三、嘉義縣過路國小 114 學年度校訂課程教學內容規劃表

表 14-3 校訂課程教學內容規劃表 全校學生人數未滿五十人需實施混齡,本課程是否實施混齡教學:是□(____年級和____年級) 否■

年級	五年級	年級課程 主題名稱	在地文史—鴿笭	記趣	課程 設計者	黄冠銘	總節數/學期 (上/下)	20/下學期			
符合 彈性課程 類型 學校	■第一類 跨領域統整性探究課程 ■主題 □專題 □議題 □第二類 □社團課程 □技藝課程 □第四類 其他類課程 □本土語文/新住民語文□服務學習□戶外教育□班際或校際交流□自治活動□班級輔導 □學生自主學習□領域補救教學(可以複選)										
字校 願景	勤學、感恩、卓越、怠	引意	之說明	呼應 1. 由在地課程觀點出發,協助學生理解家鄉文化活動的特質。 2. 藉由探索社區文化活動,讓學生認識在地文化活動的內涵,並發揮創意與巧思宣傳在地文化,讓文化活動得以不斷的傳承與延續。							
總綱核心素養	E-A3 具備擬定計畫與實作的能力,並以創新思考方式,因應日常生活情境。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。			 能以創新的思考方式擬定鴿笭文化活動的宣傳內容,並實際產出成品,進而達到宣傳效果。 能應用網路資訊及科技媒體製作家鄉特有民俗活動的介紹影片,讓更多人認識與參與家鄉特有文化,喚醒更多人投入文化的延續與傳承。 具備理解他人感受,樂於與人互動,與團隊成員合作完成任務,並與他組交流互動,相互觀摩學習。 能透過認識與參與鴿笭文化的課程,更加理解與關心本土事務,進而包容文化的多元性。 							
議題融入	*應融入 □性別平等教育 ■安全教育(交通安全) □戶外教育(至少擇一) 或 □其他議題(非必選)										
融入議題實質內涵	\perp $arphi$ Γ I										

教學	單元	領域學習表現	自訂	學習目標	表現任務	學習活動	业奥	節
進度	名稱	/議題實質內涵	學習內容	字首 日 保	(學習評量)	(教學活動)	教學資源	數
	鴿	語 5-Ⅲ-8 運用	1. 瞭解賽鴿	1. 運用自我提問、推論等策略	1. 能說出繪本內容要表達的重	活動一、認識鴿笭文化	1. 繪本: 笭鴿上青天	
	答	自我提問、推論	答在農村	,推論賽鴿笭為何為農村文	點,以及與鴿笭有關的生活經	1. 繪本導讀- 笭鴿上青天學生利用心智圖整理故事的重點,教師	O many ex U ·	
	搜	等策略,推論文	文化中的	化的重要資產。	驗。	透過提問重新聚焦與歸納:	2. 網路影片:	
第	查	本隱含的因果訊	重要性及	2. 運用資訊軟體製作鴿笭文化	2. 各組能製作介紹鴿笭文化的	(1)賽鴿笭為什麼對種田的村人來說是年度的大事?	發現台南鹽水鴿等	
(1)	線	息或觀點。	其文化內	簡報,加深對鴿笭文化的認	簡報,並上臺說明分享相關資	(2)文中的養鴿人家如何照顧和訓練鴿子?	https://www.youtube.com/	
週			涵。	識與瞭解。	訊。	(3) 鴿 答 製作的流程為何?	watch?v=_GLfImFEZ1k	
_		資議 p-Ⅲ-3 運	2. 認識鴿笭	3. 參與鴿笭文化的資料搜集與	 3. 設計鴿笭文化影片腳本。	(4)賽鴿笭是如何分出勝負? (5)賽鴿笭活動為何能夠流傳超過一百年的歷史?	3. 新聞報導:	4
第		用資訊科技分享	文化。			2. 經驗分享:	。 鴿笭師傅剩1人,盼年輕人	
(4)		學習資源與心得	3. 設計鴿笭	自己,與人協同合作完成	1. 40,0% 1. 4,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1	4. 經	投入學習	
週		 綜 2b-Ⅲ-1 參與	文化影片	計。		。	https://www.youtube.com/	
		各項活動,適切	的內容			社區對抗。請學生分享日常與鴿苓有關的生活經驗。	watch?v=QMvZ13KP0js	
			即的各			3. 學生分組蒐集鴿笭文化相關資訊,並製作簡報分享。提示內容	watch: v-Qmv213Kf UJS	
		表現自己在團體				如下:	4. 新聞報導:	

		中的角色,協同合作達成共同目標。				(1)賽鴿笭的起源。 (2)鴿笭製作的流程及相關原理的應用。 (3)賽鴿的品種及飼育過程。 (4)賽鴿的訓練方式。 4. 簡報分享與回饋。	義竹鴿笭沙龍照拍設過程 https://www.cyhgcf.org.t w/news-page/21 5.新聞報導:	
						活動二、鴿笭文化的式微 1. 影片觀賞:發現台南鹽水鴿笭 2. 教師提問與統整歸納: (1)鴿笭文化逐漸消失的原因為何? (2)義竹鄉每年辦理鴿笭文化季的目的為何? (3)有什麼方法可以讓鴿笭文化能永續傳承? 3. 讓更多人認識在地文化鴿笭文化影片的製作腳本設計的參考: (1)影片介紹內容 (2)吸引人的開頭 (3)素材的選擇 (4)可能遭遇的狀況及解決之道。 4. 完成「鴿笭大小事」學習單。	打造鴿舍博物館 https://www.youtube.com/ watch?v=gteBHZ9cFBw 6. 新聞報導: 頂洲國小入口新意象 https://www.youtube.com/ watch?v=YLcvgsE9xw8 7. 影片腳本怎麼寫? https://notlazytoday.com/video01/ 8. 學習單:鴿苓大小事	
第 5 週 - 第 9 週	鸽 笭 達 人 秀	綜 3c-Ⅲ-2 % 是	1. 行分製狀完及動作成就 訪 驗 記錄	1. 發揮個人不同的專長,透過 分工合作完成參訪活動的規 劃與執行。 2. 能運用語調、表情和肢體等 變化提升訪談的品質。 3. 運用資訊科技記錄參訪活動	 能透過專長分工完成訪談及 體驗活動的規劃。 製作內容合宜的訪問單及感 謝狀。 運用資訊工具記錄訪問養鴿 達人及相關體驗活動的情形 	透過拜訪社區養鴿達人及體驗活動,讓學生對於鴿笭文化有更深一層的認識,並作為鴿笭文化影片的素材。 活動一、訪談鴿笭達人 1. 行前準備: (1) 與受訪人員聯繫,瞭解當天體驗活動的內容	1. 訪問單及工作分配表 2. DV、平板電腦 3. 訪問單	5

	鴿	綜 2b-Ⅲ-1 參與		1. 參與家鄉文化活動,適切表			1. 南瀛文化研究叢書: 南瀛			
	笭 L	各項活動,適切	答的活動	現自己,與人協同合作完成	程及相關規則。	1. 觀賞新聞報導: 義竹百年鴿王爭霸戰				
	ive	表現自己在團體	流程及規	活動記錄。	2. 能完成參訪活動的任務分配。	2. 教師提問: (1)賽鴿笭活動在每年的什麼時間點舉辦?原因為何?	2. 網路影片:			
	秀	中的角色,協同	則	2. 利用安全學習單探討參加鴿		(2)比赛前右哪此的前署作業 ?	義竹百年鴿王爭霸戰			
		合作達成共同目	2. 行前任務	答文化季應該注意的安全。	4. 能利用 DV、平板電腦等工具	(3)比賽中有哪些規定?	https://www.youtube.com/			
第		標。	分配	3. 運用資訊科技記錄參訪活動	記錄鴿笭文化季活動情形。	(4)比賽的勝負如何判定?	watch?v=Zv2rYDivrXo			
(10)		安 E4 探討日常	3. 安全學習			3. 教師統整歸納。				
週		生活應該注意的	單			活動二、鴿笭文化活動采風	3. 安全學習單			
-		安全。	4. 完成參訪			1. 行前準備:	6 4. DV、平板電腦			
第		XI	活動記錄			(1)事先介紹當日流程及活動內容。	1. 17 1 7次 电加			
(15)		資議 t-Ⅲ-2 運				(2)確認活動當天要訪問的對象及內容。				
週		用資訊科技解決				(3)影像取材的內容與呈現方式。				
		生活中的問題。				(4)探討應該注意的安全事項,並於當天表現正確的行為。				
						2. 參訪活動:				
						(1)義竹鴿笭文化季開籠				
						(2)過路和芊子寮社區賽鴿笭對抗。				
	鴿	 資議 c-Ⅲ-1 運	1. 影片的旁	1. 能寫出表達清楚、符合主題	1. 能製作介紹鴿笭文化的影片	3. 進行資料的統整與重點歸納。 活動一、宣傳行銷我最行	1. 電腦			
	妈劇	月職	白設計。	的旁白。	2 能專心聆聽並給予報告同學					
	魅	人合作討論構想	2. 鴿笭文化	2. 能學習設計思考,進行創意	回饋。	相片及影片進行後製。	2. 粉月 另 种权 77(1]			
	影	或創作作品。	宣傳影片	發想,製作鴿笭文化的宣傳		0 立石机社, 他们道胸里桂独, 光宫时始初始以上由穴, 犹太妻				
第		以 和 作 作 的	一	影片。	平臺分享自製的鴿笭文化影	一 而咨訊,可以文字、磬·马· 轉 提 特 始 的 方 式 呈 現 。				
(16)		語 6-III-3 掌	W 77 144	3. 運用資訊科技影片剪輯軟體		活動二、影片行銷				
週		握寫作步驟,寫		與他人合作討論,共同創作	71	1. 影片分享:各組分享成果影片,他組提出建議,共同進行調				
_		出表達清楚、段		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		整與修正。	5			
第		落分明、符合主		两令 人 10的互体於//		2. 將修正後的影片上傳 FB、youtube 以及學校校網站等社群平				
(20)		題的作品。				臺,讓更多人能認識家鄉賽鴿笭這項特有的文化活動。				
週		藝 1-Ⅲ-6 能學								
		習設計思考,進								
		行創意發想和實								
		作。								
教材來源	承	□選用教材()	■自編教材						
本主題是否	融入	│ │□無 融入資訊科技教	文學內容							
資訊科技教 容	學內)節 (以連結資訊科技議題為主)						
		※ 身心障礙類學生: □無 ■有-智能障礙()人、學習障礙(1)人、情緒障礙()人、自閉症()人、(自行填入類型/人數)								
		※資賦優異學生: ■無 □有-(自行填入類型/人數,如一般智能資優優異2人)								
特教需求學	生課	※課程調整建議(特教老師填寫):								
程調整		1.文章內容可摘錄重點段落、加入圖片輔助說明協助理解。								
					特教老師:	姓名:陳世鴻				
			普教老師姓名:黃冠銘							