監評:學生分組評價學習結果)		
	炫麗的	資訊	1. 圖形化程	3.	能運用圖形化程式	1.	能完成一個物件	1. 《教師導學》教師向學生說明運算	Scratch3.0	
	海底世	資議 t-Ⅲ-1 運用常	式		來設計故事角色		的移動設定	思維在日常生活中的重要性。	軟體	
	界	見的資訊系統。	2. 故事角色	3.	能利用圖形化程式	2.	能完成一個物件	2. 《學生自學》學生寫下生活中使用		
		資議 p-Ⅲ-3 運用資	3. 文字		來設計進行文字輸		的文字輸入	運算思維的例子。		
第		訊科技分享學習資	海底世界作		λ	3.	能完成一個海底	(定標:學生思考生活中使用運算思維		
(11)		源與心得	品	4.	運用程式構圖來表		世界作品並上台	的例子)		
週		自然			達自己構想的海底		分享	(安排學生主動學習任務)		
_		自 pc-Ⅲ-2 能利用			世界			(學習策略:紀錄)		5
第		簡單形式的口語、		5.	能將自己完成的海			3. 《教師導學》教師介紹圖形化程式		0
(15)		文字、影像(如攝			底世界作品與其他			設計軟體之介面及功能。		
週		影、錄影)、繪圖			同學分享			4. 《組內共學》小組共同設計海底世		
74		或實物、科學名						界作品,並進行解說。		
		詞、數學公式、模						(調整:學生依據教師說明進行海底世		
		型等,表達探究之						界作品的調整)		
		過程、發現、成果						5. 《組間互學》各組互相欣賞他組的		
		和可能的運用。						海底世界作品,並給予回饋。		

									(監評:學生分組評價學習結果)		
									6. 《教師導學》教師針對各組作品		
									給予鼓勵與修正指導。		
	蟲蟲大	資訊	1.	圖形化程	1.	能運用圖形化程式來	1.	能完成正常運作	1. 《教師導學》教師說明使用程式自	Scratch3.0	
	進擊	資議 t-Ⅲ-1 運用常		式		控制與運算類別中的		的得分程式	行設計遊戲的趣味性。	軟體	
		見的資訊系統。	2.	程式積木		程式積木	2.	能完成正常運作	2. 《教師導學》教師介紹圖形化程式		
		社會社 3c-Ⅲ-2 發	3.	得分程式	2.	能運用圖形化程式來		的時間倒數程式	中使用事件、控制與運算類別的程式		
		揮各人不同的專	4.	蟲蟲大進		設計得分的程式	3.	能完成正常運作	積木。		
		長,透過分工進		擊遊戲	3.	能與同學共同合作,		的蟲蟲大進擊遊	(學習策略:組織策略)		
		行團隊合作。				完成遊戲蟲蟲大進擊		戲	3. 《學生自學》學生針對使用事件、		
						遊戲設計			控制與運算類別的程式積木進行自		
第									學。		
(16)									(安排學生主動學習任務)		
週									4. 《組內共學》小組共同規劃(蟲蟲大		
_									進擊)遊戲的背景及角色。		4
第									(擇策:學生分組討論遊戲設計方案)		
(19)									5. 《組內共學》小組共同完成(蟲蟲大		
週									進擊)遊戲的程式。		
									(調整:學生依據教師說明進行遊戲程		
									式設計的方法)		
									(安排學生主動學習任務)		
									6. 《組間互學》各組輪流試玩他組完		
									成的遊戲,並給予建議。		
									(監評:學生分組評價學習結果)		
									7. 《教師導學》教師統整各組設計遊		
									戲常見的問題。		

	反思學	社 3d-Ⅲ-2 探究社	學習計畫成	1. 探究社會議題發生的	1. 能整理並記錄個	1. 《教師導學》教師引導學生思	學習反思單						
	習計畫	會議題發生的原	效評估	原因與影響,依據學	人資訊技能學習	考,並介紹反思的重要性。							
		因與影響,評估		習計畫評估與選擇合	歷程與成果	2. 《學生自學》學生使用「學習反							
		與選擇合適的解		適的解決方案。	2. 能運用反思工具	思單」進行個人反思。							
		決方案。		2. 分享學習計畫成效	具體表達自我學	3. 《組內共學》小組內分享每位同							
		社 3d-Ⅲ-3 分享學		評估的執行經驗,並	習的成效與困難	學的反思內容,討論學習過程中有							
第		習主題、社會議		運用回饋資訊進行省	3. 能與同儕分享學	效的方法。							
( 20)		題探究的發現或		思,尋求調整與創	習經驗並回饋他	4. 《教師導學》教師統整學生回		1					
週		執行經驗,並運		新。	人	饋,介紹「如何設定下一階段學習							
		用回饋資訊進行				目標與行動計畫」。							
		省思,尋求調整				5. 《組內共學》小組成員協助彼此							
		與創新。				撰寫「下一步學習計畫」,思考是							
						否可以繼續小組合作或調整方向。							
						6. 《組間互學》每位學生簡要發表							
						自己的反思與下一步學習目標。							
教材	<b>才來源</b>	□選用教材(	)	v 自編教材(請才	安單元條列敘明於教學資	源中)							
本主題是	と否融入資	□無 融入資訊科技教學內容											
訊科技	教學內容	▽有 融入資訊科技教	女學內容 共(20)	節(以連結資訊科技議題為:	<b>主</b> )								
		※身心障礙類學生:[	□無 ■有-智能凡	章礙(1)人、學習障礙(4)人	、情緒障礙(0)人								
		※資賦優異學生: ■	無										
	2 6H .1 1M 4m	※課程調整建議(特教老師填寫):											
	學生課程	1. 智能障礙學生理解	能力較弱,書寫	能力普通。建議教師課程進行	<b>行能多提供圖示或影片</b> ,	减少只有口述內容。學障生識字量低也需	<b>子要圖示與影音提</b>	:示。					
3	<b>再整</b>	2. 小組座位安排時,	智能障礙學生需	要友善的組員。									
		3. 評量方式,書寫評量均困難,建議採口頭發表評量或學生實作,教師進行觀察。											
		4. 學習障礙學生需要	減量的作業內容	,較擅長口語表達,書寫作為	業困難。								
		1						,					

特教老師姓名:林雅慧 呂育錡

普教老師姓名: 黃柏鴻