## 三、嘉義縣三江國小 114 學年度校訂課程教學內容規劃表下學期,各一份。若為同一個課程主題則可合為一份)

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表 全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(\_\_\_\_年級和\_\_\_年級)否■

年級	三年級	年級課程 主題名稱	國數合擊		課程 設計者	陳怡茹	總節數/學期 (上/下)	40/下學期
	□第二類 □社	域統整性探究課程 □主題 □専 團課程 □技藝課程 類課程 □本土語文/新住民語文 ■學生自主學習□領域	【□服務學習□戶外	教育□班際或校際交流	□自治活	動□班級輔導		
學校 願景	知書	*、 <i>達禮、健康、關懷</i>	與學校願景呼應之 說明	1. 藉由教學活動,學習 2. 透過教學活動培養同 3. 規劃小組合作學習,	理心和挫	折容忍度,並實	踐於日常生活	中。
總綱核心素養	驗與實踐處理 E-B1 具備, 語及養術等 體與人際溝通	<b>军他人感受,樂於與人互動,</b>	課程目標	1. 以提問策略,讓學學 問。 2. 學習閱讀理解策略等 3. 透過閱讀繪本,連 解他人感受,樂於與人 4. 具備探索問題的思 的問題。 5. 能於數學遊戲中理解	,具備基本 吉學生寫/ 互動,培 考能力,立	、語文素養,處式 手能力,應用在生養合作之態度。 養透過體驗數學之	里日常生活問題 生活與人際溝立 遊戲,學會處五	題。通,培養理
議題融入	*應融入 □性	別平等教育 □安全教育(交通安	安全)■戶外教育(.	至少擇一)或 ■其他議	<b>題</b>	_(非必選)		
融議實內	【環境教育】	户E5理解他人對環境的不同感受環E5 覺知人類的生活型態對其環E17 養成日常生活節約用水、海E4 認識家鄉或鄰近的水域環海E7 閱讀、分享及創作與海洋家E3 察覺家庭中不同角色,並家 E9 參與家庭消費行動,澄清	他生物與生態系的4 · 用電、物質的行為 境與產業 有關的故事。 反思個人在家庭中4	衝擊。 ,,減少資源的消耗。 分演的角色。				

教學	單元	領域學習表現	自訂	學習目標	表現任務	學習活動	教學資源	節
進度	名稱	/議題實質內涵	學習內容		(學習評量)	(教學活動)		數
第 1 週 - 第 4 週	綠色消費我最行	國加觀國當達社明互象綜察題境【環活生環節電為的 □ 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	3. 綠色消費的	1.消性學費。學生的生態。 整套的 生的 生的 生的 生能。	請方每真學各費學家費學面位參生方行生一行與關係之一,都論出線一門與能面為能日為的。 以 的 。 以 的 。 以 , 都		學習消量人	第一周準備周(8)

		數n-II-9	1. 報讀磅秤的	1. 學生能了解題	1. 參加數學遊戲	教師導學	3 公斤的秤	
		理解長度、角度、面	刻度。	意,並說出自己的	培養重量量感與	活動一:支援前線		1
		積、容量、重量的常	2. 重量的估	想法。	估測	1. 每組一個 3 公斤以下的秤。		1
		用單位與換算,培養	測。	2. 學生能正確報讀	2. 參加數學遊	2. 老師說出遊戲規則並公布「支援前線」的題		1
		量感與估測能力,並		磅秤的刻度。	戲,理解重量實	題目。		1
		能做		3. 學生能正確放置	測並能做計算	3. 各組在磅秤上放入手邊的物品,最先放到老師所報的重量者得一分。		1
		計算和應用解題。		所要求重量。	3. 願意改善書包	學生自學		1
		綜2b-II-2 參加團體		4. 學生能釐清題	過重的習慣	活動二: 估重高手		1
勞		活動,遵守紀律、重		意,並說明正確的	4. 選擇整理書包	1. 學生實際掂重,估測自己書包重量,並記錄下來。		l
第		視榮譽感,並展現負		做法。	落實,書包減重	2. 學生實際稱一稱自己書包重量,並記錄下。		1
(5)		責的態度。		5. 學生能在生活中		3. 選出估算最準的前五名,給予獎勵。		1
	書	綜1b-II-1 選擇合宜		落實書包減重。		4. 最重的「書包王」,最輕的「省力王」,相差多重?		1
週	包減	的學習方法,落實學				組內共學		1
_	凝重	習行動。				活動三:通緝!超重書包		8
	我	健3b-Ⅱ-2				1.3 公斤的秤		
第	最	願意改善個人的健康				1. 討論書包過重對身體健康的影響。		1
( 0	行	習慣				2. 說明書包最大重量的計算方式為「體重」除以 8。		1
( 8						3. 討論如何做好書包減重,以免影響成長發育。		1
)週						組間互學		1
, -						活動四:書包減重		1
						1. 小組報告和分享討論結果		1
						2. 同學發表意見和想法		1
						教師導學		1
						活動五:我的書包變瘦了		
						1. 老師給予時限(1天)		
						2. 引導學生將書包中的物品作分類。		.
						3. 教導學生「斷、捨、離」觀念。		
						4. 驗收成果。		j

	國語2-Ⅱ-4 樂於參加討論,提供個人的觀點和意見。 社會3d-Ⅱ-1 探究問題發生的原因與影響,並尋求解決問題 的可能做法。 【戶外教育】	2. 環境友善的 行動與分享。 3. 影片欣賞	1學生能認識溼地 的重要性。 2.學生能理解環境 友善的行動與分享。 3.學生能藉由欣 賞影片培養關懷海 洋、愛護海洋的態	1. 跟環境很多 果有標準球心 現場, 期間, 表 期間, 表 的 門 可 現 地 球 心 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海 海		「認識溼單 始本看海海灣 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 二 二 一 二 二 二 一 二 二 二 二 二 二 一 二 二 一 二 一 二 一 二 一 二 一 二 一 二 二 一 五 五 五 五	
第 (9 週 - 第 11 週 組近海的地方	户E5 理解。 理解感自-II-的 是6 的於合生, 有字動場一II-的 是7 的於合生, 有子子。 是4 的 是4 的 是4 的 是4 的 是4 的 是4 的 是5 的 是6 的 是6 的 是6 的 是7 與 第二 是6 的 是7 與 第二 是6 的 是7 與 第二 是6 的 是7 與 第二 是6 的 是7 與 是6 的 是7 的 是7 的 是7 的 是7 的 是7 的 是7 的 是7 的 是7	守護海洋的力	度。4. 學生能養對海() 以 () 以	守護海洋的重要	欣賞影片〈大地的腎臟:該溼地保育〉(時間總長約6:49) 教師提問:「大地的腎臟」這部影片中,哪些畫面或內容讓你印象最深刻? 學生自學 我們在影片中看到了哪些生物?自己寫在學習單中 組內共學 1. 請學生分組討論後,分別將印象深刻的畫面寫在便利貼上。 2. 請學生共同整理寫好的便利貼,邊說邊貼在海報上。 組間互學 1. 邀請學生分享印象「最深刻」的部分。 2. 大家一同整理海報歸納分類,更清楚的了解全班的想法。 活動2. 畫出最美的家鄉 教師說明跟海、跟水、跟環境相關的日子:2月2日世界溼港日。 詢問學生對應說明跟海、銀水、跟環境相關的日子:2月2日世界海洋日。 詢問學生學內名稱有何想法? 组內共學 兩人一組,共同閱讀文章:「世界海洋日:團結就是守護海洋的力量」,並將重點畫線。 ①閱讀文章後,邀請學生分享從文章中看到了什麼? 2②文章中鼓勵我們每個人的是什麼? 組間互學 先分組討論後,學生再記錄在圖畫紙上,完成海報。 學生上台發表自己的海報內容 學生自擊學 學生重新勾勒出美好環境的想像,在空白的圖畫紙上自行畫出家鄉最美麗的 一個角落。 組內共學 與組內同學一起分享自己所畫出的是家鄉的哪一個美好角落,並試著將個自 完成的圖畫拼成一幅家鄉的美麗藍圖	公視的://www.youtube.com/watch?v=XvaJfozXLpU世日:中日是的大大的,不是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个	6

第 (12 ) - 第 (14 )	森林大冒險	數學S-II-1 理解正 方形和長方形與周長方形與周長公式 與周長活動2b-II-2 如團體活動,學 不 東 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	1. 正方形和長方形的面積與周長 2. 方格版之森林地圖	1. 形與應之。學和周用學之。學本樣方在。生林大動視能不完地一樣,不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不	1.之作2.森遊戲律。3.三團體守譽的人類 中國 守譽 二冒 並視 加林 活、 能輪 遊紀感 中醫 中醫 二冒 並視 加林 活、 重	②課前自學:利用「學習吧」複習正方形和長方形的面積與周長公式與應用的學習內容。 活動一:森林大冒險教師導學: 教師解說正方形和長方形的面積與與周長在遊戲中的應用並帶領學生利用圖畫紙製作方格版之森林地圖。 學生自學 : 請學生利用鉛筆、彩色筆及直尺進行方格版繪圖。組間互學:學生完成製作後,教師請學生分享地圖製作心得與回饋遊戲心得。 但內共學: 1. 教師先解說遊戲規則一兩個人猜拳決定先後,就開始在紙上畫出長方形、正方形來佔領土地,並且不能干擾到動物的生活領域。兩人依序畫出長方形與正方形,而最後一個畫的人就輸了。 2. 學生 3 人一組,將全班學生分數組後開始遊戲。 3. 選出各組勝利者。 組間互學: 1. 由各組勝利者當關主,與自己組員共同出題。 2. 將腦力激蕩後有的題目拿到其他組進行小組競賽。 3. 計時選出最快解決題目的組別,進行頒獎。	<b>圖鉛彩直計</b> <b>4</b> <b>4</b> <b>4</b>	6
-------------------	-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------	---------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------	---

					T			
		國語2-Ⅱ-4 樂於參	1. 家庭休閒活	1. 學生能討論規劃	1. 希望透過本活	活動一、我們這一家	九宮格單。	
		加討論,提供個人的		設計一次的家庭休	動的設計,讓孩	學生自學	學習單。	
		觀點和意見。	2. 自己在家庭	閒活動。	子察覺到自己所	教師發下九宮格單,請學生在限時4分鐘內,設法在空白的八個格子內,填		
		國語2-Ⅱ-2 運用適	中的義務。	2. 學生能參與家庭	負的義務,並且	入對於家庭的聯想。		
		當詞語、正確語法表		活動。	更積極的參與家	組內共學		
		達想法。		3. 學生能實踐自己	庭活動,了解參	4分鐘後,可以和小組間的同學討論自己聯想的內容,把未填滿的格子填		
		社會2c-Ⅱ-2 澄清及		在家庭中的義務。	與家庭活動的重	满;或是可以更改自己的九宫格單。		
		珍視自己的角色與權			要性。	學生自學:		
h.h.		利,並具備責任感。				九宮格填寫完成後,學生將聯想到的內容進行分類。		
第		社會3c-Ⅱ-1 聆聽他				(1)依照權利或義務進行分類。		
(15		人的意見,並表達自				(2)依照家人、家庭活動等項目進行分類。		
(10	休	己的看法。				組內共學: 將分類的結果進行二分法,分成屬於「權利組」和「義務組」		
)週	閒	【家庭教育】				及「其他」共三組。		
	活動	家E3 察覺家庭中不				組間互學: 分組報告小組討論結果並說明為何這樣分類。		6
_	動大	同角色,並反思個人				教師導學:由老師歸納每個人在家庭中擁有的「權利」與「義務」之外,		U
第	不	在家庭中扮演的角				更就「其他類」進行全班討論。		
	同	色。				活動二、計畫去旅行		
( 17		家 E9 參與家庭消費				同學互相思考,		
)週		行動,澄清金錢與物				教師導學:老師學習任務發佈學習任務,小組成員自行扮演一家人,抽籤		
7.00		品的價值。				决定全家要去的地點,「一家人」共同分配任務,計畫「一家人」如何分		
						工完成旅程。		
						組內共學: 學生以小組為單位。 討論自己扮演家中哪一位成員。		
						學生自學:就自己的「角色」,先規畫自己在這次旅行應完成哪些前置作		
						業,寫在學習單上。		
						組間互學:小組發表規畫的結果。		
						教師導學:主持投票,讓學生選出規畫最完整的一組旅行,也讓每組就規		
						畫時會發生的困難進行發表。		

第 (18 ) - 第 (20 ) 3 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	數的意義單加 東 東 東 東 東 東 東 の の の の の の の の の の の の の	2. 分數表 卡52聚。 作。等。 3. 意義。	分數學生遊遊、 學學體之 學學是一 學學是一 學學是一 學學是一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	遊製企業3.數成22.團遵榮3.數成22.團遵榮3.數成22.團遵榮3.數成22.團遵榮3.數成22. 鬼動、。	學生自學:學生製作同分母分數遊戲牌卡共 52 張。 組內共學:分數撿紅點 1. 教師先解說遊戲規則,為類似撲克牌「撿紅點」遊戲,以 2 張合起來是 1 為吃牌規定。 2. 學生依先前 3-4 人分組進行遊戲,學生發完牌後,輪流執行出牌、翻牌 和吃牌的動作。 3. 當全部玩家手中牌都放完中間牌也翻完時,遊戲結束統計得分。收到的 分數牌和為 1 計得到 1 分。 組間互學:勝利學生分享與回饋遊戲心得。 教師導學:老師歸納同分母分數點起來是1的規律。 活動二:認識等值分數 教師導學:教師解說等值分數的意義。 學生自學:學生設計自己的分數撲克牌共 52 張。 組內共學: 1. 教師先解說遊戲規則,是類似撲克牌「抽鬼牌」遊戲。. 學生發完牌後, 輪流執行抽牌的動作,抽到等值分數則可收牌,最後拿到鬼牌無法收牌的 人則為輸家。 2. 學生分 3-4 人為一組後進行遊戲。 組間互學: 教師請學生分享與回饋遊戲心得。 教師轉學:老師歸納等值分數的算法與規律	6
教材來源 本主題是否	□選用教材(	)	■自	編教材(請按單元位	條列敘明於教學資源中)	

		<b>※身心障礙類學生:</b> □無 □有-智能障礙()人、學習障礙()人、情緒障礙()人、自閉症()人、(自行填入類型/人數)						
	特教需求學	※資賦優異學生: □無 □有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人)						
	生課程調整	※課程調整建議(特教老師填寫):						
		普教老師姓名:陳怡茹						

## 填表說明:

- 1. 第一類課程需跨領域,以主題/專題/議題的類型,進行統整性探究設計;且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習
- 2. 第四類其他類課程,在同一份設計中可以依照不同的週次需要,複選多種內容。例如:1-4 週為班級輔導,5-7 週為自治活動,8-10 週為班際交流,11-14 週為戶外教育,15-20 週為班級輔導。
- 3. 議題融入:性別平等教育、安全教育(交通安全)、戶外教育,以上三項議題至少需選擇一項,其他議題則是自由選擇。