三、嘉義縣忠和國小114學年度校訂課程教學內容規劃表

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表

全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(____年級和____年級) 否■

年級	三年級	年級課程 主題名稱	資訊素養	與科技應用-和我一起油土伯	課程設計者	劉衎甫	總節數/學 期 (上/下)	20/上學期				
符 彈 課 類	需跨領域,以主題/專題/議題的類型,進行統整性探究設計;且不得僅為部定課程單一領域或同一領域下科目之間的重複學習。 □第二類 □社團課程 □技藝課程 □第四類 其他 □本土語文/臺灣手語/新住民語文 □服務學習 □戶外教育 □班際或校際交流 □自治活動 □班級輔導 □學生自主學習 □領域補救教學											
學校願景	快樂學習. 感恩創新. 健康成長 學學校願 景呼應之 說明 一、透過資訊運用與創造,知悉生活資訊並落實於生活。。 二、藉由主題課程引發學生學習的動機,讓學生樂於學習。 三、透過主題課程成果分享,啟發創新思維並培養探究能力與問題解決的能力。 四、落實資訊教學的生活化,培養學生運用學習資源解決問題,自我激勵學習的動機。											
總級不養	並透過體驗與實生活問題。 E-B2 具備科技與	元感官的發展,	課程目標	一、學習使用小畫家與非常好色軟體,從 二、具備畫圖軟體的基本能力,認識電腦 三、結合藝術設計與科技創作,將科技與	的基本操作身	與正確的使用方:	法。	0				
議題融入	*是否融入 □性	別平等教育 ■安全	全教育(交:	通安全) □戶外教育 □其他議題								

融入

議題 安 E1 了解安全教育。

實質	
內涵	

教學進度	單元名稱	領域學習表現 /議題連結實質內涵	自訂學習內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第 (1 週 - 第 5) 週	電腦好朋友	資連訊關資運統資資性 a-Ⅲ-3 書資技。Ⅲ-1 論使 1 1 3 4 1 1 9 9 9 1 9 9 1 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	1. 腦室範 2. 作腦姿勢 3. 機關 4. 始能 5. 面境 6. 窗作電教規。操電的。 開與機開功表桌環 視操	1. 能說解釋	作電腦時的正確坐姿 與視力保健態度。 3. 能正確開機與關 機。	碼確認。 2. 操作滑鼠左右鍵與滾輪,控制 視窗、將電腦切換為平板電腦 模式。 3. 學習正確電腦開關機的操作 練習。 4. 尊重自己、尊重他人,遵守網 路上應有的道德禮儀,不使用	中小學網路 素養與認知 https://et eacher.edu .tw/Deskto p. aspx	5

第 6 週 - 第 10 週	認識交通號誌	資運統資遵訊關藝能與作綜體美樣安育 議用。議守科範III—1 自一三十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二	7. 訊理 1. 畫 2. 通全資倫 小家交安	 能發揮想像力,填入色彩,之處。 影子成交通安全號論。 學生體顯察並感知的學生能體不可以表示。 能力與美國。 能力與美國。 能力與美國。 能力與美國。 能力與其一十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十十	 3. 4. 	能的使體在線完通學檔上說功練本。小布製電全將並分交。鑑生上定作誌品作分交。腦能 畫里任品。儲業品全解分页。獨方 有,直。 一個	交通號誌停看聽 1. 教師引導提問:用手畫和用中畫和與問語,你覺得哪一個?麼幫們一個的學校不可以怎麼可以,可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可	1. 小畫家課 程總整理 http://ito pnet. blogs pot. com/20 19/03/mspa int. html 2. 認識交通 號誌 http://140 .128. 215. 1 /traffic/s afe/safe/0 9. htm	5
第 (11)週 -	身體魔	 	1. 組影像小字	 能運用小畫家的基本工具與功能。 能在創作中展現想像力,豐富作品的主題與細節。 能利用小畫家創作及解 		用鉛筆噴槍及粉	1. 應用電腦繪圖軟體,熟識身體	1. 小畫家課 程總整理 http://ito pnet.blogs pot.com/20	5
第 (15)週	法師	運用常見的資訊系統。 資議 t-Ⅲ-2 體會資訊科技解決	畫家	決問題。	2.	學生能利用小畫家軟體創作出方形、圓形、橢圓形、橢圓形	3. 使用小畫家裡面工具箱內選 取用指令,使用鉛筆噴槍及粉 刷效果繪畫不同的人物造型。	19/03/mspa int.html	

作主題。 综合 1a-II-1 展現自己能力、與 趣與長處,並表達 自己的想法和感 受。 第 (16)週		問題的過程。 藝術 1-Ⅲ-6 能使用視覺元素與 想像力,豐富創	1. 小 1. 能嘗試以視覺及動覺的 畫家 體設計運動會各組圖像吉	党 繪圖的基本功能, 1. 與組員設計並繪製各組吉祥	1. 小畫家課 程總整理 http://ito	
数材來源 □選用教材 () ■自編教材(請按單元條列敘明於教學資源中)	(16)週 運動會 (20)週	作	物及班旗圖樣。 2. 能向他人表達該組圖像 祥物及班旗圖樣之創作 由。 3. 能利用瀏覽器搜尋活動 景。 4. 能透過作品與同學的 與想法。	理聚合組画係告 祥物及班旗圖樣。 2. 學生能完成老師 規定的運動圖案 作業。 3. 學生能向全班同 學分享作品並心 得發表 (1)人物動作姿態:跑步、拔 河、體操、游泳等。 (2)人物的大小位置:半身、 全身。 (3)人物服飾裝扮:運動服、 彩妝、競賽道具。 4. 應用電腦、描繪活動場景。 (4) 操場、(2)跑道、(3)游泳池 (4)司令臺、(5)看臺。 6. 播放電腦欣賞作品、心得的發 表與分享。	pnet. blogs pot. com/20 19/03/mspa	5

本主題是否 融入資訊科 技教學內容	□無 融入資訊科技教學內容 ■有 融入資訊科技教學內容 共(20)節 (以連結資訊科技議題為主)									
	※身心障礙類學生:□無 ■有-智能障礙(1)人、學習障礙 (1)人、自閉症(1)人									
	※資賦優異學生:■無 □有- <u>(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人)</u>									
	※課程調整建議(特教老師填寫):									
特教需求學	1.可安排性情友善、學習狀況穩定的同儕與其同組,藉以提供個案學習楷模或能適時給予協助。									
生課程調整	2.或可將個案座位安排靠近教師,方便教師上課時能就近觀察其學習狀況即時給予指導。									
7 44-12-44 7	3.較簡單的學習活動可多鼓勵、引導學生獨力完成,但若是有難度的部分則宜由教師進行引導與操作協助。									
	特教老師姓名:吳茲青									
	普教老師姓名:劉衎甫									

年級	三年級	年級課程 主題名稱	資訊素養與	科技應用-資訊玩藝	課程設計者	劉衎甫	總節數/ 學期 (上/下)	20/下學期
符彈課類	<i>需跨領域,以</i> □第二類 □社團 □第四類 其他 □	課程 □技藝課和 □本土語文/臺灣手	· 類型,進行 。 呈 ·語/新住民語	議題 統整性探究設計;且不得僅為部定課程 · 京文 □服務學習 □戶外教育 □班際或村 生自主學習 □領域補救教學		一領域下科目之	間的重複學	
學校願景	快樂學習. 感恩	創新. 健康成長	呼應之說明	一、透過資訊運用與創造,知悉生活資 二、藉由主題課程引發學生學習的動機 三、透過主題課程成果分享,啟發創新, 四、落實資訊教學的生活化,培養學生	,讓學生樂於 思維並培養探	學習。 究能力與問題解		
總核素養	E-A2 具備探索 力,並透問題題 日常生活開升 是-B2 具備科技解 意義與具備與 是-B3 具備與 基本素與具備與 基本素 展, 是-B3 具件 是一股 是-B3 具件 是一股 是一股 是一股 是一股 是一股 是一股 是一股 是一股 是一股 是一股	與實踐日常處理 與資訊應用的基 各類媒體內容的 以作與欣賞的基 元感官的發	課程目標	一、學習使用小畫家與非常好色軟體, 題。 二、具備畫圖軟體的基本能力,認識電 三、結合藝術設計與科技創作,將科技	腦的基本操作	與正確的使用方	法。	理日常生活問
議題融入	*是否融入 □生	命教育 ■安全教	育(交通安全	〕□戶外教育 □其他議題				
融入議題	安 E1 了解安全	教育。						

實質內涵								
教學 進度	單元名稱	領域學習表現 /議題連結實質 內涵	自訂 學習 內容	學習目標	表現任務 (評量內容)	學習活動 (教學活動)	教學資源	節數
第 (1 週 - 第 5 週	色彩魔術師	資運系資體決藝能與富。 t-Ⅲ-1 的 t-Ⅲ-2 計學題 1-Ⅲ-6 計學的 1-Ⅲ-6 1 預數 1-Ⅲ-6 1 題,題 1 題,題 1 題,題 1 題,題 1 題,題 1 題,題	1.	 能運用小畫家,結合視覺元素與想像力,進行調色。 能利用小畫家創作及解決問題。 能透過小畫家進行色彩創作,並與小組成員合作解決問題。 	1. 非基及完色的學色調能色後熟常本效成彩基生進色正,的外色能。腦作圖使兩使分果當的本能行。確並成份數色,將與像用種用享。	色彩魔術師 1. 介紹電腦中的紅、黃文紹電腦中的紅、明度 內 多	1. 小畫家 課程總整 理 http://it opnet. blo gspot. com /2019/03/ mspaint. h tml 2. 輕鬆學 會非常好 色 https://b log. xuite . net/timl 3/vampire /28717076	5

		綜合 la-II-l	1.	小	1.	能結合自己生活中交通安全	1.	能熟練小畫家繪		快樂出門平安回家	1. 小畫家	
		展現自己能力、		畫		概念,繪製海報,與同學表達		圖功能。	1.	教師介紹「交通安全入口	課程總整	
		興趣與長處,並		家		自己作品創作的想法。	2.	完成交通安全相		網」,與學生討論圖文集中繪	理	
		表達自己的想法	2.	交	2.	能運用小畫家畫出交通號誌。		關議題創作。		畫所要傳達的交通安全概念	http://it	
		和感受。		通	3.	能利用小畫家畫出交通安全	3.	能向全班同學分		教師引導提問:	opnet.blo	
		資議 c-Ⅱ-1		安		議題相關作品,並進行討論和		享作品並心得發		(1)你在圖文中看到了哪些	gspot.com	
		體驗運用科技與		全		互動。		表。		和「交通安全」有關的情況?	/2019/03/	
		他人互動及合作		海						(2)如果你是畫圖的人,你希	mspaint.h	
		的方法。		報						望大家從圖中學到什麼?	tml	
第	快	安 E1 了解安全								(3)有沒有哪一張圖讓你想	2. 交通安	
(6)	樂	教育。								到自己或家人走路、騎車時	全入口網	
週	出 門									的經驗?	https://l	
-	平								2.	學生利用小畫家進行交通安		5
第	· 安									全作品創作	ov. tw/the	
(10	回									教師引導提問:	me/comic	
)週	家									(1)你想畫哪一種交通情		
										境?這個畫面中最重要要提		
										醒大家的是什麼?		
									3.	學生分享交通安全作品創作		
										教師引導提問:		
										(1)你畫的畫想提醒大家注		
										意什麼交通安全的事情?		
										(2)看到同學的作品後,你有		
										沒有想到自己也可以加上什		
										麼更清楚的圖畫?		

		藝術 1-Ⅱ-6	小畫	1.	能學習設計思考,進行創意發	1.	能參考他人運用	動物園 1. 小	畫家	\Box
		能使用視覺元素	家		想和實作,創作紙質的動物造		小畫家繪圖時的	活動一:我是小畫家 課程	總整	
		與想像力, 豐			型。		步驟與使用技	1. 教師播放網路教學影片,內 理		
		富創作主題。		2.	能利用小畫家,完成動物造型		巧。	容包含使用「小畫家」繪製 http	://it	
		藝術 2-Ⅱ-7 能			作品。	2.	能熟練小畫家基	動物的步驟與技巧。 opne	t.blo	
		描述自己和他人		3.	能向班上同學描述、介紹自己		本功能指令。	2. 搭配實機操作,簡單示範如 gspo	t.com	
		作品的特徵。			的作品。	3.	能完成電腦作品	何使用各種基本繪圖工具 /201	9/03/	
		資議 t-Ⅱ-2					簡單的動物圖	(如線條、形狀、填色、橡 mspa	int.h	
		體會資訊科技解					形。	皮擦等)。 tml		
		決問題的過程。				4.	能分享作品與回	活動二:創意大集合 2. 輕	鬆學	
第							饋。	1. 播放影片後,引導學生計 會非	常好	
	私							論:想要創作的動物是什 色		
(11) 週	動物							麼?該動物有哪些外型特 http	s://b	
	物大							徵?可以用哪些圖形工具來 log.	xuite	_
第 第	剤							表現? .net	/tim1)
1	観園							2. 學生分組或個別決定創作主 3/va	mpire	
(15) 週	函							題,進行簡單構圖發想。 /287	17076	
76								活動三:實際動手作		
								1. 學生開啟小畫家,運用影片		
								教學與討論內容進行動物繪		
								圖。		
								2. 過程中教師巡視指導,協助		
								學生運用適當工具(如橢圓		
								形畫出身體、線條畫出尾巴		
								等)。		
								活動四:作品分享		
								1. 作品分享與回饋: 完成後學		
								生上台或透過螢幕展示作		

第 (16) 週 - 第 (20) 週	動物嘉年華	藝能與富 資體決資體他的 看達想創 議會問議驗人方 是	非好繪動紙創作常色製物卡。	1. 能發揮想像力,創作動 摺紙,與同學之作品組 物世界。 2. 能利用非常好色摺紙 紙張變成可站立體的問題 解決平面轉立體的問題 3. 能讓與同學完成的互動 心得,建立良好的互動	1合成動 將平面 遭,學習 題。 創作的 3.	世界。 . 能向全班同學分	 教師播放圖片,引導學生注意動物的姿態、動作及大小等。 播放音樂,讓學生想像自己是何種動物,並模擬動物的 	理 http://it opnet.blo gspot.com /2019/03/ mspaint.h tml	5
教材來源 □選用教材 本主題是否 融入資訊科 技教學內容		と學內容) ■ 共(20)節 (以連結資訊科技詞		請按單元條列敘明於	*教學資源中)	.net/tim1 3/vampire /28717076		

※身心障礙類學生:□無 ■有-智能障礙(1)人、學習障礙(1)人、自閉症(1)人

※資賦優異學生:■無 □有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人)

※課程調整建議(特教老師填寫):

特教需求學 生課程調整

1.可安排性情友善、學習狀況穩定的同儕與其同組,藉以提供個案學習楷模或能適時給予協助。

2.或可將個案座位安排靠近教師,方便教師上課時能就近觀察其學習狀況即時給予指導。

3.較簡單的學習活動可多鼓勵、引導學生獨力完成,但若是有難度的部分則宜由教師進行引導與操作協助。

特教老師姓名: 吳茲青

普教老師姓名:劉衎甫

填表說明:

(1)依照年級或班群填寫。

(2)分成上下學期,各20週,每個課程主題填寫一份,例如:一年級校訂課程每週3節,共開社區文化課程1節、社團1節、世界好好玩1節三種課程,每種課程寫一份,共 須填寫3份。